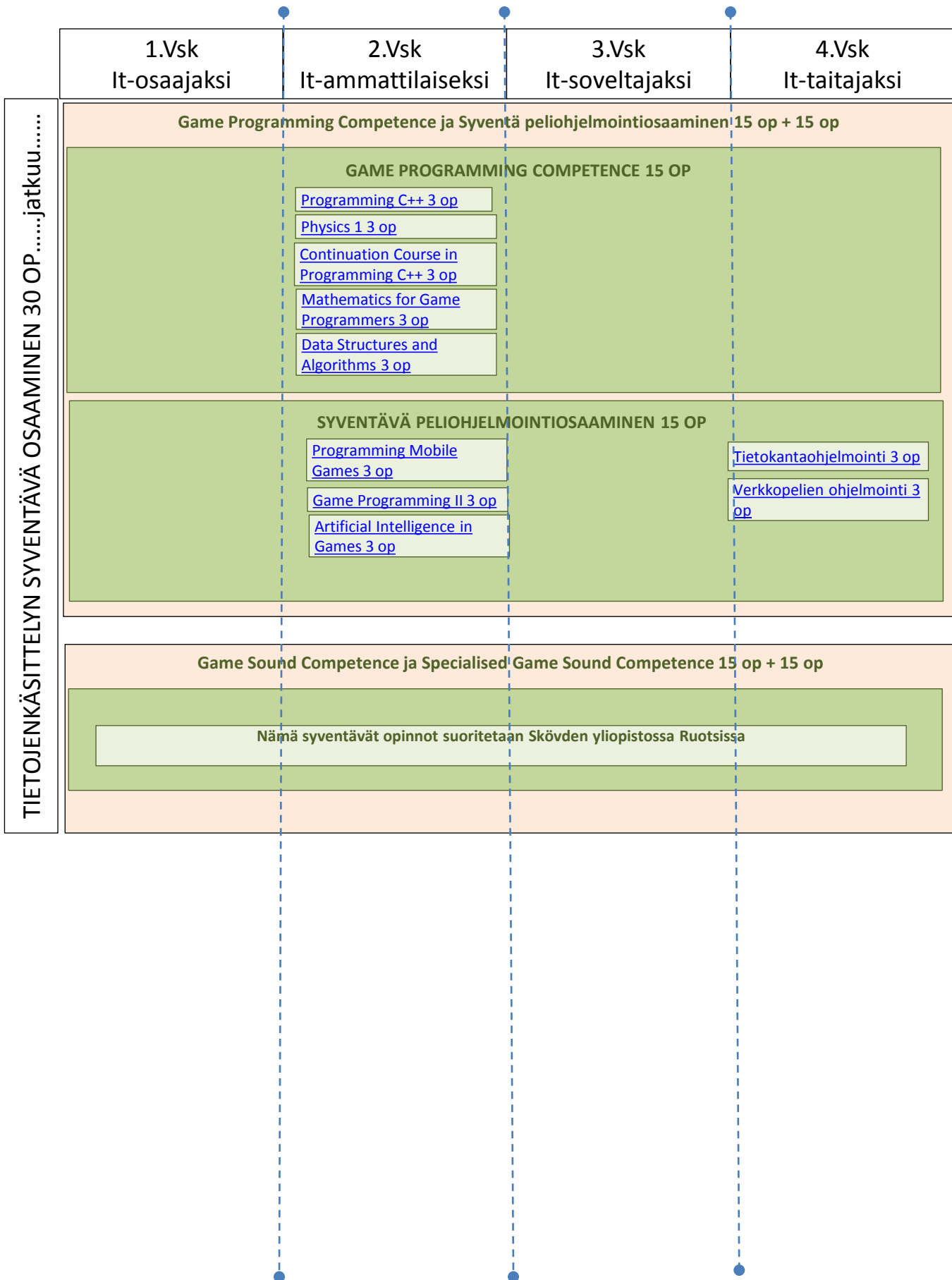
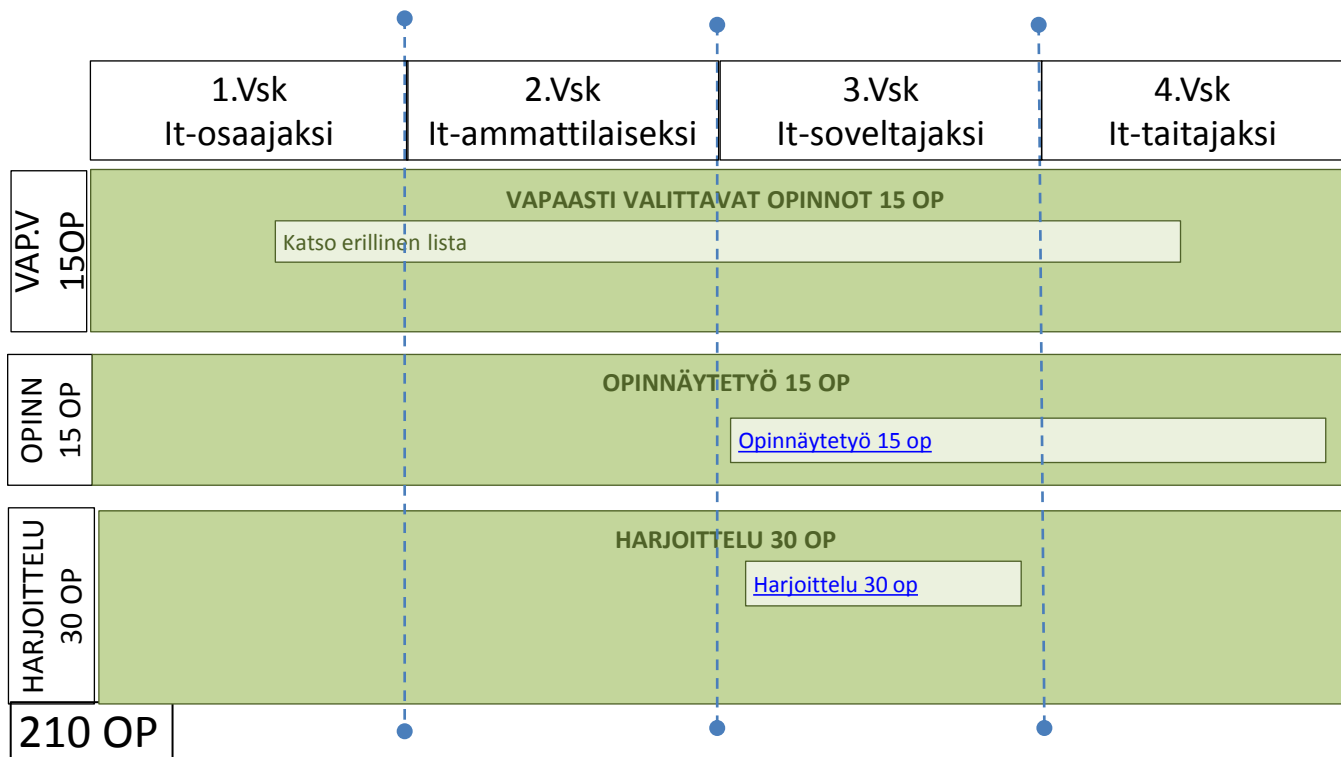


KAT12S opintojen rakenne

	1.Vsk It-osaajaksi	2.Vsk It-ammattilaiseksi	3.Vsk It-soveltajaksi	4.Vsk It-taitajaksi
KAIKILLE YHTEISET PERUSOPINNOT 51 OP	TIETOJÄRJESTELMÄOSAAMINEN 22 OP Tietojenkäsittelyn perusteet 3 op Tietoverkkojen perusteet 4 op Tietokantojen perusteet 3 op Organisaation tietoturva 3 op Ohjelmoinnin perusteet 3 op Olio-ohjelmoinnin perusteet 3 op Algebra 3 op			
	VIESTINTÄ- JA VUOROVAIKUTUSOSAAMINEN I 15 OP Oppijana ammattikorkeakoulussa 3 op Viestintä ja esiintymistaito 3 op Liikeviestintä 3 op Kokous- ja neuvottelutaito 3 op Kouluttajakoulutus 3 op			
	KANSAINVÄLISTYMISSOSAAMINEN 14 OP Basics of ICT English 3 op Basics of Business English 2 op ICT English I 3 op IT-svenska 3 op ICT English II 3 op			
KAIKILLE YHTEISET AMMATTIOPINNOT 13 OP	INNOVAATIO-OSAAMINEN 13 OP Projektitoiminnan perusteet 3 op Liiketoimintaosaamisen perusteet 3 op Ajankohtaisseminaari ja asiakirjoittaminen 5 op Tutkimustoiminta 2 op			

1.Vsk It-osaajaksi	2.Vsk It-ammattilaiseksi	3.Vsk It-soveltajaksi	4.Vsk It-taitajaksi
Virtuaaliosaaminen ja Datacenter-ratkaisujen syventäväosaaminen (15 op + 15 op)			
VIRTUALISOINTIOSAAMINEN 15 OP			
Virtualisoinnin perusteet 3 op	Palvelinvirtualisointi 6 op	Työasemavirtualisointi 6 op	
DATACENTER -RATKAISUJEN SYVENTÄVÄOSAAMINEN 15 OP			
	Linux-palvelinympäristö 6 op		IT-palvelujen turvaaminen 4 op
	Skripti-ohjelmointi 5 op		
Game Production and Design Competence ja Syventävä pelituotanto- ja suunnitteluosaaminen (15op+15op)			
GAME PRODUCTION AND DESIGN COMPETENCE 15 OP			
	Game Design I 3 op		
	Level Design 3 op		
	Continuation Course in Game Production 3 op		
	Game Design II 3 op		
	Basics of Game Business 3 op		
SYVENTÄVÄ PELITUOTANTO- JA SUUNNITTELUOSAAMINEN 15 OP			
	Continuation Course in Game Business 3 op		Analyttinen pelisuunnittelu 3 op
	Introduction to Management Accounting 3 op		
	Marketing-oriented Game Design 3 op		
	Legal Issues and IP 3 op		
Game Graphics Competence ja Specialised Game Graphics Competence (15 op+ 15op)			
GAME GRAPHICS COMPETENCE 15 OP			
	2D Animation 3 op		
	2D Background Design 3 op		
	2D Character Design 3 op		
	3D Modelling and Texturing I 3 op		
	Vector Graphics 3 op		
SPECIALISED GAME GRAPHICS COMPETENCE 15 OP			
	3D Animation 3 op		Portfolio Practice 3 op
	3D Character Modelling 3 op		
	3D Modelling and Texturing II 3 op		
	3D Modelling and Texturing III 3 op		





Vuositeemat / osaamistavoitteet

1. Vuosi

It-osaajaksi

Tietojenkäsittelyn tradenomiopiskelijalla on valmiudet käyttää tietokonetta päivittäisessä työssään. Opiskelija hallitsee ja ymmärtää liike-elämän peruskäsitteet ja opiskelija osaa toimia ja viestiä ryhmässä.

2. Vuosi

It-ammattilaiseksi

Opiskelija oppii oman erikoistumisalansa ammattitaitoja ja -tietoja. Erikoistumisopinnoissa on joko järjestelmänylläpito tai peliala. Opiskelija osaa hyödyntää tiimityötaitojaan ammattiopinnoissaan.

3. Vuosi

It-soveltajaksi

Opiskelija harjaantuu asiantuntijuuteen omalla erikoitumisalallaan. Opiskelija osaa käyttää erilaisia tiedonhankintatapoja, osaa toimia tiimin jäsenenä ja osaa kouluttaa.

4. Vuosi

It-taitajaksi

Opiskelija osaa soveltaa oppimiaan ammattitaitoja ja -tietoja käytäntöön. Opiskelija osaa tehdä pienimuotoisen tutkimus- ja kehittämistyön.