

Simulaatio- ja peliteknologian sekä peliliiketoiminnan osaamisen kehittäminen Kainuussa

Hankkeen taustaa

Peli- ja simulaatioteollisuus on kasvanut voimakkaasti maailmanlaajuisesti ja kasvu näyttää jatkuvan. Ala on kuitenkin vielä nuori ja uusia innovaatioita syntyy jatkuvasti. Uudet teknologiat, päätelaitteet, uudet kuluttajatrendit ja uudenlaiset pelit ja simulaatorit tarjoavat haasteita, joihin tarttuminen on mahdollista pienemmillekin yrityksille. Alalla aukeaa jatkuvasti uusia teknologisia ja sisällöllisiä mahdollisuuksia uusille toimijoille. Kajaanin ammattikorkeakoulun (KAMK) hakemassa ja hallinnoimassa peli- ja simulaatioalan kehittämishankkeessa halutaan kehittää valtakunnallisestikin merkittävää peliliiketoiminnan osaamista ja vapaasti hyödynnettävää peli- ja simulaatioteknologiaa aloittelevien ja jo toimivien pelialan yritysten käyttöön Kainuuseen. Yritysten tarpeet tällaiselle teknologialle ja liiketoimintaosaamiselle tulevat olemaan kasvavia Tekesin ja OPM:n selvitysten pohjalta. Kyseiseen osaamiseen panostaminen avaa kokonaan uuden mahdollisuuden käynnistää nopeasti kasvavaa vientiteollisuutta Kainuuseen ja erityisesti Kajaanin seudulle.

Tavoitteet

Projektin päätavoitteena on uuden nopeasti kasvavan (50 % vuosikasvu) pelialan osaamisen kasvattaminen, kilpailukyvyyn edistäminen sekä uuden yritystoiminnan luominen alueelle. Tavoitteena on edistää pelialan yrittäjyyttä sekä luoda pelialan yrityksille edellytykset toimia Kajaanin seudulla kehittämällä yrityksille vapaasti hyödynnettävää peliteknologiaa ja peli- ja simulaatioalan liiketoimintakoulutusta ja -osaamista.

Hankkeen tavoitteena on nostaa Kajaanin alue yhdeksi pelikehitysalan keskuksiksi Helsingin, Tampereen ja Oulun rinnalle ja näin luoda uusia yrityksiä ja työpaikkoja Kainuuseen. Merkittävässä roolissa on yhteistyösuhteiden luominen peli- ja simulaatioalan yrityksiin ja pelikehityslaboratorion toiminnan sekä kehitettävän pelialan koulutuksen tunnetuksi tekeminen, joka mahdollistaa valtakunnallisesti ainutlaatuisen KAMK:n peliohjelmoinnin koulutuksen vahvistamisen ja laajentamisen sekä toimintaympäristön parantamisen. Yritysyhteistyötä olemassa olevien ja uusien yritysten kanssa tehdään sekä peliteknologian- että peliliiketoiminnan osa-alueilla. Projektin konkreettisena tavoitteena on kehittää: 1) helppokäyttöinen ja monella eri alustalla toimiva pelimoottoritekniikka ja 2) alueen yrityksiä hyödyttävää peliliiketoimintaosaamista.

Kohderyhmä

Pelialan yritykset, aloittelevat pelialan yritykset ja Kajaanin ammattikorkeakoulun opiskelijat, jotka suunnittelevat yritystoiminnan aloittamista

Tulos

Projektin tuloksena toteutettiin älypuhelimille suunnattu Kajak3D pelimoottori, jota on käytetty KAMK:n pelialan opiskelijoiden projekteissa. Myös muutamat yritykset ovat tutkineet Kajak3D:n käyttöönottoa. Projektin tuloksena on toteutettu myös uusi pelialan koulutusohjelma, joka on saavuttanut suurta suosiota Suomessa. Projektin tuloksena on alueelle syntynyt pelialan yritystoimintaa. Suurimmaksi saavutukseksi voidaan lukea se, että helsinkiläinen Supercell Oy perusti Kajaaniin toimipisteen, joka työllistää tällä hetkellä kahdeksan henkilöä. Lisäksi muutama pienempi yritys on perustettu hankkeen myötävaikutuksella.

Vaikutukset eri kohderyhmiin:

- työttömiin ja työssäoleviin: mahdollisuus koulututtautua uudelle alalle
- opiskelijat: varsinkin omaa yritystoimintaa suunnitteleville opiskelijoille on helpotettu siirtymistä yrittäjyyteen hankkeen vaikutuksella perustetun Kajak Games osuuskunnan alaisuudessa. Lisäksi työ- ja harjoittelupaikkoja löytyy myös paikkakunnalta.
- yritykset: uutta ja osaavaa työvoimaa saadaan kasvatettua
- välilliset kohderyhmät: esim. alueen elinkeinoelämä hyötyy kasvavasta yrittäjyydestä ja tänne etabloituvista yrityksistä

Rahoittajat

Euroopan sosiaalirahasto (ESR) Kainuun ELY-keskus
Kajaanin ammattikorkeakoulu

Toteuttamisaika

1.5.2008 - 31.5.2011

Yhteyshenkilöt

Projektijohtaja

Mika Määttä

Puh. (08) 6189 9607

GSM 044 7101 607

etunimi.sukunimi@kajak.fi

Projektipäällikkö

Veli-Pekka Piirainen

Puh. (08) 6189 9337

GSM

etunimi.sukunimi@kajak.fi