

Athene+ -tulevaisuuden peli- ja elämysympäristö

Hankkeen taustaa

ATHENE+ -Tulevaisuuden liikuttava peliympäristö -hanke on suunniteltu täydentämään teknologian kehityshanketta nimeltä ATHENE. Kajaanissa kehitetään vuosien 2013–2014 aikana ATHENE-konsepti, jonka pääasiallisena tavoitteena on kehittää vahva teknologinen alusta uudentalaiselle virtuaaliselle harjoittelu-, testaus-, tutkimus- ja matkailuympäristölle.

Tavoitteet

ATHENE+ - Tulevaisuuden liikuttava peliympäristö -hankkeessa kehitetään uudenlainen peli- ja elämysympäristö, joka pohjautuu ATHENE-teknologiaan. Virtuaalisiin harjoittelu-, elämys- ja matkailuympäristöihin soveltuvia teknologioita on kehitetty, mutta teknologian mahdollisuuksia ei ole vielä täysimääräisesti hyödynnetty. Tuomalla ATHENE-teknologiaan pelejä sekä pelaamista tukevia uusia teknologisia ratkaisuja (mm. sydämen syke "peliohjaimena", ekoase, peliympäristön maaston muotoja mukaileva liike) luodaan edellytykset vallankumoukselliselle edistysaskeleelle mm. kuntotestauksen, kuntoutuksen, liikunnan harrastamisen ja matkailun alueilla. Kun ATHENE-teknologia yhdistetään vetovoimaisiin peleihin, luodaan uusia markkinoita ja uusia palveluja useille alueille. Elämyksellinen ja koukuttava sisältö tuo lisäarvoa olemassa oleviin palveluihin monelle toimialueelle.

Projektin tuloksena syntyy tulevaisuuden liikuttava ja motivoiva ATHENE-peliympäristö, jossa pelit ja pelilliset elementit ja uudet teknologiset ratkaisut tulevat osaksi uudenlaista liikunta-, viihde-, kuntoutus-, kuntotestaus-, tutkimus-, ja virtuaalimatkalutuotetta ja -palvelua sekä markkinointiympäristöä. ATHENE-peliympäristössä pelaaja toimii itse liikeohjaimena. Pelejä voidaan ohjata esim. proaktiivisen juoksumaton (automaattinen nopeuden vaihtelu pelaajan liikenopeuden mukaan), Kinect-kameran tunnistamien eleiden ja sydämen sykevaihdelun avulla.

Kohderyhmä

Rahoittajat

Skene - ohjelma (Tekes), Kajaanin kaupunki, Mevea Oy, Kerko Sport Oy, Vuokatti Superpark Oy, Vuokatin säätiö, HUR Labs Oy, Kainuun sosiaali- ja terveyden huollon kuntayhtymä, Supercell Oy, Sendai university, Mapline Oy, Lumivision Oy ja Kajaanin ammattikorkeakoulu

Toteuttamisaika

1.6.2013 - 30.9.2014

Yhteyshenkilöt

Projektijohtaja

Jari Kähkönen

Puh. (08) 6189 9303

GSM 0447101303

etunimi.sukunimi@kajak.fi

Projektipäällikkö

Veli-Matti Nurkkala

Puh.

GSM 044 383 0247