

Tietojärjestelmien vapaasti valittavien opintojaksojen tarjotin lukuvuodelle 2016 - 2017 sekä kesäopintojaksot 2016

TIETOJENKÄSITTELY / Luonnontieteiden ala

Koodi	Opintojakson nimi	Op	Vastuuopettaja	Toteutusaika syksy/kevät	Lähiopetus	Verkko- opintojakso	Itsenäinen opiskelu (esim. kirjapaketti)	Mahdollisuus suorittaa kesäopintoina	Huomautuksia (esim. rajattu osallistujamäärä, useampi toteutus, edeltävyysehto)
syksy 2016									
KTWT227	Game Art Foundation	2	Nick Sweetman	syksy 2016		x	x		1.vsk opiskelijoille, graafikkolinjalle, vko 43 intensiivinä
KTWT110	Tietojenkäsittelyn perusteet	2	Janne Remes	syksy 2016	x				
KTWT222	Ohjelmistoliiketoiminta	5	Esa Niiranen	kesä 2016		x		x	
KTWT138	Unity Intensive Course	3	Janne Remes	syksy 2016	x				Intensiivikurssi viikolla 43
KTWT201	Unreal Engine Intensive Course	3		syksy 2016	x				Intensiivikurssi viikolla 43
KTWT223	Blender	3		syksy 2016	x				Intensiivikurssi
KTWT142	Äänityön perusteet	5	Kalle Pakalen	syksy 2016	x			x	Alkaa keväällä 2016, intensiiviviikko kesän alussa.
KTWT224	Äänityö 2	5	Kalle Pakalen	syksy 2016	x				Edeltävyysehto: suoritettu Äänityön perusteet.
KTWT091	Teknologiapaja	4	Joona Tolonen	syksy 2016	x				
KTWT140	Projektiopinnot	5	Tanja Korhonen	syksy 2016/kevät 2017	x			x	Jatkuva toimeksiantoprojekteihin ilmoittautuminen. Mahdollisuus suorittaa kesä- elokuussa 5 op toimeksianto (kesäopintoihin).
KTWT185	Parempi koodari -kurssi	2	CapableFrog	syksy 2016/kevät 2017		x	x	x	
KTWT225	Parempi koodari	5	CapableFrog	syksy 2016/kevät 2017		x	x	x	
KTWT176	Mobile Game Development (Viope)	5	Viope	syksy 2016/kevät 2017		x	x	x	In the course you will learn to use the Unity3D game development platform and how to utilize it to make games for Android. During the course you will create multiple games like Tic-Tac-Toe and Monkey Ball and learn how to enhance them. The course consists of a regular online tutoring meetings, multi-choice questions and programming exercises. The course run time is 9 weeks.
KTWT174	Game Design and Game Engine (Viope)	5	Viope	syksy 2016/kevät 2017		x	x	x	In the course you will learn the basic development flows of the Unity3D game development platform as well as basics of programming concepts using Unity JavaScript and C#. During the course you will develop five small games from start to finish. The course consists of a regular online tutoring meetings, multi-choice questions and programming exercises. The course run time is 9 weeks.
kevät 2017									
KTWT115	Peliäännet ja äänenkäsittely	3	Raimo Mustonen	kevät 2017	x				
KESÄ 2016 lähiopetus (Asiolla kohdassa syksy 2016)									
KTWT062	Kaupallisen pelisovelluksen kehittäminen	10	Veli-Pekka Piirainen	kesä 2016	x			x	13.6.-29.7.2016 (2 kk opiskelua)
KTWT063	Kaupallisen pelisovelluksen kehittäminen	10	Veli-Pekka Piirainen	kesä 2016	x			x	13.6.-29.7.2016 (2 kk opiskelua). Edeltävyysehto I-kurssin suorittaminen.

KTWT228	Kaupallisen pelisovelluksen kehittäminen	15	Veli-Pekka Piirainen	kesä 2016	x			x	13.6. - 19.8.2016 (3 kk opiskelua)
KTWT124	Datacenter yritysprojekti I	5	Esa Niiranen/ K.C. Deepak	kesä 2016	x			x	Projekti aihe sovitaan opettajan kanssa.
KTWT125	Datacenter yritysprojekti II	5	Esa Niiranen/ K.C. Deepak	kesä 2016	x			x	Projekti aihe sovitaan opettajan kanssa.
KTWT126	Datacenter yritysprojekti III	5	Esa Niiranen/ K.C. Deepak	kesä 2016	x			x	Projekti aihe sovitaan opettajan kanssa.
KTAD046	Projektiopinnot 6 - Asiakasprojekti	7	Veli-Pekka Piirainen	kesä 2016	x			x	ensisijaisesti KAT13P (pakollinen, voi suor. etukäteen)