

TRADENOMIKOULUTUS

LIIKETALOUDEN KOULUTUSOHJELMA TIETOJENKÄSITTELYN KOULUTUSOHJELMA INTERNATIONAL BUSINESS

Koulutusjohtaja:

Heli Itkonen

Opintosihteeri:

Merja Suutari

Koulutusohjelmavastaavat:

Päivi Malinen, liiketalouden koulutusohjelma
 Jarmo Happonen, liiketalouden koulutusohjelma, tuotantotalous
 Turo Kilpeläinen, tietojenkäsittelyn koulutusohjelma
 Sami Malm, International Business

Tradenomikoulutuksessa koulutetaan liiketalouden ja tietojenkäsittelyn ammattilaisia esimies- ja asiantuntijatehtäviin sekä itsenäisiksi yrittäjiksi.

Alalla suoritetaan liiketalouden ammattikorkeakoulututkinto. Aloituspaikkoja on 120, joista 40 on tietojenkäsittelyn koulutusohjelmassa, 60 liiketalouden koulutusohjelmassa sekä 20 International Business koulutusohjelmassa.. Opintojen laajuus on yhteensä 210 opintopistettä; koulutus kestää 3,5 vuotta suunnitelman mukaan. Koulutusajan enimmäispituus on 4,5 vuotta.

KOULUTUSOHJELMAT

KOULUTUSOHJELMIEN YLEISET TAVOITTEET

Koulutusohjelmien tavoitteena on, että opiskelija saavuttaa oman ammattialansa laaja-alaisen ja korkeatasoisen osaamisen ja soveltamisen. Tavoitteena on, että hänelle kehittyy kyky taloudellisen toiminnan lainalaisuuksien ja keskinäisten riippuvuussuhteiden ymmärtämiseen sekä taloudellisen toiminnan yhteiskunnallisten vaikutusten ymmärtämiseen.

Tradenomikoulutuksen kieliopinnot

Tradenomikoulutuksessa on opiskeltava ruotsia ja vieraita kieliä seuraavasti:

- * Liiketalouden koulutusohjelma pääaineen mukaan
 - markkinointi ja mainonta
taloushallinto ja juridiikka
vähintään 2 kieltä 21 op
 - tuotantotalous ja logistiikka
vähintään 2 kieltä 16 op
- * Tietojenkäsittelyn koulutusohjelma
vähintään 2 kieltä 17 op

TIETOJENKÄSITTELYN KOULUTUSOHJELMA 210 OP

Koulutusohjelman tavoitteen mukainen osaaminen sisältää seuraavat ydinosaaamisalueet:

Tietojärjestelmäosaaminen, jonka tavoitteena on, että tradenomi

- ymmärtää tietojärjestelmät kokonaisuutena ja niiden tuottamis-, hankinta- ja käyttöönottoprosessin sekä tiedonhallinnan periaatteet toiminnan kehittämisen näkökulmasta
- osaa määritellä, suunnitella ja testata ohjelmiston, tietokannan ja käyttöliittymän ottaen huomioon tietoturvan
- osaa ohjelmoida
- osaa dokumentoida ja tulkita dokumentteja esimerkiksi ylläpitäessään ohjelmistoja
- osaa suunnitella ja toteuttaa koulutuksen.

Ict-infrastruktuuri-osaaminen, jonka tavoitteena on, että tradenomi

- ymmärtää tietoverkon eri komponenttien (laite- ja ohjelmistokomponentit) merkityksen ja toimintaperiaatteet
- osaa hyödyntää tietoverkkoja eri komponentteineen ratkaisuja tehdessään
- osaa rakentaa ja ylläpitää tietoverkkojen perusratkaisuja
- osaa ottaa tietoturvan huomioon organisaation ict-infrastruktuuriratkaisussa.

Ict-projektiosaaminen, jonka tavoitteena on, että tradenomi

- ymmärtää erilaisten ict-projektien luonteen ja projektitoiminnan kokonaisuuden organisaatiossa
- ymmärtää systemaattisen toimintatavan merkityksen projektityössä ja osaa toimia ict-projektissa vastuullisesti
- osaa käyttää ja soveltaa ict-projektien suunnittelun ja hallinnan menetelmiä
- osaa tunnistaa ict-projektitoiminnan riskejä ja varautua niihin.

Liiketoimintaosaaminen, jonka tavoitteena on, että tradenomi

- ymmärtää liiketoiminnan keskeiset prosessit ja toiminnot
- ymmärtää tietotekniikan merkityksen osana organisaation toimintaa ja sen roolin toiminnan kehittämisessä
- osaa kehittää liiketoiminnan prosesseja ja etsiä tukea ratkaisuihin tietotekniikasta
- ymmärtää sopimusten, tarjousten, lisenssien ja tekijänoikeuksien merkityksen omassa työssään
- osaa palvella asiakasta

Ict-erikoisosaaminen, jonka tavoitteena on, että tradenomi

- osaa soveltaa tietojaan ja taitojaan jollakin ict:n osa-alueella sekä analysoida, arvioida ja kehittää toimintaa tällä alueella.

Ammatillisen osaamisen edistyminen kuvataan vuositeemojen avulla:

1. vuosikurssi: It-osaajaksi

Tietojenkäsittelyn tradenomiopiskelijalla on valmiudet käyttää tietokonetta päivittäisessä työssään. Opiskelija hallitsee ja ymmärtää liike-elämän peruskäsitteet ja opiskelija osaa toimia ja viestiä ryhmässä.

2. vuosikurssi: It-ammattilaiseksi

Opiskelija oppii oman erikoistumisalansa ammattitaitoja ja -tietoja. Erikoistumisopintoina on joko järjestelmänylläpito tai peliala. Opiskelija osaa hyödyntää tiimityötaitojaan ammattiopinnoissaan.

3. vuosikurssi: It-soveltajaksi

Opiskelija harjaantuu asiantuntijuuteen omalla erikoitumisalallaan. Opiskelija osaa käyttää erilaisia tiedonhankintatapoja, osaa toimia tiimin jäsenenä ja osaa kouluttaa.

4.vuosikurssi: It-taitajaksi

Opiskelija osaa soveltaa oppimiaan ammattitaitoja ja -tietoja käytäntöön. Opiskelija osaa tehdä pienimuotoisen tutkimus- ja kehittämistyön.

KAIKILLE YHTEISET PERUSOPINNOT

29 op

Tietotekniikan perusopinnot

21 op

Viestintäopinnot

8 op

JÄRJESTELMÄN YLLÄPITO

PERUSOPINNOT

35 op

Järjestelmän ylläpidon perusopinnot

17 op

Yritystoiminta I

6 op

Menetelmäopinnot

12 op

AMMATTIOPINNOT

86 op

Tietotekniikan opinnot

51 op

Yritystoiminta II

12 op

Viestintäopinnot II

23 op

PELIALA

PERUSOPINNOT

40 op

Pelialan perusopinnot

14 op

Yritystoiminta I

3 op

Menetelmäopinnot I

3 op

Viestintäopinnot II

20 op

AMMATTIOPINNOT

Yhteiset syventävät ammattiopinnot
Peliliiketoiminta ja tuottaminen tai
Pelisuunnittelu tai
Peligrafiikka tai
Peliohjelmointi

81 op

43 op

38 op

KAIKILLE YHTEISET VAPAASTI VALITTAVAT OPINNOT

15 op

HARJOITTELU

5 kk:n mittainen harjoittelu kotimaassa tai ulkomailla

30 op

OPINNÄYTE

15 op

Opiskelija valitsee ensimmäisen vuoden aikana pääainevaihtoehtokseen järjestelmän ylläpidon tai pelialan..

Opiskelija voi valita vapaasti valittaviin opintoihin Oulun yliopiston luonnontieteellisen tiedekunnan tietojenkäsittelytieteiden koulutusohjelman opintoja.

JÄRJESTELMÄN YLLÄPITO

Ylläpidon syventävissä opinnoissa opinnot painottuvat laitteistojen ja käyttöjärjestelmien asennukseen ja hallintaan, tietoverkkojen ja palvelinten toimintaan sekä ylläpitoon. Opiskelija saa valmiudet toimia esimerkiksi järjestelmäasiantuntijana, käyttöpäällikkönä tai kouluttajana.

PELIALA

Pelialan syventäviksi opintokokonaisuuksiksi opiskelija voi valita seuraavia kokonaisuuksia: Peliliiketoiminta ja tuottaminen, pelisuunnittelu, peligrafiikka tai peliohjelmointi. Peliohjelmoinnin opintojen kautta opiskelija saa valmiudet myös perinteiseen ohjelmointityöhön. Opiskelija saa valmiudet toimia esimerkiksi ohjelmistosuunnittelijana, peliohjelmoijana, ohjelmoijana tai kouluttajana.

TIETOJENKÄSITTELYN KOULUTUSOHJELMAN OPINTOJAKSO-KUVAUKSET

KAIKILLE YHTEISET PERUSOPINNOT

29 op

Tietotekniikan perusopinnot

21 op

Tietokoneen peruskäyttö

6 op

Tietoverkkojen perusteet

6 op

Organisaation tietoturva

3 op

Ohjelmoinnin perusteet

6 op

Viestintäopinnot 1

8 op

Viestintä ja esiintymistaito

3 op

Basics of Business and ICT English

5 op

JÄRJESTELMÄN YLLÄPITO

JÄRJESTELMÄN YLLÄPIDON PERUSOPINNOT

35 op

Järjestelmän ylläpidon tietotekniikan perusopinnot

17 op

Windows

4 op

Linux

4 op

Käyttöjärjestelmien perusteet

3 op

Systeemityön perusteet

3 op

Virtualisoinnin perusteet

3 op

Yritystoiminta I

6 op

Yritystalous ja -toiminnan suunnittelu

3 op

Sopimus- ja yritysoikeus

3 op

Menetelmäopinnot 1

12 op

Diskreetti matematiikka

3 op

Matemaattiset mallit ja lausekkeet

3 op

Liikeviestintä

3 op

Oppijana ammattikorkeakoulussa

3 op

JÄRJESTELMÄN YLLÄPIDON AMMATTIOPINNOT

86 op

Tietotekniikan opinnot

51 op

Käyttäjätuki

3 op

Langattomat verkot

3 op

Verkkojen jatkokurssi

6 op

Windows-palvelinympäristö

6 op

Linux-palvelinympäristö

6 op

Tietokannat

6 op

Tekninen tietoturva

4 op

Skripti-ohjelmointi

5 op

Palvelinvirtualisointi

6 op

Työpöytävirtualisointi

6 op

Yritystoiminta II

12 op

Johtaminen

3 op

Ohjelmistoliiketoiminta ja markkinointi

5 op

Johdon laskenta

4 op

Viestintäopinnot II

23 op

Kokous- ja neuvottelutaito

3 op

Kouluttajakoulutus

3 op

ICT English I

3 op

ICT English II

3 op

Svenska i affärslivet

3 op

IT-svenska

3 op

Tutkimustoiminta ja asiakirjoittaminen

5 op

PELIALA

PELIALAN PERUSOPINNOT

40 op

Pelialan tietotekniikan perusopinnot

14 op

Projektityöskentely

5 op

WWW ja Internet

3 op

Tietokantojen perusteet

3 op

Ajankohtaisseminaari

3 op

Yritystoiminta 1

3 op

Yritystalous ja -toiminnan suunnittelu

3 op

Menetelmäopinnot 1

3 op

Oppijana ammattikorkeakoulussa

3 op

Viestintäopinnot II

20 op

ICT English I

3 op

Svenska i affärslivet

3 op

ICT English II

3 op

Spel svenska

3 op

Konsultointi ja kouluttaminen

5 op

Tutkimustoiminta

3 op

PELIALAN YHTEISET AMMATTIOPINNOT

43 op

Pelit ja pelituotannon perusteet

3 op

Visuaalisuus peleissä

3 op

Pelianalyysi I

5 op

Pelien matematiikan ja fysiikan perusteet

3 op

Peliprojektien hallinta

5 op

Flash-tekniikka

3 op

Prototypointi

3 op

Peliprojekti I

6 op

Peliprojekti II

6 op

Testaus ja testaussuunnittelu

3 op

Versionhallinta

3 op

PELIALAN AMMATILLISET SYVENTÄVÄT OPINNOT

38 op

Peliliiketoiminta ja tuottaminen

38 op

Pelituotannon jatkokurssi	3 op
Liiketoimintamallit ja rahoitus peliteollisuudessa	5 op
Pelimoottorit	3 op
Lakiasiat ja IP	3 op
Selling and Sales Management	3 op
Esituotannon suunnittelu ja concept art	6 op
Globaali ja hajautettu pelituotanto	3 op
Johdon laskenta	3 op
PR, suhdetoiminta ja pitching	6 op
Lokalisointi	3 op

Pelisuunnittelu

38 op

Pelimoottorit	3 op
Esituotannon suunnittelu ja concept art	6 op
Lokalisointi	3 op
Käsikirjoittamisen perusteet	5 op
Konseptisuunnittelu	3 op
Sosiaaliset innovaatiot	3 op
Pelien käytettävyys	3 op
Tasosuunnittelu	6 op
Skriptaus	3 op
Arkkitehtuurit peleissä	3 op

Peligrafiikka

38 op

Pelimoottorit	3 op
Esituotannon suunnittelu ja concept art	6 op
Konseptisuunnittelu	3 op
Pelien käytettävyys	3 op
Tasosuunnittelu	6 op
Skriptaus	3 op
2D/3D-hahmosuunnittelu	5 op
Tekstuurit ja grafiikat	3 op
Animointi	3 op
Motion capture	3 op

Peliohjelmointi

38 op

C++ ja olio-ohjelmoinnin perusteet	6 op
Peliohjelmointi I	5 op
Mobiilipelien ohjelmointi	3 op
Matematiikkaa peliohjelmoijille	5 op
Fysiikkaa peliohjelmoijille	5 op
Peliohjelmointi II	5 op
Ohjelmistoalgoritmit	3 op
Animaatio-ohjelmointi	3 op
Verkkopelien ohjelmointi	3 op

VAPAASTI VALITTAVAT OPINNOT	15 op
HARJOITTELU	30 op
OPINNÄYTETYÖ	15 op

TIETOJENKÄSITTELYN KOULUTUSOHJELMAN OPINTOJAKSOKUVAUKSET

PERUSOPINNOT

KAIKILLE YHTEISET PERUSOPINNOT 29 op BASIC STUDIES FOR ALL

(KTPT2Z) TIEOTOTEKNIIKAN PERUSOPINNOT 21 op INFORMATION TECHNOLOGY BASIC STUDIES

Opiskelija hallitsee mikrotietokoneen käytön ja sen työvälineohjelmat. Lisäksi opiskelija saa perustiedot ohjelmoinnista, tietoverkoista ja tietoturvasta.

(KTPT010) Tietokoneen peruskäyttö Introduction to Computers

Laajuus:	6 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija saa kokonaiskuvan tietotekniikasta. Opiskelija tuntee mikrotietokoneen osat ja oheislaitteet ja niiden perustoiminnot. Opiskelija hallitsee tietokoneen apuohjelmien käytön ja pystyy hyödyntämään itsenäisesti tietokoneen työvälineohjelmia.		
Sisältö:	Johdanto tietojenkäsittelyyn Internet ja sähköposti Tietokonelaitteisto ja oheislaitteet Windows käyttöympäristö ja apuohjelmat Tekstinkäsittelyohjelman keskeiset piirteet Esitysgrafiikka Taulukkolaskenta Ohjelmistojen yhteiskäyttö		
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti, palautettavat harjoitustyöt		
Kirjallisuus:	Opettajan osoittama materiaali		

(KTPT011) Tietoverkkojen perusteet Introduction to Information Networks

Laajuus:	6 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää peruskäsitteet tietoverkoista, erityisesti lähiverkoista.		
Sisältö:	Tietoverkkojen peruskäsitteet Lähiverkon perusteet TCP/IP -verkon perusteet Internet		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Harjoitustyö ja tentti.		

Kirjallisuus: Ilmoitetaan luennoilla myöhemmin.

(KTPT012) Organisaation tietoturva
Data Security in Organisations

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija tutustuu ajankohtaisiin organisaation tietoturvallisuuteen liittyviin kysymyksiin. Opiskelija tuntee ratkaisuja organisaation tietoturvaan ja riskien hallintaan.

Sisältö: Tietoturvan lähtökohdat ja käsitteet
Tietoturvan kohteet
Tietoturvan lainsäädäntöä
Tietoturvasuunnittelu
Riskianalyysi ja riskien hallinta
Johtaminen ja sen kehittäminen

Opetusmuoto: Luennot, harjoitukset

Suoritustapa: Tentti

Kirjallisuus: Hakala M., Vainio M., Vuorinen O., Tietoturvallisuuden käsikirja, Vahti 1/2001, Valtion viranomaisen tietoturvallisuustyön yleisohje, opetusmonisteet

(KTPT013) Ohjelmoinnin perusteet
Introduction to Programming

Laajuus: 6 op Ajoitus: 1. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija saa perustiedot ja -taidot C#-kielellä tehtävän tietokoneohjelman laatimisesta ja ohjelmointitekniikasta. Lisäksi opiskelija ymmärtää olio-ohjelmoinnin peruskäsitteet ja osaa soveltaa niitä ohjelmoinnissa.

Sisältö: Visual Studion käyttöliittymä ja työkalut
C# -ohjelman perusrakenne
Tietotyypit ja muuttujat
Taulukot ja merkkijonot
Ohjausrakenteet
Luokat ja oliot sekä niiden käyttö
Tietokoneohjelman suunnittelu ja ohjelmointi

Opetusmuoto: Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely

Suoritustapa: Tentti ja harjoitustyö

Kirjallisuus: Opettajan osoittama materiaali

(KTPV2Z) VIESTINTÄOPINNOT I 8 op
COMMUNICATION SKILLS I

Opiskelija osaa hoitaa liike-elämän ja julkishallinnon viestintätilanteita kirjallisesti ja suullisesti kotimaisilla ja vierailla kielillä.

(KTPV004) Viestintä ja esiintymistaito

Communication and Public Speaking Skills

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija rohkaistuu esiintymään ryhmälle ja oppii ilmaisemaan itseään selkeästi ja tavoitteellisesti sekä suullisesti että kirjallisesti.		
Sisältö:	Viestinnän perusteet ja inhimillisen viestinnän eri osa-alueet Puhe-esityksen rakenne ja toteutus, esiintymisjännitys Äänenkäyttö, sanaton viestintä Asiantuntijaesitykseen valmistautuminen, havainnollistaminen Kielenhuolto ja kirjoittamisprosessi Raportointi, referointi, lähdeviittaus		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Kirjallisuustentti, osallistuminen pienryhmätyöskentelyyn, harjoitukset ja tehtävät		
Kirjallisuus:	Andersson, Kylänpää: Käytännön puheviestintä Husu,Tarkoma,Vuorijärvi: Ammattisuomen käsikirja		

(KTPV002) Basics of Business and ICT English
English/Basics of Business and ICT English

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija hallitsee liike-englannin ja atk-englannin perusteet, pystyy laatimaan työelämässä tarvittavia dokumentteja sekä ymmärtää kulttuurienvälisen kieli- ja ihmissuhdetaitojen merkityksen		
Edeltävyyssehto:	Lähtötasotesti		
Sisältö:	Ammattikielen keskeisiä rakenteita ja sanastoa Yritys- ja tuote-esittelyjä Referointi, raportointi Kansainvälistyminen ja kulttuurien kohtaaminen työelämässä		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus (86 - 106 h)		
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö, suulliset esitykset, kirjalliset tehtävät ja kirjalliset tentit		
Kirjallisuus:	Niskanen T., Vetter J., Urbom R., Business Express Opetusmonisteet		

(KTPT3Z) JÄRJESTELMÄN YLLÄPIDON PERUSOPINNOT 17 op
SYSTEMS MAINTENANCE PROFESSIONAL STUDIES

Opiskelija saa perustiedot yleisimmistä käyttöjärjestelmistä, virtualisoinnista ja systeemyön menetelmistä.

(KTPT005) Systeemyön perusteet
Introduction to Systems Development

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija saa perustiedot ja -taidot systeemyöstä ja siinä käytettävistä		

menetelmistä.

Sisältö:	Johdatus tietojärjestelmien kehittämiseen Tietojärjestelmien kehittämisen vaiheet Tietojärjestelmien oliopohjainen mallinnus (UML): käyttötapauskaavio, käyttötapauskuvaus, luokkakaavio, sekvenssikaavio ja tilakaavio
Opetusmuoto:	Luennot ja pienryhmätyöskentely
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitustyöt
Kirjallisuus:	Haikala, I., Merijärvi, J., Ohjelmistotuotanto Pohjonen, R., Tietojärjestelmien kehittäminen

(KTPT014) Windows

Windows

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää Windows-käyttöjärjestelmän perusteet sekä Windows-työaseman ylläpidon organisaatiossa.		
Sisältö:	Käyttöjärjestelmän asentaminen ja perusylläpito Työaseman ylläpito ja hallinta Asennuksen automatisointi Päivityksien jakelu Keskitetty hallinta		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus, laboratoriotyöt		
Suoritustapa:	Tentti ja laboratoriotyöt		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTPT015) Linux

Linux

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää Linux-käyttöjärjestelmän toimintaperiaatteen ja hyödyntämisen työpöytäkäytössä.		
Sisältö:	Linux yleistä Asennus Perushallinta Työpöytäominaisuudet		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset.		
Suoritustapa:	Harjoitukset ja tentti		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa.		

(KTPT021) Käyttöjärjestelmien perusteet

Introduction to Operating Systems

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää tietokoneen toiminnan ja käyttöjärjestelmän roolin siinä.		
Sisältö:	Käyttöjärjestelmä osana tietokoneen toimintaa Käyttöjärjestelmän toiminnot Erlaisia käyttöjärjestelmiä ja niiden hyödyntämisiä		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Harjoitustyö ja tentti		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa.		

(KTPT017) Virtualisoinnin perusteet
Introduction to Virtualization

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tuntee virtualisointitekniikat, eri virtualisointituotteet sekä virtualisoinnin käyttökohteet		
Sisältö:	Yleiskuvaus Virtualisointimallit Virtualisointiratkaisut Virtualisoinnin hyödyntäminen organisaatiossa		
Opetusmuoto:	Luennot, laboratoriotyöt		
Suoritustapa:	Tentti		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTPB4Z) YRITYSTOIMINTA I 6 op
BUSINESS ACTIVITIES I

(KTPB004) Yritystalous- ja toiminnan suunnittelu
Introduction to Business Economics

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tutustuu yritystoiminnan perusteisiin ja saa yleiskuvan yritystoiminnan suunnittelusta		
Sisältö:	Yritystoiminnan peruskäsitteet Sisäinen ja ulkoinen yrittäjyys Yrityksen toimintaprosessi ja toimintaympäristö Yrityksen kannattavuuden seuranta Yritystoiminnan suunnittelu		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti ja liiketoimintasuunnitelman laatiminen		
Kirjallisuus:	Isokangas J., Kinkki S. Yrityksen perustoiminnot		

(KTPB003) Sopimus- ja yritysoikeus

Contract and Corporate Law

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija hallitsee sopimusoikeuden yleiset periaatteet ja tuntee yritystoimintaan liittyvät keskeisimmät sopimustyytit.		
Sisältö:	Oikeusjärjestys Sopimukset ja niiden tekeminen Yritysmuodot Työsuhde, työaika ja vuosiloma ATK-sopimukset		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitukset		
Kirjallisuus:	Suojanen, Ojajärvi, Savolainen, Vainio & Vanhanen. Opi oikeutta 1.		

(KTPM4Z) MENETELMÄOPINNOT I (JY) 12 op

METHODOLOGICAL STUDIES I

Opiskelija oppii suunnittelemaan ja arvioimaan omaa työtään. Opiskelija tietää viestinnän perusteet ja osaa laatia häiriöttömän ja neuvottelevan liikeviestinnän kirjeitä. Lisäksi opiskelija saa loogisia valmiuksia tuleviin ammattiopintoihinsa.

(KTPM005) Diskreetti matematiikka

Discrete Mathematics

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tietää tietokoneen toiminnan matemaattiset perusteet, osaa ohjelmoinnissa tarvittavat loogiset ilmaisut, matemaattisten mallien merkityksen ja todennäköisyyslaskennan perusteet.		
Edeltävyyssehto:	Lähtötasotesti		
Sisältö:	Loogisten lausekkeiden sieventäminen Lukujärjestelmät ja niiden väliset muunnokset Boolean algebra Joukko-oppi Todennäköisyyslaskennan perusteet sovelluksineen		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitukset		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTPM002) Matemaattiset mallit ja lausekkeet

Mathematical Models and Expressions

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija oppii käyttämään ja soveltamaan erilaisia matemaattisia malleja. Opiskelijan aktiiviset laskutaidot laajenevat.		

Edeltävyyssehto:	Diskreetti matematiikka -opintojakson suoritus
Sisältö:	Luvut ja laskutoimitukset Logaritmi ja eksponenttifunktiot Lukujonot Korko- ja korkokorkolaskennan mallit Todennäköisyysjakaumat
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset
Suoritustapa:	Tentti
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTPM006) Liikeviestintä
Business Communication

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tietää viestinnän perusteet ja oppii hoitamaan ammattiin liittyvän kirjallisen viestinnän.		
Edeltävyyssehto:	Tekstinkäsittelytaidot		
Sisältö:	Häiriötön viestintä, ongelmatilanteiden viestintä, rekrytointi, hyvän asiakirjan ominaisuudet, asiakirjat		
Opetusmuoto:	Lähiopetuksen pienryhmät		
Suoritustapa:	Kirjallisuustentti, aktiivinen osallistuminen lähiopetukseen, kirjalliset harjoitukset ja tehtävät		
Kirjallisuus:	Kylänpää, Viestintätilanteet Kylänpää & Piirainen Liike-elämän kirjallinen viestintä		

(KTPM004) Oppijana ammattikorkeakoulussa
Personal Development Programme

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija perehtyy ammattikorkeakouluun ja valitsemaansa alaan sekä oppii hyödyntämään opiskelijapalveluja. Opiskelija perehtyy myös tietojenkäsittelyn opintojen sisältöön ja opetusmenetelmiin. Hän oppii suunnittelemaan opintojaan, arvioimaan oppimistaan ja saa välineitä seurata omaa ammatillista kehittymistään.		
Sisältö:	Bootcamp Opiskelu ammattikorkeakoulussa, opiskelutaidot ja oppimisympäristöt Opiskelijapalvelut Ryhmäytyminen Opintojen suunnittelu Asiantuntijuuteen kehittyminen Työelämään siirtyminen		
Opetusmuoto:	Luennot, pienryhmätyöskentely, verkko-opetus, suunnittelu- ja kehityskeskustelut		
Suoritustapa:	Osallistuminen ja annettujen tehtävien suorittaminen		
Kirjallisuus:	Opinto-opas, sähköinen materiaali		

(KTPT4Z) PELIALAN PERUSOPINNOT 14 op **GAME PRODUCTION BASIC STUDIES**

Opiskelija saa perustiedot pelialasta ja siellä toimimisesta yrittäjän, työntekijän ja konsultin näkökulmista.

(KTPT018) Projektityöskentely **Project Management**

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija omaksuu pelialan kehitysprojektien tavoitteellisen toimintatavan oman toiminnan perustaksi. Opiskelija hallitsee pelituotantoprojektien projektisuunnitelman teon ja osaa esittää ja myydä sen tehokkaasti. Opiskelija osaa kirjallisten raporttien laatimisen periaatteet.		
Sisältö:	Projektityöskentelyn periaatteet, roolitukset sekä projektien elinkaari. Tuotantotiimikohtaisen projektisuunnitelman kirjoittaminen. Asiakirjoittamisen (2 op) periaatteet. Tekstin laatimisen ohjeet, tekstianalyysi, lähdemateriaalin käyttö. Kielenhuolto. Raportointi ja dokumentointi.		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitustyöt, kielenhuollon testi		
Suoritustapa:	Harjoitustyöt ja tehtävät		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTPT006) WWW ja Internet **WWW and Internet**

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija saa perustiedot Internetistä ja WWW:stä, Opiskelija osaa tehdä ja suunnitella WWW-sivuja, jotka toimivat opiskelijan oman portfolion ylläpito- ja jakopaikkana.		
Sisältö:	Internetin ja WWW:n peruskäsitteet ja -palvelut WWW-sivujen vieminen Internetiin HTML ja CSS WWW-sivujen rakenne ja suunnittelu Tyylimääritykset MS Expression Web 2-ohjelma		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Tentti, palautettavat harjoitukset		
Kirjallisuus:	New Perspective - Microsoft Expression Web Opintomonisteet Korpela, J., Linjama, T., WEB-suunnittelu		

(KTPT019) Tietokantojen perusteet **Introduction to Databases**

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	3. vuosikurssi
----------	------	----------	----------------

Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää relaatiotietokantojen periaatteet, osaa suunnitella ja toteuttaa yksinkertaisen tietokannan, osaa käyttää relaatiotietokantaohjelmistoja ja valmista tietokantaa kyselykielellä.
Sisältö:	Tietokantojen peruskäsitteitä ER-mallinnus Normalisointi SQL:n perustoimintoja
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitustyöt
Kirjallisuus:	Hernandez, Tietokannat - Suunnittelu ja toteutus käytännössä Hovi, A., SQL-opas Hovi, Huotari, Lahdenmäki, Tietokantojen suunnittelu & indeksointi

(KTPT020) Ajankohtaisseminaari
Topical Seminar

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tutustuu uutuussovelluksiin ja pelialan uusiin menetelmiin. Opiskelija osaa hakea tietoa ammattilehdistä ym. tietolähteistä ja yhdistellä niitä esityskelpoiseen muotoon.		
Sisältö:	Seminaariesitelmän aiheen valinta, lähdemateriaalin haku/käyttö, seminaariesitelmän laatiminen ja esitys, seminaaritilaisuuksiin osallistuminen. Kurssi valmistaa opiskelijaa opinnäytetyön tekemiseen pitäen sisällään mm. kirjaston järjestämän tiedonhaun koulutuksen. Kurssi linkittyy Konsultointi ja kouluttaminen - sekä Tutkimustoiminta-kurssien sisältöihin ja aikatauluihin.		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Seminaariesitelmä, osallistuminen seminaaritilaisuuksiin aktiivisena ja kriittisenä kuulijana.		
Kirjallisuus:	Ajankohtaismateriaali		

(KTPB3Z) YRITYSTOIMINTA I 3 op
BUSINESS OPERATIONS I

Opiskelija saa yleiskuvan yritystoiminnan perusteista ja osa-alueista. Tavoitteena on perehdyttää opiskelijat yritystoiminnan peruskäsitteisiin ja johdattaa heitä taloudelliseen ajatteluun.

(KTPB004) Yritystalous- ja toiminnan suunnittelu
Introduction to Business Economics

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tutustuu yritystoiminnan perusteisiin ja saa yleiskuvan yritystoiminnan suunnittelusta		
Sisältö:	Yritystoiminnan peruskäsitteet Sisäinen ja ulkoinen yrittäjyys Yrityksen toimintaprosessi ja toimintaympäristö		

Yrityksen kannattavuuden seuranta
Yritystoiminnan suunnittelu

Opetusmuoto: Luennot ja harjoitukset

Suoritustapa: Tentti ja liiketoimintasuunnitelman laatiminen

Kirjallisuus: Isokangas J., Kinkki S. Yrityksen perustoiminnot

(KTPM5Z) MENETELMÄOPINNOT I (P) 3 op **METHODOLOGICAL STUDIES I**

Opiskelija oppii suunnittelemaan ja arvioimaan omaa opiskelutyötään sekä perehtyy ammattiopintojen sisältöön ja opetusmenetelmiin.

(KTPM004) Oppijana ammattikorkeakoulussa Personal Development Programme

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1.- 4. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija perehtyy ammattikorkeakouluun ja valitsemaansa alaan sekä oppii hyödyntämään opiskelijapalveluja. Opiskelija perehtyy myös tietojenkäsittelyn opintojen sisältöön ja opetusmenetelmiin. Hän oppii suunnittelemaan opintojaan, arvioimaan oppimistaan ja saa välineitä seurata omaa ammatillista kehittymistään.

Sisältö: Bootcamp
Opiskelu ammattikorkeakoulussa, opiskelutaidot ja oppimisympäristöt
Opiskelijapalvelut
Ryhmäytyminen
Opintojen suunnittelu
Asiantuntijuuteen kehittyminen
Työelämään siirtyminen

Opetusmuoto: Luennot, pienryhmätyöskentely, verkko-opetus, suunnittelu- ja kehityskeskustelut

Suoritustapa: Osallistuminen ja annettujen tehtävien suorittaminen

Kirjallisuus: Opinto-opas, sähköinen materiaali

(KTPV3Z) VIESTINTÄOPINNOT II 20 op **COMMUNICATION STUDIES II**

Opiskelija syventää oman ammattialansa vieraiden kielten taitoaan. Lisäksi opiskelija oppii kouluttamisen periaatteet sekä perehtyy tutkimusprosessin vaiheisiin ja tiedonhankintaan.

(KTPV009) ICT English I ICT English I

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija harjaantuu käyttämään aktiivisesti englannin kieltä kirjallisesti ja suullisesti työelämän vaatimissa tilanteissa.

Edeltävyyssehto: Basics of Business and ICT English

Sisältö: Erikoistumisalan tekstit, sanasto

Suulliset tilanteet: tuote-esittely, esitelmä, neuvottelu
Kirjalliset työt: projektikuvaus, käsikirjoitus, hakemus, esitysmateriaali, tarjouspyyntö, tarjous, raportti, hakemus ja CV, luento- tai oppimispäiväkirja tms. riippuen erikoistumisesta

Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus
Suoritustapa:	Portfolio kirjallisista töistä, arvioitava suullinen esitys, jatkuva näyttö
Kirjallisuus:	Niskanen-Vetter-Urbom: Business Express Opetusmonisteet

(KTPV010) Svenska i affärslivet
Svenska i affärslivet

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ylläpitää ja kehittää aikaisemmin saavuttamaansa keilitaitoa sekä edistää valmiuttaan käyttää ruotsin kieltä päivittäisissä talouselämän työtehtävissä.		
Edeltävyyssehto:	Lähtötasotesti		
Sisältö:	Rakenteiden kertaus Koulutus, opintojen rakenne ja sisältö Työpaikan viestintätilanteet Asiakaspalvelu Työpaikanhaku Yritysesittely		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö, suullinen esitys ja kirjallinen tentti		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan kurssin alussa		

(KTPV011) ICT English II
ICT English II

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija aktivoi englannin kielen suullista esitystaitoaan kokous - ja esitystilanteissa sekä saa valmiuksia selvityä yrityksen sisäisestä ja ulkoisesta viestinnästä.		
Edeltävyyssehto:	ICT English 1		
Sisältö:	Kokoukset ja kokousasiakirjat Projekti - ja/tai testiraportti ja sen esittely Työharjoitteluraportti (ja seminaari) Tuotekehitys- ja lokalisoitiraportti ja sen esittely Lopputyön abstrakti Muut kirjalliset ja suulliset työt erikoistumisen mukaan		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Arvoitavat suulliset esitykset, esim. kokous, seminaari, esitelmä. Portfolio kirjallisista töistä		

Kirjallisuus: Opetusmonisteet
Niskanen - Vetter - Urbom: Business Express

(KTPV006) Spel svenska
Spel svenska

Laajuus: 3 op Ajoitus: 3. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelijalla on hyvä valmius käyttää ruotsin kieltä eri työtehtävissä IT-alan ja pelialan yrityksissä. Opiskelija seuraa alan kehitystä viestintävälineiden kautta. Opiskelija omaa valmiuksia tuottaa ja ymmärtää kohdekielellä esitetyn alaan liittyvän viestin.

Edeltävyyssehto: Svenska i affärslivet

Sisältö: IT-terminologiaa
Ajankohtaista alalta: artikkeleja, uutisia
Tuote-esittely

Opetusmuoto: Pienryhmäopetus

Suoritustapa: Jatkuva näyttö, suullinen esitys ja kirjallinen tentti

Kirjallisuus: Opetusmoniste

(KTPV007) Konsultointi ja kouluttaminen
Consultancy and Training

Laajuus: 5 op Ajoitus: 3. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija oppii konsultoinnin ja kouluttamisen periaatteet ja osaa järjestää koulutustilaisuuden.

Sisältö: Konsultin ja kouluttajan tehtävät, koulutuksen valmistelu, koulutustilaisuuden suunnittelu ja koulutustilaisuuden pitäminen. Opiskelijat harjoittelevat konsultointia ja kouluttamista ohjaamalla alemman vuosikurssin opiskelijoita omissa tuotantoprojekteissaan.

Opetusmuoto: Luennot ja harjoitukset

Suoritustapa: Alemman vuosikurssin tuotantotiimien konsultointi ja sen raportointi, arvioitava koulutustilaisuus, kirjallinen tentti

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTPV008) Tutkimustoiminta
Research Methods

Laajuus: 3 op Ajoitus: 3. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija perehtyy tutkimusprosessin vaiheisiin, tiedonhankintaan ja pystyy laatimaan tieteellisen tutkielman jäsennellysti ja selkeästi.

Edeltävyyssehto: Kurssi tulee suorittaa ennen opinnäytetyötä

Sisältö: Tutkimustoiminnan muodot ja merkitys, tieteenfilosofisia lähtökohtia

Tieteellisen tiedon kriteerit
 Laadullinen ja toiminnallinen opinnäytetyö, tutkimusprosessi ja tutkimusraportti
 Pelialan tutkimuksen suuntauksat (serious games)
 Pelialan opinnäytetöiden kartoitus ja katselmus seminaaritinä
 Opinnäytetyön ohjeistus

Opetusmuoto: Luennot ja seminaarityö

Suoritustapa: Tentti ja seminaarityö. Tentti pohjautuu KvaliMOTV-verkkosivuston sisältöön.

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

PAKOLLISET AMMATTIOPINNOT

JÄRJESTELMÄN YLLÄPIDON AMMATTIOPINNOT 86 op SYSTEMS MAINTENANCE PROFESSIONAL STUDIES

(KTAT3Z) TIETOTEKNIIKAN OPINNOT 51 op IT STUDIES

Opiskelija syventää tietojaa ja taitojaan toimiakseen alan ammattilaisena järjestelmän ylläpidossa.

(KTAT009) Käyttäjätuki User Support

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija osaa kehittää työympäristön tietojenkäsittelyä ja ratkaista tietojenkäsittelyn ongelmatilanteita

Sisältö: Mikrotuen tehtävät ja kehittäminen
 Käyttäjätuki
 Arkkitehtuurin, työnjaon ja henkilöstön kehittäminen
 Hankinnat
 Ongelmanratkaisu

Opetusmuoto: Luennot ja pienryhmytöskentely

Suoritustapa: Tentti

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa.

(KTAT019) Langattomat verkot Wireless Networks

Laajuus: 3 op Ajoitus: 3. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija ymmärtää langattomien verkkojen merkityksen ja niiden toteuttamistekniikat. Opiskelija pystyy asentamaan ja konfiguroimaan langattomia verkkoja

Sisältö: Yleistä langattomasta tiedonsiirrosta
 Eri verkkoratkaisut

WLAN
Bluetooth
GPRS
Muut
Langattomien verkkojen tietoturva

Opetusmuoto: Lähiopetusta, ohjattua laboratoriotyöskentelyä, ryhmitöitä
Suoritustapa: Oppimispäiväkirja. Projektityö (asennetaan verkkoratkaisuja)
Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTAT020) Verkkujen jatkokurssi
Networks Continuation Course

Laajuus: 6 op Ajoitus: 1. vuosikurssi
Tavoitteet: Opiskelija tuntee tietoverkkojen suunnittelun lähtökohdat ja verkon ylläpidon keskeiset tehtävät.
Edeltävyyssehto: Tietoverkkojen perusteet
Sisältö: Liikenne lähiverkossa
Lähiverkkojen arkkitehtuuri
TCP/IP -perusteet
Aliverkotus
Verkkojen välinen liikenne
Kytkeäisen lähiverkon ylläpito
Lähiverkon suunnittelu
Lähiverkon tietoturva
Opetusmuoto: Luennot ja laboratoriotyöt
Suoritustapa: Tentti, työselostukset
Kirjallisuus: Hakala M., Vainio M., Tietoverkon rakentaminen sekä opintojaksolla ilmoitettava kirjallisuus

(KTAT021) Windows-palvelinympäristö
Windows Server Environment

Laajuus: 6 op Ajoitus: 2. vuosikurssi
Tavoitteet: Opiskelija hallitsee Windows -palvelinkäyttöjärjestelmän asentamisen ja konfiguroinnin. Lisäksi opiskelija kykenee hallinnoimaan ja ylläpitämään palvelinympäristöä.
Sisältö: Windows -palvelinversioiden erilaiset asennukset ja konfigurointi.
Aktiivihakemiston asennus ja käyttö. Peruspalvelujen hallinnointi.
Opetusmuoto: Luennot ja harjoitukset.
Suoritustapa: Tentti ja/tai harjoitustyö.
Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTAT022) Linux-palvelinympäristö

Linux Server Environment

Laajuus:	6 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää Linuxin käytön palvelinjärjestelmänä. Opiskelija pystyy asentamaan ja konfiguroimaan Linux-käyttöjärjestelmän palvelinympäristöksi. Opiskelija pystyy suunnittelemaan, asentamaan ja konfiguroimaan yleisimmät palvelinsovellukset.		
Sisältö:	Linuxin palvelinasennus Järjestelmän ylläpito palveluiden näkökulmasta Palveluiden asennus LAMP Samba DNS ja DHCP Varmuuskopiointi Tietoturva Palomuuuri Päivitykset Tietojen etsintä ja vikatilanteiden selvittäminen internetin avulla		
Opetusmuoto:	Lähiopetusta, ohjattu laboratoriotyöskentely, ryhmätyö		
Suoritustapa:	Oppimispäiväkirja, projektityö		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTAT023) Tietokannat

Data Bases

Laajuus:	6 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää relaatiotietokantojen periaatteet, osaa suunnitella ja toteuttaa yksinkertaisen tietokannan, osaa käyttää relaatiotietokantaohjelmistoja ja valmista tietokantaa kyselykielellä.		
Sisältö:	Tietokantojen peruskäsitteitä ER-mallinnus Normalisointi Relaatiotietokantaohjelmistojen käyttö		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Tentti, harjoitustyöt		
Kirjallisuus:	Hernandez, Tietokannat - Suunnittelu ja toteutus käytännössä Hovi, SQL-opas Hovi, Huotari, Lahdenmäki, Tietokantojen suunnittelu & indeksointi		

(KTAT024) Tekninen tietoturva

Technical Data Security

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tuntee tietoturvaan liittyviä teknologioita, laitteita ja menetelmiä ja osaa suunnitella tietoturvallisia ratkaisuja organisaation käyttöön.		

Sisältö:	Tietoturvan peruskäsitteet Peruskäyttäjän tietoturva Salaus ja autentikointi Sähköisen asioinnin tietoturva Lähiverkon turvallisuus Järjestelmätason turvallisuus Tietosuoja
Opetusmuoto:	Luennot ja laboratoriotyöt
Suoritustapa:	Tentti, harjoitustyöt
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTAT025) Skripti-ohjelmointi Programming with Skripti

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää skriptikielten merkityksen järjestelmän hallinnassa. Opiskelija pystyy ohjelmoimaan tavanomaisia komentoskriptejä Windows ja Linux -ympäristöissä.		
Sisältö:	Skriptit yleisesti Eri vaihtoehdot Linux ja Windows -ympäristöissä Skriptikieliä komentokielet PowerShell Bash Perl, Ruby, Python		
Opetusmuoto:	Lähiopetus, ohjattu laboratoriotyöskentely, ryhmätyöt		
Suoritustapa:	Oppimispäiväkirja Tentti		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan myöhemmin kurssin aikana.		

(KTAT026) Palvelinvirtualisointi Server Virtualization

Laajuus:	6 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää palvelinympäristön virtualisointiratkaisut ja niiden hyödyntämisen organisaatiossa		
Edeltävyyssehto:	Virtualisoinnin perusteet		
Sisältö:	Palvelinvirtualisointituotteet Virtuaaliympäristön suunnittelu Virtuaalipalvelimen rakentaminen ja hallinta Verkkoliikenne Virtuaali-infran pääsynhallinta Resurssien hallinta ja valvonta		
Opetusmuoto:	Luennot ja laboratoriotyöt		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitustyöt		

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTAT027) Työpöytävirtualisointi
Dest Top Virtualization

Laajuus: 6 op Ajoitus: 2. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija tuntee työpöytävirtualisoinnin teknologiat, ratkaisut ja käyttökohteet

Edeltävyyssehto: Virtualisoinnin perusteet

Sisältö: Työpöytävirtualisoinnin perusteet
Sovellusten jakelu
Pääsynvalvonta
Päätelaitteet
Hyödyntäminen ja toimintamalli organisaatiossa

Opetusmuoto: Luennot ja laboratoriotyöt

Suoritustapa: Tenti, harjoitustyöt

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTAB4Z) YRITYSTOIMINTA II 12 op
BUSINESS OPERATIONS II

Opiskelija saa perustiedot johtamisesta. Opiskelija perehtyy ICT-alan yritysten liiketoimintaan ja markkinointiin.

(KTAB003) Johtaminen
Leadership

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija saa perustiedot johtamisesta ja oppii ymmärtämään organisaatiossa työskentelevien ihmisten toimintaa. Opiskelija oppii arvioimaan omaa toimintaansa suhteessa muihin.

Sisältö: Johtajan tehtävät ja roolit
Johtamista ohjaavat teoriat
Työmotivaatio
Ryhmät ja tiimit organisaatiossa
Organisaatiokulttuuri
Organisaatorakennemallit

Opetusmuoto: Luennot ja harjoitukset

Suoritustapa: Harjoitukset ja tentti

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTAB002) Ohjelmistoliiketoiminta ja markkinointi
Software: The Business and Marketing

Laajuus: 5 op Ajoitus: 3. vuosikurssi

Tavoitteet:	Opiskelija saa perustiedot ja -taidot ohjelmistoliiketoimintaan. Opiskelija ymmärtää markkinoinnin peruskäsitteet. Hän tuntee erilaisten ohjelmistoyritysten markkinoinnin erityispiirteitä. Opiskelija ymmärtää markkinoinnin merkityksen yrityksen toiminnassa.
Sisältö:	Ohjelmistoliiketoiminnan mallit ja arvoketjut Ohjelmistojen ja ohjelmistopalvelujen tuotteistaminen Ohjelmistoyritysten kehitysvaiheet Ohjelmistoyrityksen johtaminen ja verkostoituminen Ohjelmistojen jakeluketjut Asiakaskeskeinen markkinointiajattelu ja markkinoinnin peruskäsitteet Markkinoinnin toimintaympäristöt Markkinoinnin kilpailukeinot
Opetusmuoto:	Luennot ja pienryhmätyöskentely. Opintojakso toteutetaan yhteistyössä Oulun yliopiston kanssa.
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitustyöt
Kirjallisuus:	Hyvönen, E. (toim.) 2003. Ohjelmistoliiketoiminta. Bergström, S., Leppänen, A., Yrityksen asiakasmarkkinointi Muu kirjallisuus ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTPB002) Johdon laskenta
Management Accounting

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija perehtyy yrityksen johdon päätöksentekoa tukevaan laskentatoimeen, taloutta ja kannattavuutta koskevien laskelmien laadintaan ja hyväksikäyttöön.		
Sisältö:	Toiminnan suunnittelu Kannattavuuden seuranta Kustannuslaskenta Investointilaskelmat Toimintolaskennan perusteet		
Opetusmuoto:	Luennot, verkko-opetus ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitukset		
Kirjallisuus:	Alhola, K., Lauslahti, S., Laskentatoimi ja kannattavuuden hallinta		

(KTAV4Z) VIESTINTÄOPINNOT II 23 op
COMMUNICATION STUDIES II

Opiskelija parantaa taitoaan hoitaa liike-elämän ja julkishallinnon viestintätilanteita kirjallisesti ja suullisesti kotimaisilla ja vierailla kielillä. Opiskelija syventää oman ammattialansa vieraan kielen taitoaan.

(KTAV001) Kokous- ja neuvottelutaito
Meetings and Negotiation Skills

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.- 2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tuntee kokous- ja neuvottelukäytännöt sekä osaa toimia kokouksen ja neuvottelun eri tehtävissä.		

Sisältö:	Ryhmäviestinnän eri muodot Kokouksen ja neuvottelun tekniikkaa Vaikuttaminen, perustelu ja päätöksenteko Asiakirjat: kutsu, esityslista, muistio, pöytäkirja, anomus, pyyntö, lausunto, tiedote
Opetusmuoto:	Luennot, pienryhmätyöskentely, vierailut
Suoritustapa:	Laaja projektityö, asiakirjain laadinta, näytekokous, neuvotteluseuranta harjoitukset, tentti
Kirjallisuus:	Heiska, Kontio, Majapuro, Valtonen, Korkeakouluopiskelijan kokoustaito Jattu-Wahlström, Kallio, Neuvottelutaito Kylänpää, Viestintätilanteet

(KTAV002) Kouluttajakoulutus
Computer Trainer Skills

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija osaa järjestää koulutusjakson.		
Sisältö:	Kouluttajan tehtävät, koulutuksen valmistelu, koulutustilaisuuden suunnitelma, koulutustilaisuuden (45 min) pitäminen		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö, arvioitu opetusjakso ja luento- ja kirjallisuustentti		
Kirjallisuus:	Engeström, Perustietoa opetuksesta		

(KTAV003) ICT English I
ICT English I

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija harjaantuu käyttämään aktiivisesti atk-sanastoa, oppii laatimaan käyttöohjeita, projektikuvauksia, hakemuksia, liikekirjeitä ym. kirjallisia dokumentteja.		
Edeltävyyssehto:	Basics of Business and ICT English		
Sisältö:	Erikoistumisalan tekstit ja sanasto Suulliset tilanteet: tuote-esittely, esitelmä ja neuvottelu Kirjalliset työt: projektikuvaus, käsikirjoitus, hakemus, esitysmateriaali, tarjouspyyntö, tarjous, raportti, hakemus ja CV, luento-tai oppimispäiväkirja tms. riippuen erikoistumisesta		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Portfolio kirjallisista töistä, arvioitava suullinen esitys, jatkuva näyttö		
Kirjallisuus:	Niskanen-Vetter-Urbom: Business Express Opetusmonisteet		

(KTAV004) ICT English II
ICT English II

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija aktivoi englannin kielen suullista esitystaitoaan kokous- ja esitystilanteissa sekä saa valmiuksia selviytyä yrityksen sisäisestä ja ulkoisesta viestinnästä.		
Edeltävyyssehto:	ICT English 1		
Sisältö:	Kokoukset ja kokousasiakirjat Projekti-ja/tai testiraportti ja sen esittely Työharjoitteluraportti (ja seminaari) Asiakirjoittaminen ja lopputyön abstrakti Muut kirjalliset ja suulliset työn erikoistumisen mukaan		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Arvioitavat suulliset esitykset, esim. kokous, seminaari, esitelmä. Portfolio kirjallista töistä		
Kirjallisuus:	Opetusmonisteet Niskanen-Vetter-Urbom: Business Express		

(KTAV005) Svenska i affärslivet
Swedish in Business Life I

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ylläpitää ja kehittää aikaisemmin saavuttamaansa kielitaitoa sekä edistää valmiuttaan käyttää ruotsin kieltä päivittäisissä talouselämän työtehtävissä.		
Edeltävyyssehto:	Lähtötasotesti		
Sisältö:	Rakenteiden kertaus Koulutus, opintojen rakenne ja sisältö Työpaikan viestintätilanteet Pohjoismaiden talouselämä Työpaikan haku		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus (lähiopetus 40 - 80 h)		
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö ja kirjallinen tentti		
Kirjallisuus:	Sovitaan opintojakson alussa		

(KTAV006) IT-svenska
ICT-Swedish

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelijalla on hyvä valmius käyttää ruotsin kieltä eri työtehtävissä atk-alan yrityksissä ja seurata alan kehitystä viestintävälineiden kautta		
Edeltävyyssehto:	Svenska i affärslivet		
Sisältö:	ATK-terminologiaa ATK-sovelluksia hallinnon, kaupan, laskentatoimen ja tekniikan alalta Ajankohtaista alalta Yritys esittely		

Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö, suullinen esitys ja kirjallinen tentti
Kirjallisuus:	Opetusmoniste

(KTAV008) Tutkimustoiminta ja asiakirjoittaminen

Research Activities and Academic Writing

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	3.vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija perehtyy tutkimusprosessin vaiheisiin, tiedonhankintaan ja pystyy laatimaan ammatillisen tutkielman jäsennellysti ja selkeästi.		
Edeltävyyssehto:	Kurssi tulee suorittaa ennen opinnäytetyön valmistumista.		
Sisältö:	Tutkimustoiminnan muodot ja merkitys, tieteenfilosofisia lähtökohtia Tieteellisen tiedon kriteerit Tutkimusprosessi ja tutkimusraportti Tekstin laatimisen ohjeet Kielenhuolto, tekstianalyysi Merkitys- ja lauseoppia		
Opetusmuoto:	Lähiopetuksen pienryhmät, luennot ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Harjoitustyöt, tekstit ja kielenhuollon tentti. Tekstianalyysit ja tehtävät. Opinnäyteraportointiin ohjaavan arvioitavan tekstin tuottaminen (esim. seminaarityö)		
Kirjallisuus:	Hirsjärvi, Remes & Sajavaara, Tutki ja kirjoita Lappalainen, Opinnäytetyöohjeita Muu kurssilla ilmoitettava kirjallisuus		

PELIALAN AMMATTIOPINNOT 81 op

GAME PRODUCTION PROFESSIONAL STUDIES

Opiskelija saavuttaa tarvittavan ammattitaidon pelialan eri osa-alueilta

(KTAT4Z) PELIALAN YHTEISET AMMATTIOPINNOT 43 op

GAME PRODUCTION PROFESSIONAL STUDIES FOR ALL

Opiskelija saa perustiedot pelialan eri osa-alueista ja peliprojektien läpiviemisestä.

(KTAT028) Pelit ja pelituotannon perusteet

Games and the Basics of Game Production

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija saavuttaa erilaisten pelityyppien tuntemuksen, hahmottaa peliohjelmistotuotteen valmistusprosessin sekä ymmärtää pelisuunnitelman tekemisen perusteet.		
Sisältö:	Johdatus pelien maailmaan Pelituotantoprosessi Pelisuunniteluprosessi Kommunikointi ja tiimityö Ideoinista synopsikseen		

	Pelisuunnitelma
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely
Suoritustapa:	Harjoitustyö: Suppean pelisuunnitelman tekeminen
Kirjallisuus:	Manninen Tony, Pelisuunnittelijan käsikirja

(KTAT029) Visuaalisuus peleissä
The Visual Aspects of Games

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää peligrafiikan perusteet ja niiden käyttömahdollisuudet sekä saa perustiedot 3D mallien tuottamiseen.		
Sisältö:	Pelian visuaalisuus Peligrafiikan suunnittelun ja toteutuksen perusperiaatteet 3ds Max ohjelmiston perusteet		
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely		
Suoritustapa:	Harjoitustyö(t)		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTAT030) Pelien matematiikan ja fysiikan perusteet
Introduction to the Mathematics and Physics of Games

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää peleissä käytettävän matematiikan ja fysiikan perusteet.		
Sisältö:	Trigonometrian, vektoreiden ja matriisien käyttö peleissä Fysiikan hyödyntäminen peleissä		
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely		
Suoritustapa:	Tentti		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTAT031) Peliprojektien hallinta
Game Project Management

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija osaa hallita peliprojekteja systemaattisesti ja järjestelmällisesti. Opiskelija saa perustiedot ja -taidot systeemyöstä ja sen menetelmistä. Opiskelija tuntee kokous- ja neuvottelukäytänteet sekä osaa toimia kokouksen ja neuvottelun eri tehtävissä.		
Sisältö:	Opiskelija tuntee keskeisimmät tietojärjestelmän ja pelien suunnittelussa käytetyt menetelmät ja kuvaustavat ja osaa soveltaa niitä käytännön suunnittelutilanteissa. Opiskelijat tiedostavat laadun ja sen hallinnan merkityksen peliprojekteissa. Opiskelijat osaavat ryhmäviestinnän eri muodot, kokouksen ja neuvottelun tekniikat,		

vaikuttamisen, perustelun ja päätöksenteon periaatteet ja tuntee projektien keskeisimmät asiakirjat.

Opetusmuoto:	Luennot ja pienryhmätyöskentely, neuvottelu-/kokousseuranta
Suoritustapa:	Tentti, harjoitustyöt, asiakirjat ja näytekokous
Kirjallisuus:	Kokous- ja neuvottelutaidon osalta: Heiska, Kontio, Majapuro, Valtonen, Korkeakouluopiskelijan kokoustaito; Juttu-Wahlström, Kallio, Neuvottelutaito Muilta osin kirjallisuus ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTAT032) Flash-tekniikka

Flash Technology

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Kurssin aikana perehdytään Flash-ohjelmiston tarjoamiin mahdollisuuksiin tuottaa verkkoon sopivaa animaatiota ja pelejä.		
Sisältö:	Flashin käyttöliittymä ja työkalut Flash-pelin rakenne Animointitekniikat ActionScript -ohjelmointikielen perusteet Äänien käyttö Julkaiseminen		
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely		
Suoritustapa:	Harjoitustyö		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTAT033) Prototypointi

Prototyping

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää prototypoinnin tarkoituksen ja merkityksen pelikehityksen eri elinkaaren vaiheissa.		
Sisältö:	Opiskelijat toteuttavat omassa tuotantotiimissään prototyypin sekä esittelevät sen kanssaopiskelijoille. Kurssi integroituu vahvasti kurssien "Esituotannon suunnittelu ja Concept art" ja "Pelien käytettävyys" sisältöihin ja aikatauluihin.		
Opetusmuoto:	Luennot ja pienryhmätyöskentely		
Suoritustapa:	Tuotantotiimeissä toteutettava prototyyppi ja sen raportointi		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTAT034) Peliprojekti I

Game Project I

Laajuus:	6 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
----------	------	----------	----------------

Tavoitteet:	Opiskelijoista muodostuvat tuotantotiimit aloittavat peli-demon toteuttamisen pelialan tapahtumaan osallistumista varten. Demon tekeminen aloitetaan tarjouksen laatimisella, jonka pohjalta tuotantotiimit työstävät demoaan koko kevään.
Sisältö:	Tuotantotiimit aloittavat aiemmin toteutettuun prototyyppiin pohjautuen pelidemon toteutuksen Liikeviestintäosaaminen Hyvän asiakirjan ominaisuudet Ongelmatilanteiden kirjeet ja yritysrekrytointi ammatillisiin tehtäviin
Opetusmuoto:	Luennot ja pienryhmätyöskentely
Suoritustapa:	Pelidemo ja sen raportointi
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTAT035) Peliprojekti II Game Project II

Laajuus:	6 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Tuotantotiimit testaavat ja viimeistelevät pelidemon erikseen sovittavaa pelialan tapahtumaa ja siellä esiintymistä varten.		
Edeltävyyssehto:	Peliprojekti I		
Sisältö:	Opintojakso on jatkoa kurssille Peliprojekti I. Pelidemon testaus ja viimeistely sekä pelialan tapahtumaan valmistautuminen.		
Opetusmuoto:	Luennot ja pienryhmätyöskentely		
Suoritustapa:	Pelidemo ja sen dokumentointi		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTAT036) Testaus ja testaussuunnittelu Testing and Planning Testing

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija hallitsee testaukseen liittyvän peruskäsitteistön ja testausprosessit, tuntee testauksen eri vaiheet ja pystyy suunnittelemaan ja raportoimaan testaustapahtuman		
Sisältö:	Opiskelijat suorittavat pelitestauksen erikseen annetulle, mahdollisesti tuotantovaiheessa olevalle pelille. Kurssi järjestetään mahdollisuuksien mukaan yhdessä pelialan yrityksen kanssa. Testauksen peruskäsitteistö, testauksen suunnittelu ja raportointi, testaustekniikat ja automatisointi.		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitustyöt		
Suoritustapa:	Tentti ja pelianalyysi		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTAT037) Versionhallinta

Version Management

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää keskeiset versionhallintaan liittyvät käsitteet ja oppii käyttämään keskeisimpiä versionhallinnan ohjelmistoja.		
Sisältö:	Versionhallinnan peruseriaatteet Versionhallintaohjelmistot Projektin versionhallinta ja moduulien versiointi Versioiden muutosten hallinta		
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely		
Suoritustapa:	Harjoitustyö(t)		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTAT038) Pelianalyysi I Game Analysis I

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija oppii ja tiedostaa pelien ja pelien käyttöliittymien perustavanlaatuiset elementit ja toimintaperiaatteet.		
Sisältö:	Pelien komponentit, pelien arviointiin tarkoitettujen teorioiden ja viitekehysten läpikäynti pelien ja pelikonseptien analysoinnissa eri ympäristöissä. Pääpaino pelien analysoimisessa ja analyysivaihtoehtojen käyttömahdollisuuksissa eri tarkoituksissa. Pelien tarkastelu teoreettiselta näkökulmalta siten, että opiskelijat hahmottavat pelien keskeisimmät osa-alueet. Käyttöliittymätyypit, käyttöliittymäelementit, suunnittelun vaiheet, graafisten käyttöliittymien käytettävyys.		
Opetusmuoto:	Luennot ja pienryhmätyöskentely		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitustyöt		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

VAIHTOEHTOISET AMMATTIOPINNOT

PELIALAN AMMATILLISET SYVENTÄVÄT OPINNOT 38 op GAME PRODUCTION PROFESSIONAL SPECIALISATION STUDIES

(KTVS0Z) PELILIIKETOIMINTA JA TUOTTAMINEN 38 op GAME BUSINESS OPERATIONS AND PRODUCTION

Opiskelija syventää tietojaan ja taitojaan toimiakseen pelialan asiakasrajapinnan ammattilaisena johtajan ja tuottajan roolissa.

(KTVS001) Pelituotannon jatkokurssi Continuation Course in Game Production

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
----------	------	----------	----------------

Tavoitteet:	Opiskelija hallitsee pelituotannon osa-alueet, pelikehitysprosessin ja siinä ilmenevät roolit ja osaa hallita ja johtaa niitä. Opintojakson keskeisimpänä tavoitteena on tiedostaa tuottajan rooli ja tehtävät pelituotannon eri vaiheissa.
Sisältö:	Tuottamisen näkökulma pelikehitykseen. Pelituotannon teollistaminen, eli liiketoimintaosaamisen kehittäminen ja toiminnan tehostaminen. Eri toimijoiden rooli ja vaikutus pelituotantoon.
Opetusmuoto:	Luennot ja pienryhmätyöskentely
Suoritustapa:	Tentti ja tuotantosuunnitelma
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTVS002) Liiketoimintamallit ja rahoitus peliteollisuudessa
Business Operation Models and Financing in the Game Industry

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää peliliiketoiminnan ominaispiirteet, liiketoimintamallit sekä rahoitusmahdollisuudet.		
Sisältö:	Peliliiketoiminta ja sen ominaispiirteet. Alustojen (PC, konsoli, mobiili...) vaikutus liiketoimintamalleihin ja ansaintalogiikkaan. Mobiilipeliliiketoiminta. Kurssi toteutetaan vahvasti Projektityöskentely-kurssin sisältöön ja aikatauluun linkitettynä siten että liiketoimintamalli- ja ansaintalogiikkamääritykset liitetään Projektityöskentely-kurssilla toteutettavaan projektisuunnitelmaan.		
Opetusmuoto:	Vierailuluennot, luennot ja pienryhmätyöskentely		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitustyöt		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTVS003) Pelimoottorit
Game Engines

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää pelimoottoreiden rakenteen ja toimintaperiaatteet sekä tutustuu Kajak3D-pelimoottorin käyttöön.		
Sisältö:	Pelimoottoreiden rakenne ja toimintaperiaatteet Kajak3D-pelimoottori ja sen käyttö		
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely		
Suoritustapa:	Harjoitustyö		
Kirjallisuus:	Opettajan osoittama materiaali		

(KTVS004) Lakiasiat ja IP
Legal Issues and IP

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija hallitsee sopimusoikeuden yleiset periaatteet ja tuntee yritystoimintaan liittyvät sopimukset.		
Sisältö:	Oikeusjärjestys Sopimukset ja niiden tekeminen Yritysmuodot Työsuhde, työaika ja vuosiloma Tekijänoikeuskysymykset ATK-sopimukset ja yleiset sopimusehdot		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitukset		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTVS005) Selling and Sales Management
Selling and Sales Management

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	3rd yr
Tavoitteet:	To develop an understanding of the role selling and sales negotiations play in marketing management. It examines the origins of selling and sales management and its development into a specific discipline.		
Sisältö:	View of different types of sales negotiations within industry. Negotiation skills and development Negotiation Strategies and analysis		
Opetusmuoto:	Lectures, case studies, oral and written tasks.		
Suoritustapa:	Discussion, assessments and exam		
Kirjallisuus:	David Jobber and Geoff Lancaster, Selling and Sales Management, 2000. Prentice Hall, U.K. Michael R Carrel, Christina Heavrin, JD. Negotiating Essentials; Theory, Skill & Practices, 2007. Prentice Hall.		

(KTVS006) Esituotannon suunnittelu ja concept art
Pre-production Planning and Concept Art

Laajuus:	6 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää esituotannon merkityksen ja tarkoituksen pelituotannossa. Opiskelija osaa suunnitella (mitoitus, aikataulutus ja resursointi) sekä toteuttaa esituotannon tarkoituksenmukaisesti omassa tuotantotiimissä.		
Sisältö:	Kurssilla opitaan grafiisten konseptien ideointi- ja kehitysmenetelmien käyttöperiaatteita ja sovelletaan niitä käytäntöön. Esituotantoprosessissa keskitytään skriptien kirjoittamiseen, juonen kehittämiseen sekä konseptitaiteeseen luentojen ja käytännön töiden kautta. Tuotantotiimeissä tapahtuva työ kohdentuu oman esituotannon suunnitteluun ja käynnistämiseen sekä konseptitaiteen konkreettiseen toteuttamiseen.		
Opetusmuoto:	Luennot ja pienryhmätyöskentely		

Suoritustapa: Tentti ja harjoitustyöt

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTVS007) Globaali ja hajautettu pelituotanto
Global and Distributed Game Production

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija tiedostaa pelien globaalin markkina-alueen ja sen mukanaan tuoman hajautetun pelituotannon (esim. hajautetut tuotantotiimit ja ulkoistukset) erityispiirteet ja vaatimukset.

Edeltävyyssehto: Pelit ja pelituotannon perusteet, pelituotannon jatkokurssi

Sisältö: Kurssi valmistaa tuotantotiimien johtamiseen tuottajan roolissa opintojaksojen Peliprojekti I ja Peliprojekti II aikana.

Opetusmuoto: Luennot ja tuotantotiimien sekä niiden tuotannon johtaminen

Suoritustapa: Tentti ja harjoitustyöt

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTVS008) Johdon laskenta
Management Accounting

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija perehtyy yrityksen johdon päätöksentekoa tukevaan laskentatoimeen, taloutta ja kannattavuutta koskevien laskelmien laadintaan ja hyväksikäyttöön. Opiskelija osaa analysoida oman tuotantotiiminsä kannattavuutta katetuottolaskennan avulla, osaa laatia tuotantotiimille tulos- ja rahoitusbudjetin sekä osaa hyödyntää toimintolaskennasta saatuja tietoja omassa tuotantotiimissään

Sisältö: Yrityksen taloudellisen tilanteen analysointi tilinpäätöstietojen avulla
Katetuottolaskenta
Toiminnan suunnittelu
Kustannuslaskenta
Toimintolaskenta
Investointien kannattavuuden arviointi

Opetusmuoto: Luennot, harjoitukset, pienryhmätyöskentely tuotantotiimeissä

Suoritustapa: Tentti ja harjoitukset

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTVS009) PR, Relations Management and Pitching
PR, Relations Management and Pitching

Laajuus: 6 op Ajoitus: 2nd yr

Tavoitteet: The main task is to offer students the possibility to learn from a practical point of view, how business ideas are generated, how business plans are made & how to turn plans into a profitable business venture. Students will learn the basis of

entrepreneurial activities and the principles of profit making.

Edeltävyyssehto: Yrityksen ja projektin johtaminen (KTWT051)

Sisältö: Business ideas
Business plan
Capital generation
Basis of profit making,
Business operation,
Marketing,
Creativity,
Teamwork
Problem solving.

Opetusmuoto: Lectures, practical project work to be accomplished in a team.

Suoritustapa: Presentation and report of Business Plan.

Kirjallisuus: Mariotti and Glackin
Entrepreneurship: Starting and Operating a Small Business, 2nd edition
Zimmerer, Scarborough and Wilson
Essentials of Entrepreneurship and Small Business Management, 5th edition

(KTVS010) Lokalisointi Localization

Laajuus: 3 op Ajoitus: 3. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija ymmärtää pelikulttuurin maantieteelliset eroavaisuudet, tarpeet ja pelituotantoon kohdistuvat vaatimukset.

Sisältö: Pelit kulttuuriselta ja yhteiskunnalliselta näkökulmalta. Kulttuurin, sosialisointin ja arvojen läsnäolo peleissä. Eettiset kysymykset. Opiskelijat toteuttavat pienimuotoisen markkina-analyysin ja markkinointisuunnitelman valitulle maantieteelliselle kohdealueelle. Kurssi järjestetään yhteistyössä kielten kurssien kanssa.

Opetusmuoto: Luennot ja pienryhmätyöskentely

Suoritustapa: Tentti, markkina-analyysi ja markkinointisuunnitelma

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTVS1Z) PELISUUNNITTELU 38 op **GAME DESIGN**

Opiskelija syventää tietojaan ja taitojaan toimiakseen pelisuunnittelun ammattilaisena.

(KTVS003) Pelimoottorit Game Engines

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija ymmärtää pelimoottoreiden rakenteen ja toimintaperiaatteet sekä tutustuu Kajak3D-pelimoottorin käyttöön.

Sisältö:	Pelimoottoreiden rakenne ja toimintaperiaatteet Kajak3D-pelimoottori ja sen käyttö
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely
Suoritustapa:	Harjoitustyö
Kirjallisuus:	Opettajan osoittama materiaali

(KTVS006) Esituotannon suunnittelu ja concept art
Pre-production Planning and Concept Art

Laajuus:	6 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää esituotannon merkityksen ja tarkoituksen pelituotannossa. Opiskelija osaa suunnitella (mitoitus, aikataulutus ja resursointi) sekä toteuttaa esituotannon tarkoituksenmukaisesti omassa tuotantotiimissä.		
Sisältö:	Kurssilla opitaan grafiisten konseptien ideointi- ja kehitysmenetelmien käyttöperiaatteita ja sovelletaan niitä käytäntöön. Esituotantoprosessissa keskitytään skriptien kirjoittamiseen, juonen kehittämiseen sekä konseptitaiteeseen luentojen ja käytännön töiden kautta. Tuotantotiimeissä tapahtuva työ kohdentuu oman esituotannon suunnitteluun ja käynnistämiseen sekä konseptitaiteen konkreettiseen toteuttamiseen.		
Opetusmuoto:	Luennot ja pienryhmätyöskentely		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitustyöt		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTVS010) Lokalisointi
Localization

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää pelikulttuurin maantieteelliset eroavaisuudet, tarpeet ja pelituotantoon kohdistuvat vaatimukset.		
Sisältö:	Pelit kulttuuriselta ja yhteiskunnalliselta näkökulmalta. Kulttuurin, sosialisoinnin ja arvojen läsnäolo peleissä. Eettiset kysymykset. Opiskelijat toteuttavat pienimuotoisen markkina-analyysin ja markkinointisuunnitelman valitulle maantieteelliselle kohdealueelle. Kurssi järjestetään yhteistyössä kielten kurssien kanssa.		
Opetusmuoto:	Luennot ja pienryhmätyöskentely		
Suoritustapa:	Tentti, markkina-analyysi ja markkinointisuunnitelma		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTVS011) Käsikirjoittamisen perusteet
Introduction to Script Writing

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
----------	------	----------	----------------

Tavoitteet:	Opiskelija oppii pelikäsikirjoittamisen periaatteita oman aktiivisen pohtimisen, vertailun ja kirjoittamisen kautta. Opiskelija oppii analysoimaan pelejä pelaajakokemuksen näkökulmasta. Opiskelija oppii purkamaan pelejä toimintasarjoiksi sekä ymmärtää, mitä taustatarina, juoni ja hahmot pelikerronnassa tarkoittavat. Opiskelija oppii havainnoimaan erilaisia pelaajakulttuureita ja osaa ideoida ja työstää pelikäsikirjoituskonseptin sekä tuntee käsikirjoitusprosessin vaiheet pelituotannossa.
Edeltävyyssehto:	Pelit ja pelituotannon perusteet
Sisältö:	Offline-pelien genret ja pelaamisen tavat, verkkopelit ja niiden pelaaminen, elokuvan ja pelin käsikirjoittamisen yhtäläisyydet ja erot, pelikäsikirjoituksen periaatteet ja muoto. Pelaajan toiminnan käsikirjoittaminen. Pelisuunnitteluprosessi.
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset ja ryhmätyöskentely
Suoritustapa:	Harjoitustyö(t), Projekti/käytännöntyö
Kirjallisuus:	Jesse Schell: The Art of Game Design (2008) Bateman: Game writing: narrative skills for videogames (2007) Crawford: The Art of Computer Game Design (1982) Rollings and Adams: Andrew Rollings and Ernest Adams on game design (2003) Rouse: Game Design, Theory and Practice (2000) Huhtamo-Kangas (toim.): Mariosofia Elektronisten pelien kulttuuri, (2002) Opettajan osoittama materiaali.

(KTVS012) Konseptisuunnittelu

Concept Planning

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää pelien konseptisuunnittelun periaatteet ja osaa suunnitella ja tuottaa pelikonseptia kuvaavan dokumentaation.		
Sisältö:	Narratiivi - juoni, taustat, teema ja kohderyhmä Vuorovaikutus ja pelimekaniikka Alustava konseptikuvitus Interaktiosuunnittelu - toiminnot, säännöt, kaavat, pelattavuus, viestintä ja käyttöliittymä Alustava kenttäsuunnittelu		
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset ja ryhmätyöskentely		
Suoritustapa:	Harjoitustyö(t)		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTVS013) Sosiaaliset innovaatiot

Social Innovations

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tiedostaa yhteiskunnan vaikutukset pelituotantoon sekä pelien mahdollisuuden vaikuttaa yhteiskunnan kehittymiseen.		
Sisältö:	Pelit osana yhteiskuntaa ja yhteiskunta osana pelejä. Kurssilla tukeudutaan vieraileviin luennoitsijoihin eri aloilta. Opiskelijat ideoivat ja valmistelevat		

seminaariesityksen pelien hyötykäyttömahdollisuuksista vierailuluentoihin perustuen.

Opetusmuoto: Vierailuluennot, luennot ja harjoitustyöt

Suoritustapa: Seminaareihin osallistuminen sekä seminaarityön valmistelu ja esitys

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTVS014) Pelien käytettävyys Game Usability

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija osaa suunnitella ja viedä läpi käytettävyystestausprosessin, muodostaa testiskenaariot ja valita testihenkilöt, suunnitella testaustilanteen ja testitehtävät, toteuttaa käytettävyystestit ja analysoida löydökset sekä raportoida ja esitellä testitulokset.

Sisältö: Pelien käyttäjäystävällisyyden ja käytettävyyden periaatteet ja toteaminen. Mitä käytettävyys ja käytettävyystestaus ovat ja miten niitä käytännössä toteutetaan? Keskeisistä löydöksistä ja parannusehdotuksista laaditaan raportti, joka esitellään loppuseminaarissa.

Opetusmuoto: Luennot ja pienryhmätyöskentely

Suoritustapa: Tentti ja käytettävyyssanalyysi

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTVS015) Tasosuunnittelu Level Planning

Laajuus: 6 op Ajoitus: 2. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija ymmärtää tasosuunnittelun perusteet osana peliympäristöjä ja osaa suunnitella ja toteuttaa toimivan pelikenttäkokonaisuuden.

Edeltävyyssehto: Visuaalisuus peleissä

Sisältö: Tasosuunnittelun periaatteet ja prosessi
Tasojen ja virtuaalimaailmojen arkkitehtuurit
Tasojen toteutustekniikat ja tuotantovälineet
Tasojen suunnittelu, toteutus ja testaus

Opetusmuoto: Luennot, harjoitustyöt ja ryhmätyöskentely

Suoritustapa: Harjoitustyö(t)

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTVS016) Skriptaus Scripting

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. vuosikurssi

Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää skriptikielien käytön pelikehityksessä sekä hallitsee LUA-kielen perusteet skriptien tekemiseen.
Sisältö:	Skriptien käyttö pelien kehittämisessä LUA-skriptauserielen perusteet Pelilogiikan ohjelmointi skriptaamalla Peliolioiden välinen viestintä Kajak3D-pelimoottorin käyttö skriptauksessa
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely
Suoritustapa:	Harjoitustyö
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTVS017) Arkkitehtuurit peleissä
Game Architectures

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tutustuu erilaisten pelien arkkitehtuureihin sekä ymmärtää arkkitehtuurin vaikutukset pelin tuntumaan ja toiminnallisuuteen.		
Sisältö:	Arkkitehtuurit eri pelityypeissä Pelin arkkitehtuurin peruseriaatteen Rakennettujen pelimaailmojen ominaisuudet ja toiminnallisuudet Eriolaisten arkkitehtuurien tekniset ja toiminnalliset näkökohdat Virtuaalisen ja reaaliaailman yhtäläisyydet ja erot Pelimaailmojen estetiikka		
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely		
Suoritustapa:	Harjoitustyö(t)		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTVS2Z) PELIGRAFIKKA 38 op
GAME GRAPHICS

Opiskelija syventyy peligrafiikan erikoisosaamiseen ja pystyy soveltamaan osaamistaan pelien kehittämisessä.

(KTVS003) Pelimoottorit
Game Engines

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää pelimoottoreiden rakenteen ja toimintaperiaatteen sekä tutustuu Kajak3D-pelimoottorin käyttöön.		
Sisältö:	Pelimoottoreiden rakenne ja toimintaperiaatteen Kajak3D-pelimoottori ja sen käyttö		
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely		
Suoritustapa:	Harjoitustyö		

Kirjallisuus: Opettajan osoittama materiaali

(KTVS006) Esituotannon suunnittelu ja concept art
Pre-production Planning and Concept Art

Laajuus: 6 op Ajoitus: 2. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija ymmärtää esituotannon merkityksen ja tarkoituksen pelituotannossa. Opiskelija osaa suunnitella (mitoitus, aikataulutus ja resursointi) sekä toteuttaa esituotannon tarkoituksenmukaisesti omassa tuotantotiimissä.

Sisältö: Kurssilla opitaan grafiisten konseptien ideointi- ja kehitysmenetelmien käyttöperiaatteita ja sovelletaan niitä käytäntöön. Esituotantoprosessissa keskitytään skriptien kirjoittamiseen, juonen kehittämiseen sekä konseptitaiteeseen luentojen ja käytännön töiden kautta. Tuotantotiimeissä tapahtuva työ kohdentuu oman esituotannon suunnitteluun ja käynnistämiseen sekä konseptitaiteen konkreettiseen toteuttamiseen.

Opetusmuoto: Luennot ja pienryhmätyöskentely

Suoritustapa: Tentti ja harjoitustyöt

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTVS012) Konseptisuunnittelu
Concept Planning

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija ymmärtää pelien konseptisuunnittelun periaatteet ja osaa suunnitella ja tuottaa pelikonseptia kuvaavan dokumentaation.

Sisältö: Narratiivi - juoni, taustat, teema ja kohderyhmä
Vuorovaikutus ja pelimekaniikka
Alustava konseptikuvitus
Interaktiosuunnittelu - toiminnot, säännöt, kaavat, pelattavuus, viestintä ja käyttöliittymä
Alustava kenttäsuunnittelu

Opetusmuoto: Luennot, harjoitukset ja ryhmätyöskentely

Suoritustapa: Harjoitustyö(t)

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTVS014) Pelien käytettävyys
Game Usability

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija osaa suunnitella ja viedä läpi käytettävyytestausprosessin, muodostaa testiskenaariot ja valita testihenkilöt, suunnitella testaustilanteen ja testitehtävät, toteuttaa käytettävyytestit ja analysoida löydökset sekä raportoida ja esitellä testitulokset.

Sisältö: Pelien käyttäjävälisyyden ja käytettävyyden periaatteet ja toteaminen. Mitä

käytettävyys ja käytettävyydestaus ovat ja miten niitä käytännössä toteutetaan?
Keskeisistä löydöksistä ja parannusehdotuksista laaditaan raportti, joka esitellään loppuseminaarissa.

Opetusmuoto: Luennot ja pienryhmätyöskentely

Suoritustapa: Tentti ja käytettävyysanalyysi

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTVS015) Tasosuunnittelu Level Planning

Laaajuus: 6 op Ajoitus: 2. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija ymmärtää tasosuunnittelun perusteet osana peliympäristöjä ja osaa suunnitella ja toteuttaa toimivan pelikenttäkokonaisuuden.

Edeltävyyssehto: Visuaalisuus peleissä

Sisältö: Tasosuunnittelun periaatteet ja prosessi
Tasojen ja virtuaalimaailmojen arkkitehtuurit
Tasojen toteutustekniikat ja tuotantovälineet
Tasojen suunnittelu, toteutus ja testaus

Opetusmuoto: Luennot, harjoitustyöt ja ryhmätyöskentely

Suoritustapa: Harjoitustyö(t)

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTVS016) Skriptaus Scripting

Laaajuus: 3 op Ajoitus: 2. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija ymmärtää skriptikielten käytön pelikehityksessä sekä hallitsee LUA-kielen perusteet skriptien tekemiseen.

Sisältö: Skriptien käyttö pelien kehittämisessä
LUA-skriptauskielen perusteet
Pelilogiikan ohjelmointi skriptaamalla
Peliolioiden välinen viestintä
Kajak3D-pelimoottorin käyttö skriptauksessa

Opetusmuoto: Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely

Suoritustapa: Harjoitustyö

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTVS018) 2D/3D-hahmosuunnittelu 2 D/ 3 D Avatar/Figure Design

Laaajuus: 5 op Ajoitus: 1. vuosikurssi

Tavoitteet:	Opiskelija tuntee hahmosuunnittelun perusperiaatteet ja osaa suunnitella ja tuottaa kaksi- ja kolmeulotteisia teksturoituja pelihahmoja.
Edeltävyyssehto:	Visuaalisuus peleissä
Sisältö:	Hahmosuunnittelun perusteet Hahmojen rakenne, muoto, ulkoasu ja toiminnallisuus Grafiikka ja tekstuurit hahmosuunnittelussa Hahmojen eri mallinnustekniikoita 2D/3D-hahmojen suunnittelu, toteutus ja teksturointi
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset, pienryhmätyöskentely
Suoritustapa:	Harjoitustyö(t)
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTVS019) Tekstuurit ja grafiikat
Textures and Graphics

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää ja hallitsee grafiikan tuottamisen ja teksturoinnin perusperiaatteet sekä osaa rakentaa omia tekstuurikarttoja ja käyttää niitä 2D- ja 3D-malleissa.		
Edeltävyyssehto:	Visuaalisuus peleissä		
Sisältö:	Tietokoneen perusgrafiikat Grafiikkaformaattit Tekstuurikartat Teksturoinnin periaatteet Valokuvasta tekstuuriksi Mipmapping Tiling Normal mapping Valot ja varjot		
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely		
Suoritustapa:	Harjoitustyö(t)		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTVS020) Animointi
Animation

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää animoinnin perusperiaatteet ja osaa suunnitella ja tuottaa peliympäristöön soveltuvia animoituja objekteja		
Edeltävyyssehto:	2D-/3D-hahmosuunnittelu		
Sisältö:	Animoinnin perusperiaatteet ja työkalut Animointi 2D- ja 3D-ympäristössä Objektien animointi ja linkkaus Ajoitus ja kamera-ajo		

	Animaation testaus Animoidun objektin tuonti pelialustalle
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely
Suoritustapa:	Harjoitustyö(t)
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTVS021) Motion capture
Motion capture

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija hallitsee liikkeenkaappauksen periaatteet ja käytänteet sekä osaa hyödyntää liikkeenkaappaustietoa animoinnissa.		
Edeltävyyssehto:	Animointi		
Sisältö:	Liikkeenkaappauksen historia ja perusperiaatteet Liikkeenkaappausteknologiat ja menetelmät Liikkeenkaappauksen käyttösuunnitelma, tallennus ja käsittely Käyttöönotto omassa peliympäristössä		
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely		
Suoritustapa:	Harjoitustyö(t)		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTVS3Z) PELIOHJELMOINTI 38 op
GAME PROGRAMMING

Opiskelija syventyy peliohjelmoinnin erikoisosaamiseen ja pystyy soveltamaan osaamistaan pelien kehittämisessä.

(KTVS022) C++ ja olio-ohjelmoinnin perusteet
C++ and the Basics of Object Oriented Programming

Laajuus:	6 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija hallitsee C++-kielen ja olio-ohjelmoinnin perusteet sekä osaa suunnitella, laatia, testata ja dokumentoida pienen C++-kielisen peliohjelman.		
Edeltävyyssehto:	Ohjelmoinnin perusteet		
Sisältö:	Perusteet Luokat Kapselointi, koostaminen ja periyttäminen Operaattoreiden ylikuormitus Mallit Poikkeuskäsittely Pienen 2D-pelin tekeminen		
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitustyö		

Kirjallisuus: Hietanen Päivi, C++ ja olio-ohjelmointi
Opettajan osoittama materiaali

(KTVS023) Peliohjelmointi I
Game Programming I

Laajuus: 5 op Ajoitus: 1. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija ymmärtää pelimoottorien rakenteen ja toimintaperiaatteet sekä osaa suunnitella, laatia, testata ja dokumentoida pelin C++- ohjelmointikielellä Kajak3D-pelimoottoria käyttäen.

Edeltävyyssehto: C++ ja olio-ohjelmoinnin perusteet

Sisältö: Pelimoottoreiden rakenne ja toimintaperiaatteet
2D- ja 3D-grafiikkaohjelmoinnin perusteet
Kajak3D-pelimoottorin arkkitehtuuri ja käyttö
Pelisovelluksen toimintaperiaatteet
Valaistusmallit
Asettien lataus
Pelimekaniikan ohjelmointi

Opetusmuoto: Luennot, harjoitukset ja harjoitustyö

Suoritustapa: Harjoitustyö

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTVS024) Mobiilipelien ohjelmointi
Programming Mobile Games

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija ymmärtää mobiililaitteiden vaatimukset ja rajoitukset peleille sekä osaa suunnitella, laatia ja testata yksinkertaisen mobiilipelin.

Edeltävyyssehto: Peliohjelmointi I

Sisältö: Mobiililaitteiden vaatimukset ja rajoitukset peleille ja peligrafiikalle
Mobiilialustojen eroavaisuudet ja koodin siirrettävyys
Mobiilipelin suunnittelu ja toteuttaminen

Opetusmuoto: Luennot, harjoitukset ja harjoitustyö

Suoritustapa: Harjoitustyö

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTVS025) Matematiikkaa peliohjelmoijille
Mathematics for Game Programmers

Laajuus: 5 op Ajoitus: 2. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija hallitsee trigonometrian, vektori- ja matriisilaskennan sekä 3D-grafiikassa tarvittavan geometrian perusteet ja soveltamisen.

Edeltävyyssehto:	Pelien matematiikan ja fysiikan perusteet C++ ja olio-ohjelmoinnin perusteet
Sisältö:	Trigonometria, vektori- ja matriisilaskenta sekä niiden soveltaminen peleissä Geometriset muunnokset 2D- ja 3D-kappaleiden leikkaukset
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitustyö
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTVS026) Fysiikkaa peliohjelmoijille
Physics for Game Programmers

Laaajuus:	5 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija hallitsee peleissä käytettävän fysiikan perusteet ja soveltamisen.		
Edeltävyyssehto:	Pelien matematiikan ja fysiikan perusteet C++ ja olio-ohjelmoinnin perusteet		
Sisältö:	Sijainti ja liike Nopeus, kiihtyvyys ja kitka 2D- ja 3D-kappaleiden törmäystarkastelu Partikkeleiden kinematiikka Fysiikkamoottoreiden toiminta ja käyttö		
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitustyö		
Kirjallisuus:	Opettajan osoittama materiaali		

(KTVS027) Peliohjelmointi II
Game Programming II

Laaajuus:	5 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää eri pelityyppien arkkitehtuurin vaatimukset ja osaa käyttää erilaisia suunnittelumalleja ja tietorakenteita pelikehityksessä. Lisäksi opiskelija ymmärtää näkyyvyslaskennan ja eri tarkkuustasojen käytön periaatteet.		
Edeltävyyssehto:	Peliohjelmointi I		
Sisältö:	Eri pelityyppien arkkitehtuurin vaatimukset Game Design Patterns Pelien tietorakenteet Näkyvyslaskenta Sisä- ja ulkoalueiden piirto Tarkkuustaso (LOD) ja maastomallit		
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely		
Suoritustapa:	Harjoitustyö		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTVS028) Ohjelmistoalgoritmit

Software Algorithms

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija osaa laatia ja toteuttaa lajittelu-, haku- ja tallennusalgoritmeja sekä yleisimpiä pelien algoritmeja.		
Edeltävyyssehto:	C++ ja olio-ohjelmoinnin perusteet		
Sisältö:	Lajittelu Kokoelmat Pinot ja jonot Listat ja puurakenteet Yksinkertaiset reitinhakualgoritmit Yleisiä pelialgoritmeja		
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset ja ryhmätyöskentely		
Suoritustapa:	Harjoitustyö		
Kirjallisuus:	Kokkarinen ja Alamutka, Tietorakenteet ja algoritmit Kolehmainen Kauko, C++ ohjelmointi - Algoritmit ja mallit Opettajan osoittama materiaali		

(KTVS029) Animaatio-ohjelmointi

Animation Programming

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää animoinnin pääperiaatteet ja osaa käyttää animoituja objekteja sekä partikkeliefektejä pelikehityksessä.		
Edeltävyyssehto:	Peliohjelmointi I		
Sisältö:	2D- ja 3D-objektien animoinnin periaatteet Ajoitus ja kamera-ajo Luurankomallit ja kinematiikka Animoidun objektin lataaminen ja käyttö Partikkeliefektit Fysiikkapohjaiset animaatiot		
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely		
Suoritustapa:	Harjoitustyö		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTVS030) Verkkopelien ohjelmointi

Web Game Programming

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää verkkopelien tyypit ja ominaispiirteet sekä osaa kehittää yksinkertaisen verkkopelin.		
Edeltävyyssehto:	Peliohjelmointi I ja Peliohjelmointi II		

Sisältö:	Verkkopelien eri tyypit Verkkoarkkitehtuurit, protokollat ja tiedonsiirto Verkkopelien kommunikointi Tilan synkronointi ja ennustaminen Erikoistilanteiden hallinta Tietoturva ja hyökkäykset
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset ja ryhmätyöskentely
Suoritustapa:	Harjoitustyö: verkkopeliominaisuuksien lisääminen peliprojektiin
Kirjallisuus:	Opettajan osoittama materiaali

(VAPAAZ) VAPAASTI VALITTAVAT OPINNOT 15 op **FREE-CHOICE STUDIES**

Opiskelija valitsee vapaasti vähintään 15 op opintoja joko omalta alaltaan, oman ammattikorkeakoulun toiselta alalta, muusta ammattikorkeakoulusta tai tiedekorkeakoulusta. Opiskelijan tavoitteena on laaja-alainen osaaminen.

(KTWT010) Linux palvelimena Linux Server

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija hallitsee Linux-käyttöjärjestelmän käytön yleisimmissä palvelinrooleissa		
Sisältö:	LAMP-palvelinalusta (Linux, Apache, Mysql, PHP) Hakemistojen ja tiedostojen käsittely Palvelimen vian etsintä ja vikatilanteiden selvittäminen Linux palomuurina SAMBA-tiedostopalvelin ja sen hallinta Palvelimen varmuuskopiointi komentoriviltä ja graafisesti		
Opetusmuoto:	Laboratoryöskentely, pakolliset laboratoriotyöt		
Suoritustapa:	Laboratoriotyöt ja -selosteet, kirjallinen tentti		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTWT006) Ohjelmistotuotannon hallinta Software Development Management

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.-4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää nopean ohjelmistokehityksen menetelmät ja ongelmat.		
Sisältö:	Tehokas kehittäminen Nopean kehittämisen periaatteet Parhaat käytännöt		
Opetusmuoto:	Itsenäinen työskentely		
Suoritustapa:	Kirjatentti, harjoitustyö		

Kirjallisuus: McConnell, S., Ohjelmistotuotannon hallinta

(KTWT007) Flash-tekniikka
Flash-animation

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2.- 4. vuosikurssi

Tavoitteet: Kurssin aikana perehdytään Flash-ohjelmiston tarjoamiin mahdollisuuksiin tuottaa verkkoon sopivaa ja vuorovaikutteista multi- ja hypermediaa sekä animaatiota.

Sisältö: Animaation perusteet
Perustietoa Flashista
Piirtäminen ja tekstin tuottaminen
Symbolit
Animaatiot ja äänenkäsittely
Vuorovaikutteisuus
Julkaiseminen

Opetusmuoto: Luennot, pienryhmäopetus

Suoritustapa: Palautettavat harjoitustehtävät, palautettava harjoitustyö

Kirjallisuus: Opetusmonisteet

(KTWT020) XNA peliohjelmointi
XNA Game Programming

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1. - 4. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija osaa suunnitella, laatia ja testata 3D-pelin XNA-kehitystyökalua käyttäen

Edeltävyyssehto: Ohjelmoinnin perusteet C# ohjelmointi

Sisältö: XNA Game Studio
2D- ja 3D-pelien kehittäminen
XACT Audio työkalu
XBox 360-pelikehitys

Opetusmuoto: Luennot ja harjoitukset

Suoritustapa: Harjoitustyö: 3D pelin kehittäminen XNA kehitystyökalulla

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTWT015) Pelit ja pelituotanto
Games and Game Production

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1. - 4. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija saavuttaa erilaisten pelityyppien tuntemuksen, hahmottaa peliohjelmistotuotteen valmistusprosessin sekä ymmärtää pelisuunnitelman tekemisen perusteet

Sisältö: Johdatus pelien maailmaan
Pelituotantoprosessi
Pelisuunniteluprosessi

Kommunikointi ja tiimityö
Ideenista synopsikseen
Pelisuunnitelma

Opetusmuoto: Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely
Suoritustapa: Harjoitustyö: Pelisuunnitelman tekeminen
Kirjallisuus: Manninen Tony, Pelisuunnittelijan käsikirja

(KTWT021) Verkkopelien kehitys
Development of Network Games

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. - 4. vuosikurssi
Tavoitteet: Opiskelija ymmärtää verkkopelien tyypit ja ominaispiirteet sekä osaa kehittää yksinkertaisen verkkopelin.
Edeltävyyssehto: Peliohjelmoinnin peruskurssi
Sisältö: Verkkopelien eri tyypit
Verkkoarkkitehtuurit, protokollat ja tiedonsiirto
Verkkopelien kommunikointi
Tilan synkronointi ja ennustaminen
Erikoistilanteiden hallinta
Tietoturva ja hyökkäykset
Opetusmuoto: Luennot ja harjoitukset
Suoritustapa: Harjoitustyö: pienen verkkopelin tekeminen
Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTWT022) Mobiilipeliohjelmointi
Mobile Game Programming

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. - 4. vuosikurssi
Tavoitteet: Opiskelija osaa suunnitella, laatia, testata ja dokumentoida pienen mobiilipelin.
Edeltävyyssehto: Ohjelmoinnin perusteet ja Olio-ohjelmoinnin perusteet
Sisältö: Mobiilipelin arkkitehtisuunnittelu
Mobiilipäätelaitteiden ja grafiikan vaatimukset ja rajoitukset
Opetusmuoto: Luennot ja harjoitukset
Suoritustapa: Harjoitustyö: pienen mobiilipelin tekeminen
Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTWT023) PHP-ohjelmoinnin perusteet
Introduction to PHP Programming

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. - 4. vuosikurssi

Tavoitteet:	Opiskelija osaa asentaa PHP:n palvelimelle, hallitsee PHP:n perussyntaksin ja tuntee tyypillisimmät kirjastofunktiot. Opiskelija pystyy toteuttamaan PHP:n avulla palvelinpuolen sovelluksia, esim. luomaan dynaamisia sivuja.
Edeltävyyssehto:	HTML:n perusteet
Sisältö:	PHP:n asentaminen PHP-kielen perusteet Muuttujat ja ohjausrakenteet Taulukot ja niiden käsittely Funktioiden käyttö Tiedostojen käyttö
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus
Suoritustapa:	Osallistuminen luentoihin ja harjoituksiin, tuntityöt ja palautettava harjoitustyö
Kirjallisuus:	Rami Heinisuo - Ilkka Rauta: PHP ja MySQL Tietokantapohjaiset verkkopalvelut Rantala Ari, PHP - Web-ohjelmoijan peruskirja Rantala Ari, Web-ohjelmointi

(KTWT033) Imagine Cup Imagine Cup

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelijoista muodostuvat tiimit osallistuvat Microsoftin Imagine Cup -pelikilpailuun kurssin aikana toteutettavan pelin puitteissa		
Sisältö:	Opiskelijat muodostavat tiimejä, jotka toteuttavat XNA:lla pelin. Kurssi sisältää XNA Game Studio -ohjelmiston käytön, 2D-grafiikan tekemisen perusteet ja pelin tekemisen tiimityönä.		
Opetusmuoto:	Luennot ja pienryhmätyöskentely		
Suoritustapa:	Kilpailuun lähetetty peli ja sen dokumentaatio		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTWT037) Peli-ideakilpailu Game Idea Competition

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija osaa raportoida oman peli-ideansa eri näkökulmista mahdollistaen suoran esituotannon aloittamisen.		
Sisältö:	Opiskelijat ideoivat pelejä kilpailulle määriteltyjen vaiheiden ja tavoitteiden mukaisesti. Parhaimmat peli-ideat lähetetään pelialan yrityksen edustajalle arvioitavaksi. Parhaimpia peli-ideoita käytetään seuraavana lukuvuonna aloittavien opiskelijoiden Imagine Cup -ennakkomateriaaleina. Mikäli jokin aloittava ryhmä valitsee Peli-ideakilpailuun osallistuneen pelin, idean omistaja voi toimia tuotantotiimin vetäjänä (Kontultointi ja kouluttaminen -kurssi) projektipäällikön, asiantuntijan tai konsultin roolissa.		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitustyöt		
Suoritustapa:	Peli-idean raportointi		

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTWT038) Suuntana peliyrittäjäyys
Towards Game Enterpreneauship

Laajuus: 5 op Ajoitus: 3. vuosikurssi

Tavoitteet: Yrittäjäksi haluavat henkilöt ja tuotantotiimit hahmottelevat ja valmistelevat omaa yrittäjätulevaisuutta.

Sisältö: Tiimiyrityksen sparraus liiketoiminnan aloittamisen ja kehittämisen eri näkökulmista. Esihautomo- ja yrityshautomotoimintaan osallistuminen. Liiketoimintasuunnitelman tekeminen.

Opetusmuoto: Luennot ja yrityssparraukset

Suoritustapa: Liiketoimintasuunnitelma

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTWT039) Pelianalyysi II
Game Analysis

Laajuus: 5 op Ajoitus: 2.- 3. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija kykenee ideoimaan ja rakentamaan analysoinnin kohteena olevan pelin ytimen (ns. koukku) ympärille yhden tai useamman toimivan pelin eri tarkoituksia silmällä pitäen.

Edeltävyyssehto: Pelianalyysi I

Sisältö: Kurssi perustuu Pelianalyysi I -kurssin analyysimenetelmiin ja niiden käyttöön. Opiskelijat analysoivat valitsemansa pelin ja rakentavat yhden tai useamman prototyypin idean pohjalta.

Opetusmuoto: Luennot ja pienryhmätyöskentely

Suoritustapa: Pelianalyysi ja analyysiin pohjautuvien peli-ideoiden prototyypit

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTWT040) Pelisuunnittelun jatkokurssi
Advanced Studies in Game Design

Laajuus: 5 op Ajoitus: 3. - 4. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija osaa suunnitella, myydä ja markkinoida pelisuunnitelmaa sekä käynnistää pelituotannon suunnitelman pohjalta.

Sisältö: Opiskelijat viimeistelevät tuotantotiimiensä pelisuunnitelmat ja käynnistävät tuotannon niihin pohjautuen.

Opetusmuoto: Luennot ja pienryhmätyöskentely

Suoritustapa: Tentti ja harjoitustyöt

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTWT041) Luova kirjoittaminen
Creative Writing

Laajuus: 5 op Ajoitus: 1.- 4. vuosikurssi

Tavoitteet: Tavoitteena on vapauttaa ja rikastuttaa opiskelijan kirjallista ilmaisua sekä lisätä ilmaisun selkeyttä, sujuvuutta ja kiinnostavuutta. Opiskelija tutustuu erilaisiin tekstilajeihin ja -tyyleihin sekä oppii ymmärtämään omaa kirjoittamisprosessiaan ja hyödyntämään palautetta omassa kirjoittamisessaan.

Sisältö: Perehtyminen luovan kirjoittamisen keinoihin
Tekstilajit ja -tyylit
Kerronnan keinot
Ideointimenetelmät ja luovuusharjoitukset
Tajunnanvirran jalostaminen luettavaksi tekstiksi

Opetusmuoto: Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely

Suoritustapa: Harjoitustyö

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTWT042) 3D-mallintamisen jatkokurssi
Advanced Studies in 3D Modelling

Laajuus: 5 op Ajoitus: 2. - 4. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelijan 3D-mallintamisen tietämyksen ja osaamisen syventäminen.

Edeltävyyssehto: 2D-/3D-hahmosuunnittelu, tasosuunnittelu, animointi

Sisältö: Laaja harjoitustyö erikseen sovittavasta aiheesta.

Opetusmuoto: Ohjattu itsenäinen harjoitustyö.

Suoritustapa: Arvioitava harjoitustyö

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTWT043) Autodesk Maya
Autodesk Maya

Laajuus: 5 op Ajoitus: 2. - 4. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija hallitsee 3D- mallintamisen ja animoinnin Maya ohjelmistolla

Edeltävyyssehto: 2D-/3D-hahmosuunnittelu

Sisältö: Maya 3D mallinnusohjelman perustyökalut ja erityispiirteet
3D mallien ja animaation tuottaminen ja käyttöönotto

Opetusmuoto: Ohjattu itsenäinen harjoitustyö(t)

Suoritustapa: Arvioitu harjoitustyö

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTWT044) Peliäänet ja äänistudio-työskentely
Game Sounds and Audiostudio Work

Laajuus: 5 op Ajoitus: 2.-4. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija tutustuu erilaisiin peliäänien tuottamisteknologioihin, ohjelmiin ja menetelmiin sekä äänistudiotyöskentelyyn. Opiskelija osaa suunnitella ja tuottaa äänimaailman ja tuoda sen peliympäristöön.

Sisältö: Äänen ominaisuudet ja akustiikka
Äänen tuottamisen teknologioita
Digitaalisen äänen esitysmuodot
Peliäänien logiikka
Peliäänien suunnittelu ja tuottaminen
Äänien muokkaaminen, editointi ja tallentaminen studio-ohjelmalla
Äänien lataus ja käynnistäminen peliympäristössä

Opetusmuoto: Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely

Suoritustapa: Arvioitava harjoitustyö

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTWT045) Pelimoottori- ja 3D-grafiikkaohjelmointi
Game Engine and 3 D Graphics Programming

Laajuus: 5 op Ajoitus: 2.- 4. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija hallitsee 3D-grafiikkaohjelmoinnin perusteet ja osaa suunnitella ja ohjelmoida yksinkertaisen 3D-pelimoottorin.

Edeltävyyssehto: Peliohjelmointi I

Sisältö: 3D-pelimoottorin arkkitehtuuri
3D-grafiikan ohjelmointi
3D-grafiikan valaistus ja varjostus
Geometrian näkyvyydestarkastelut
OpenGL / DirectX
Shader-ohjelmointi

Opetusmuoto: Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely

Suoritustapa: Harjoitustyö

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTWT048) Product Development
Product Development

Laajuus: 6 op Ajoitus: 3rd yr

Tavoitteet: The course aims to develop the interdisciplinary skills required for successful product development in today's competitive marketplace. Engineering, Business, Sport and Game programming students join forces on small product development

groups to experience the new product development process in detail, learning about the available methods, tools and techniques to execute each process step along the way. Each student brings his/her own disciplinary perspective to the group effort, and should learn to synthesize that perspective with those of the other students in the team to develop a sound marketable product. The course provides a multiple perspective approach that links the key areas of R&D, marketing and technology. Each project in the course addresses market (customer needs), technical (engineering design, prototyping, and manufacture) and financial (profitability) feasibilities of the new product. Students are expected to depart the course understanding new product development processes as well as useful tools, techniques and organizational structures that support new product development practice and innovations.

Edeltävyyssehto:	All first and second year courses
Sisältö:	Product development processes and organization Product planning and identifying customer needs Product specifications Concept generation, selection and testing Product architecture Patents and intellectual property
Opetusmuoto:	Lectures and projects
Suoritustapa:	Project report and presentation
Kirjallisuus:	Product Design and Development by Ulrich and Eppinger. In addition to the handouts and the selected articles provided by the lecturers.

(KTWT049) Supply Chain Management

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	2nd yr
Tavoitteet:	This course is an introduction to the supply chain concept and an opportunity to explore the management of supply chains to improve an organization's overall supply efficiency.		
Edeltävyyssehto:	Yrityksen ja projektin johtaminen (KTWT051)		
Sisältö:	The context of logistics Planning the supply chain Purchasing and quality management Inventory management Logistics strategies		
Opetusmuoto:	Lectures, case studies, and exercises		
Suoritustapa:	Case studies, exercises and exam		
Kirjallisuus:	Fawcett, Ellram, and Ogden, Supply Chain Management: From Vision to Implementation Chopra and Meindl, Supply Chain Management, 3/E Waters, Logistics an Introduction to Supply Chain Management; Bowersox, Closs, Cooper, Supply Chain Logistics Management		

(KTWT050) Marketing in Game Business

Marketing in Game Business

Laajuus:	6 op	Ajoitus:	2nd yr, Autumn
Tavoitteet:	The course aims at strengthening students' understanding of strategic Marketing techniques, and developing strategic thinking skills. At the end of the course, students will not only gain insight into the scope, roles and the processes involved in the strategic marketing process of a firm, but will also be able to perform strategic marketing analysis, planning, and implementation.		
Edeltävyyssehto:	Introduction to Marketing, introduction to Management, and Management accounting.		
Sisältö:	Business and Marketing Strategic management, Strategic analysis of internal and external environment, segmentation and opportunity analysis, market strategies, product/branding, promotion, distribution, and promotion strategies. Strategic Marketing planning, and implementation of integrated marketing program.		
Opetusmuoto:	Lectures, case studies presentations and discussions, and Web-based Strategic Marketing Simulation. The course is provided in collaboration with the course of Strategic Marketing Management (BBA).		
Suoritustapa:	Active participation in sessions, case studies presentations' discussions. Active and continuous role in the Simulation rounds. Final examination		
Kirjallisuus:	Kerin. Peterson, Strategic Marketing Problems (cases and comments) Aaker D. A, Strategic Market Management, 2007, Wiley and Sons.		

(KTWT051) Enterprise and Project Management
Enterprise and Project Management

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	2nd yr
Tavoitteet:	The course introduces the student to organization and management from an individual, group and organisational perspective, with the focus on human behavior and organizational structures and processes.		
Sisältö:	Foundations of management Cognitive processes of organizational behavior Dynamics of organizational behavior Organization design, change and innovation Managing and leading for high performance		
Opetusmuoto:	Lectures, case studies, and exercises		
Suoritustapa:	Case studies, exercises and exam		
Kirjallisuus:	Hill and MacShane, Principles of Management Pettinger, Introduction to Management; Luthans, Organizational Behavior		

(KTWT052) Pelien tekoäly
Artificial Intelligence in Games

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	2. - 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää tekoälyn toimintaperiaatteet ja osaa tehdä tilakone- ja reitinhakualgoritmeja.		
Edeltävyyssehto:	Peliohjelmointi I		

Sisältö:	Vaatimukset pelien tekoälylle Eri pelityyppien tekoälyt Reitinhakualgoritmit Tilan hahmottaminen ja tilakoneet Peliagenttien suunnittelu ja toiminnallisuus Päätöksentekoarkkitehtuurit
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely
Suoritustapa:	Harjoitustyö
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTWT053) Tietokannan hallinta ja ohjelmointi

Database Management and Programming

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	2.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tuntee tiedonhallintajärjestelmän osa-alueet, pystyy mallintamaan sovelluksen UML-luokkakaavion ja Entity-Relationship kaavion sekä pystyy hoitamaan pienimuotoista tietokantaa.		
Sisältö:	Relaatiokannan luonti ER-kaavioiden määrittely UML-luokkakaavioiden laadinta Tietokannan hoito Tietokannan hallintajärjestelmän toiminnalliset osa-alueet		
Opetusmuoto:	luennot ja laboratoriotyöt		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitustyö		
Kirjallisuus:	Hovi A: SQL-ohjelmointi Petrovic Dusan: MS SQL Server 2005 - A beginners Guide		

(KTWT046) Virtualisointiprojekti

Virtualization Project

Laajuus:	6 op	Ajoitus:	3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija pystyy suunnittelemaan, toteuttamaan ja testaamaan laajan virtualisointiympäristön		
Edeltävyyssehto:	Virtualisoinnin perusteet, palvelinvirtualisointi, työasemavirtualisointi		
Sisältö:	Virtualisointiympäristön suunnittelu Virtualisointiympäristön toteutus Virtualisointiympäristön ylläpidon suunnittelu Kokonaisuuden testaaminen ja dokumentointi		
Opetusmuoto:	Ohjatut laboratoriotyöt ja itsenäinen työskentely		
Suoritustapa:	Projektin toteuttaminen ja raportointi		
Kirjallisuus:	Tuotteeseen liittyvät dokumentit		

(KTWT047) Palvelinlaitteisto

Server Equipment

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tuntee nykyaikaisen palvelinlaitteiston ja pystyy suunnittelemaan organisaation palvelinympäristön		
Sisältö:	Palvelinrauta ja virtualisoidut palvelimet Levyt ja levyjärjestelmät Varmistusratkaisut Thin clientit ja palvelinfarmit Palvelin-infran ylläpito		
Opetusmuoto:	Luennot ja laboratoriotyöt		
Suoritustapa:	Tentti, harjoitustyöt		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTWT036) Opintomatka

Study Trip

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tutustuu tietotekniikan käytännön järjestelmäpalveluratkaisuihin erilaisissa organisaatioissa ja mahdollisiin tulevaisuuden suuntaviivoihin alan messuilla.		
Sisältö:	Opintomatkan suunnittelu ja yhteyksien luonti. Opintomatkan suoritus. Matkaraportin laatiminen.		
Opetusmuoto:	Alustusluennot.		
Suoritustapa:	Osallistuminen, kirjallinen raportti, opiskelijalla on kustannuksissa omavastuu.		

(KTVT021) Mediatuotanto ja audiovisuaalinen teknologia

Media Production and Audiovisual Technology

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	1. - 3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija osaa suunnitella ja tuottaa eri mediavälineisiin ja 3D ympäristöön soveltuvaa multi- ja hypermediaa ja hyödyntää niitä soveltuvin osin pelituotannossa. Opiskelija osaa käyttää audiovisuaalisia viestintämenetelmiä ja -välineitä.		
Edeltävyyssehto:	Suositellaan ensisijaisesti järjestelmänylläpidon opiskelijoille		
Sisältö:	Multi- ja hypermedian tuottaminen eri mediavälineillä Audiovisuaaliset viestintämenetelmät ja välineet Nettineuvottelujärjestelmät Virtuaalialustat		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTOO1Z) OPINNÄYTETYÖ 15 op **THESIS**

(KTOO001) Opinnäytetyö Thesis

Laajuus:	15 op	Ajoitus:	3.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opinnäytetyön tavoitteena on kehittää ja osoittaa opiskelijan valmiuksia soveltaa tietojaan ja taitojaan ammattiopintoihin liittyvässä käytännön asiantuntijatehtävässä. Opinnäytetyö voi olla referaattitutkielma tai käytännön tietojenkäsittelytyö, joka sisältää myös teoreettisen viitekehyksen. Opinnäytteen tulee palvella työelämää ja opiskelijan asiantuntijuuden kehittymistä.		
Edeltävyyssehto:	Tutkimustoiminnan ja asiakirjoittamisen perusteet		
Sisältö:	Opinnäytteen aloitusseminaari (harjoittelun aikana) Oman aiheen hyväksyttäminen ja aiheanalyysi Opinnäytetyösuunnitelma Opinnäytetyö Seminaarit ja opponointi Kypsyysnäyte (etukäteen ilmoitettuna ajankohtina)		
Kirjallisuus:	Hirsjärvi, P., Remes, P., Sajavaara, P., Tutki ja kirjoita		

(KTHH1Z) HARJOITTELU 30 op **PRACTICAL TRAINING**

(KTHH001) Harjoittelu Practical Training

Laajuus:	30 op	Ajoitus:	3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Harjoittelun tavoitteena on perehdyttää opiskelija ohjatusti oman erikoistumisalansa keskeisiin työtehtäviin joko kotimaassa tai ulkomailla alaan liittyvässä työympäristössä. Tavoitteena on antaa opiskelijalle mahdollisuus soveltaa teoriassa opittuja tietoja ja taitoja käytäntöön sekä kehittää valmiuksia itsenäiseen työskentelyyn.		
Edeltävyyssehto:	Perusopinnot. Vähintään 90 op suoritettuja opintoja		
Sisältö:	Harjoitteluinfolot ennen harjoittelua ja palauteseminaari harjoittelun jälkeen 800 työtunnin (noin 5 kuukauden) harjoittelu, joka suoritetaan yhtäjaksoisesti Harjoitteluraportti ja -tehtävät		

Laaja-alainen liiketoimintaosaamisen: Tradenomi tunnistaa liiketalouden ja toimintaympäristön eri osa-alueiden vaikutukset toisiinsa sekä omaksuu yrittäjyyden ja yrittäjämäisen tavan toimia. Hän ymmärtää yritystoiminnan kannattavuuden merkityksen ja osaa toimia tuloksellisesti. Hän ymmärtää yksilön merkityksen työyhteisössään. Hän ymmärtää viestinnän merkityksen ja luo aktiivisesti vuorovaikutussuhteita – myös kansainvälisessä liiketoimintaympäristössä.

Liiketalouden syventävä osaamisen: Tradenomi omaa oman pääaineensa mukaisen osaamisalueen syvällisen tuntemuksen (taloushallinto ja juridiikka; markkinointi ja mainonta; tuotantotalous ja logistiikka).

Liiketalouden menetelmäosaamisen: Tradenomi hallitsee syvällisen osaamisen tiedonhankinnassa ja sen omaksumisessa tarvittavan tutkimus- ja kehittämistoiminnan perusteet. Hän osaa soveltaa talousmatematiikkaa ja tilastollisia menetelmiä hyödyntäen tietotekniikkaan. Hän omaa riittävät taidot tutkimus- ja kehittämismenetelmien soveltamisessa.

Liiketalouden soveltava osaamisen: Tradenomi osaa soveltaa liiketalouden teorioita ja kykenee luovaan ongelmanratkaisuun. Hän osaa soveltaa liiketalouden uusinta tietoa työyhteisössään. Hän osaa kehittää liiketoimintaprosesseja ja soveltaa laatuajattelua.

Liiketoiminnan havainnoijana tradenomiopiskelija

- ymmärtää liike-elämän toimintatavat
- hallitsee liike-elämän peruskäsitteet
- osaa suunnitella yritystoiminnan aloittamisen

Liiketoiminnan oppijana tradenomiopiskelija

- tuntee keskeiset pääaineen tietosisällöt
- osaa keskeiset oman pääaineen työmenetelmät
- kehittyy tiedonhakijana ja tiimien jäsenenä

Tiedon soveltajana tradenomiopiskelija

- soveltaa oppimaansa käytäntöön
- harjaantuu asiantuntijuuteen pääaineensa mukaisesti
- harjaantuu tutkimus- ja kehittämisosaajaksi

Liiketoiminnan kehittäjänä tradenomiopiskelija

- osaa soveltaa uusinta tietoa yhteisöjen kehittämiseen

PERUSOPINNOT	60 op
Yritystoiminnan perusteet	22 op
Toimintaympäristö	9 op
Menetelmäopinnot I	20 op
Viestintäopinnot I	9 op
PAKOLLISET AMMATTIOPINNOT	50 op
Yritystoiminnan jatko-opinnot	24 op
Viestintäopinnot II	13 op
Menetelmäopinnot II	13 op
VAIHTOEHTOISET AMMATTIOPINNOT	40 op
Opiskelija valitsee yhden kolmesta suuntautumisvaihtoehdosta.	
HARJOITTELU	30 op
5 kk:n mittainen harjoittelu kotimaassa tai ulkomailla	
VAPAASTI VALITTAVAT OPINNOT	15 op
OPINNÄYTETYÖ JA SEMINAARI	15 op

TALOUSHALLINTO JA JURIDIikka

Taloushallinnon ja juridiikan opinnoissa painottuvat laskentatoimen ja juridiikan keskeiset ammattisisällöt: kirjanpito, johdon laskenta, verotus, tilintarkastus ja Suomen oikeusjärjestyksen tuntemus sekä yksityisoikeuden että julkisoikeuden osalta. Opiskelija saa valmiudet toimia vaativissa ja monipuolisissa talouden suunnittelu-, ohjaus- ja analysointitehtävissä, henkilöstöhallinnossa sekä sisäisen tarkastuksen ja tilintarkastuksen tehtävissä. Opiskelija voi suorittaa muun muassa HTM-tutkintovaatimuksen edellyttämiä opintoja.

Opiskelija saa valmiudet etsiä oikeudellisiin ongelmiin sovellettavat oikeusohjeet sekä valmiudet soveltaa niitä työtehtävien edellyttämässä päätöksenteossa. Vapaasti valittavien opintojen, harjoittelun ja opinnäytetyön kautta opiskelija voi syventää juridiikan tuntemustaan ja työskennellä oikeushallintoyksiköiden (tuomioistuimien, syyttäjien, ulosotto, oikeusapu, maistraatti), verohallinnon, pankkien, vakuutusyhtiöiden ja yritysten oikeudellista asiantuntemusta edellyttävissä tehtävissä.

MARKKINOINTI JA MAINONTA

Markkinoinnin ja mainonnan vaihtoehdossa opiskelija syventää markkinointiosaamistaan viestinnän, myynnin, markkinoinnin suunnittelun, t&k projektityön ja johtaminen alueilla. Markkinoinnin ammattilainen ymmärtää kannattavan yritystoiminnan merkityksen, osaa hyödyntää tietotekniikkaa laajasti ja hallitsee vaativatkin asiakaspalvelu- ja viestintätilanteet. Valmistumisen jälkeen mahdollisia tehtäväalueita ovat mm. erilaiset myynnin ja asiakaspalvelun tehtävät, markkinoinnin suunnittelu, toteutus ja seuranta, mainonta, pr- ja suhdetoiminta, messut, tiedottaminen, ulkomaankaupan tehtävät. Tehtävät voivat olla mm. kaupan ja teollisuuden eri aloilla, matkailualalla tai julkisella sektorilla.

TUOTANTOTALOUS JA LOGISTIIKKA

Tuotantotalouden ja logistiikan vaihtoehto on kaupallis-tekninen kokonaisuus, jonka tavoitteena on kouluttaa ammatti-ihmisiä, joilla liiketalouden osaamiseen liittyy tekniikan tuntemus. Pää tavoitteena on oppia hallitsemaan konkreettisia tuotteita valmistavan yrityksen toimintoja ja prosesseja.

Koulutus antaa edellytykset toimia seuraavilla tuotantotoimintaan liittyvillä osa-alueilla: materiaalihallinto, tarjoustoiminta, toiminnansuunnittelu, markkinointi ja myynti, laatutoiminnot sekä projektitoiminta. Tehtävät voivat liittyä suunnitteluun, kehittämiseen, tutkimukseen ja palveluun joko ryhmän jäsenenä, asiantuntijana tai esimiehenä.

Vaihtoehtoon suorittanut tradenomi pystyy toimimaan kansainvälisessä maailmassa itsenäisesti ja aktiivisesti elinkeinoelämän eri tehtävissä sekä omaa myös perustiedot ja osaamisen itsenäisenä yrittäjänä toimimiseen.

LIIKETALouden KOULUTUSOHJELMAN OPINTOJAKSOKUVAUKSET

PERUSOPINNOT 60 OP BASIC STUDIES

Yritystoiminnan perusteet	22 op
Yritystalouden perusteet	3 op
Yritystoiminnan suunnittelu	3 op
Kirjanpidon perusteet	5 op
Sopimus- ja yritysoikeus	5 op
Asiakassuuntainen markkinointi	6 op
Toimintaympäristö	9 op
Kansantaloustieteen perusteet	6 op
Aluetalouden perusteet	3 op
Menetelmäopinnot I	20 op
Tietojenkäsittelyn perusteet	3 op
Taulukkolaskennan perusteet	3 op
Talousmatematiikka	5 op
Tekstinkäsittely ja toimistotyö	6 op
Oppijana ammattikorkeakoulussa	3 op
Viestintäopinnot I	9 op
Liikeviestintä	3 op
Svenska i affärslivet 1	3 op
Basics of Business English	3 op

PAKOLLISET AMMATTIOPINNOT 50 OP

COMPULSORY PROFESSIONAL STUDIES

Yritystoiminnan jatko-opinnot	24 op
Suhde- ja palvelujen markkinointi	4 op
Johdon laskentatoimi	5 op
Finanssitoiminnot	3 op
Tuotannon ja logistiikan perusteet	3 op
Johtaminen	3 op
Markkinaoikeus	3 op
T&K 1 Kehittämistoiminnan perusteet	3 op
Viestintäopinnot II	13 op
Kokous- ja neuvottelutaito	3 op
Englanti (opintojakso pääaineen mukaan)	3 op
Business Communication Skills	4 op
Svenska i affärslivet 2 (sisältö pääaineen mukaan)	3 op
Menetelmäopinnot II	13 op
Tilastotieteen perusteet	4 op
Tietojenkäsittelyn jatkokurssi	3 op
Asiakirjoittaminen	3 op
T&K 2 Kvantitatiivinen ja kvalitatiivinen tutkimus	3 op

VAIHTOEHTOISET AMMATTIOPINNOT 40 OP

OPTIONAL PROFESSIONAL STUDIES

Taloushallinto ja juridiikka	40 op
Yhtiö ja yhteisöoikeus	5 op
Julkisoikeus	3 op
Prosessioikeus	4 op
Työ- ja virkamiesoikeus	3 op
Henkilöverotus	3 op
Kirjanpidon jatkokurssi	4 op
Yritysverotuksen ja tilinpäätöksen suunnittelu	5 op
Tilintarkastus	4 op
Arvonlisäverotus	3 op
Tilinpäätösanalyysi	3 op
T&K 3 Projektin toteutus	3 op

Markkinointi ja mainonta

40 op

Tuote-, hinta- ja saatavuuspäätökset	5 op
Neuvotteleva myynti ja myynnin edistäminen	5 op
Mainonta	4 op
Markkinointitutkimus	3 op
Focusryhmätutkimus	3 op
Visuaalinen suunnittelu ja painotekniikka	5 op
Markkinoinnin suunnittelu	4 op
Strateginen markkinoinnin johtaminen	4 op
Digitaalinen markkinointi	4 op
T&K 3 Projektin toteutus	3 op

Tuotantotalous ja logistiikka

40 op

Tuotantotekniikka	4 op
Teknillinen piirustus	3 op
Cad –piirtämisen perusteet	3 op
Mekaniikan ja sähkötekniikan perusteet	3 op
Materiaali- ja laitetekniikka	3 op
Tuotantoautomaatio	4 op
Laatutekniikka	3 op
Tuotannon suunnittelu	5 op
Projektitekniikka	3 op
Tuotannon ylläpito ja kehitys	3 op
Export and Import Routines	3 op
T&K 3 Projektin toteutus	3 op

LIIKETALouden KOULUTUSOHJELMAN OPINTOJAKSO- KUVauKSET

PERUSOPINNOT

(KLPB0Z) YRITYSTOIMINNAN PERUSTEET 22 op **BASIC STUDIES IN BUSINESS OPERATIONS**

Opiskelija tunnistaa ja osaa kuvata yrityksen ydinprosessit ja ymmärtää liiketalouden eri osa-alueiden vuorovaikutuksen. Opiskelija omaksuu yrittäjyyden ja yrittäjämäisen tavan toimia. Hän ymmärtää kannattavan yritystoiminnan perusteet.

(KLPB001) Yritystalouden perusteet Introduction to Business Economics

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija hallitsee yritystoiminnan peruskäsitteet ja ymmärtää, kuinka yritys toimii. Opiskelija ymmärtää yrittäjyyden merkityksen.		
Sisältö:	Yrittäjyys ja yritystoiminnan perusmalli Yrityksen toimintaprosessi ja toimintaympäristö Yrityksen kannattavuus ja toiminnan seuranta Yrittäjyysshaastattelu		
Opetusmuoto:	Luennot, verkko-opinnot		
Suoritustapa:	Harjoitukset ja tentti		
Kirjallisuus:	Kinkki, Isokangas, Yrityksen perustoiminnot, Basic Business Operations		

(KLPB005) Yritystoiminnan suunnittelu Business Planning

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija osaa laatia yrityksen liiketoimintasuunnitelman.		
Sisältö:	Yrityksen strateginen suunnitteluprosessi Toiminta-ajatus ja visio Liikeideat ja liikeidean täsmentäminen Liiketoimintasuunnitelma		
Opetusmuoto:	Verkko-opinnot		
Suoritustapa:	Liiketoimintasuunnitelman laatiminen		

(KLPB006) Laskentatoimen perusteet Introduction to Accounting

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tuntee kahdenkertaisen kirjanpidon periaatteet, menetelmät ja tilikauden eri työvaiheet. Opiskelija osaa tulkita tilinpäätösaineistoa sekä ymmärtää johdon laskennan perusteet.		

Sisältö:	Yrityksen taloudellinen toiminta ja laskentatoimi Kahdenkertainen kirjanpito Tuloksen laskenta ATK-kirjanpito Arvonlisäverotuksen ja yritysverotuksen perusteet Johdatus tilinpäätösanalyysiin ja johdon laskentaan
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset
Suoritustapa:	Harjoitukset ja tentti
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan myöhemmin.

(KLPB003) Sopimus- ja yritysoikeus

Contract and Corporate Law

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija hallitsee sopimusoikeuden yleiset periaatteet ja tuntee yritystoimintaan liittyvät keskeisimmät sopimustyyppit.		
Sisältö:	Oikeusjärjestys Sopimukset ja niiden tekeminen Yritysmuodot Työsuhde, työaika ja vuosiloma Kauppasopimukset Velkasuhde ja vakuudet		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitukset		
Kirjallisuus:	Suojanen,Ojajärvi, Savolainen, Vainio & Vanhanen.Opi oikeutta 1.		

(KLPB004) Asiakassuuntainen markkinointi

Customer Oriented Marketing

Laajuus:	6 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija saa yleiskuvan asiakaskeskeisen markkinoinnin käsitteistä, sisällöstä ja toteutuksesta. Hänen tietonsa, taitonsa, asenteensa ja valmiutensa eri organisaatioiden asiakaspalveluun paranevat.		
Sisältö:	Markkinoinnin peruskäsitteet Markkinointiajattelun kehittyminen Markkinoinnin toimintaympäristöt Segmentointi Ostokäyttäytymisen perusteet Markkinoinnin kilpailukeinojen yleiskuvaus Asiakassuuntaisen markkinoinnin toteutus Asiakaspalvelun tuottamisen osatekijät ja perusedellytykset Palvelun laatu ja turvallisuus		
Opetusmuoto:	Luennot ja pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitustyöt		
Kirjallisuus:	Bergström, Leppänen: Yrityksen asiakasmarkkinointi Edita 2007		

Ylikoski, Järvinen & Rosti: Hyvä asiakaspalvelu 2006
 Kannisto & Kannisto: Asiakaspalvelu. Tiedettä, taikuutta vai talonpoikaisjärkeä?
 Gummerus 2008

(KLPT1Z) TOIMINTAYMPÄRISTÖ 9 op **OPERATIONAL ENVIRONMENT**

Opiskelija ymmärtää liiketoimintaympäristön ja yrityksen ja muiden organisaatioiden vuorovaikutuksen. Hän tuntee liikelähdön yhteiskunnallis-taloudellisia yhteyksiä. Hän ymmärtää kansainvälistymiskehityksen vaikutukset ja mahdollisuudet.

(KLPT001) Kansantaloustieteen perusteet Introduction to Economics

Laajuus:	6 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tietää kansantaloustieteen peruskäsitteiden sisällön ja ymmärtää mikro- ja makrotalouden syy-seuraussuhteet. Hän osaa hankkia taloustieteellistä, ajankohtaista tietoa ja laatia tutkielmaesseen.		
Sisältö:	Kansantaloustieteen peruskäsitteet Mikrotalousteoriat, makrotalousteoriat Kansainvälisen talouden kysymykset		
Opetusmuoto:	Luennot, ohjattu raportin teko, toteutetaan osittain verkko-opintona		
Suoritustapa:	Kaksi tenttiä, uutispäiväkirja, raportti		
Kirjallisuus:	Luentomoniste Pekkarinen, J., Sutela, P., Mikrosta makroon		

(KLPT002) Aluetalouden perusteet Finnish Economic Geography

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tuntee aluetalouden keskeiset käsitteet ja talousalueiden kehittymiseen vaikuttavat tekijät.		
Sisältö:	Aluetalouden rakenteiden perusteet Maapallo toimintaympäristönä Väestötieteelliset tekijät ja niiden vaikutukset talouteen Eurooppa talousalueena ja EU:n kehitys Suomen tuotantoedellytykset ja -rakenne Energiamuodot ja -kysymykset taloudellisessa päätöksenteossa		
Opetusmuoto:	Luennot ja pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitustyöt		
Kirjallisuus:	Vuoristo, K.-V., Maailman talousalueet, WSOY 2001 soveltuvin osin Hautala, Heikki, Suomen talouselämän rakenne ja kehitys (ss.1-148), WSOY 2003 Muu opettajan osoittama materiaali		

(KLPM2Z) MENETELMÄOPINNOT I 20 op
METHODOLOGICAL STUDIES I

Opiskelija saa valmiudet hyödyntää tieto- ja viestintätekniikkaa omassa työssään. Hän osaa soveltavaa talousmatematiikkaa hyödyntäen tarvittavia tietojärjestelmiä.

(KLPM001) Tietojenkäsittelyn perusteet
 Introduction to Data Processing

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija saa kokonaiskuvan tietotekniikasta, sen mahdollisuuksista ja vaikutuksista. Opiskelija osaa käyttää mikrotietokonetta ja osaa hyödyntää tietoliikenteen antamia mahdollisuuksia.		
Sisältö:	Johdanto tietojenkäsittelyyn Internet ja sähköposti Tietokonelaitteisto ja oheislaitteet Windows-ympäristössä toimiminen Esitysgrafiikkaohjelmiston käyttö		
Opetusmuoto:	Luennot ja pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Tentti, palautettavat harjoitukset		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa.		

(KLPM002) Taulukkolaskennan perusteet
 Introduction to Spreadsheet Accounting

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tuntee taulukkolaskennan perustoiminnot ja osaa käyttää niitä työtehtävissään.		
Sisältö:	Peruskäsitteet ja tietojen syöttö Kaavojen ja funktioiden käyttö Tietojen kuvaaminen graafisesti Tietojen lajittelu ja suodatus		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Tentti, palautettavat harjoitukset		
Kirjallisuus:	Opintomonisteet Pulkkinen, H., Excel 2003		

(KLPM003) Talousmatematiikka
 Business Mathematics

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija hallitsee talouselämässä tarvittavat matematiikan perustaidot sekä osaa käyttää ja soveltaa niitä.		
Edeltävyyssehto:	Lähtötasotesti		

Sisältö:	Matematiikan perusasioiden kertaaminen ja matemaattisten valmiuksien luominen Kate ja arvonnalisävero Indeksit Valuutat Korkolasku sovelluksineen Koronkorkolasku sovelluksineen Jaksolliset suoritukset sovelluksineen Luotot Talouselämän funktiot (käyttöä, optimointia)
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset
Suoritustapa:	Tentit ja harjoitukset
Kirjallisuus:	Karjalainen, L., Optimi -matematiikkaa talouselämän ammattilaisille, 2005

(KLPM004) Tekstinkäsittely ja toimistotyö
Word Processing

Laajuus:	6 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija hallitsee sokkonäppäilytaidon kymmensormijärjestelmällä, tekstinkäsittelyn keskeiset ominaisuudet, asiakirjatyöskentelyn ja liikekirjeiden perusteet. Opiskelija tuntee tiedonsiirron ja hallinnan välineet, hallitsee toimistolaskimen ja taloushallinnon ohjelmiston keskeiset ominaisuudet.		
Sisältö:	Näppäimistöharjoitukset, numero- ja erikoismerkit Tekstinkäsittelyn keskeiset ominaisuudet Esseeharjoitustöiden asettelu. Asiakirjatyöskentelyn perusteet ja kaupankäynnin perusliikekirjeet Toimisto työympäristönä ja toimiston tiedonsiirtojärjestelmät Toimistolaskimen käyttöharjoitukset Case-harjoitus taloushallinnon atk-sovelluksesta		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Tentit, harjoitustyöt, etätehtävät		
Kirjallisuus:	Schroderus H., Kärkkäinen H., Tehoa tekstinkäsittelyyn Opintomonisteet		

(KLPM005) Oppijana ammattikorkeakoulussa
Personal Development Programme

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija perehtyy ammattikorkeakouluun ja valitsemaansa alaan sekä osaa hyödyntää opiskelijapalveluja. Hän osaa suunnitella opintojaan, arvioida oppimistaan ja osaa seurata omaa ammatillista kehittymistään. Hän tietää projektitoiminnan peruskäsitteet.		
Sisältö:	Opiskelu ammattikorkeakoulussa, opiskelutaidot ja oppimisympäristöt Opiskelijapalvelut Ryhmäytyminen Projektityön peruskäsitteet Opintojen suunnittelu Asiantuntijuuteen kehittyminen		

	Työelämään siirtyminen
Opetusmuoto:	Luennot, pienryhmätyöskentely, verkko-opetus, suunnittelu- ja kehityskeskustelut
Suoritustapa:	Osallistuminen ja annettujen tehtävien suorittaminen
Kirjallisuus:	Opinto-opas, sähköinen materiaali, oppimisen työkalupakki

(KLPV3Z) VIESTINTÄOPINNOT I 9 op **COMMUNICATION SKILLS I**

Opiskelija kykenee toisten kuuntelemiseen sekä asioiden kirjalliseen ja suulliseen esittämiseen. Hän osaa toimia liiketalouden tyypillisissä viestintä- ja vuorovaikutustilanteissa. Opiskelija kehittää alansa työtehtävissä tarvittavaa kielitaitoa.

(KLPV001) Liikeviestintä Finnish/Business Communication Skills

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tietää viestinnän perusteet, oppii ilmaisemaan itseään selkeästi ja tavoitteellisesti sekä puhein että liikeviestinnän erilaisin kirjein.		
Edeltävyyssehto:	Tekstinkäsittely		
Sisältö:	Suullinen ja kirjallinen viestintä: Puhe-esityksen rakenne ja toteutus Asiapuheet, äänenkäyttö, sanaton viestintä Hyvän asiakirjan ominaisuudet Ongelmatilanteiden liikekirjeet Paikanhakuasiakirjat		
Opetusmuoto:	Lähiopetuksen pienryhmät		
Suoritustapa:	Kirjallisuustentti, osallistuminen pienryhmätyöskentelyyn, suulliset ja kirjalliset harjoitukset ja tehtävät		
Kirjallisuus:	Kansanen, Puheviestinnän perusteet Kylänpää, Viestintätilanteet Kylänpää & Piirainen, Liike-elämän kirjallinen viestintä		

(KLPV004) Svenska i affärslivet 1 Swedish/Business Swedish 1

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ylläpitää ja kehittää aikaisemmin saavuttamaansa kielitaitoa sekä parantaa valmiuttaan käyttää ruotsin kieltä päivittäisissä talouselämän työtehtävissä.		
Edeltävyyssehto:	Lähtötasotesti		
Sisältö:	Työpaikan puhetilanteita Koulutus, opintojen rakenne ja sisältö Pohjoismaiden talouselämä Yritysesittely Työpaikan hakeminen		

Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö, kirjallinen tentti
Kirjallisuus:	Sovitaan opintojakson alussa

(KLPV003) Basics of Business English
English/Introduction to Business English

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija hallitsee liike-englannin perusteet ja ymmärtää kulttuurienvälisen kieli- ja ihmissuhdetaitojen merkityksen.		
Edeltävyyssehto:	Lähtötasotestiin osallistuminen		
Sisältö:	Kaupallinen koulutus Ammattikielen keskeisiä rakenteita ja sanastoa Kansainvälistyminen ja kulttuurien kohtaaminen työelämässä Työpaikan haku		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö, suullinen esitys, kirjalliset tehtävät ja kirjallinen tentti		
Kirjallisuus:	Niskanen-Vetter-Urbom: Business Express		

PAKOLLISET AMMATTIOPINNOT

(KLAB0Z) YRITYSTOIMINNAN JATKO-OPINNOT 24 op
FURTHER STUDIES IN BUSINESS ACTIVITIES

Opiskelija tuntee organisaatioiden toiminnan ja johtamisen pääperiaatteet ja omaa valmiuksia työn johtamiseen. Hän osaa suunnitella projekteja. Opiskelija ymmärtää kannattavan yritystoiminnan periaatteet ja osaa analysoida yrityksen toimintaa ja riskejä. Hän ymmärtää syvemmin liiketalouden eri osa-alueiden vaikutukset toisiinsa.

(KLAB001) Suhde- ja palvelujen markkinointi
Relationship and Services Marketing

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tuntee asiakassuhdemarkkinoinnin sisällön, palvelujen markkinoinnin erityispiirteet ja ymmärtää asiakastytyväisyyden merkityksen kannattavalle yritystoiminnalle.		
Sisältö:	Palvelun ominaispiirteet Kokonaisvaltainen palvelujen markkinoinnin malli Asiakasnäkökulma ja asiakkaan kokema laatu Asiakassuhteen kehittyminen Asiakassuhteiden hallinta		
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitustehtävät		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitustehtävät		

Kirjallisuus: Seija Bergström Arja Leppänen: Markkinoinnin maailma 2007
Evert Gummesson: Many-to-many markkinointi
Anna-Maija Lämsä: Palvelujen markkinointi esimiestyön haasteena
Opettajan muu materiaali

(KLAB002) Johdon laskentatoimi
Management Accounting

Laajuus: 5 op Ajoitus: 2. - 3. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija perehtyy yrityksen johdon päätöksentekoa tukevaan laskentatoimeen, taloutta ja kannattavuutta koskevien laskelmien laadintaan ja hyväksikäyttöön.

Sisältö: Toiminnan suunnittelu
Kannattavuuden seuranta
Kustannuslaskenta
Investointilaskelmat
Toimintolaskennan perusteet

Opetusmuoto: Luennot, verkko-opetus ja harjoitukset

Suoritustapa: Tentti ja harjoitukset

Kirjallisuus: Alhola, K. , Lauslahti, S., Laskentatoimi ja kannattavuuden hallinta

(KLAB011) Rahoituksen perusteet
Introduction to Financing

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija perehtyy pk-yrityksen rahoitukseen. Hän osaa suunnitella rahoitusrakenteen, selvittää rahoitusvaihtoehdot ja osaa valmistautua rahoitusneuvotteluihin. Opiskelija tuntee rahoitusmarkkinoiden palvelut ja osaa laatia yrityksen rahoitussuunnitelmat.

Sisältö: Pk-yrityksen rahoitus ja kannattavuus
Yrityksen rahoitusongelmat
Yrityksen rahoitussuunnitelmat
Rahoitusmarkkinat ja -palvelut

Opetusmuoto: Luennot sisältäen asiantuntijaluentoja

Suoritustapa: Tentti ja harjoitustehtävät

Kirjallisuus: Leppiniemi, J., Rahoitus
Luentomoniste

(KLAB004) Tuotannon ja logistiikan perusteet
Introduction to Production and Logistics

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija ymmärtää logistiset prosessit. Hän osaa laskea keskeisiä tunnuslukuja. Hän ymmärtää, miten logistiikan tehokkuuteen voidaan vaikuttaa.

Sisältö: Tuotannollisen toiminnan peruskäsitteet

Logistiikan peruskäsitteet
Varastointi
Kuljetukset ja toimitustapalausekkeet
Tunnusluvut
Logistiikan suunnittelu ja kehittäminen

Opetusmuoto: Luennot ja harjoitukset

Suoritustapa: Tentti ja harjoitukset tai verkko-opinnot

Kirjallisuus: Luentomoniste
Sakki J., Tilaus-toimitusketjun hallinta (2001)
Karrus K., Logistiikka

(KLAB005) Johtaminen

Leadership

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija tietää johtamisen peruskäsitteiden sisällön ja ymmärtää organisaatiossa työskentelevien ihmisten toimintaa. Opiskelija osaa arvioida omaa toimintaansa suhteessa muihin.

Sisältö: Johtajan tehtävät ja roolit
Johtamista ohjaavat teoriat
Työmotivaatio
Ryhmät ja tiimit organisaatiossa
Organisaatiokulttuuri
Organisaatiorakennemallit

Opetusmuoto: Luennot ja harjoitukset

Suoritustapa: Harjoitukset ja tentti

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KLAB006) Markkinaoikeus

Marketing Law

Laajuus: 3 op Ajoitus: 3. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija hallitsee kilpailun edistämistä ja markkinointia koskevan oikeudellisen sääntelyn.

Sisältö: Kuluttajansuoja
Yrittäjänsuoja
Kilpailun rajoitukset
Viranomaiset

Opetusmuoto: Luennot ja harjoitukset

Suoritustapa: Tentti ja harjoitukset

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KLAB010) T&K 1 kehittämistoiminnan perusteet

R&D 1 Introduction to Development Activities

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää organisaatioiden kehittämistoiminnan prosessit ja menetelmät. Hän osaa laatia konkreettisen, perustellun projektisuunnitelman.		
Edeltävyyssehto:	Oppijana ammattikorkeakoulussa opintojakson projektitoiminnan perusteet osuus		
Sisältö:	Kehittämisaikajattelu Kehittämismenetelmät Projektisuunnittelu		
Opetusmuoto:	Lähiopetus, itsenäinen opiskelu. T&K opintojakso		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitustehtävät		
Kirjallisuus:	Opettajan osoittama materiaali		

(KLAV1Z) VIESTINTÄOPINNOT II 13 op
COMMUNICATION SKILLS II

Opiskelija ymmärtää viestinnän merkityksen ja luo aktiivisesti vuorovaikutussuhteita. Hän ymmärtää kulttuurieroja ja osaa hyödyntää alansa kansainvälisiä tietolähteitä. Hän syventää osaamistaan toimia liiketalouden viestintä- ja vuorovaikutustilanteissa.

(KLAV001) Kokous- ja neuvottelutaito
Finnish/Meeting and Negotiation Skills

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tuntee kokous- ja neuvottelukäytännöt sekä osaa toimia kokouksen ja neuvottelun eri tehtävissä.		
Sisältö:	Ryhmäviestinnän eri muodot Kokouksen ja neuvottelun tekniikkaa Vaikuttaminen, perustelu ja päätöksenteko Asiakirjat		
Opetusmuoto:	Luennot, pienryhmätyöskentely, vierailut		
Suoritustapa:	Asiakirjojen kirjoittaminen, näytekokous, harjoitukset, tentti		
Kirjallisuus:	Heiska, Kontio, Majapuro, Valtonen: Korkeakouluopiskelijan kokoustaito Jattu-Wahlström, Kallio: Neuvottelutaito Kylänpää: Viestintätilanteet Repo-Nuutinen: viestintätaito		

(KLAV009) Business Communication Skills
English/Business Communication Skills

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija saavuttaa valmiudet selviytyä yrityksen kirjallisesta ja suullisesta viestinnästä englannin kielellä eri viestintävälineitä hyödyntäen.		

Sisältö:	Liikeviestinnän perusteet Rutiinikirjeet, PR-kirjeet, reklamaatiot Laskutus, perintä Kokoukset ja kokousasiakirjat
Opetusmuoto:	pienryhmäopetus
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö, suulliset harjoitukset, kirjalliset harjoitukset, koe
Kirjallisuus:	Opintomoniste

(KLAV002) English for Marketing
English/English for Marketing

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija harjaantuu käyttämään markkinoinnin eri aihepiirien perussanastoa ja aktivoi englannin kielen suullista esitystaitoaan tuote-esittelyn ja muiden markkinointi- ja myynninedistämisjärjestelmien avulla.		
Edeltävyyssehto:	Basics of Business English		
Sisältö:	Asiakaspalvelu, verkkomyynti Tuote-esittely, messut Markkinointiviestintä, myynninedistäminen Jakelu		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö, tuote-esittely, kirjalliset harjoitukset ja kirjallinen tentti		
Kirjallisuus:	Sovitaan opintojakson alussa		

(KLAV019) English for Accounting and Law
English/English for Accounting and Law

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tuntee yrityksen toimintaan ja rahoitukseen liittyvät keskeisimmät aihepiirit ja niihin liittyvän terminologian sekä saa valmiudet selviytyä yrityksen suullisesta ja kirjallisesta esittelystä yrityksen tärkeimpiä tunnuslukuja käyttäen. Opiskelija tutustuu oikeusjärjestykseen ja oikeudelliseen terminologiaan.		
Edeltävyyssehto:	Basics of Business English		
Sisältö:	Yritystoimintamuutokset Rahoitus Laskentatoimi Oikeusjärjestys Oikeudellinen sanasto		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö, kirjalliset ja suulliset esitykset ja kirjallinen tentti		
Kirjallisuus:	Opetusmoniste		

(KLAV004) English for Production Economics

English/English for Production Economics

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija aktivoi suullista ja kirjallista esitystaitoaan ja tuntee tuotantotalouden keskeisimmät aihepiirit sekä alan terminologian.		
Edeltävyyssehto:	Basics of Business English		
Sisältö:	Tuotteen elinkaari - ideasta markkinoille Tuotantoprosessin kuvaus Ongelmatilanteiden selvittely Logistiikka Työturvallisuus		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö, suulliset ja kirjalliset esitykset, etätehtävät ja tentti		
Kirjallisuus:	Opetusmoniste		

(KLAV011) Svenska i affärslivet 2

Swedish/Svenska i affärslivet 2

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija syventää Pohjoismaiden talouselämän tuntemustaan ja luo pohjaa yritysten taloutta, hallintoa, rahoitusta ja oikeudellisia kysymyksiä käsittelevien tekstien ymmärtämiselle sekä saavuttaa valmiuden selviytyä oman alan/hallinnollisen yksikön toimintaan liittyvistä kirjallisista ja suullisista tehtävistä eri viestintävälineitä käyttäen		
Edeltävyyssehto:	Svenska i affärslivet I		
Sisältö:	Asiakaspalvelutilanteet Yrityksen sidosryhmät Yritysmuodot Yrityksen laskentatoimi Oikeusalan sanasto ja eri oikeusasteet Liikeviestintä		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö, kirjallinen tentti		
Kirjallisuus:	Sovitaan opintojakson alussa		

(KLAV012) Svenska i affärslivet 2

Svenska i affärslivet 2

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelijalla on hyvä valmius selviytyä myynti- ja markkinointityössä ruotsin kielellä sekä hän saavuttaa valmiuden selviytyä yrityksen toimintaan liittyvistä kirjallisista ja suullisista tehtävistä eri viestintävälineitä käyttäen.		

Edeltävyyssehto:	Svenska i affärslivet I
Sisältö:	Asiakaspalvelu ja puhelinmarkkinointi Tuote-esittely, messut Markkinointiviestintä, kuluttajansuoja Jakelu Liikeviestintä
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö, kirjallinen tentti
Kirjallisuus:	Sovitaa opintojakson alussa

(KLAV013) Svenska i affärslivet 2
Svenska i affärslivet 2

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelijalla on hyvä valmius selviytyä logistiikan työtehtävissä sekä yrityksen toimintaan liittyvistä kirjallisista ja suullisista tehtävistä ruotsin kielellä eri viestintävälineitä käyttäen.		
Edeltävyyssehto:	Svenska i affärslivet 1		
Sisältö:	Logistiikka Verkkokauppa Pakkaukset Varastointi ja varastonohjaus Huolinta ja kuljetukset Liikeviestintä		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö, kirjallinen tentti		
Kirjallisuus:	Virrankare, Optimalt. Logistiksvenska		

(KLAM2Z) MENETELMÄOPINNOT II 13 op
METHODOLOGICAL STUDIES II

Opiskelija hallitsee tutkimus- ja kehittämistoiminnan perusteet. Hän osaa soveltaa talousmatematiikkaa ja tilastollisia menetelmiä. Hän omaa riittävät taidot laadullisten ja määrällisten tutkimusmenetelmien soveltamisessa.

(KLAM001) Tilastotieteen perusteet
Statistics

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija osaa tilastollisen aineiston käsittelyn, jakaumien tunnusluvut, yleisimmät tilastolliset menetelmät, tilastollisia testejä, SPSS -tilasto-ohjelman käyttöä ja tulosten tulkintaa.		
Edeltävyyssehto:	Opiskelijan olisi hyvä osata tutkimustoiminnan perusteet, mutta se ei ole välttämätöntä		

Sisältö:	Kvantitatiivisen tutkimuksen aineiston käsittely ja tulkinta: Peruskäsitteet ja taulukot Tilastolliset tunnusluvut Riippuvuus: ristiintaulukointi, korrelaatioanalyysi ja regressioanalyysi Testiteoriaa ja tilastollisia testejä Tilasto-ohjelman käyttö Yksilöllinen harjoitustyö
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset ja verkko-opintona itseopiskeluosuus
Suoritustapa:	Tentit, harjoitukset ja harjoitustyö
Kirjallisuus:	Karjalainen, L., Tilastomatematiikka, 2004

(KLAM002) Tietojenkäsittelyn jatkokurssi
Further Studies in Data Processing

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tuntee tietokantaohjelman toimintaperiaatteen ja pystyy osallistumaan tietojärjestelmien hankintaan ja kehittämiseen. Tuntee sähköisen asioinnin perusperiaatteet ja siihen liittyvän tietoturvan.		
Edeltävyyssehto:	Tietojenkäsittelyn perusteet		
Sisältö:	Tietokannan toimintaperiaate Tietojärjestelmien hankinta ja ylläpito Tietoverkkojen peruskäsitteet Sähköinen asiointi Tietoturvan perusteet		
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely		
Suoritustapa:	Tentti		
Kirjallisuus:	Opettajan osoittama materiaali		

(KLAM003) Asiakirjoittaminen
Academic Writing

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	3. - 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija osaa laatia tieteellisen tutkielman jäsennellysti ja selkeästi.		
Edeltävyyssehto:	Kurssi tulee suorittaa ennen opinnäytetyötä.		
Sisältö:	Merkitys- ja lauseoppi Kielenhuolto, tekstianalyysi Tekstin laatimisen ohjeet		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Tekstianalyysit ja tehtävät, kielenhuollon tentti		
Kirjallisuus:	Hirsjärvi, Remes, Sajavaara, Tutki ja kirjoita Lappalainen, Opinnäyteohjeita		

(KLAM005) T&K 2 kvalitatiivinen ja kvantitatiivinen tutkimus
R&D 2 Qualitative and Quantitative Research

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää tieteen ja tutkimuksen peruskäsitteet ja rakenteet. Hän osaa lukea kriittisesti kehittämishankkeiden tekstejä ja raportteja sekä suunnitella ja toteuttaa selvityksiä ja kehittämishankkeita. Opiskelija saa valmiudet opinnäytetyöhön.		
Sisältö:	Määrällisen ja laadullisen tutkimuksen käsitteet ja rakenteet Toimintatutkimus ja kehittävä työntutkimus Tutkimuksen/kehittämishankkeen vaiheet		
Opetusmuoto:	Lähiopetus ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Essee		
Kirjallisuus:	Opettajan osoittama materiaali		

VAIHTOEHTOISET AMMATTIOPINNOT
OPTIONAL PROFESSIONAL STUDIES

Opiskelija valitsee kolmesta suuntautumisvaihtoehdosta yhden; joko taloushallinto ja juridiikka, markkinointi ja mainonta tai tuotantotalous ja logistiikka.

(KLVTJZ) TALOUSHALLINTO JA JURIDIikka 40 op
FINANCIAL ADMINISTRATION AND LAW

(KLVTJ01) Yhtiö- ja yhteisöoikeus
Corporate Law

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tuntee eri yritysmuotojen yhtiöoikeudelliset periaatteet ja yritysmuodon muutosten ja muiden yritysjärjestelytilanteiden oikeudelliset ongelmat.		
Sisältö:	Yritysmuodot Yrityksen perustaminen Hallinto ja edustus Vastuu Yritysmuodon muutos Muut yritysjärjestelyt		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitukset		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KLVTJ02) Julkisoikeus
Public Law

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tuntee oikeudellisen järjestelmän perusmekanismit julkisoikeuden lohkolla, perustuslain mukaiset keskeiset yksilön oikeussuojaa koskevat normit, julkista valtaa ja viranomaistoimintaa (valtio/kunnat), päätöksentekoa ja muutoksenhakua koskevan normijärjestelmän.		
Sisältö:	Perusoikeudet Viranomaisrakenne ja toiminta Valtion- ja kunnanhallinto Kansalaisten oikeussuoja		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitukset		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KLVJTJ03) Prosessioikeus Procedural Law

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tuntee riita-asioiden oikeudenkäyntimenettelyn, hakemusasioiden käsittely-, ratkaisu- ja menettelysäännökset sekä täytäntöönpanoon liittyvän normijärjestelmän.		
Sisältö:	Hakemusasiat Riita-asian oikeudenkäynti Muutoksenhaku Ulosotto Konkurssi		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitukset		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KLVJTJ04) Työ- ja virkamiesoikeus Labour and Civil Service Law

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tuntee työ- ja virkasuhdetta koskevat oikeussäännöt, työ- ja virkasuhteen erityispiirteet yhtäläisyyksineen ja eroineen, osapuolten oikeudet ja velvollisuudet, keskeisen oikeuskäytännön sekä työ- ja virkaehtosopimusjärjestelmät.		
Sisältö:	Työ- ja virkasuhde Työ- ja virkasuhteen synty, ehdot ja lakkaaminen Työ- ja virkaehtosopimukset Tasa-arvo ja yksityisyyden suoja Yhteistoimintamenettely		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitukset		

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KLVTJ05) Henkilöverotus
Personal Taxation

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1.- 4. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija tuntee henkilöverotuksen periaatteet, verotusmenettelyn ja muutoksenhaun.

Sisältö: Verovelvollisuus
Suhteellinen ja progressiivinen verotus
Tulojen veronalaisuus (pääomatulot ja ansiotulot)
Menojen vähennyskelpoisuus
Ilmoitusvelvollisuus ja muutoksenhaku

Opetusmuoto: Luennot ja harjoitukset

Suoritustapa: Tentti ja harjoitukset

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KLVTJ06) Kirjanpidon jatkokurssi
Follow-up Course in Bookkeeping

Laajuus: 4 op Ajoitus: 2. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija syventää kirjanpidon tietojään ja perehtyy erilliskysymyksiin. Jakson suoritettuaan opiskelija pystyy suoriutumaan vaativista kirjanpitotehtävistä.

Edeltävyyssehto: Kirjanpidon perusteet

Sisältö: Hyvä kirjanpitotapa
Vaihto-omaisuuden arvostus ja tuloutusperiaatteet
Suunnitelman mukaiset poistot ja poistoero
Varaukset ja arvonorotukset
Rahoitustoimen kirjaukset
Osakeyhtiö
Yhdistys

Opetusmuoto: Luennot ja harjoitukset

Suoritustapa: Tentti ja harjoitukset

Kirjallisuus: Tomperi, S., Kehittyvä kirjanpitotaito - oppikirja ja harjoituskirja

(KLVTJ07) Yritysverotus ja tilinpäätöksen suunnittelu
Corporate Taxation and Financial Statement planning

Laajuus: 5 op Ajoitus: 2. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija perehtyy yrityksen välittömään verotukseen ja tilinpäätöksen suunnittelussa käytettäviin menetelmiin.

Sisältö: Verotus eri yritysmuodoissa
Verotettavan tulon laskeminen

	Tilinpäätössuunnittelu
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitukset
Kirjallisuus:	Tomperi, S., Yritysverotus ja tilinpäätössuunnittelu Artikkeleita luennoitsijan ilmoituksen mukaan mm. Verotus ja Tilisanomat -lehdistä

(KLVTJ08) Tilintarkastus
Auditing

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija perehtyy hallinnon, kirjanpidon ja tilinpäätöksen tarkastukseen.		
Edeltävyyssehto:	Kirjanpidon perusteet		
Sisältö:	Hallinnon ja kirjanpidon tarkastus Tilinpäätöksen tarkastus Raportointi ja työpaperit		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitukset		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KLVTJ09) Arvonlisäverotus
Value Added Taxation

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tuntee ja hallitsee arvonlisäverotuksen aineelliset säännökset ja verotusmenettelyn.		
Sisältö:	Verovelvollisuus Myynnin verollisuus ja verokannat Vähennysjärjestelmä Verotusmenettely Erityiskysymykset		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti ja Harjoitukset		
Kirjallisuus:	Äärilä, L. & Nyrhinen, R., Arvonlisäverotus käytännössä		

(KLVTJ10) Tilinpäätösanalyysi
Financial Statement Analysis

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija perehtyy tekemään päätelmiä yrityksen kannattavuudesta, maksuvalmiudesta ja vakavaraisuudesta käyttäen hyväksi yritysten julkaisemaa tilinpäätösinformaatiota.		

Edeltävyyssehto:	Kirjanpidon perusteet
Sisältö:	Pika-analyysi Perinteinen tilinpäätösanalyysi Kassavirta-analyysi Tunnusluvut ja tulkinta ATK-analyysiohjelma
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitukset
Kirjallisuus:	Niskanen, J., Niskanen, M., Tilinpäätösanalyysi Yritystutkimusneuvottelukunta, Yritystutkimuksen tilinpäätösanalyysi

(KLV TJ11) T&K 3 projektin toteutus
R&D 3 Carry Out Project

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2 - 3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija osaa soveltaa kehittämismenetelmiä työelämälähtöisen ongelman ratkaisussa toiminnan taloudellisuusnäkökulmat huomioon ottaen.		
Edeltävyyssehto:	T&K 1 kehittämistoiminnan perusteet		
Sisältö:	Ammattiopintoihin liittyvän käytännönläheisen projektin toteutus.		
Opetusmuoto:	Opettajan ohjauksessa toimeksiantajalle tehtävä(t) projekti(t). T&K-opintojakso (3 op)		
Suoritustapa:	Projektin toteuttaminen, dokumentointi ja mahdollinen tulosten esittäminen.		
Kirjallisuus:	Opiskelija etsii itse projektityön aiheeseen liittyvää materiaalia eri tietolähteistä.		

(KLV MMZ) MARKKINOINTI JA MAINONTA 40 op
MARKETING AND ADVERTISING

(KLV MM01) Tuote-, hinta- ja saatavuuspäätökset
Product, Price and Availability

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Kurssin aikana perehdytään tuote-, hinta- ja saatavuuspäätöksiin ja niiden tekemiseen. Opiskelija syventää tietojaan peruskilpailukeinoista sekä niiden yhteensovittamisesta ja osaa huomioida kannattavuusnäkökohtia markkinoinnin toteutuksessa.		
Edeltävyyssehto:	Asiakassuuntainen markkinointi		
Sisältö:	Tuotepäätökset osana markkinointimixiä Brandit ja brandin rakentaminen Tuotekehitys ja tuotteistaminen Tuotteen elinkaariajattelu Hintapäätökset osana markkinointimixiä Hinnan asetantaan vaikuttavat tekijät ja hinnoitteluprosessi Hintastrategiat ja hinnoittelumenetelmät Hintakäsityksen muodostuminen ja psykologinen hinnoittelu		

Markkinointikanavapäätökset osana markkinointimixiä
Vähittäiskaupan kehitys ja saatavuuskysymykset

Opetusmuoto: Luennot, harjoitus- ja ryhmätehtävät

Suoritustapa: Tentti ja harjoitustyöt

Kirjallisuus: Jobber, D., Principles and Practice of Marketing (tai vast.)
Muu opettajan osoittama materiaali

(KLVMM02) Neuvotteleva myynti ja myynnin edistäminen
Sales Negotiations and Promotion

Laajuus: 5 op Ajoitus: 2. tai 3. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija perehtyy neuvottelevan myyntityön ja sitä tukevan myynninedistämistoiminnan eri osa-alueisiin. Hänen valmiutensa tehdä tuloksellista myyntityötä, sekä suunnitella ja johtaa myyntityötä kehittyvät.

Sisältö: Myyntityön psykologiaa
Viestintä- ja vuorovaikutustaidot myyntityössä
Myyntineuvottelun vaiheet
Myyntin suunnittelu ja organisoiminen
Myyntin tehostaminen ja myyntityössä kehittyminen
Myynninedistäminen (SP) ja suhdetoiminta (PR) myyntityön tukena
messut, näyttelyt ja sponsorointi

Opetusmuoto: Pienryhmäopetus ja harjoitukset

Suoritustapa: Osallistuminen pienryhmäopetukseen, harjoitukset ja kirjalliset tehtävät

Kirjallisuus: Havunen, Risto, Uusi näkökulma asiakkaaseen - oivaltamisen kautta tuloksiin, Edita 2000.
Chitwood, Roy, Huipputason myyntitaito. Asiakaslähtöisen myyntityön 7 vaihetta, Oy Rastor Ab
Muu opettajan osoittama materiaali

(KLVMM03) Mainonta
Advertising

Laajuus: 4 op Ajoitus: 2. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija perehtyy mainosmuotoihin ja niiden valintaan ja oppii ymmärtämään mainonnan kentän moninaisuuden niin tutkimus- kuin työkenttänä

Sisältö: Mainonnan historiaa ja määrittelyä
Mainosmuodot ja niiden valinta
Mainonnan reunaehdot
Mainonta markkinoinnin strategisen suunnittelun tukena
Mainostoimistoyhteistyö

Opetusmuoto: Luennot, harjoitukset, kirjalliset tehtävät ja vierailut

Suoritustapa: Opintopäiväkirja, harjoitukset ja kirjalliset tehtävät

Kirjallisuus: Luentomonistepaketti, tunneilla jaettava materiaali sekä erillinen oheiskirjallisuus

(KLVMM04) Markkinointitutkimus

Market Research

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. tai 3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija saa valmiudet yrityksen johtamisessa tarvittavan tiedon hankintaan markkinointitutkimuksen avulla sekä osaa suunnitella ja toteuttaa tutkimuskokonaisuuden.		
Sisältö:	Johdon informaatiotarpeet päätöksenteossa Markkinointitutkimuksen käsitteet ja tutkimuksen vaiheet Markkinointitutkimusmenetelmät ja -tarpeet		
Opetusmuoto:	Lähiopetus ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitusten suorittaminen		
Kirjallisuus:	Lahtinen Jukka Markkinointitutkimus Muu opettajan osoittama kirjallisuus ja materiaali		

(KLVMM05) Focusryhmätutkimus

Focus Group Research

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. tai 3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää focusryhmätutkimuksen periaatteet ja osaa suunnitella ja toteuttaa tutkimuskokonaisuuden.		
Edeltävyyssehto:	Markkinointitutkimus		
Sisältö:	Laadullinen tutkimus ja focusryhmätutkimus tutkimusmenetelmänä Focusryhmätutkimuksen käyttömahdollisuudet ja rajoitukset Focusryhmätutkimuksen suunnittelu, toteutus ja raportointi (projektikokonaisuus)		
Opetusmuoto:	Lähiopetus ja ryhmäohjaus. T&K opintojakso (3op)		
Suoritustapa:	Tutkimusprojektin suunnittelu, toteutus ja raportointi		
Kirjallisuus:	Solatie, Jim: Focusryhmät - kvalitatiiviset ryhmäkeskustelut strategisen markkinointitutkimuksen apuna, 2001. Muu opettajan osoittama kirjallisuus ja materiaali		

(KLVMM06) Visuaalinen suunnittelu ja painotekniikka

Visual Planning and Printing Techniques

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää visuaalisen yritysidentiteetin suunnittelun periaatteiden merkityksen. Opiskelija perehtyy visuaalisten elementtien yhdistämiseen eri viestintätilanteissa ja osaa koordinoida käytännön viestinnän suunnittelua.		
Edeltävyyssehto:	Toivottavaa olisi, että opiskelija omaa kuvankäsittely- ja taittokokemusta		
Sisältö:	Luettavuus ja typografinen suunnittelu Sommitelu ja visuaaliset ilmaisutekijät Mielikuvan luomisen perustaa markkinointiviestinnässä Design Management		

Kirjapainoyhteistyö
Juliste visuaalisen ilmaisun välineenä

Opetusmuoto: Lähiopetus, harjoitukset ja vierailut

Suoritustapa: Portfolio, julisteen suunnittelu

Kirjallisuus: Tunneilla jaettu materiaali

(KLVMM07) Markkinoinnin suunnittelu Planning in Marketing

Laajuus: 4 op Ajoitus: 2. - 3. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija ymmärtää kampanjasuunnittelun osana kokonaisvaltaisempaa markkinoinnin suunnitteluprosessia. Opiskelija osaa suunnitella, arvioida ja toteuttaa erilaisia mainoskampanjoita.

Sisältö: Kampanjasuunnittelu osana yrityksen markkinointiviestinnän suunnittelua
Kampanjasuunnittelun vaiheet ja toimeksiannon pääkohdat
Kampanjan tavoitteet
Asiakas- ja kohderyhmäanalyysi
Mediamainonta ja mainosmuotojen valintaperusteet
Aika- ja toimenpideohjelma/budjetti

Opetusmuoto: Luennot, harjoitukset, kirjalliset tehtävät ja vierailut

Suoritustapa: Kirjalliset harjoitustehtävät sekä kurssin lopputyönä laajempi kampanjasuunnittelutehtävä

Kirjallisuus: Monistepaketti, tunneilla jaettava materiaali sekä erillinen oheiskirjallisuus

(KLVMM08) Strategisen markkinoinnin johtaminen Leading Strategic Marketing

Laajuus: 4 op Ajoitus: 3.vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija ymmärtää strategisen markkinoinnin johtamiseen periaatteet.

Sisältö: Markkinointistrategian käsite Toimintaprosessien koordinointi
Yrityksen tarjooma ja liiketoiminta
Markkinointistrategiat Kehitysstrategian suunnittelu

Opetusmuoto: Luennot ja harjoitukset, oma esitys sovitusta kirjasta

Suoritustapa: Tentti, harjoitukset tentti, oma esitys

Kirjallisuus: Aaker David: Strategic Marketing Management (2005); Timo Rope ja Irma Vahvaselkä Suunnitelmallinen markkinointi;
Haverinen Markkinointi; Lambin Jean-Jacques Strategic Marketing Management

(KLVMM09) Digitaalinen markkinointi Digital Marketing

Laajuus: 4 op Ajoitus: 3. vuosikurssi

Tavoitteet:	Opiskelija hahmottaa digitaalisen markkinoinnin kulmakivet ja päätoimintaperiaatteet. Hän ymmärtää yhteisöllisen ja osallistuvan median merkityksen yrityksen markkinoinnissa ja liiketoiminnassa.
Sisältö:	Markkinointi digitaalisessa murroksessa Digitaalinen markkinointi yrityksen strategiassa Digitaalisen markkinoinnin osa-alueita ja kanavia Digitaalisen markkinoinnin prosessit
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset ja vierailut
Suoritustapa:	Harjoitukset, kirjalliset tehtävät ja tentti
Kirjallisuus:	Merisavo, Vesanen, Raulas, Virtanen: Digitaalinen markkinointi Salmenkivi, Nyman: Yhteisöllinen media ja muuttuva markkinointi 2.0

(KLVMM10) T&K 3 projektin toteutus
R&D 3 Carry Out Project

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2 - 3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija osaa soveltaa kehittämismenetelmiä työelämälähtöisen ongelman ratkaisussa toiminnan taloudellisuusnäkökulmat huomioon ottaen.		
Edeltävyyssehto:	T&K 1 kehittämistoiminnan perusteet		
Sisältö:	Ammattiopintoihin liittyvän käytännönläheisen projektin toteutus.		
Opetusmuoto:	Opettajan ohjauksessa toimeksiantajalle tehtävä(t) projekti(t). T&K-opintojakso (3 op)		
Suoritustapa:	Projektin toteuttaminen, dokumentointi ja mahdollinen tulosten esittäminen.		
Kirjallisuus:	Opiskelija etsii itse projektityön aiheeseen liittyvää materiaalia eri tietolähteistä.		

(KLVTLZ) TUOTANTOTALOUS JA LOGISTIIKKA 40 op
PRODUCTION ECONOMICS AND LOGISTICS

(KLVTL13) Valmistustekniikka
Manufacturing Technology

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija saa yleiskäsityksen tuotantolaitosten valmistusmenetelmistä sekä niissä käytettävistä koneista ja laitteista.		
Sisältö:	Valutekniikka Muovaavat menetelmät Levy- ja liittämistekniikka Lastuava työstö Pinnoitusmenetelmät Erikoismenetelmät		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitustyöt		

Kirjallisuus: Ihalainen, E., Aaltonen, K., Aromäki, M., Sihvonen, P., Valmistustekniikka
Opettajan osoittama materiaali

(KLVTL14) Valmistustekniikan laboraatiot

Manufacturing Technology Laboratory Work

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija saa käytännön tuntumaa valmistukseen sekä siinä vastaantuleviin ongelmiin, ja harjaantuu näin soveltamaan aiemmin oppimaansa teorialtietoa .

Sisältö: Tuotantotekniikan opintoihin liittyvistä aiheista käytännönläheisiä tehtäviä.

Opetusmuoto: Opettajan ohjauksessa yrityksille tai oppilaitokselle tehtävät projektityöt/laboraatiot sekä niihin liittyvä tarvittava teorialtietä.

Suoritustapa: Annetun työn tekeminen sekä sen dokumentointi ja esittely.

Kirjallisuus: Opiskelija etsii itse projektityön/laboraation aiheeseen liittyvän materiaalin eri tietolähteistä.

(KLVTL02) Teknillinen piirustus

Technical Drawing

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija saa käsityksen teknillisen piirtämisen merkityksestä tuotannollisen toiminnan eräänä peruselementtinä. Lisäksi opiskelija oppii sekä lukemaan että tekemään teknisiä piirustuksia.

Sisältö: Standardit
Projektiot ja aksonometria
Leikkaukset
Mitoitus ja toleranssit
Alakohtaisten erityismerkintöjen, symbolien ja kaavioiden käyttö

Opetusmuoto: Luennot ja harjoitustyöt

Suoritustapa: Tentti ja harjoitustyöt

Kirjallisuus: Heikkilä M., Tekniset piirustukset
Autio, A., Hasari, H., Koneenpiirustus ammattikorkeakouluille ja teknisille oppilaitoksille

(KLVTL15) Tietokoneavusteinen suunnittelu

Computer-aided Design

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija osaa käyttää CAD-ohjelmistoa 2D -suunnittelussa sekä tuntee tietokoneavusteisen suunnittelun mahdollisuudet.

Sisältö: CAD -järjestelmät ja niiden ominaisuudet
Piirtämisen perustoiminnot ja käskyt
Muokkaustoiminnot
Mitoitus

	Symbolit ja niiden käyttö Piirustuksen tulostaminen
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus ja harjoitukset
Suoritustapa:	Näyttökoe (arviointi 1-5), harjoitustyöt
Kirjallisuus:	Autocadin perusteet pdf-tiedostona Opettajan osoittama materiaali.

(KLVTL16) Rakennemateriaalit Construction Materials

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää nykyaikaisten materiaalien kokonaistaloudellisen merkityksen tuotteiden valmistuksessa ja kustannusrakenteessa sekä käytössä.		
Sisältö:	Metallien yleiset ominaisuudet Aineenkoetusmenetelmät Metallit Polymeerien yleiset perusteet Tekniset muovit Tekniset keraamit Komposiittimateriaalit		
Opetusmuoto:	Luennot ja ryhmätyöt		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitustyöt		
Kirjallisuus:	Koivisto, K., Laitinen, E., Niinimäki, M., Tiainen, T., Tiilikka, P., Tuomikoski, J., Konetekniikan materiaalioppi		

(KLVTL17) Kappaleenkäsittelylaitteet Piece Work Handling Equipment

Laajuus:	2 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tuntee automaattisessa tuotannossa sovellettavia laitteita kuten kuljettimet, makasiinit ja annostelulaitteet.		
Sisältö:	Johdanto Erilaiset tuotantojärjestelmät Kuljettimet ja kappaleiden varastointi Annostelulaitteet, kääntölaitteet ja paletit		
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset ja tutustumiskäynti teollisuuteen		
Suoritustapa:	Tentti (arviointi 1-5), läsnäolo ja suoritettu tutustumiskäynti		
Kirjallisuus:	Luentomoniste Opettajan osoittama materiaali		

(KLVTL18) Robotiikka Robotics

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija saa yleiskuvan nykyaikaisten robottien käyttömahdollisuuksista kappaletavara tuotannossa ja konepajaympäristössä sekä osaa soveltaa ja ohjelmoida robotteja.		
Sisältö:	Robottitilastoja Robottien rakenteet Tarttumat ja työkalut Robottien anturit Robottien käyttö ja ohjelmointi Sovellusesimerkkejä ja oheislaitteita Robottien liittäminen muihin automaatiojärjestelmiin Robottijärjestelmien turvallisuus		
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset, laboraatiot ja tutustumiskäynnit		
Suoritustapa:	Tentti (arviointi 1-5) sekä läsnäolo ja suoritettu tutustumiskäynti teollisuuteen		
Kirjallisuus:	Luentomonisteet Kuivanen, R., Robottiikka, Suomen robotiikkayhdistys RY:n julkaisu, 1999 Salmelin, B., Temmes, J., Robottiautomaatio, Suomen robotiikkayhdistys RY:n julkaisu 9.		

(KLVTL07) Laatu tekniikka
Quality Technology

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tutustuu yrityksen laatu järjestelmän toimintaan, ylläpitoon ja kehittämiseen. Erityisen tärkeässä asemassa ovat laatu standardit, joiden soveltamismahdollisuudet vaihtelevat eri tilanteissa. Lisäksi hän saa käsityksen tilastollisen laadunvalvonnan menetelmistä ja apuneuvoista.		
Sisältö:	Yrityksen laatu järjestelmä Laatu johtaminen Laatukustannukset ISO 9000 -laatu järjestelmä Laatu filosofiat Tilastollinen laadunvalvonta		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitukset		
Kirjallisuus:	Kurssilla ilmoitettava materiaali		

(KLVTL19) Tuotannon suunnittelu
Production Planning

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija saa kokonaisvaltaisen käsityksen tuotantotoimintaa harjoittavan yrityksen toiminnasta ja tuotantoprosessien hallinnasta sekä oppii tarvittavat perustekniikat taloudellisesti kannattavan tuotannon suunnitteluun ja läpiviemiseen.		
Sisältö:	Tuotannon suunnittelun ja -ohjauksen peruskäsitteet		

Layout- ja menetelmäsuunnittelu
Kuormitustoiminta
Materiaalitoiminnot
Tuotannonohjauksen toimintamalleja

Opetusmuoto: Luennot ja harjoitukset

Suoritustapa: Tentit ja harjoitukset

Kirjallisuus: Lapinleimu, I. et al, Kone- ja metalliteollisuuden tuotantojärjestelmät
Harju, A. et al, Teollisuustalous, tuotantotalous
Karrus, K., Logistiikka

(KLVTL20) Projektitoiminta

Project Management

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija omaksuu systemaattisen työskentelytavan ja siihen liittyvät tekniikat, joita useimmiten sovelletaan työelämän ja yhteiskunnan kertaluonteisissa tehtävissä.

Sisältö: Projektin käsite
Projektisykli
Suunnittelu- ja ohjausmenetelmät
Johtaminen ja seuranta
ATK-sovelluksen käyttö projektin hallinnassa

Opetusmuoto: Luennot ja harjoitukset; MS Project opetetaan englanniksi (2. vuosikurssilla)

Suoritustapa: Tentit ja harjoitustyöt

Kirjallisuus: Silfverberg, P., Ideasta projektiksi
Pelin, R., Projektihallinnan käsikirja
Virkki, P., Somermeri, A., Projektityö, kehittämisen moottori

(KLVTL21) Kunnossapidon perusteet

Introduction to Maintenance Technology

Laajuus: 3 op Ajoitus: 3. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija ymmärtää kunnossapidon merkityksen tuotantolaitoksen häiriöttömälle toiminnalle sekä oppii nykyaikaisen kunnossapidon eri periaatteet ja niiden soveltamisen käytäntöön.

Sisältö: Johdatus kunnossapitoon
Kunnossapitotoiminnot
Kunnossapidon kannattavuus ja tehokkuus
Kunnossapidon tietojärjestelmät
Vikaantuminen
Käyttövarmuus

Opetusmuoto: Luennot ja harjoitustyöt

Suoritustapa: Tentit ja harjoitustyö

Kirjallisuus: Aalto, H., Kunnossapitotekniikan perusteet, Kunnossapitoyhdistys ry
Opettajan osoittama materiaali

(KLVTL11) Export and Import Routines

Export and Import Routines

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2nd yr
Tavoitteet:	To familiarize the student with the basic routines and procedures in export/import trade.		
Sisältö:	Entry strategies, distributorship and agency contracts Quotations Incoterms Terms of payment Documents in foreign trade Transportation Customs clearance Insurance		
Opetusmuoto:	eLearning		
Suoritustapa:	Assignments		
Kirjallisuus:	Course material in the virtual studying environment and internet		

(KLVTL12) T&K 3 projektin toteutus

R&D 3 Carry Out Project

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2 - 3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija osaa soveltaa kehittämismenetelmiä työelämlähtöisen ongelman ratkaisussa toiminnan taloudellisuusnäkökulmat huomioon ottaen.		
Edeltävyyssehto:	T&K 1 kehittämistoiminnan perusteet		
Sisältö:	Ammattiopintoihin liittyvän käytännönläheisen projektin toteutus.		
Opetusmuoto:	-Opettajan ohjauksessa toimeksiantajalle tehtävä(t) projekti(t). T&K-opintojakso		
Suoritustapa:	Projektin toteuttaminen, dokumentointi ja mahdollinen tulosten esittäminen.		
Kirjallisuus:	Opiskelija etsii itse projektityön aiheeseen liittyvää materiaalia eri tietolähteistä.		

(VAPAAZ) VAPAASTI VALITTAVAT OPINNOT 15 op

FREE-CHOICE STUDIES

Opiskelija valitsee vapaasti vähintään 15 op opintoja joko omalta alaltaan, oman ammattikorkeakoulun toiselta alalta, muusta ammattikorkeakoulusta tai tiedekorkeakoulusta. Opiskelijan tavoitteena on laaja-alainen osaaminen.

(KLVY080) 3D mallintamisen perusteet

Introduction to 3D Modelling

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. - 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija osaa suunnitella ja tuottaa mainontaan ja markkinointiin soveltuvia 3D malleihin pohjautuvia esitteitä ja animaatioita.		

Edeltävyyssehto:	Digitaalisen kuvankäsittelyn osaaminen on eduksi.
Sisältö:	3D grafiikan peruskäsitteet. Studio 3ds Max - ohjelmiston käytön perusteet. Kuvankäsittelyohjelman peruskäyttö. Mallintaminen ja tekstuurit. Valaistus. Visualisointi ja 3D animaatio.
Opetusmuoto:	Luennot, pienryhmätyöskentely, harjoitukset
Suoritustapa:	Mallinnusharjoitukset, harjoitustyö: Mainosanimaation ideointi, suunnittelu ja toteuttaminen pienryhmätyönä
Kirjallisuus:	Jones, A., et al., 3D Studio Max: Professional Animation

(KLVY089)

Alaistaidot:onnistu ja kehity alaisena

Employee skills: Succeed and Develop as a Subordinate Employee

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.-3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija kypsyy huomaamaan, että hyvä työilmapiiri on myös alasten vastuulla. Itsetuntemus luo perustan työn ilolle.		
Sisältö:	Kirjojen aineiston perusteella tehtävän oppimispäiväkirjan avulla syvennetään itsetuntemusta ja pyritään saamaan henkilökohtainen kehityssuunnitelma.		
Opetusmuoto:	Oppimispäiväkirja		
Suoritustapa:	Opiskelija laatii esseemuotoisen kommentoivan oppimispäiväkirjan, jonka maksimipituus on 15 s sekä tekee etenemissuunnitelmassa mainitut tehtävät. Arviointi 1-5. Kirjapaketin voi suorittaa jatkuvasti pitkin lukuvuotta.		
Kirjallisuus:	Silvennoinen, M. & Kauppinen, R. 2006. Onnistu alaisena - näin johdan esimiestäni ja itseäni. Jyväskylä: Tammi. Silvennoinen, M. & Kauppinen, R. 2007. Kehity alaisena - onnistuneet alaistaidot käytännössä. Jyväskylä: Tammi.		

(KLVY031)

Arvopaperikauppa

Securities Trade

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. - 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tuntee arvopaperikaupan keskeiset periaatteet ja sijoituspäätöksiin liittyvät asiat sekä arvopaperikauppaa koskevan oikeudellisen säätelyn.		
Sisältö:	Arvopaperipörssin toimintaperiaatteet Sijoitusvaihtoehdot (osakkeet, joukkovelkakirjat, sijoitusrahastot, optiot ja muut arvopaperit) Sijoituspäätösten tekeminen Arvopaperikauppaan liittyvä lainsäädäntö		
Opetusmuoto:	Verkko-opinnot		
Suoritustapa:	Palautettavat tehtävät verkko-opintoina		
Kirjallisuus:	Verkkokurssimateriaali ja muut aiheeseen liittyvät internet -lähteet		

(KLVY021) Asiakirjahallinto ja arkistonhoito

Filing

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tietää yksityisen ja julkisen sektorin asiakirjahallintoon ja arkistotoimeen, sähköiseen asiakirjahallintaan sekä tiedonhallinnan erilaiset menetelmät.		
Sisältö:	Arkistotoimi ja arkistojen hoito Yksityisen ja julkisen sektorin arkistojen järjestämisperiaatteet ja -menetelmät Arkistonmuodostussuunnitelma osana arkiston hoitoa Arkistotilat Sähköinen asiakirjahallinto		
Opetusmuoto:	Itsenäinen opiskelu		
Suoritustapa:	Kirjatentti ja essee		
Kirjallisuus:	Rastas, P., Arkistotoimi ja asiakirjahallinto Muut teokset ilmoitetaan myöhemmin Opintomoniste		

(KLVY076) Asunto-osakeyhtiön laskentatoimi ja hallinto

Housing Company Accounting and Administration

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. - 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tuntee asunto-osakeyhtiön kirjanpidon ja laskentatoimen erityispiirteineen sekä hallinnon keskeiset säännökset.		
Sisältö:	Talousarvio Juokseva kirjanpito Tilinpäätös ja verotus Erillislaskelmat Yhtiökokous, hallitus ja isännöitsijä Kunnossapitovastuu		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitukset		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KLVY055) Digitaalinen kuvankäsittely

Digital Photo Manipulation

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	2. - 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija hallitsee kuvankäsittelyn perusperiaatteet ja lainsäädännön ja osaa hyödyntää kuvankäsittelyohjelmaa erilaisten esitteiden, julkaisujen, mainosten ja web-sivustojen tekemisessä.		
Sisältö:	Väriteoriat Kuvankäsittelyohjelman perusteet - perus-, muokkaus-, ja piirtotyökalut Maskit ja tasot Erikoistyökalut ja tehosteet Kuvaaminen ja scannaus		

Julkaisun suunnittelu, toteutus ja arviointi
Panoraama ja 3D kuvaus
Tekijänoikeudet

Opetusmuoto: Luennot, pienryhmätyöskentely, käytännön harjoitukset
Suoritustapa: Tentti, palautettavat harjoitukset, esitykset
Kirjallisuus: Laakso A., Paint Shop Pro X (+cd)
Flyktman R, Digikuvaajan käsikirja
Walker M., Barstow N., Digikuvan värinhallinta & -korjailu

(KLVY056) Digital Photo Manipulation
Digital Photo Manipulation

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2nd - 4th yr
Tavoitteet: To familiarize students with basic photo manipulation so they learn how to use photos in publications, advertising and web sites.
Sisältö: Color theories, vector- and bitmap graphics
Basics of PaintShop Pro - basic-, editing- and drawing tools
Layers, masks and effects
Layout planning - photo design and composition
Evaluating publications
Digital cameras and scanners
Panorama pictures
Picture copyrights
A lot of photo manipulation exercises
Opetusmuoto: Lectures, group work, practical exercises and presentations, teaching language English
Suoritustapa: Return tasks, computer based exam, language english
Kirjallisuus: Huss David, Davis Lori J., Corel Paint Shop Pro X
The Official Guide

(KLVY005) Esimiesviestintä
Management Communication

Laajuus: 5 op Ajoitus: 2.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet: Opiskelija tutustuu esimiehen viestinnän perusolottuvuuksiin sekä harjaantuu tunnistamaan ja arvioimaan niitä.
Sisältö: Viestintätilanteiden ja vuorovaikutustilanteiden hallitseminen. Esimiehen sanallinen ja sanaton viestintä. Epävarmuus ja viestinnän pelko. Sisäinen ja ulkoinen viestintä, sidosryhmäanalyysi.
Opetusmuoto: Pienryhmäopetus ja verkko-opetus
Suoritustapa: Oppimispäiväkirja
Kirjallisuus: Puro, Esimiehen viestintätaidot, Juholin, communicate!

(KLVO009) Eurooppa-oikeus

EU Law

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tietää perusasiat EU:n synnystä ja kehityksestä ja tuntee EU:n päätöksentekuelimet, tehtävät ja keskinäiset toimivaltasuhteet. Opiskelija on perillä Eurooppaoikeuden tavoitteista ja johtavista periaatteista sekä Eurooppaoikeuden kytkeytymisestä Suomen oikeusjärjestelmään.		
Sisältö:	EU:n synty ja kehitys Toimielimet ja tehtävät Eurooppaoikeuden periaatteet ja oikeuskäytäntö		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitukset		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KL VY032) Finanssimatematiikka

Financial Mathematics

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. - 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija hallitsee investointilaskelmat, eri rahoitusmuotoihin ja sijoituksiin liittyviä laskelmia ja todellisten vuosikorkojen määrittämisen.		
Edeltävyyssehto:	Talousmatematiikka -opintojakson suoritus		
Sisältö:	Investointimenetelmät Eri investointimenetelmien tulosten tulkintaa ja vertailua Rahoitusmuodot Eri rahoitusmuotojen todelliset vuosikorkokannat Sijoituksiin liittyviä laskelmia Jatkuva korkokorkolaskenta ja jatkuva maksuvirta Laskelmat myös Excel-ohjelmalla		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitukset		
Kirjallisuus:	Karjalainen, L., Optimi -matematiikkaa talouselämän ammattilaisille, 2005		

(KLVO004) Hallinto-oikeus

Administrative Law

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tuntee hallinnon rakenteen, yleiset periaatteet, menettelyn, toimivaltakysymykset ja oikeussuojamekanismit.		
Sisältö:	Hallinnon asema ja tehtävät Yleishallinto ja erityishallinnon perusteet Hallinnon julkisuus Hallintomenettely		

Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitukset
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KLWY039) Henkilö- ja rikosturvallisuus

Personal Safety and Crime Prevention

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. - 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tietää perusteet henkilö- ja rikosturvallisuuteen liittyvistä keskeisistä laeista ja asetuksista. Opiskelija osaa tunnistaa henkilö- ja rikosturvallisuuteen liittyvät uhat ja niiden torjuntakeinot. Opiskelija tuntee matkustusturvallisuuteen liittyvät seikat.		
Sisältö:	Uhkaavat tilanteet Ulkopuolisten / asiakkaiden turvallisuus Avainhenkilöiden turvallisuus Rekrytointi ja toimenpiteet työsuhteen päättyessä Matkustusturvallisuus Yrityksen toimintaan, henkilöstöön tai omaisuuteen kohdistuva rikollisuus (sisäinen / ulkoinen uhka) Yhteistyö viranomaisten kanssa (poliisi, vakuutuslaitokset) Toiminta rikostapauksessa Lainsäädäntö (voimankäyttö, jokamiehen kiinniotto-oikeus)		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KLVY030) Hyvä kirjanpitolaki

Generally Accepted Accounting Principles

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija osaa soveltaa kirjanpitolakia ja -asetusta käytännön tilanteisiin.		
Edeltävyyssehto:	Kirjanpidon perusteet -opintojakso suoritettu		
Sisältö:	Hyvän kirjanpitolakan lähtökohdat: kirjanpitolaki, kirjanpitoasetus, kirjanpitolautakunnan ohjeet, hyvä kirjanpitolaki		
Opetusmuoto:	Kirjatentti		
Suoritustapa:	Kirjatentti		
Kirjallisuus:	Leppiniemi, Hyvä kirjanpitolaki - Mikä on sallittua, mahdollista, kiellettyä? (uusin painos) Artikkeleita tentaattorin ilmoituksen mukaan		

(KLVY016) InDesign ja Publisher julkaisuohjelmat

Effective Use of InDesign and Publisher

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija hallitsee InDesign ja Publisher -julkaisuohjelmien ominaisuudet laaja-alaisesti. Opiskelija osaa taittaa lehti-ilmoituksia, mainoksia, moniosaisia ja -muotoisia julkaisuja.		
Sisältö:	Tekstien muokkaus ja taitto, tekstikehysten käsittely, grafiikka Sivupohjat eli perustyyllisivut, mallit Kappale- ja merkkityylit Taulukot Julkaisujen hakemistot, viittaukset ja sisällysluettelot Julkaisujen taitto A4-lomakkeista poikkeaviksi esityksiksi		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Tentti, harjoitustyöt, etätehtävät		
Kirjallisuus:	Opintomonisteet		

(KLWY040) InnoMaraton
InnoMarathon

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija osaa innovoida toimeksiantajalle toteuttamiskelpoisen ratkaisun liiketoiminnan kehittämiskohteeseen. Opiskelijat oppivat innovointiprosessia käytännön kehittämistyössä.		
Sisältö:	Kehittämiskohteeseen tutustuminen Innovointiprosessi Ratkaisujen esittäminen		
Opetusmuoto:	Ryhmätyö, t&k opintojakso		
Suoritustapa:	Innovointiprosessi, oppimispäiväkirja		

(KLVY070) International tutoring
International Tutoring

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2nd - 4th yr
Tavoitteet:	Students will develop interaction skills and knows how to perform and give good presentations. Students will be prepared to meet and interact with people from different countries. International tutoring develops organization skills and the courage to interact with others.		
Sisältö:	Tasks and responsibilities of a tutor, interaction, presentation and performance skills and confronting diversity.		
Opetusmuoto:	Project learning		
Suoritustapa:	Participation in international tutor training, working as an international tutor for one term, study diary and essay, participation in tutor meetings.		
Kirjallisuus:	A Guide to International Tutoring. Agreed literature for essay		

(KLVY002) Johtamisen menetelmät ja strategiat

Management Procedures and Strategies

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	2.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää ja osaa soveltaa yrityksen strategista ohjausjärjestelmää.		
Sisältö:	Tasapainotetun mittariston käyttöönottoprosessi, mittarit ja mittaaminen, tietojen keruu ja toteuttaminen. Yrityksen strategiat.		
Opetusmuoto:	Itsenäinen opiskelu verkossa ja käyttäen hyväksi aiheeseen liittyvää kirjallisuutta. Opiskelija voi kirjoittaa tutkielmaesseen opettajan kanssa myös erikseen sovittavasta aiheeseen liittyvästä teemasta.		
Suoritustapa:	Palautettava ohjeistettu tutkielmaessee verkko-opintoina		
Kirjallisuus:	Oheiskirjallisuutta: Olve, N.-G., Roy, J., Wetter, M., Balanced scorecard - Yrityksen strateginen ohjausmenetelmä Karlöf, B., Strategia - suunnitelmasta toteutukseen, muu strategista johtamista käsittelevä kirjallisuus		

(KLVY001) Johtamisen uudet suuntaukset New Trends in Leadership and Management

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	2.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää tietopääoman merkityksen kilpailutekijänä, tuntee laatujohtamisen keskeiset alueet, ymmärtää toimintojohtamisen soveltamisen liikkeenjohtoon sekä ymmärtää johtamisen merkityksen organisaation perustehtävän toteuttamiseksi. Opiskelija tutustuu uusiin johtamisen menetelmiin.		
Sisältö:	Tietopääoma, laatujohtaminen, toimintojohtaminen ja -laskenta, johtaminen ja johtajuus. Uudet johtamisenmenetelmät.		
Opetusmuoto:	Itseopiskelu verkossa ja käyttäen hyväksi aiheeseen liittyvää kirjallisuutta. Opiskelija voi kirjoittaa tutkielmaesseen opettajan kanssa myös erikseen sovittavasta aiheeseen liittyvästä teemasta.		
Suoritustapa:	Palautettava ohjeistettu tutkielmaessee verkko-opintoina		
Kirjallisuus:	Oheiskirjallisuutta: Ståhle, Grönroos, Knowledge Management Viitala, R., Henkilöstöjohtaminen ss. 1-223 Lumijärvi ym., Toimintojohtaminen - Activity Based Managementin suomalaisia sovelluksia Ojala, L., Oppimisen etu - kilpailukykyä muutoksessa ss. 1-274		

(KLVY072) Julkishallinto Public Administration

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. - 3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää Suomen poliittisen järjestelmän toimintaa, valtion ja kunnan hallintoa, julkisen sektorin päätöksentekoa, maakunnalliseen kehitysohjelman merkitystä sekä Euroopan Unionin toimielinten tehtäviä.		
Sisältö:	Poliittisen järjestelmän peruseräatteen, valtion hallinto, läänin hallinto, kunnan hallinto, EU:n toimielimet ja maakunnallinen kehittämisohjelma (pääpiirteet).		

Opetusmuoto:	Itseopiskelu verkko-opintoina
Suoritustapa:	Palautettavat tehtävät verkko-opintoina
Kirjallisuus:	Internet -lähteet

(KLVY071) Järjestötoiminta
Organisation Activities

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	2. - 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija harjaantuu toimimaan aktiivisena yhteiskunnan ja yhteisön jäsenenä, kehittyä vuorovaikutustaidoissaan sekä oppii yhdistystoiminnan ja yhteiskunnallisen vaikuttamisen perusteet.		
Sisältö:	Toimiminen opiskelijakunnan hallituksessa Ammattikorkeakoulujärjestelmä ja yhteiskunnallinen päätöksenteko Kokous- ja neuvottelutekniikat Tapahtumien ja projektien organisointi		
Opetusmuoto:	Projektioppiminen		
Suoritustapa:	Raportti opiskelijatoiminnasta, toimiminen aktiivisesti opiskelijakunnan hallituksessa		
Kirjallisuus:	Opiskelijakunnan säännöt ja ohjesäännöt, SAMOK ry:n julkaisut ja koulutusmateriaalit, yhdistys- ja ammattikorkeakoululainsäädäntö		

(KLVY079) Julkistalous
Public Sector Economy

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.-3.vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää julkisen talouden, lähinnä kunnan, laskentatoimen periaatteet.		
Sisältö:	Kunnan strateginen suunnittelu Kunnan talous(mm. talousarvio, tilinpäätös, arvonlisäveroitus, talouden valvonta, sisäinen laskenta) Seurakunnan ja valtion talous		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitukset		
Kirjallisuus:	Opetusmoniste		

(KLVY041) Kansainvälistyjän tapakulttuuri
Global Business Manners

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija perehtyy liike-elämän tapoihin ja pelisääntöihin sekä edustamiseen eri kulttuureissa. Hän osaa toimia kansainvälisissä tilanteissa ja kohdata muusta kulttuurista tulevat vieraat. Hän ymmärtää liike-elämän koodikieltä niin pukeutumisessa, matkustamisessa, ruokailussa kuin kokous- ja seminaarikäytänteissä.		

Sisältö:	Mihin tapoja tarvitaan? Talon tavat ja väen vaatteet- bisnespukeutuminen Tervetuloa pöytään- bisnesetiketti Kansainvälistä kohteliaisuutta ja asiakkaiden omia tapoja
Opetusmuoto:	Verkko-opinnot ja tehtävät
Suoritustapa:	Oppimispäiväkirja verkkojaksosta ja yhdestä tapakulttuuria koskettelevasta kirjasta
Kirjallisuus:	Fintra, Suomalainen ensivaikutelma, lehtileikkeet

(KLVY040) Kiinteistönvälitys
House and Estate Agency

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija hallitsee kiinteistönvälitystoiminnan oikeudellisen sääntelyn.		
Sisältö:	Elinkeino-oikeudellinen sääntely Asunto- ja kiinteistökauppa Kuluttajansuoja Kiinteistönvälityksen erityiskysymykset		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitukset		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KLVY061) Konsernitilinpäätös
Consolidated Financial Statement

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.-3.vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää konsernitilinpäätöksen laadinnan periaatteet.		
Edeltävyyssehto:	Kirjanpidon perusteet		
Sisältö:	Konsernitilinpäätös		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitukset		
Kirjallisuus:	Tomperi, S., Kehittyvä kirjanpito - oppikirja ja harjoituskirja		

(KLVY035) Kuluttajakäyttäytyminen
Consumer Behaviour

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tuntee sekä kuluttajan että organisaation ostopäätöksen tekemiseen vaikuttavat tekijät.		
Edeltävyyssehto:	Asiakassuuntainen markkinointi		

Sisältö:	Kuluttajakäyttäytymisen malli Kuluttajakäyttäytymiseen vaikuttavat tekijät Viiteryhmät ja niiden vaikutus Kuluttajan päätöksentekoprosessi Organisaation ostoprosessi
Opetusmuoto:	Verkko-opintojakso (3 op) (itseopiskelu)
Suoritustapa:	Analyysitehtävät tehtävänannon mukaisesti
Kirjallisuus:	Blythe, Essence of Consumer Behaviour Solomon, M. Bamossy, G. & Askegaard S: Consumer behaviour Lisäksi opiskelijan itse valitsema lähdekirjallisuus

(KLVY034) Laatumyökalut
Quality Management Tools

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija perehtyy prosessijohtamisen keskeisiin periaatteisiin. Hän osaa kuvata laatujärjestelmiä prosessikuvauksena ja pystyy käyttämään laatumyökaluja laadun arvioinnissa ja kehittämisessä.		
Sisältö:	Ydinprosessit ja yrityksen suorituskyky Prosessijohtamisen etenemismalli Prosessien kuvaustavat Suomen lautapalkinto Benchmarking		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitustehtävät		
Kirjallisuus:	Lecklin, Olli, Laatu yrityksen menestystekijänä		

(KLV002) Liiketoimintasuunnitelma
Business Plan Project

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	3.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija osaa suunnitella liiketoimintaa itsenäisesti. Tekemänsä liiketoimintasuunnitelman perusteella hän pystyy aloittamaan yrittäjänä toimimisen opiskelujen kuluessa tai sen päätyttyä. Esihautomona voi toimia Intotalo.		
Edeltävyyssehto:	Peruskurssit suoritettu. Aito oikean liikeidean ajatus todettu alkuhaastattelussa		
Sisältö:	Visiointitaidot Yrityssuunnittelun mallit Liiketoimintasuunnitelman osa-alueet		
Opetusmuoto:	Tuutorointi, mentorointi, seminaareihin osallistuminen, kirjallisuuteen perehtyminen		
Suoritustapa:	Liiketoimintasuunnitelma portfoliona, oppimispäiväkirja tai essee		
Kirjallisuus:	Sovitaa opintojakson kuluessa		

(KLVY052) Luovuus käytännössä/Opiskelijat Intotalossa

Practical Creativity

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tuntee erilaisia ideointitekniikoita ja ymmärtää luovuuden ja kekseliäisyyden merkityksen yritysideoiden synnyttämisessä ja etsimisessä. Hän osaa käyttää tukena yrittäjyyttä edistäviä verkostoja mm. Intotaloa. Opiskelija voi jatkaa luomansa liikeidean kehittämistä projektiopinnoissa tai Liiketoimintasuunnitelma -opintojaksoissa KLVY015, KLV002		
Sisältö:	Liikeideoiden syntymekanismit Kekseliäisyys ja luovuus Luovuustekniikat Verkostoituminen luovuuden lähteenä		
Opetusmuoto:	Ryhmätyö, projektioppiminen, t&k opintojakso (3 op)		
Suoritustapa:	Portfolio		
Kirjallisuus:	Sovitaan kurssin alussa		

(KLVY090) Naiset ja johtaminen

Women and Leadership

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. - 3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija perehtyy siihen, millaista on olla naisjohtajana Suomessa ja miltä johtamisen tyyli ja tavat näyttävät. Opiskelija osaa pohtia teosten avulla, miten arvot ja tulosjohtaminen sopivat yhteen, miten muutosta hallitaan ja ennakoidaan.		
Sisältö:	Erilaisten kertomusten kautta opiskelija saa kuvan siitä, millaisia naisjohtajia Suomessa on ja miten johtaminen tulevaisuudessa saattaa kehittyä ja mitkä asiat vaikuttavat johtamistyylin muodostumiseen.		
Opetusmuoto:	Kirjapaketti, josta laaditaan oppimispäiväkirja (max. 15 s).		
Suoritustapa:	Laaditaan esseemuotoinen, kommentoiva oppimispäiväkirja Kajaanin ammattikorkeakoulun Kirjoittamisen työkalupakin ohjeiden ja asetusten mukaan. Arviointi 1-5.		
Kirjallisuus:	Hirvikorpi, H. 2005. Valta jakkupuvussa. Helsinki: WSOY Uusikylä, K. 2008. Naislahjakkuus. PS kustannus.		

(KLVO011) Oikeudellinen tietosuoja

Legal Data Protection

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tuntee yksityisyyden, henkilötietojen sekä työelämän tietosuojaa koskevan normijärjestelmän sekä tutustuu turvallisuusselvityksiin.		
Sisältö:	Julkisuus viranomaisten toiminnassa Yksityisyys ja tietosuoja Tietoturva oikeudellisena ilmiönä		

	Yksityisyyden suoja työelämässä
Opetusmuoto:	Verkkokurssi
Suoritustapa:	Palautettavat harjoitustyöt ja tehtävät
Kirjallisuus:	Kirjallisuus ilmoitetaan kurssin alussa

(KLWO007) Oikeusjärjestelmän käytänteet
The Legal System

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. - 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tietää oikeusjärjestelmän rakenteet ja eri viranomaisten toimintamuodot. Hän osaa etsiä ajankohtaista tietoa oikeusjärjestelmän toiminnasta.		
Sisältö:	Suomen oikeusjärjestelmä Lainsäädännön prosessi Eri viranomaisten toiminta		
Opetusmuoto:	Verkkokurssi		
Suoritustapa:	Tehtävät, oppimispäiväkirja ja itsearviointi virtuaalisella oppimisalustalla		
Kirjallisuus:	Kirjallisuus ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KL VY012) Organisaatiopsykologia
Organizational Psychology

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija syventää tietojaan organisaatiokäyttäytymisestä.		
Sisältö:	Johdon tehtävät ja vastuu konfliktitilanteissa, työyhteisön ongelmat ja ongelmien käsittely tai työtyytyväisyyden perusteet, kannustaminen ja palkitseminen ja osaamisen kehittäminen.		
Opetusmuoto:	Itseopiskelu verkossa käyttäen hyväksi aiheeseen liittyvää kirjallisuutta. Opiskelija voi kirjoittaa tutkielmaesseen opettajan kanssa myös erikseen sovittavasta aiheeseen liittyvästä teemasta.		
Suoritustapa:	Palautettava tutkielmaessee verkko-opintoina		
Kirjallisuus:	Oheiskirjallisuutta: Järvinen, P., Esimiestyö ongelmatilanteissa Ruohotie, P., Honka, J., Palkitseva ja kannustava johtaminen, muu aiheeseen liittyvä kirjallisuus		

(KL VY053) Palkkahallinto
Payroll Administration

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija hallitsee yksityisen ja julkisen sektorin palkkalaskennan keskeiset asiat manuaalisesti ja atk-sovelluksen avulla.		
Sisältö:	Palkkausperusteet ja palkan muodostuminen		

Ylityöt
Luontoisedut
Kustannusten korvaukset
Vuosiloma-asiat
Työnantajasuoritukset
Palkkahallinnon asiakirjat
Nova-palkkalaskentaohjelma

Opetusmuoto: Pienryhmäopetus

Suoritustapa: Tentit, harjoitustyöt, etätehtävä

Kirjallisuus: Eskola, A., Palkka - Työsuhteen ja palkanlaskennan perusteet
Opintomonisteet

(KLVY088) Palvelujen tuotteistaminen
Commodification of Services

Laajuus: 4 op Ajoitus: 3.- 4.vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija saa valmiudet palvelujen tuotteistamiseen ja ymmärtää tuotteistamisen tarjoamat mahdollisuudet yrityksen liiketoiminnan kehittämisessä.

Sisältö: Palvelutuotteen muodostuminen
Tuotteistamisprosessin eteneminen
Tuotekuvauksen ja tuote-esitteen laatiminen

Opetusmuoto: Lähiopetus ja itseopiskelu

Suoritustapa: Uuden palvelutuotteen tuotekuvauksen ja tuote-esitteen laatiminen

Kirjallisuus: Parantainen, Jari Tuotteistaminen - Rakenna palvelusta tuote 10 päivässä. Helsinki, Talentum 2007
Sipilä, Jorma. Asiantuntijapalvelujen tuotteistaminen. Helsinki WSOY

(KLVO002) Perhe- ja perintöoikeus
Family and Inheritance Law

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1. - 4. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija tuntee avioliittoa, parisuhdetta, lapsen asemaa, jäämistöä sekä perintö- ja lahjaverotusta koskevat säännökset ja osaa soveltaa niitä käytännön tilanteissa.

Sisältö: Kihlaus, avioliiton solmiminen, puolisoiden asema, parisuhde
Lapsen asema, elatus, huolto ja tapaamisoikeus
Lakimääräinen perimysjärjestys
Testamenttioikeus
Perunkirjoitus, perinnönjako, perintöverotus

Opetusmuoto: Luennot ja harjoitukset

Suoritustapa: Tentti ja harjoitukset

(KLVY003) Projektiopinnot
Learning by Projects

Laajuus: 5 op Ajoitus: 1.- 4. vuosikurssi

Tavoitteet:	Opiskelija osaa käytännössä työskennellä tiimeissä ja projekteissa. Hän osaa ideoida, suunnitella, toteuttaa ja arvioida projektin. Hän osaa hankkia projektin sisällön vaatiman, korkeakoulutasoiseen teoriataustan. Projektit voidaan toteuttaa myös toimimalla Intotalossa. Opintopisteiden määrä riippuu projektin laajuudesta.
Edeltävyyssehto:	Projektitoiminnan perusteet
Sisältö:	Projektin ideointi ja suunnittelu Projektin sisällön mukainen teoriatausta Projektin toteutus Projektin arviointi Oman oppimisen arviointi
Opetusmuoto:	Kokemuksellinen oppiminen, projektityöskentely, reflektointi, voi olla myös t&k-opintojakso
Suoritustapa:	Teoriaan perehtyminen, projektisuunnitelman teko, aktiivinen osallistuminen toteutukseen, projektin raportointi, oman oppimisen arviointi
Kirjallisuus:	Kajaanin ammattikorkeakoulun Projektioppimisen työkalupakki internetissä Projektin aihepiirin mukainen teoriakirjallisuus

(KLVY081) Päätötyön kieli

The Language of the Thesis

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija osaa kirjoittaa hyvin selkeästi oikeakielistä suomea, jota ammatin ja opiskelun kirjalliset työt edellyttävät.		
Sisältö:	Luettavuus: virkkeen muodostus, rinnastaminen ja välimerkit Kielenhuolto: yhdyssanat, vierassanat, numerot ja lyhenteet Kirjoittaminen: erilaiset tekstit ja tyylit (mm. kypsyysnäyte)		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Kielenhuollon tehtävät, arvioitavan tekstin tuottaminen		
Kirjallisuus:	Iisa, Oittinen, Piehl Kielenhuollon käsikirja		

(KLVY066) Rahoitus

Finance

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	2.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää yritysrahoituksen periaatteet ja sen keskeiset osa-alueet.		
Edeltävyyssehto:	Rahoituksen perusteet		
Sisältö:	Yritysrahoituksen peruskysymykset Erilaiset velkainstrumentit Rahoitusrakenne ja sen valinta Rahoitusriskit		
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti, case-tehtävä		

Kirjallisuus: Ilmoitetaan myöhemmin

(KLVY078) Rikosoikeus
Criminal Law

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1. - 4. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija tuntee rikosoikeuden yleiset opit, käsitteistön, esitutkintaa ja rikosoikeudenkäyntiä koskevan menettelyn, seuraamusjärjestelmän sekä tyypillisimmät rikostunnusmerkistöt.

Sisältö: Rikosoikeuden yleiset opit
Esitutkinta ja pakkokeinot
Rikostunnusmerkistöt
Seuraamukset
Rikosoikeudenkäynti

Opetusmuoto: Luennot ja harjoitukset

Suoritustapa: Tentti ja harjoitukset

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KLVY014) Riskienhallinta
Risk Management

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. - 3. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija perehtyy riskienhallinnan osa-alueisiin ja osaa laatia yrityksen riskienhallintasuunnitelman.

Sisältö: Riskienhallinnan lähtökohdat, riskianalyysi, liike- ja muut riskit sekä niiden arviointi, riskienhallinta, -keinot ja päätöksenteko.

Opetusmuoto: Itsenäinen opiskelu verkossa ja käyttäen hyväksi aiheeseen liittyvää verkkokurssimateriaalia.

Suoritustapa: Virtuaaliopintoina tehtävä riskienhallintasuunnitelma ja vakuutusarjoitukset

Kirjallisuus: Verkkokurssimateriaali

(KLVY087) Strateginen markkinointi
Strategic Marketing

Laajuus: 4 op Ajoitus: 2.- 4. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija ymmärtää strategisen markkinointiajattelun periaatteet osana yrityksen liiketoimintastrategian kehittämistä.

Edeltävyyssehto: Markkinoinnin perusopinnot

Sisältö: Strateginen markkinointiajattelu osana strategista liikkeenjohtamista:
yritysympäristön ja kilpailutilanteen analysointi
asiakastarpeiden tunnistaminen
asiakaslähtöinen toimintojen sekä tuotteiden kehittäminen
kilpailukykyisen markkinointistrategian luominen ja toteuttaminen

Opetusmuoto:	Itseopiskelu - verkko-opintokokonaisuus (4 op)
Suoritustapa:	Tutkielmaessee
Kirjallisuus:	Aaker, David A & McLoughlin Damien: Strategic Market Management (2007 European Edition) Drummond, Graeme: Strategic marketing planning and control (2002) Lisäksi opiskelijan itse valitsema muu lähdekirjallisuus

(KLWY042) Suomalainen kulttuuri
Finnish Culture

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tietää suomalaisen elämäntavan perusasiat ja sen historian ja osaa soveltaa niitä matkailuelinkeinon kannalta.		
Sisältö:	Suomalaisuuden tausta. Kansallinen ja paikallinen kulttuuri. Merkittäviä tapahtumia, henkilöitä, miljöitä ja ilmiöitä. Suomalaisuus matkailun tuotekehityksessä.		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset. Opintojakso toteutetaan osittain verkko-opintoina.		
Suoritustapa:	Harjoitustyöt ja tentti		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KLVY023) Taloushallinnon atk-sovellukset
IT Applications for Business Administration

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.-4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija hallitsee Nova-taloushallinnon sovellusohjelmiston ominaisuudet laaja-alaisesti ja osaa monipuolisesti hoitaa talous- ja materiaalihallinnon tehtäviä. Opiskelija hankkii tiedot toisesta vastaavasta ohjelmistosta.		
Sisältö:	Nova-ohjelmiston rekisterien perustaminen ja ylläpito Osto- ja myyntitapahtumiin liittyvät asiakirjat Varastokirjanpito Osto- ja myyntireskontra Laskutuksen asiakirjat Suoritusten tarkkailu Toisen vastaavan taloushallinnon ohjelmiston kartoitus ja ominaisuuksien esitys		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Tentti, harjoitustyöt, etätehtävä		
Kirjallisuus:	Opintomonistheet		

(KLVY022) Taulukkolaskennan jatkokurssi
Spreadsheet Accounting - Follow-up Course

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 4. vuosikurssi
----------	------	----------	--------------------

Tavoitteet:	Opiskelija pystyy kehittämään ja käyttämään työvälineohjelmia monipuolisesti mikrotietokoneella.
Edeltävyyssehto:	Taulukkolaskennan perusteet suoritettu
Sisältö:	Työkirjan ja taulukoiden muokkaus Kaavioiden muotoilu ja muokkaus Tilasto-, rahoitus- ja hakufunktioita sekä loogisia funktioita Tietokantatoimintoja: tietojen suodattaminen ja kokoaminen, välisummat, pivot-tilukko Toimintamakrojen nauhoittaminen ja muokkaus Työvälineohjelmien yhteiskäyttö
Opetusmuoto:	Tentti ja harjoitustyöt
Suoritustapa:	Pienryhmäopetus
Kirjallisuus:	Kivimäki, Rousku, Excel - hyötykäyttäjän opas Lammi Outi , Excel 2007

(KLVY009) Tilastollinen tutkimus
Statistical Research

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija hallitsee kvantitatiivisen tutkimuksen aineiston käsittelyn, analysoinnin ja tulosten raportoinnin sekä oppii uusia tilastollisia menetelmiä tulosten saamiseksi.		
Edeltävyyssehto:	Tilastotieteen perusteet -opintojakson suoritus		
Sisältö:	Koko tutkimuksen/opinnäytetyön tilastollinen osuus: Aineiston syöttö ja käsittely (SPSS) Tilastollisia menetelmiä (SPSS) Tulosten tulkintaa Tulosten esittäminen ja kirjoittaminen raporttimuodossa		
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset		
Suoritustapa:	Harjoitukset, tentti		
Kirjallisuus:	Opintomoniste		

(KLVY025) Tilintarkastuksen erityiskysymykset
Special Issues in Auditing

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija syventää perustietojaan ja tutustuu erityistilanteiden tarkastuksiin.		
Edeltävyyssehto:	Tilintarkastuksen perusteet		
Sisältö:	Tilintarkastuksen raportointi Konkurssi Yritysmuotojen muutokset Konsernitilinpäätöksen tarkastus		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset		

Suoritustapa: Tentti ja harjoitukset

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KLVY083) Toiminnanohjauksen menetelmät
Operation Supervision Methods

Laajuus: 3 op Ajoitus: 4. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija tutustuu eri toiminnanohjausmenetelmiin ja niiden ominaispiirteisiin sekä oppii hyödyntämään niiden periaatteita erilaisissa käytännön tilanteissa ja ympäristöissä. Opiskelija hahmottaa eri menetelmien ja käytänteiden mahdollisuudet johtamisen ja taloudellisuuden näkökulmasta.

Sisältö: Toiminnanohjauksen käsitteitä
Perusmenetelmät
Liiketoimintaverkot
Tuotannollinen ulkoistaminen
Toiminnanohjausjärjestelmän hankinta

Opetusmuoto: Luennot ja harjoitukset

Suoritustapa: Tentti, harjoitustyöt

Kirjallisuus: Karjalainen, J. et al, Kehittyvä toiminnanohjaus
Möller, K. et al, Tulevaisuutena liiketoimintaverkot
Karjalainen, J. et al, Tuotannollinen ulkoistaminen
Vilpola, I. et al, Toiminnanohjausjärjestelmän hankinta C-CEI-menetelmän avulla

(KLVY084) Tuotantoprosessit ja logistiikka
Production Processes and Logistics

Laajuus: 3 op Ajoitus: 4. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija oppii ymmärtämään tuotantotoiminnan prosesseina sekä omaksuu prosessiajattelun ja -johtamisen periaatteet. Hän harjaantuu myös prosessien mallintamiseen käytännön tilanteita varten. Opiskelija hahmottaa tuotantoprosesseihin liittyvän logistisen ketjun ja oppii sen hallintaan liittyviä ohjaus- ja tehostamismahdollisuuksia.

Sisältö: Prosessijohtaminen
Prosessien mallintaminen
Teollisen tuotannon logistiikka
Logistiikan ohjaus
Logistiikan tehokkuus ja teknologiat
Logistiikkatoimintojen organisointi

Opetusmuoto: Luennot ja harjoitukset

Suoritustapa: Tentti, harjoitukset

Kirjallisuus: Karrus, K., Logistiikka
Opettajan osoittama materiaali

(KLWY054) Turvallisuusjohtaminen ja riskienhallinta
Security and Safety Leadership and Risk Management

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	2. - 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tuntee turvallisuusjohtamisen perusteet, toimintaympäristön ja siihen liittyvän lainsäädännön. Opiskelija osaa laatia riskikartoituksen ja ymmärtää valmiussuunnittelun merkityksen toiminnan jatkamisen kannalta sekä saa kriisiviestinnän perusteet. Opiskelija saa perusteet turvallisuuspalvelujen ostamisesta.		
Sisältö:	Toimintaympäristö; kehitystrendit Turvallisuuslainsäädäntö Turvallisuuden suunnittelu ja johtaminen, OHSAS18001 Standardit ja mittarit Tapaturma-, vahinko- ja onnettomuustilastot Riskien kartoitus- ja hallintamenetelmät Valmiussuunnittelu Kriisiviestintä		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KLWY047) Työturvallisuus ja -terveys
Occupational Health and Safety

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. - 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tietää perusteet työsuojeluun liittyvistä laista ja määräyksistä sekä koneiden ja laitteiden turvamääräyksistä ja vaarallisista aineista. Opiskelija tuntee työturvallisuuteen liittyvät ilmoitukset ja viraomaismääräykset. Opiskelija ymmärtää työhyvinvointiin liittyvät asiakokonaisuudet.		
Sisältö:	Työsuojelu ja siihen liittyvä keskeinen lainsäädäntö Turvallisuus työpaikalla (koneet ja laitteet, fyysiset tekijät, vaaralliset aineet, suojaimet) Läheltä piti -tilanteet ja niistä oppiminen Työhyvinvointi (työterveys, tyky-toiminta) Yhteinen työpaikka		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KLVY020) Verkkolomakkeet ja tekstinkäsittelyn erityispiirteet
Effective Use of Word and Adobe Acrobat Professional

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. - 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija hallitsee Word-tekstinkäsittelyohjelman ominaisuudet laaja-alaisesti. Opiskelija hallitsee verkkolomakkeiden laatimisperiaatteet sekä Word-ohjelman että Adobe Acrobat Professional -ohjelman avulla.		
Edeltävyyssehto:	Tekstinkäsittelyn perusteiden hallinta		
Sisältö:	Word-ohjelman erityispiirteet: mm. joukkokirje, osoiterekisterit, tarrat, taulukointi,		

verkkolomakkeet ja suojaus, palstointi, graafiset ominaisuudet, hyperlinkit, sisällysluettelot, opinnäytetyön tekstinkäsittelylliset seikat.
Adobe Acrobat Professional -ohjelman lomaketekniset piirteet: mm. erilaiset lomakekenttä-, vaihtoehto- ja suojausmahdollisuudet, toimintopainikkeiden laadinta, linkkien, huomautusten ja ohjaavien lomakkeiden laadinta.

Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus
Suoritustapa:	Tentit, harjoitustyöt, etätehtävät
Kirjallisuus:	Opintomonisteen

(KLVY062) Vertaistutorointi

Peer Tutoring

Laajuus:	2 op	Ajoitus:	2.-3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija kehittyy vuorovaikutus-, esiintymis- ja ryhmänohjaustaidoissaan ja osaa toimia työelämässä erilaisten ihmisten kanssa, organisoida asioita, esiintyä ja perustella mielipiteitään.		
Sisältö:	Vertaistutorin tehtävät ja vastuut, tuutorina toimiminen, vuorovaikutus- ja esiintymistaidot, ryhmän ohjaaminen ja neuvominen.		
Opetusmuoto:	Projektioppiminen		
Suoritustapa:	Aktiivinen osallistuminen vertaistutorointiin, oppimispäiväkirja ja essee sovitusta aiheesta		
Kirjallisuus:	Sovitaan esseen aihepiirin mukaisesti		

(KLVY013) Vienti- ja tuontitoiminta

Export and Import Routines

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. - 3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija harjaantuu ulkomaankaupan asiakirjojen tulkintaan ja osaa laatia ulkomaankaupan asiakirjat sekä osaa neuvotella toimitus- ja maksuehdoista.		
Sisältö:	Sopimukset Tarjoukset kauppasopimuksen pohjana Toimitusehdot ja kuljetussopimukset Maksuehdot Vakuutukset Vienti- ja tuontitullaus Ulkomaankaupan asiakirjat		
Opetusmuoto:	Verkko-opinnot		
Suoritustapa:	Opiskelu itsenäisesti verkossa, harjoitustehtävien teko ja palautus		
Kirjallisuus:	Pehkonen, E., Vienti- ja tuontitoiminta, verkkomateriaali ja muu aiheeseen liittyvä materiaali		

(KLVY069) Viestintä opiskelijarekrytoinnissa

Communication in Student Recruitment

Laajuus:	2 op	Ajoitus:	2.-3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija kehittyy vuorovaikutus-, esiintymis- ja ryhmänohjaustaidoissaan. Opiskelija syventää osaamistaan opiskelijarekrytoinnista sekä esiintymistaidoista.		
Sisältö:	Vertaistutorin tehtävät ja vastuut, tuutorina toimiminen, vuorovaikutus- ja esiintymistaidot. Opiskelijarekrytointi.		
Opetusmuoto:	Projektioppiminen		
Suoritustapa:	Aktiivinen toimiminen tuutorina, oppimispäiväkirja ja essee		
Kirjallisuus:	Sovitaan esseen näkökulman mukaan		

(KLVY018) WWW-sivujen tuottaminen WWW Page Production

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija hallitsee nykyaikainen Web sivujen suunnittelun ja toteutuksen käyttäen tuotetta MS Expression Web 2		
Sisältö:	WWW:n keskeisimmät käsitteet ja palvelut WWW-sivujen rakenne ja suunnittelu MS Expression Web 2-ohjelman käyttö ja HTML:n perusteet		
Opetusmuoto:	Luennot, harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitustyöt		
Kirjallisuus:	Henry Bojack: New Perspective on Microsoft Expression Web		

(KLVL003) Yhteisöviestintä ja tiedottaminen Corporate Communications

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	2.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija pystyy hoitamaan julkisyhteisön/yrityksen/projektin ulkoisen ja sisäisen tiedottamisen ja ymmärtää sen osaksi integroitua kokonaisviestintää.		
Sisältö:	Yhteisöviestinnän perusteet Ulkoisen ja sisäisen viestintä Tiedottaminen ja mediasuhteet Kriisiviestintä Tiedottava kirjoittaminen Viestintästrategian suunnittelu osana yrityksen kokonaisviestintää		
Opetusmuoto:	Luennot, kirjalliset tehtävät ja vierailut		
Suoritustapa:	Tehtävät ja harjoitukset, portfolio		
Kirjallisuus:	Tunneilla jaettava materiaali sekä kurssin aikana osoitettu kirjallisuus, mm. Juholin Elisa, Communicare!		

(KLVY064) Yrittäjyys käytännössä Entrepreneurship in practise

Laajuus:	6 op	Ajoitus:	2. - 3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija harjoittelee yrittäjyyttä projektimaaisessa toimintaympäristössä. Opiskelija luo asiakaskontakteja yrityksiin ja kehittää omia yrittäjyys- ja projektitaitojaan Intotalo-ympäristössä.		
Edeltävyyssehto:	Pääosin perusopinnot suoritettuna.		
Sisältö:	Asiakkuuksien johtaminen Käytännön projektin johtaminen Tiimijohtaminen Markkinointi ja innovointi		
Opetusmuoto:	Projektioppiminen, tiimityö ja kirjallisuuteen tutustuminen		
Suoritustapa:	Käytännön asiakasprojektin suunnittelu, markkinointi, toteutus ja raportointi		
Kirjallisuus:	Sovitaan opintojakson alussa		

(KLVY077) Yritysverotuksen erityiskysymykset
The Special Features of Corporate Taxation

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	2.-3.vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija ymmärtää yritysmuodon muutoksen verotukselliset vaikutukset. Opiskelija tietää yrittäjäpolvenvaihdokseen ja yritysjärjestelyihin sekä niihin liittyvät verokysymykset sekä kansainvälisen verotuksen perusteet.		
Edeltävyyssehto:	Yritysverotus ja tilinpäätöksen suunnittelu		
Sisältö:	Yritysmuotojen verotukselliset erot Yritysmuodon muuttaminen Varainsiirtoverotus Arvonlisäveroseuraamukset Välittömän verotuksen seuraamukset Yrittäjäpolvenvaihdoksen verokysymykset Yritysjärjestelyt Kansainvälisen verotuksen perusteet		
Opetusmuoto:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritustapa:	Tentti ja harjoitukset		
Kirjallisuus:	Alhola, K., Koivikko, A. & Rätty, P., Tilinpäätöksen suunnittelu - Yritysverotus ja yritysjärjestelyt Artikkeleita luennoitsijan ilmoituksen mukaan		

(KLVK005) Academic Writing
English/Academic Writing

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 4.vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija kehittää lyhyehköjen asiatekstien laatimistaitoaan, (esim lopputyön abstrakti). Lisäksi hän oppii analysoimaan lähdeaineistoa ja käyttämään apuneuvoja.		
Edeltävyyssehto:	Englannin kielen perus- ja ammattiopinnot		
Sisältö:	Lauserakenne, sujuva kirjoittaminen		

	Tekstin analysointi, tyyli Referaatit, muistiot, raportit Opinnäytetyön abstrakti
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö, etätehtävät
Kirjallisuus:	Opintomoniste

(KLVK19) Allora avanziamo!
Lower Intermediate Course in Italian

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija vahvistaa kielen rakenteiden hallintaa, laajentaa sanavarastoaan ja kehittää puhevalmiuttaan. Italian kulttuurin ja maan tuntemus monipuolistuu.		
Edeltävyyssehto:	5 op italian perusopinnot hyväksytysti suoritettuina tai vastaavat tiedot		
Sisältö:	Italian kulttuuri ja maantiede Matkailu ja palvelut Yhteiskunta		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus; opetuskieli englanti-italia		
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö, kirjallinen tentti		
Kirjallisuus:	Katerinov, K., - Boriosi-Katerinov, M.C., Lingua italiana per stranieri 1		

(KLWK004) Anfängerstufe Deutsch im Beruf I
German for Beginners I

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	1.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija selviytyy arkipäivän yksinkertaisissa viestintätilanteissa, ymmärtää helppoja liike-elämää käsitteleviä tekstejä, tuntee kielen perusrakenteita, tutustuu saksalaiseen kielialueeseen ja tapakulttuuriin.		
Edeltävyyssehto:	Ei aikaisempia saksan opintoja tai lähtötasotesti		
Sisältö:	Perusrakenteita Matkoilla, hotellissa, pankissa, ostoksilla Yritysvierailulla, neuvotteluissa Opastus Arkipäivän puhetilanteita		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö ja kirjallinen koe		
Kirjallisuus:	Kudel-Kyyhkynen: Einverstanden 1		

(KLVK014) Anfängerstufe Deutsch im Beruf II
German for Beginners II

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. - 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija selviytyy liike-elämän yksinkertaisissa viestintätilanteissa ja laajentaa perusrakenteiden ja sanaston hallintaa sekä maan ja saksalaisen tapakulttuurin tuntemustaan. Opiskelija osaa puhua jonkin verran yleisistä asioista, antaa tietoja omasta maastaan ja työpaikastaan ja ymmärtää yksinkertaisia yleisiä oman alansa tekstejä.		
Edeltävyyssehto:	Anfängerstufe Deutsch im Beruf I tai lähtötasotesti		
Sisältö:	Perusrakenteita Arkipäivän puhetilanteita Puhelinkieli Sähköposti Saksalainen tapakulttuuri		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö ja kirjallinen koe		
Kirjallisuus:	Kudel-Kyyhkynen: Einverstanden 1 ja opintomoniste		

(KLWK005) Buongiorno, come sta?
Italian for Beginners

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	1.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija oppii italian kielen perusteet, perehtyy maan kulttuuriin ja saa valmiudet selviytyä arkielämän tilanteista suppeallakin sanavarastolla ja kielen tuntemuksella.		
Sisältö:	Ääntämis-, kirjoitus- ja rakenneharjoitukset Palvelutilanteet Kulttuurin ja maan tuntemus		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus ; opetuskieli englanti-italia		
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö ja kirjallinen tentti		
Kirjallisuus:	Ziglio-Rizzo-Kaipainen: Espresso 1, Otava		

(KLVK004) Business Travel and PR
English/Business travel and PR

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	3.- 4.vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija aktivoi englannin kielen suullista ja kirjallista taitoaan ja oppii ymmärtämään kulttuurin tuntemuksen tärkeyden liike-elämässä.		
Edeltävyyssehto:	Englannin perus- ja ammattiopinnot suoritettu		
Sisältö:	Case: yritysvierailu Yrityskuvaus, kutsut, vastaukset Vierailuohjelma, oheisohjelma Tapahtuman/messujen organisointi Neuvottelut, kokoukset Varaukset, tapaamiset, Suomi-tietous, Lahjat, kiitospuheet, goodwill-letters		

Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö, suullisia ja kirjallisia tehtäviä
Kirjallisuus:	Opetusmoniste

(KLVK003) Business World

Business World

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija perehtyy kansainvälisen kaupan ajankohtaistapahtumiin eri markkina-alueilla, tutustuu alueen liike- ja tapakulttuuriin ja harjaantuu esittämään suullisia ja kirjallisia raportteja.		
Edeltävyyssehto:	Perus- ja ammattiopintojen suorittaminen		
Sisältö:	Ajankohtaista kansainvälisessä kaupassa Viestintäerot ja -yhtäläisyydet Kulttuurituntemus Alueen vetovoimatekijät		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö, suulliset ja kirjalliset raportit, kirjallinen tentti		
Kirjallisuus:	Opetusmoniste		

(KLVK020) Comunicazione d'Affari

Italian Business Communication

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija perehtyy liike-elämän suullisiin ja kirjallisiin viestintätilanteisiin, erikoissanastoon ja parantaa valmiuttaan ymmärtää, puhua ja kirjoittaa italiaa.		
Edeltävyyssehto:	Italian alkeis- ja jatkokurssi		
Sisältö:	Paikanhaku, työhönottohaastattelut Yritysesittelyt, rutiinikirjeet		
Opetusmuoto:	Itsenäinen opiskelu, ohjattu etäopetus		
Suoritustapa:	Kirjalliset harjoitukset, kirjallinen ja suullinen tentti, kuullun ymmärtämiskoe		
Kirjallisuus:	Cherubini, N., L'italiano per gli affari		

(KLWK001) Curso de español elemental - nivel 1

Spanish for Beginners - Curso de español elemental - nivel 1

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	1.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija oppii espanjan kielen perusteet, perehtyy maan kulttuuriin ja saa valmiudet selviytyä arkielämän tilanteista suppeallakin sanavarastolla ja kielen tunteuksella.		

Sisältö:	Ääntämis, kirjoitus- ja rakenneharjoitukset Palvelutilanteet Kulttuurin ja maantuntemus
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö, kirjallinen tentti
Kirjallisuus:	ilmoitetaan myöhemmin

(KLVK008) Curso de español elemental - nivel 2
Continuation Course in Spanish

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija vahvistaa espanjan rakenteiden hallintaa, laajentaa sanavarastoaan ja kehittää puhevalmiuttaan ja monipuolistaa espanjankielisten maiden ja kulttuurien tuntemusta.		
Edeltävyyssehto:	5 op espanjan perusopinnot hyväksytysti suoritettuina tai vastaavat tiedot.		
Sisältö:	Verbimuodot, ääntäminen Matkustus, harrastukset, kaupankäynti Kulttuuriset näkökulmat		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus.		
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö, kirjallinen tentti		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan myöhemmin		

(KLVK030) Det låter bra!
Swedish/Det låter bra!

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. - 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija kehittää puhevalmiuttaan niin, että hän rohkaistuu osallistumaan erilaisiin keskustelutilanteisiin työelämässä.		
Edeltävyyssehto:	Ruotsinkielen perus- ja ammattiopintojen suoritus.		
Sisältö:	Puheharjoituksia draaman keinoin Keskusteluaiheista sovitaan ryhmän kanssa Kuunteluharjoituksia		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Arvioitava parikeskustelu tai muu sovittu tapa.		
Kirjallisuus:	Opintomoniste		

(KLVK015) Deutsche Grammatik
German Grammar

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.- 4. vuosikurssi
----------	------	----------	--------------------

Tavoitteet:	Opiskelija syventää saksan kielen rakenteiden hallintaansa, laajentaa sanavarastoaan sekä parantaa suullista ja kirjallista ilmaisutaitoaan.
Edeltävyyssehto:	Anfängerstufe Deutsch im Beruf II tai lähtötasotesti
Sisältö:	Verbit Adjektiivit Substantiivit Adverbit Pronominit Sanajärjestys Tyylliseikkoja
Opetusmuoto:	Itsenäinen opiskelu
Suoritustapa:	Kirjallinen koe
Kirjallisuus:	Opintomoniste

(KLVK007) English Conversation
English Conversation

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija monipuolistaa suullista kielitaitoaan ja perehtyy englannin kielen variaatioihin.		
Sisältö:	Keskusteluharjoituksia, aiheet eri aloilta Mahdollisesti ulkomaalaisia vieraita ja vaihtuvia keskustelun ohjaajia		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Suulliset harjoitukset ja suullinen ryhmäkoe harjoituksiin ja suullinen ryhmäkoe		
Kirjallisuus:	Sovitaan kurssin alussa		

(KLVK033) English for Law Studies
English/English for Law Studies

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija aktivoi ja syventää kirjallista ja suullista esitystaitoaan selviytyäkseen oikeudellisissa tehtävissä ja asiakaspalvelutilanteissa englannin kielellä.		
Edeltävyyssehto:	English for Accounting and Law		
Sisältö:	Oikeudenkäynti Rikostapauksen esittely, esim. TV-rikossarja tai käräjäoikeuden päätös Julkisoikeus Asiakaspalvelu		
Opetusmuoto:	Osittain verkkokurssi		
Suoritustapa:	Kirjalliset ja suulliset esitykset, kirjallinen tentti		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan myöhemmin		

(KLWY038) Español elemental - nivel 3 (intermedio bajo)

Español elemental - nivel 3

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.-4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija vahvistaa ja laajentaa espanjan rakenteiden ja sanaston hallintaa, kehittää puhevalmiuttaan ja monipuolistaa espankieleisten maiden ja kulttuurien tuntemusta.		
Edeltävyyssehto:	Edeltävät alkeiskurssit tai vastaavat tiedot		
Sisältö:	Verbin eri aikamuodot ja tapaluokat, Perhe-, arki- ja työelämän eri tilanteita Kulttuuriset näkökulmat		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö, kirjallinen tentti		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan myöhemmin		

(KLVK009) Español en el trabajo 1

Working Spanish

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija perehtyy liike-elämän suullisiin ja kirjallisiin viestintätilanteisiin, erikoissanastoon ja parantaa valmiuttaan ymmärtää, puhua ja kirjoittaa espanjan kieltä.		
Edeltävyyssehto:	Espanjan alkeis- ja jatkokurssi tai vastaavat tiedot		
Sisältö:	Työpaikkahakemus Työpaikkahaastattelu Rutiinikirjeet Espanjankielisten maiden liike- ja tapakulttuuri		
Opetusmuoto:	Itsenäinen opiskelu, ohjattu etäopetus		
Suoritustapa:	Kirjalliset harjoitukset, kirjallinen ja suullinen tentti, kuuntelukoe		
Kirjallisuus:	Lindgrén, Savinainen, Seppä, Claves del éxito		

(KLVK021) Español en el trabajo 2

Working Spanish 2

Laajuus:	2 op	Ajoitus:	2.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija jatkaa perehtymistään liike-elämän eri tilanteisiin espanjankielisessä maailmassa.		
Edeltävyyssehto:	Perus- ja keskitason espanjan opinnot		
Sisältö:	Liikematkat Suomen ja Espanjan kaupalliset suhteet Yritysesittely Tuotteet ja palvelut Tuote-esittely		

Opetusmuoto:	Itsenäinen opiskelu, ohjattu etäopetus
Suoritustapa:	Kirjalliset harjoitukset, kirjallinen ja suullinen tentti, kuullun ymmärtämiskoe
Kirjallisuus:	Lindgrén-Savinainen-Seppä, Claves del éxito

(KLVK028) Fachdeutsch für Fortgeschrittene

German/Fachdeutsch für Fortgeschrittene

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. - 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija saavuttaa valmiudet selviytyä liikeyrityksen sekä majoitus- ja ravitsemisalan yrityksen palvelutilanteissa saksankielisten maiden tapakulttuurin edellyttämällä tavalla. Opiskelija pystyy esittelemään yrityksen palveluja ja antamaan tietoja omasta maakunnastaan ja maastaan.		
Edeltävyyssehto:	Lähtötasotesti		
Sisältö:	Arkipäivän puhetilanteet Yrityksen palvelutilanteet Opiskelu ja koulutus Puhelinkieli Yritysvierailut ja -esittelyt, messut Suomi-tietous Landeskunde ja saksalainen tapakulttuuri		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö ja kirjallinen koe		
Kirjallisuus:	Opintomoniste		

(KLVK032) Fakta inom din bransch

Swedish/Fakta inom din bransch

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. - 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija syventää tietämystään alansa elinkeinoista.		
Edeltävyyssehto:	Ruotsinkielen perus- ja ammattiopintojen suoritus.		
Sisältö:	Talouselämä Matkailupalvelut Yrity maailma Ajankohtaisia asioita		
Opetusmuoto:	Itsenäinen opiskelu		
Suoritustapa:	Moodle-ympäristössä keskusteleminen, kommentoiminen sekä tehtävien suorittaminen.		
Kirjallisuus:	Verkkomateriaali		

(KLVK031) Finland och Norden i nötskal

Swedish/Finland och Norden i nötskal

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. - 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija kehittää ruotsin kielen taitojaan ja pohjoismaisen yritys-/matkailukulttuurin tuntemustaan.		
Edeltävyysehto:	Ruotsinkielen perus- ja ammattiopintojen suoritus		
Sisältö:	Pohjoismaiden talouselämää, turismia ja kulttuurien erityispiirteitä.		
Opetusmuoto:	Itsenäinen opiskelu		
Suoritustapa:	Etätehtävät ja esseetentti		
Kirjallisuus:	Opintomoniste		

(KLWK002) Français élémentaire - niveau de base
French for Beginners

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	1.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija oppii ranskan kielen perusteet, perehtyy maan kulttuuriin ja saa valmiudet selviytyä arkielämän tilanteista suppeallakin sanavarastolla		
Sisältö:	Ääntämis-, kirjoitus- ja rakenneharjoitukset. Tervehtiminen, esittäytyminen Ravintolassa Matkustaminen Puhelintilanteita		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö, kirjallinen tentti		
Kirjallisuus:	Bird et al., Absolute Beginner's Business French		

(KLVK010) Français élémentaire - niveau moyen
Continuation Course in French

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija vahvistaa kielen rakenteiden hallintaa, laajentaa sanavarastoaan ja kehittää puhevalmiuttaan.		
Edeltävyysehto:	5 op ranskan perusopinnot hyväksytysti suoritettuna tai vastaavat tiedot.		
Sisältö:	Matkustaminen - palvelutilanteita Yritys- ja tuote-esittelyjä Ranskalaiset pöytätavat Ääntämis - ja kielioppiharjoituksia		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö, kirjallinen tentti		
Kirjallisuus:	Truscott et al., Le français à grande vitesse Coults, Business French		

(KLVK011) Français et le travail 1

Working French

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija perehtyy liike-elämän suullisiin ja kirjallisiin viestintätilanteisiin, erikoissanastoon ja parantaa valmiuttaan ymmärtää, kirjoittaa ja puhua ranskan kieltä.		
Edeltävyyssehto:	Lukion lyhyt ranska tai vastaavat tiedot		
Sisältö:	Paikanhaku, työhönottohaastattelut Yritysesittelyt Rutiinikirjeet		
Opetusmuoto:	Itsenäinen opiskelu, ohjattu etäopetus		
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö, kirjallinen tentti		
Kirjallisuus:	Honkavaara et al., La France, notre affaire Delcos et al, Carte de visite		

(KLVK022) Français et le travail 2

Working French 2

Laajuus:	2 op	Ajoitus:	2.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija pystyy kuvaamaan yrityksen toimintaa ja laatii yritysesitteen ranskan kielellä		
Edeltävyyssehto:	Lukion lyhyen ranskan opinnot tai vastaavat tiedot		
Sisältö:	Yritysmuoto, toimiala, sijainti, palvelut		
Opetusmuoto:	Itsenäinen opiskelu, pienryhmäopetus, suulliset ja kirjalliset harjoitukset		
Suoritustapa:	Suullinen esitys, kirjallinen tentti		
Kirjallisuus:	Verkko-opiskelumateriaali		

(KLVK037) Juridisk svenska

Juridisk svenska

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija tutustuu alan ruotsinkieliseen terminologiaan. Opiskelijalla on edellytykset toimia oikeustoimen asiakaspalvelutilanteissa ruotsin kielellä.		
Edeltävyyssehto:	Svenska i affärlivet I		
Sisältö:	Suomen oikeusjärjestys ja tuomioistuimet Oikeustoimen sanoja ja käsitteistöä Oikeudenistunnon kulku ja terminologia Asiakaspalvelu Yritysmuodot Suullisia esityksiä		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		

Suoritustapa: Jatkuva näyttö, suullinen esitys ja kirjallinen tentti

Kirjallisuus: Opetusmoniste

(KLVK027) Landeskunde und Kultur

Landeskunde und Kultur

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. - 4. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija parantaa saksan kielen taitoaan ja saksankielisen kielialueen tuntemustaan sekä tuntee alueen työelämän tapakulttuurin pääpiirteet.

Edeltävyyssehto: Fachdeutsch für Fortgeschrittene

Sisältö: Saksalaisen tapakulttuurin erityispiirteet

Opetusmuoto: Itsenäinen opiskelu

Suoritustapa: Etätehtävät ja kirjallinen koe

Kirjallisuus: Opintomoniste

(KLVK013) Liikevenäjän peruskurssi

Introduction to Business Russian

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2.- 4. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija harjaantuu käyttämään venäjän kielen rakenteita monipuolisesti ja oppii ymmärtämään ja laatimaan perusliikekirjeitä ja muita dokumentteja.

Edeltävyyssehto: Venäjän kielen perus - ja jatkokurssi(t) tai vastaavat 8-11 opintopisteen opinnot

Sisältö: Kielioppiharjoituksia
Sanastoharjoituksia
Kirjeenvaihdon perusteet

Opetusmuoto: Pienryhmäopetus: kielioppi- ja kirjoitusharjoituksia

Suoritustapa: Jatkuva näyttö, kirjallisia harjoituksia, kirjallinen koe. Voidaan suorittaa myös itseopiskeluna Saleniuskirjan mukaan tekemällä tehtävät ja osallistumalla kurssikokeeseen.

Kirjallisuus: Salenius, P., Liikekirjeet venäjäksi
Binder, Kärnä jne Liikeviestinnän käsikirja
Alestalo-Shepelenko M. - Hämäläinen E., Venäjän kielioppi - venäjää aikuisille
Kohls, S., Business Russian (tai vastaava)

(KLWY049) Ranskan kielioppiharjoituksia

French Grammar Exercises

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1.-4. vuosikurssi

Tavoitteet: Opiskelija vahvistaa ja laajentaa ranskan rakenteiden ja sanaston hallintaa.

Edeltävyyssehto: Lukion lyhyt oppimäärä (tai vastaavat tiedot)

Sisältö:	Ranskan kielioppiharjoituksia
Opetusmuoto:	Itsenäinen opiskelu
Suoritustapa:	Kirjalliset harjoitukset, kirjallinen tentti
Kirjallisuus:	opetusmoniste

(KLWK003) Venäjän alkeiskurssi
Russian for Beginners

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	1.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija oppii kyrilliset aakkoset painokirjaimin ja käsin kirjoitettuna, osaa ääntämisen ja intonaation perusteet, ymmärtää ja osaa tuottaa helppoa jokapäiväistä puhekieltä palvelu- ja matkailutilanteissa.		
Sisältö:	Kirjoitus- ja lukemisharjoituksia Ääntämis- ja intonaatioharjoituksia Tervehdykset, itsestä ja perheestä kertominen Palvelutilanteita Matkustaminen		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus: kuuntelu-, ääntämis- ja kirjoitusharjoituksia, tilanneharjoituksia pareittain		
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö, kirjalliset kokeet		
Kirjallisuus:	Berditchevski A., Steps Jegorenkov M., Piispanen S., Väisänen T., Mozno!1 Alestalo, M., Venäjää matkailijoille		

(KLVK012) Venäjän jatkokurssi
Continuation Course in Russian

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.- 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija oppii lukemaan, kirjoittamaan ja ääntämään venäjää vaivattomasti sekä pystyy keskustelemaan palvelutilanteissa ja puhelimessa.		
Edeltävyyssehto:	Venäjän alkeiskurssi		
Sisältö:	Lukusanat Liikeverbit Sijamuotojen käyttö Puhelimessa Harrastukset Myynti- ja ostotilanteet Hotellitilanteet Ravintolatilanteet		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus: kuuntelu-, ääntämis- ja kirjoitusharjoituksia, tilanneharjoituksia pareittain.		
Suoritustapa:	Jatkuva näyttö, kirjalliset kokeet, suullinen koe		
Kirjallisuus:	Berditchevski A., Steps Jegorenkov M., Piispanen S., Väisänen T., Mozno!1		

Alestalo M., Venäjää matkailijoille
Vassilieva E., Kto? Gde? Kogda? Intensiivinen puhutun venäjän peruskurssi

(KLWY048) Venäjän jatkokurssi 2
Russian Continuation Course 2

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. - 4. vuosikurssi
Tavoitteet:	Opiskelija vahvistaa ja laajentaa venäjän kielen rakenteiden ja sanaston hallintaa, kehittää puhevalmiuttaan ja monipuolistaa kuluttuurin ja bisnestapojen tuntemustaan.		
Edeltävyyssehto:	venäjän kielen alkeis- ja jatkokurssi 8 op tai vastaavat opinnot		
Sisältö:	Kaupallisia tekstejä, sanastoharjoituksia. Tilanneharjoituksia. Rakenneharjoituksia: verbin aikamuodot, sijamuodot ja niiden käyttö		
Opetusmuoto:	Pienryhmäopetus		
Suoritustapa:	Kirjallisia tehtäviä, koe		
Kirjallisuus:	Opetusmoniste		

(KLOO1Z) OPINNÄYTETYÖ 15 op
FINAL YEAR PROJECT

(KLOO001) Opinnäytetyö
Thesis

Laajuus:	15 op	Ajoitus:	3.- 4.vuosikurssi
Tavoitteet:	Opinnäytetyön tavoitteena on kehittää ja osoittaa opiskelijan valmiuksia soveltaa tietojaan ja taitojaan ammattiopintoihin liittyvässä käytännön asiantuntijatehtävässä. Opinnäytetyö voi olla luonteeltaan joko tutkimus- tai kehittämistyö. Opinnäytteen tulee palvella työelämää ja opiskelijan asiantuntijuuden kehittymistä.		
Edeltävyyssehto:	T&K 2 kvalitatiivinen ja kvantitatiivinen tutkimus, Tilastotieteen perusteet		
Sisältö:	Opinnäytetyön aloitusseminaari (harjoittelun aikana) Oman aiheen hyväksyttäminen ja aiheanalyysi Opinnäytetyösuunnitelman laatiminen, esitys ja opponointi Opinnäytetyö Seminaarit Kypsyysnäyte		
Opetusmuoto:	T&K opintojakso		
Kirjallisuus:	Hirsjärvi, S., Remes, P., Sajavaara, P., Tutki ja kirjoita		

(KLHH1Z) HARJOITTELU 30 op

PRACTICAL TRAINING

(KLHH001)

Harjoittelu

Practical Training

Laajuus:	30 op	Ajoitus:	3. vuosikurssi
Tavoitteet:	Harjoittelun tavoitteena on perehdyttää opiskelija ohjatusti erityisesti ammattiopintojensa kannalta keskeisiin käytännön työtehtäviin joko kotimaassa tai ulkomailla alaan liittyvässä työympäristössä. Tavoitteena on antaa opiskelijalle mahdollisuus soveltaa teoriassa opittuja tietoja käytäntöön sekä kehittää valmiuksia itsenäiseen työskentelyyn.		
Edeltävyyssehto:	Suoritettu perusopinnot ja riittävästi ammattiopintoja. Opintoja edellytetään olevan vähintään 90 op (harjoittelu 3. lukuvuoden syksyllä) ja vähintään 115 op (harjoittelu 3. lukuvuoden keväällä).		
Sisältö:	Harjoitteluinfot ennen harjoittelua Palauteseminaari harjoittelun jälkeen Yhtäjaksoinen harjoittelu alaan liittyvässä työympäristössä Harjoitteluraportti ja -tehtävät		