

KAJAANIN AMMATTIKORKEAKOULU			INSINÖÖRIKOULUTUKSEN ALAKOHTAINEN 2018 - 2019						05.04.2018		
LISÄILMOITTAUTUMINEN 13.5.2018 SAAKKA TEKNIIKAN JA LIIKENTEEN ALAN KESÄOPINTOJAKSOILLE 2018											
Opintojaksoille ilmoittautuminen on sitova. Ilmoittautumisen aikana voit kuitenkin joko muuttaa tai perua opintojaksolle ilmoittautumisen.											
Alla olevat opintojaksot ovat valittavissa tieto- ja viestintätekniikan opiskelijoille											
Koodi	Opintojakson nimi	Op	Vastuuopettaja (jos tiedossa)	Toteutusaika syksy/kevät, (jakso 1-4 jos tiedossa)	Verkko-opintojako (rasti)	Itsenäinen opiskelu (esim. kirjapaketti)	Lähiopetus (rasti)	Mahdollisuus suorittaa kesäopintoi	Osaamisaluekohtaisten kesäopintojen lähiopetuksen aikataulu (esim. 2.6. - 12.6. klo 8 -	Huomautuksia (esim. opiskelijamäärä min/max, useampi toteutus, edeltävyysehto)	Opetuskieli
Syksy 2018											
TYW502	WWW ja Internet	2	Deepak KC		1 op verkko						en
TYW504	OpenGL	3	Janne Koponen/Janne Remes	Sovittava niin että Vulkan ja OpenGL eivät ole päällekkäin. Ajankohta päätettävä työtilanteen mukaan			32 h				fi
TYW505	Vulkan	3	Janne Remes				32 h				fi
Kesäopinnot 2018 / lähiopetuksellinen ja verkko-opetus (Asiolla kohdassa syksy 2018)											
TYW501	Cloud Services	5	Deepak KC		x			x			en
TYW510	Database Maintenance	3	Deepak KC		x			x			en
TYW511	Basics of Computing Skills	2	Deepak KC		x			x			en
TYW512	Windows Server Environment	5	Deepak KC		x			x			en
TYW513	Autosähkö- ja sähköautotekniikka	5	Honkanen Harri		5			x		myös konetekniikan opiskelijoille	fi

TYW137	Kaupallisen pelisovelluksen kehittäminen I	10	Janne Remes, Antti Seppänen	Lähiopetus päivittäin projektityöskentelyä 8h			Kyllä, 8h/päivä ajalla 11.6.-20.7.	x			fi/en
TYW297	Kaupallisen pelisovelluksen kehittäminen	15	Janne Remes, Antti Seppänen	Lähiopetus päivittäin projektityöskentelyä 8h			Kyllä, 8h/päivä ajalla 11.6.-17.8.	x			fi/en
TYW253	Projektiopinnot 6	7	Leena Heikkinen Janne Remes Antti Seppänen	Lähiopetus päivittäin projektityöskentelyä 8h			Kyllä, 8h/päivä ajalla 11.6.-17.8. välillä sopimuksen ja opettajan määrän mukaan	x		Vain peliteknologiaan suuntautuneille opiskelijoille. Pakollisen projektiopintokurssin suorittaminen etukäteen on suositeltavaa, jos olet suorittanut jo Kaupallisen pelisovelluksen kehittäminen -opintojaksoja. Opintopistemäärää voidaan kasvattaa ottamalla tähän esim. 3op tai 8op lisää vapaasti valittavia projektiopintoja.	fi/en
TYW307	Datacenter yritysprojekti I	5	Esa Niiranen/ K.C. Deepak	kesä 2018			Kyllä, 8h/päivä ajalla 11.6.-17.8.	x	Projekti aihe sovitaan opettajan kanssa.		
TYW308	Datacenter yritysprojekti II	5	Esa Niiranen/ K.C. Deepak	kesä 2018			Kyllä, 8h/päivä ajalla 11.6.-17.8.	x	Projekti aihe sovitaan opettajan kanssa.		
TYW309	Datacenter yritysprojekti III	5	Esa Niiranen/ K.C. Deepak	kesä 2018			Kyllä, 8h/päivä ajalla 11.6.-17.8.	x	Projekti aihe sovitaan opettajan kanssa.		