

Tradenomi

- Tietojenkäsittelyn koulutusohjelma
- Liiketalouden koulutusohjelma

TRADENOMIKOULUTUS

LIIKETALouden KOULUTUSOHJELMA TIETOJENKÄSITTELYN KOULUTUSOHJELMA

Koulutusjohtaja:

Heli Itkonen, liiketalouden koulutusohjelma
Jari Kähkönen, tietojenkäsittelyn koulutusohjelma

Opintosihteeri:

Merja Kemppainen

Koulutusohjelmavastaavat:

Hannele Siipola, liiketalouden koulutusohjelma
Tarja Karjalainen, tietojärjestelmien osaamisalue

Tradenomikoulutuksessa koulutetaan liiketalouden ja tietojenkäsittelyn ammattilaisia esimies- ja asiantuntijatehtäviin sekä itsenäisiksi yrittäjiä. Englanninkielisessä koulutusohjelmassa painotetaan kansainvälisyyttä ja yhteistyötä yritysten kanssa (ks. Degree Programme in International Business).

Aloituspaikkoja on 80, joista 40 on tietojenkäsittelyn koulutusohjelmassa ja 40 liiketalouden koulutusohjelmassa. Opintojen laajuus on yhteensä 210 opintopistettä. Koulutus kestää 3,5 vuotta.

KOULUTUSOHJELMAT

KOULUTUSOHJELMIEN YLEISET TAVOITTEET

Koulutusohjelmien tavoitteena on, että opiskelija saavuttaa oman ammattialansa laaja-alaisen ja korkeatasoisen osaamisen ja soveltamisen. Tavoitteena on, että hänelle kehittyy kyky taloudellisen toiminnan lainalaisuuksien ja keskinäisten riippuvuussuhteiden ymmärtämiseen sekä taloudellisen toiminnan yhteiskunnallisten vaikutusten ymmärtämiseen.

Tradenomikoulutuksen kieliopinnot

Tradenomikoulutuksessa on opiskeltava ruotsia ja vieraita kieliä seuraavasti:

- | | |
|--|-------|
| * Liiketalouden koulutusohjelma pääaineen mukaan | |
| markkinointi | |
| taloushallinto ja juridiikka | |
| vähintään 2 kieltä | 21 op |
| | |
| * Tietojenkäsittelyn koulutusohjelma | |
| vähintään 2 kieltä | 14 op |

TIETOJENKÄSITTELYN KOULUTUSOHJELMA 210 OP

Tietojärjestelmät osaamisalue

Kajaanin ammattikorkeakoulussa Tietojärjestelmät osaamisalue muodostuu Tietojenkäsittelyn (tradenomi) ja Tietotekniikan (insinööri) koulutusohjelmista ja se on osa CEMIS osaamiskeskusta, jonka yhtenä tavoitteena on koulutuksen, tutkimus- ja kehittämistoiminnan kilpailukykyyn, vetovoiman, laadun sekä vaikuttavuuden parantaminen. Tietotekniikan ja Tietojenkäsittelyn opetuksellisissa sisällöissä on yhteneväisyyksiä, jotka tullaan toteuttamaan koulutusohjelmien välisinä yhteisinä opintoina. Koulutusohjelman tavoitteen mukainen osaaminen sisältää seuraavat ydinosaamisalueet:

Tietojenkäsittelyn koulutusohjelmakohtaiset kompetenssit

Tietojärjestelmäosaaminen, jonka tavoitteena on, että tradenomi

- ymmärtää tietojärjestelmät kokonaisuutena ja niiden tuottamis-, hankinta- ja käyttöönottoprosessin sekä tiedonhallinnan periaatteet toiminnan kehittämisen näkökulmasta
- osaa määritellä, suunnitella ja testata ohjelmiston, tietokannan ja käyttöliittymän ottaen huomioon tietoturvan
- osaa ohjelmoida
- osaa dokumentoida ja tulkita dokumentteja esimerkiksi ylläpitäessään ohjelmistoja
- osaa suunnitella ja toteuttaa koulutuksen.

ICT-infrastruktuuri-osaaminen, jonka tavoitteena on, että tradenomi

- ymmärtää tietoverkon eri komponenttien (laite- ja ohjelmistokomponentit) merkityksen ja toiminta-periaatteet
- osaa hyödyntää tietoverkkoja eri komponentteineen ratkaisuja tehdessään
- osaa rakentaa ja ylläpitää tietoverkkojen perusratkaisuja
- osaa ottaa tietoturvan huomioon organisaation ICT-infrastruktuuriratkaisussa.

ICT-projektiosaaminen, jonka tavoitteena on, että tradenomi

- ymmärtää erilaisten ICT-projektien luonteen ja projektitoiminnan kokonaisuuden organisaatiossa
- ymmärtää systemaattisen toimintatavan merkityksen projektityössä ja osaa toimia ICT-projektissa vastuullisesti
- osaa käyttää ja soveltaa ICT-projektien suunnittelun ja hallinnan menetelmiä
- osaa tunnistaa ICT-projektitoiminnan riskejä ja varautua niihin.

Liiketoimintaosaaminen, jonka tavoitteena on, että tradenomi

- ymmärtää liiketoiminnan keskeiset prosessit ja toiminnot
- ymmärtää tietotekniikan merkityksen osana organisaation toimintaa ja sen roolin toiminnan kehittämisessä
- osaa kehittää liiketoiminnan prosesseja ja etsiä tukea ratkaisuihin tietotekniikasta
- ymmärtää sopimusten, tarjousten, lisenssien ja tekijänoikeuksien merkityksen omassa työssään
- osaa palvella asiakasta

ICT-erikoisosaaminen, jonka tavoitteena on, että tradenomi

- osaa soveltaa tietojään ja taitojaan jollakin ICT:n osa-alueella sekä analysoida, arvioida ja kehittää toimintaa tällä alueella.

Ammatillisen osaamisen edistyminen kuvataan vuositeemojen avulla:

1. vuosikurssi: IT-osaajaksi

Tietojenkäsittelyn tradenomiopiskelijalla on valmiudet käyttää tietokonetta päivittäisessä työssään. Oiskelija hallitsee ja ymmärtää liike-elämän peruskäsitteet ja opiskelija osaa toimia ja viestiä ryhmässä.

2. vuosikurssi: IT-ammattilaiseksi

Opiskelija oppii oman erikoistumisalansa ammattitaitoja ja -tietoja. Erikoistumisopintoina on joko datacenter -ratkaisut tai peliala. Opiskelija osaa hyödyntää tiimityötaitojaan ammattiopinnoissaan.

3. vuosikurssi: IT-soveltajaksi

Opiskelija harjaantuu asiantuntijuuteen omalla erikoistumisalallaan. Opiskelija osaa käyttää erilaisia tiedonhankintatapoja, osaa toimia tiimin jäsenenä ja osaa kouluttaa.

4.vuosikurssi: IT-taitajaksi

Opiskelija osaa soveltaa oppimiaan ammattitaitoja ja -tietoja käytäntöön. Opiskelija osaa tehdä pieni-muotoisen tutkimus- ja kehittämistyön.

KAIKILLE YHTEISET PERUSOPINNOT	51 op
Tietojärjestelmäosaaminen	22 op
Viestintä- ja vuorovaikutusosaaminen	15 op
Kansainvälistymisosaaminen	14 op
TIETOJENKÄSITTELYN AMMATILLINEN PERUSOSAAMINEN	56 op
Datacenter -ratkaisujen perusosaaminen	47 op
Liiketoimintaosaaminen	9 op
tai	
Pelialan perusosaaminen	18 op
Pelialan projektiopinnot	38 op
KAIKILLE YHTEISET AMMATTIOPINNOT	13 op
Innovaatio-osaaminen	13 op
TIETOJENKÄSITTELYN SYVENTÄVÄ OSAAMINEN	30 op
Virtualisointiosaaminen	15 op
Datacenter -ratkaisujen syventäväosaaminen	15 op
tai	
Game Production and Design Competence	15 op
Syventävä pelituotanto- ja suunnitteluosaaminen	15 op
tai	
Game Graphics Competence	15 op
Specialised Game Graphics Competence	15 op
tai	
Game Programming Competence	15 op
Syventävä peliohjelmointiosaaminen	15 op
tai	
Game Sound Competence	15 op
Specialised Game Sound Competence	15 op
VAPAASTI VALITTAVAT OPINNOT	15 op
HARJOITTELU	30 op
5 kk:n mittainen harjoittelu kotimaassa tai ulkomailla	
OPINNÄYTE	15 op

Opiskelijat valitaan ensimmäisen syksyn opintomenestyksen, suuntautuneisuuden ja toiveiden perusteella datacenter -ratkaisujen tai pelialan pääainevaihtoehtoihin.

DATACENTER -RATKAISUT

Datacenter -ratkaisujen syventävissä opinnoissa opinnot painottuvat laitteistojen ja käyttöjärjestelmien asennukseen ja hallintaan, tietoverkkojen ja palvelinten toimintaan sekä ylläpitoon, virtualisointiteknologioihin ja pilvipalveluihin. Opiskelija saa valmiudet toimia esimerkiksi järjestelmäsiantuntijana, käyttöpäällikkönä tai kouluttajana.

PELIALA

Pelialan syventäviksi opintokokonaisuuksiksi opiskelija voi valita seuraavia kokonaisuuksia: pelituotanto ja -suunnittelu, peligrafiikka, peliohjelmointi tai peliäänet. Peliohjelmoinnin opintojen kautta opiskelija saa valmiudet myös perinteiseen ohjelmointityöhön. Opiskelija saa valmiudet toimia esimerkiksi ohjelmistosuunnittelijana, peliohjelmointijana, pelisuunnittelijana, tuottajana, peligraafikkona tai kouluttajana.

TIETOJENKÄSITTELYN KOULUTUSOHJELMAN RAKENNE

KAIKILLE YHTEISET PERUSOPINNOT	51 op
Tietojärjestelmäosaaminen Tietojenkäsittelyn perusteet Tietoverkkojen perusteet Tietokantojen perusteet Organisaation tietoturva Ohjelmoinnin perusteet Algebra Olio-ohjelmoinnin perusteet	22 op 3 op 4 op 3 op 3 op 3 op 3 op 3 op
Viestintä- ja vuorovaikutusosaaminen I Viestintä ja esiintymistaito Liikeviestintä Oppijana ammattikorkeakoulussa Kokous- ja neuvottelutaito Kouluttajakoulutus	15 op 3 op 3 op 3 op 3 op 3 op
Kansainvälistymisosaaminen Basics of ICT English Basics of Business English ICT English I ICT English II IT-svenska	14 op 3 op 2 op 3 op 3 op 3 op
KAIKILLE YHTEISET AMMATTIOPINNOT	13 op
Innovaatio-osaaminen Liiketoimintaosaamisen perusteet Projektitoiminnan perusteet Ajankohtaisseminaari ja asiakirjoittaminen Tutkimustoiminta	13 op 3 op 3 op 5 op 2 op
TIETOJENKÄSITTELYN AMMATILLINEN PERUSOSAAMINEN	56 op
DATACENTER -RATKAISUT	
Datacenter -ratkaisujen perusosaaminen Diskreetti matematiikka Windows Linux Windows-palvelinympäristö Käyttäjätuki IT-ympäristön energiatehokkuus Systeemityön perusteet Tekninen tietoturva Games in Cloud Langattomat verkot Verkkojen jatkokurssi Tietokantapalvelimen ylläpito	47 op 3 op 4 op 4 op 6 op 3 op 4 op 3 op 4 op 4 op 3 op 6 op 3 op
Liiketoimintaosaaminen Sopimus- ja yritysoikeus Johtaminen Johdon laskenta	9 op 3 op 3 op 3 op

tai
PELIALA

Pelialan perusosaaminen	18 op
WWW ja Internet	2 op
Peliohjelmointi I	4 op
Basics of 2D Game Graphics	3 op
Pelituotannon perusteet	3 op
Introduction to 3D modeling	3 op
Pelisuunnittelun perusteet	3 op
Pelialan projektiopinnot	38 op
Projektiopinnot 1 – 2D pelidemo	6 op
Projektiopinnot 2 – projektitaidot / Imagine Cup	6 op
Projektiopinnot 3 – 3D-peli mobiililaitteelle	6 op
Projektiopinnot 4 – vaativa peliprojekti	6 op
Projektiopinnot 5 - asiakasprojekti	6 op
Projektiopinnot 6 - asiakasprojekti	6 op

TIETOJENKÄSITTELYN SYVENTÄVÄ OSAAMINEN
30 op

DATACENTER -RATKAISUT

Virtualisointiosaaminen	15 op
Virtualisoinnin perusteet	3 op
Palvelinvirtualisointi	6 op
Työpöytävirtualisointi	6 op
Datacenter -ratkaisujen syventäväosaaminen	15 op
Linux-palvelinympäristö	6 op
Skripti-ohjelmointi	5 op
IT-palvelujen turvaaminen	4 op

tai
PELIALA

Game Production and Design Competence	15 op
Game Design I	3 op
Level Design	3 op
Continuation Course in Game Production	3 op
Game Design II	3 op
Basics of Game Business	3 op
Syventävä pelituotanto- ja suunnitteluosaaminen	15 op
Continuation Course in Game Business	3 op
Introduction to Management Accounting	3 op
Marketing-oriented Game Design	3 op
Legal Issues and IP	3 op
Analyttinen pelisuunnittelu	3 op

tai

Game Graphics Competence	15 op
2D Animation	3 op
2D Background Design	3 op
2D Character Design	3 op
3D Modelling and Texturing I	3 op
Vector Graphics Level Planning	3 op
Art Direction	3 op

Specialised Game Graphics Competence

15 op

3D Animation

3 op

3d Character Modelling

3 op

3d Modelling and Texturing II

3 op

3d Modelling and Texturing III

3 op

Portfolio Practice

3 op

tai

Game Programming Competence

15 op

Programming C++

3 op

Physics 1

3 op

Continuation Course in Programming C++

3 op

Mathematics for Game Programmers

3 op

Data Structures and Algorithms

3 op

Syventävä peliohjelmointiosaaminen

15 op

Programming Mobile Games

3 op

Game Programming II

3 op

Artificial Intelligence in Games

3 op

Tietokantaohjelmointi

3 op

Verkkopelien ohjelmointi

3 op

tai

Game Sound Competence

15 op

Specialised Game Sound Competence

15 op

Nämä syventävät opinnot suoritetaan Skövden yliopistossa Ruotsissa

VAPAASTI VALITTAVAT OPINNOT

15 op

HARJOITTELU

30 op

OPINNÄYTETYÖ

15 op

TIETOJENKÄSITTELYN KOULUTUSOHJELMAN OPINTOJAKSOKUVAUKSET

PERUSOPINNOT

KAIKILLE YHTEISET PERUSOPINNOT 51 op SHARED BASIC STUDIES

(KTPT7Z) TIETOJÄRJESTELMÄOSAAMINEN 22 op

Opiskelija hallitsee tietokoneen käytön ja työvälineohjelmat. Opiskelija saa perustiedot ohjelmoinnista, tietoverkoista, tietoturvasta ja matematiikasta.

(KTPT027) Tietojenkäsittelyn perusteet Introduction to Data Processing

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija tuntee tietotekniikan perusteet ja tietoturvan. Opiskelija osaa käyttää oppilaitoksen tietokoneita ja oheislaitteita sekä tavanomaisia työvälineohjelmia opiskelun vaatimissa tehtävissä.		
Sisältö:	Tietotekniikan perusteet Oppilaitoksen tietojärjestelmä Kansiorakenne Tietoturva Tekstinkäsittely Esitysgrafiikka Taulukkolaskenta Terveys ja työympäristö		
Toteutus:	Luennot ja verkko-opetus		
Suoritukset:	Tentti ja verkko-oppimisympäristön harjoitukset		
Kirjallisuus:	Opettajan osoittama materiaali		

(KTPT024) Tietoverkkojen perusteet Introduction to Information Networks

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	1. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija ymmärtää peruskäsitteet tietoverkoista, erityisesti lähiverkoista.		
Sisältö:	Tietoliikenteen perusteet TCP/IP -verkon perusteet Lähiverkon perusteet		
Toteutus:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritukset:	Harjoitustyö ja tentti		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa.		

(KTPT019) Tietokantojen perusteet

Introduction to Databases

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija tuntee relaatiotietokantojen periaatteet, osaa suunnitella ja toteuttaa yksinkertaisen tietokannan, osaa käyttää relaatiotietokantaohjelmistoja ja valmista tietokantaa kyselykielellä.		
Sisältö:	Tietokantojen peruskäsitteitä ER-mallinnus Normalisointi SQL:n perustoimintoja		
Toteutus:	Pienryhmäopetus		
Suoritukset:	Tentti ja harjoitustyöt		
Kirjallisuus:	Hernandez, Tietokannat - Suunnittelu ja toteutus käytännössä Hovi, A., SQL-opas Hovi, Huotari, Lahdenmäki, Tietokantojen suunnittelu & indeksointi		

(KTPT012) Organisaation tietoturva

Data Security in Organisations

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija tutustuu ajankohtaisiin organisaation tietoturvallisuuteen liittyviin kysymyksiin. Opiskelija tuntee ja osaa tehdä ratkaisuja organisaation tietoturvaan ja riskien hallintaan.		
Sisältö:	Tietoturvan lähtökohdat ja käsitteet Tietoturvan kohteet Tietoturvan lainsäädäntöä Tietoturvasuunnittelu Riskianalyysi ja riskien hallinta Johtaminen ja sen kehittäminen		
Toteutus:	Luennot, työelämään liittyvät harjoitukset		
Suoritukset:	Tentti		
Kirjallisuus:	Tietoturvallisuuden käsikirja, Vahti 1/2001, Valtion viranomaisen tietoturvallisuustyön yleisohje, opetusmonisteet		

(KTPT023) Ohjelmoinnin perusteet

Introduction to Programming

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija hallitsee perustiedot ja -taidot tietokoneohjelman laatimisessa ja ohjelmointitekniikassa.		
Sisältö:	Ohjelmointi ja tietokoneohjelman suunnittelu. C#-kielen ja VisualStudio-ohjelmointiympäristön perusteet.		
Toteutus:	Monimuoto-opetus: luennot ja ohjatut sekä itsenäiset harjoitukset		

Suoritukset: Tentti ja harjoitustyö

Kirjallisuus: Opettajan osoittama materiaali

(KTPT026) Olio-ohjelmoinnin perusteet
Object Oriented Programming

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija ymmärtää olio-ohjelmoinnin peruskäsitteet ja osaa soveltaa niitä ohjelmistojen suunnittelussa ja toteutuksessa.

Edeltävä osaaminen: Ohjelmoinnin perusteet

Sisältö: Olio-ohjelmoinnin perusteet, luokat ja oliot, perintä ja luokkakaaviot

Toteutus: Luennot ja harjoitukset

Suoritukset: Tentti ja harjoitustyö

Kirjallisuus: Opettajan osoittama materiaali

(KTPT025) Algebra
Algebra

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1. vsk

Osaamistavoite: Lukion ja ammatillisten oppilaitosten algebran perusteiden osittainen kertaaminen ja täydentäminen. Kurinalaiseen ja määrätietoiseen työskentelyyn oppiminen sekä vuorovaikutustaitojen kehittäminen.

Sisältö: Lukujoukot ja laskutoimitukset
Lausekkeet ja funktiot
Yhtälöt ja yhtälöryhmät
EkspONENTTIFUNKTIO ja logaritmi
Johonkin matematiikkaohjelmaan tutustuminen

Toteutus: Luennot ja harjoitukset. Yksin ja ryhmissä työskentely.

Suoritukset: Ilmoitetaan opintojakson alussa

Kirjallisuus: Majaniemi, A., Algebra I
Majaniemi, A., Algebra II
Henttonen, J., Peltomäki, J., Uusitalo, S., Tekniikan matematiikka 1

**(KTPV5Z) VIESTINTÄ- JA VUOROVAIKUTUS-
OSAAMINEN I 15 op**
COMMUNICATION AND INTERACTION COMPETENCE

Opiskelija oppii suunnittelemaan ja arvioimaan omaa työtään. Opiskelija osaa hoitaa liike-elämän ja julkishallinnon viestintätilanteita kirjallisesti ja suullisesti suomen kielellä. Lisäksi opiskelija oppii kouluttamisen periaatteet.

(KTPV004) Viestintä ja esiintymistaito
Communication and Public Speaking Skills

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija rohkaistuu ilmaisemaan itseään selkeästi sekä suullisesti että kirjallisesti ja harjaantuu esiintymään ryhmätilanteessa myös ryhmän ohjaajana.		
Sisältö:	Viestinnän perusteet ja inhimillisen viestinnän eri osa-alueet Puhe-esityksen rakenne ja toteutus, esiintymisjännitys Äänenkäyttö, sanaton viestintä Asiantuntijaesitykseen valmistautuminen, havainnollistaminen		
Toteutus:	Pienryhmäopetus		
Suoritukset:	Kirjallisuustentti, osallistuminen pienryhmätyöskentelyyn, harjoitukset ja tehtävät		
Kirjallisuus:	Andersson, Kylänpää: Käytännön puheviestintä Husu,Tarkoma,Vuorijärvi: Ammattisuomen käsikirja		

(KTPV015) Liikeviestintä
Business Communication

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa hankkia ja käyttää alansa tietoa kriittisesti sekä työstää viestinnän taitojaan osana omaa ammattitaitoaan. Opiskelija osaa tuottaa hyvää ja tilanteeseen sopivaa kieltä ja tyyliä, tuntee työelämän keskeisiä tekstilajeja sekä käyttää alansa kieltä kielenhuollon suositusten mukaisesti.		
Sisältö:	Liike-elämän ja ammattialan suullinen ja kirjallinen viestintä. Kielenhuolto, raportti, referaatti, essee esitelmä. Referoinnin viitteet. Liikekirjeet, neuvotteleva viestintä.		
Toteutus:	Lähiopetus, pienryhmätyöskentely		
Suoritukset:	kirjalliset tehtävät, tentti		
Kirjallisuus:	Iisa,Oittinen & Piehl: Kielenhuollon käsikirja Kortetjärvi-Nurmi,Kuronen, Ollikainen: Yrityksen viestintä		

(KTPM004) Oppijana ammattikorkeakoulussa
Personal Development Programme

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.- 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija perehtyy ammattikorkeakouluun ja valitsemaansa alaan sekä oppii hyödyntämään opiskelijapalveluja. Opiskelija perehtyy myös tietojenkäsittelyn opintojen sisältöön ja opetusmenetelmiin. Hän oppii suunnittelemaan opintojaan, arvioimaan oppimistaan ja saa välineitä seurata omaa ammatillista kehittymistään.		
Sisältö:	Bootcamp Opiskelu ammattikorkeakoulussa, opiskelutaidot ja oppimisympäristöt Opiskelijapalvelut Ryhmäytyminen Opintojen suunnittelu Asiantuntijuuteen kehittyminen Työelämään siirtyminen		
Toteutus:	Luennot, pienryhmätyöskentely, verkko-opetus, suunnittelu- ja kehityskeskustelut		

Suoritukset: Osallistuminen ja annettujen tehtävien suorittaminen

Kirjallisuus: Opinto-opas, sähköinen materiaali

(KTAV001) Kokous- ja neuvottelutaito
Meetings and Negotiation Skills

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija tuntee kokous- ja neuvottelukäytännöt sekä osaa toimia kokouksen ja neuvottelun eri tehtävissä.

Sisältö: Ryhmäviestinnän eri muodot
Kokouksen ja neuvottelun tekniikkaa
Vaikuttaminen, perustelu ja päätöksenteko
Asiakirjat: kutsu, esityslista, muistio, pöytäkirja, anomus, pyyntö, lausunto, tiedote

Toteutus: Luennot, pienryhmätyöskentely, vierailut

Suoritukset: Laaja projektityö, asiakirjain laadinta, näytekokous, neuvotteluseuranta, harjoitukset, tentti

Kirjallisuus: Heiska, Kontio, Majapuro, Valtonen, Korkeakouluopiskelijan kokoustaito
Jattu-Wahlström, Kallio, Neuvottelutaito
Kylänpää, Viestintätilanteet

(KTAV002) Kouluttajakoulutus
Computer Trainer Skills

Laajuus: 3 op Ajoitus: 3. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija osaa suunnitella ja toteuttaa koulutusjakson.

Edeltävä osaaminen: Viestintä ja esiintymistaito

Sisältö: Kouluttajan tehtävät, koulutuksen valmistelu, koulutustilaisuuden suunnitelma, koulutustilaisuuden (45 min) pitäminen

Toteutus: Pienryhmäopetus

Suoritukset: Jatkuva näyttö, arvioitu koulutustilaisuus sekä luento- ja kirjallisuustentti

Kirjallisuus: Engeström, Perustietoa opetuksesta
Lappalainen, Pedagoginen viestintä
-moniste

(KTPK1Z) KANSAINVÄLISTYMISSOSAAMINEN 14 op

Opiskelija osaa hoitaa liike-elämän ja julkishallinnon viestintätilanteita kirjallisesti ja suullisesti ruotsin ja englannin kielellä.

(KTPV012) Basics of ICT English
English/Basics of ICT English

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija hallitsee atk-englannin keskeisimpien aihe-alueiden sanaston ja osaa soveltaa sitä sekä suullisesti että kirjallisesti.

Edeltävä osaaminen: Eurooppalainen viitekehys taitotaso B2; Lähtötasotesti ja Build up Your English -kurssi tarvittaessa

Sisältö: Atk:n keskeiset aihealueet ja niiden sanasto
Luetun- ja kuullunymmärtämisharjoituksia
Ammattikielen keskeisiä rakenteita
Suullisia tehtäviä
It-aiheisten tekstien ja uutisoinnin analysointi

Toteutus: Pienryhmäopetus

Suoritukset: Jatkuva näyttö. Suulliset esitykset. Kirjalliset tehtävät ja koe.

Kirjallisuus: Opetusmonisteet

(KTPV014) Basics of Business English English/Basics of Business English

Laajuus: 2 op Ajoitus: 2. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija osaa kuvata koulutusta ja suomalaista koulutusjärjestelmää, hän osaa kertoa työstä, työpaikasta ja työtehtävistä sekä yrityksen toimintaympäristöstä ja yrittämisestä laajemmalti osana yhteiskuntaa.

Sisältö: Koulutus, suomalainen koulutusjärjestelmä. Motivaatio ja työ, työnkuvaukset, yrityksen osastot ja ihmiset. Yrityksen toimintaympäristö, yritysmuodot, toiminnan muutokset, kuvaajat, rahoitussuunnitelma. Puhelinkeskustelut: muodollinen / epämuodollinen kieli.

Toteutus: Pienryhmäopetus.

Suoritukset: Jatkuva näyttö. Suullinen yritysesittely. Kirjallinen tentti.

Kirjallisuus: Ilmoitetaan etenemisuunnitelmassa

(KTPV009) ICT English I English/ICT English I

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija harjaantuu käyttämään aktiivisesti englannin kieltä kirjallisesti ja suullisesti työelämän vaatimissa tilanteissa, kuten hakemusten, erilaisten raporttien, oppimispäiväkirjojen ja projektikuvausten laatiminen sekä suulliset esitykset.

Edeltävä osaaminen: Basics of ICT English ja Basics of Business English

Sisältö: Erikoistumisalan tekstit ja sanasto, mahdollisuuksien mukaan integroituna ammattiaineisiin.
Suulliset tilanteet: oman työn ja osaamisen esittely, projektin esittely, keskustelu alan ajankohtaisista asioista, asiakaspalvelutilanteet.
Kirjalliset työt: blogi alan ajankohtaisista asioista, projektikuvaus, käsikirjoitus, markkinointisuunnitelma, hakemus, esitysmateriaali, tarjouspyyntö, tarjous, raportti, hakemus ja CV, luento- tai oppimispäiväkirja tms. riippuen erikoistumisesta.

Toteutus:	Pienryhmäopetus
Suoritukset:	Portfolio kirjallisista töistä, arvioitavat suulliset esitykset, jatkuva näyttö
Kirjallisuus:	Opetusmonisteet, ammattiopintojen materiaali.

(KTPV011) ICT English II
English/ICT English II

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija selviytyy englannin kielellä kokous-, neuvottelu-, työpaikkahaastattelu- ja esitystilanteissa sekä omaa valmiudet hoitaa yrityksen sisäistä ja ulkoista viestintää.		

Edeltävä osaaminen: ICT English I

Sisältö:	Kokoukset ja kokousasiakirjat Neuvottelut Projekti- ja/tai testiraportti ja sen esittely Työharjoitteluraportti (ja seminaari) Tuotekehitys- ja lokalisoitiraportti ja sen esittely Lopputyösuunnitelman esittely ja abstraktin kirjoittaminen Muut kirjalliset ja suulliset työt erikoistumisen mukaan integroituina ammattiopintoihin.
----------	--

Toteutus:	Pienryhmäopetus
Suoritukset:	Arvoitavat suulliset esitykset, esim. kokous, seminaari, esitelmä, työpaikkahaastattelu. Portfolio kirjallisista töistä
Kirjallisuus:	Opetusmonisteet

(KTAV006) IT-svenska
Swedish/ICT-Swedish

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	3. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija kehittää toisen kotimaisen kielen suullista ja kirjallista taitoa oman ammattialansa näkökulmasta.		

Edeltävä osaaminen: Lähtötasotesti ja Bygg Upp Din Svenska -kurssi tarvittaessa

Sisältö:	Alan terminologiaa Ajankohtaista alalta Liikekirjeenvaihtoa Markkinointia Yritysesittely
----------	--

Toteutus:	Pienryhmäopetus
Suoritukset:	Jatkuva näyttö, suullinen esitys ja kirjallinen tentti
Kirjallisuus:	Opetusmoniste

PAKOLLISET AMMATTIOPINNOT

KAIKILLE YHTEISET AMMATTIOPINNOT 13 op PROFESSIONAL STUDIES FOR ALL

(KTAI0Z) INNOVAATIO-OSAAMINEN 13 op INNOVATION COMPETENCE

Opiskelija saa yleiskuvan yritystoiminnan perusteista ja osa-alueista sekä perehtyy tutkimusprosessin vaiheisiin ja tiedonhankintaan.

(KTAI001) Liiketoimintaosaamisen perusteet Introduction to Business

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija sisäistää yrittäjämäisen asenteen, oppii ymmärtämään yritystoiminnan peruskäsitteet sekä merkityksen yhteiskunnassa, oppii tunnistamaan liiketoimintamahdollisuuksia ja sisäistää kannattavan liiketoiminnanperusteet.

Sisältö: Yritystoiminnan merkitys yhteiskunnassa, yritystoiminnan menestystarinat ja riskit, ulkoinen, sisäinen ja omaehtoinen yrittäjyys, yritysmuodot. Yritystoiminnan perusmalli ja sidosryhmät, osto-, rahoitus- ja myyntimarkkinat sekä tuotantoprosessi, yritysideoista liikeideoon, asiakaslähtöinen toimintatapa yrityksessä, sidosryhmät (sisäiset ja ulkoiset).Markkinointi kannattavan liiketoiminnan perustana, katelaskenta, yritystoiminnan kannattavuus, liiketoimintasuunnitelman sisältö ja rakenne

Toteutus: Monimuoto-opetus

Suoritukset: Harjoitukset ja/tai tentti

Kirjallisuus: Kinkki, Isokangas, Yrityksen perustoiminnot. 2004. WSOY

(KTAI002) Projektitoiminnan perusteet Introduction to Project Work

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija osaa suunnitella ja toteuttaa projektin dokumentteineen hyödyntäen erilaisia menetelmiä ja ryhmän jäsenenä toimien. Opiskelija ymmärtää projekti- ja kehittämistyön merkityksen. Opiskelija ymmärtää arkiajattelun pohjalta tehtävän ja tutkimuksellisen projekti- ja kehittämistyön erot.

Sisältö: Opiskelijan TKI-polkuopinnot KAMKissa
Oppimisen työkalupakki
Kokousmenettelyt ja tiedottaminen
Projekti käsitteenä
Projektin rakenne ja vaiheet
Projektin organisaatio ja tehtäväalueet
Projektin suunnittelu ja dokumentointi
Rahoitus
Ryhmät ja tiimit
Yhteisölliset ideointimenetelmät
Alakohtaiset kehittämistyössä käytettävät menetelmät

Toteutus: Monimuoto-opetus

Suoritukset: Harjoitukset ja/tai tentti

Kirjallisuus: Oppimisen työkalupakki
www.kajak.fi/oppiminen/Oppimisen_tyokalupakki/Etusivu.iw3
Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTAI003) Ajankohtaisseminaari ja asiakirjoittaminen
Topical Seminar and Academic Writing

Laajuus: 5 op Ajoitus: 3. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija tutustuu uutuussovelluksiin ja tietojenkäsittelyn uusiin menetelmiin. Opiskelija osaa hakea tietoa ammattilehdistä ym. tietolähteistä ja yhdistellä niitä esityskelpoiseen muotoon. Opiskelija osaa laatia tieteellisen tutkielman jäsennellysti ja selkeästi.

Sisältö: Seminaariesitelmän aiheen valinta Lähdemateriaalin haku/käyttö
Merkitys- ja lauseoppi
Kielenhuolto, tekstianalyysi
Tekstin laatimisen ohjeet
Seminaariesitelmän laatiminen ja esittäminen
Seminaaritalaisuuksiin osallistuminen
Kurssi linkittyy Kouluttajakoulutus opintojakson sisältöön ja aikatauluun.

Suoritukset: Tekstianalyysit ja tehtävät, kielenhuollon tentti, tekstituotoksena seminaarityö, seminaariesitelmä, osallistuminen seminaaritalaisuuksiin aktiivisena ja kriittisenä kuulijana.

Kirjallisuus: Hirsjärvi, Remes, Sajavaara, Tutki ja kirjoita
Lappalainen, Opinnäyteohjeita

(KTAI004) Tutkimustoiminta
Research

Laajuus: 2 op Ajoitus: 3. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija saa valmiuksia opinnäytetyön tekemiseen. Opiskelija osaa lukea tutkimusraportteja kriittisesti ja soveltaa näiden tuloksia käytännön työelämän kehittämiseen luovasti ja pätevästi. Opiskelija oppii tieteellistä katsomusta ja loogista päättelykykyä ja argumentaatiota eli valmiuksia edelleen opiskeluun ja yleiseen itsensä kehittämiseen mm. työelämän asiantuntijuuden suhteen.

Sisältö: Työelämän tarpeet ja ongelmat
Tutkimuksen peruskäsitteet
Yleistä tutkimuksesta AMK:ssa
Tutkimuksen sisäiset ja ulkoiset ehdot
Yleinen tutkimusprosessi
Määrällinen tutkimusprosessi
Laadullinen tutkimusprosessi
Tutkimusstrategiat

Toteutus: Luennot ja harjoitukset

Suoritukset: Esseetehtävät: - tutkimusprosessien kuvaukset - opinnäytesuunnitelma tai olemassa olevan raportin/tutkimuksen analyysi

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

**TIETOJENKÄSITTELYN AMMATILLINEN
PERUSOSAAMINEN 54 op**
BASIC INFORMATION PROCESSING PROFESSIONAL COMPETENCE

**(KTAD1Z) DATACENTER -RATKAISUJEN
PERUSOSAAMINEN 47 op**

Opiskelija hahmottaa nykyaikaisen organisaation tietoteknisen toimintaympäristön.

(KTPM005) Diskreetti matematiikka
Discrete Mathematics

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija tietää tietokoneen toiminnan matemaattiset perusteet, osaa ohjelmoinnissa tarvittavat loogiset ilmaisut, matemaattisten mallien merkityksen ja todennäköisyyslaskennan perusteet.

Edeltävä osaaminen: Lähtötasotesti

Sisältö: Loogisten lausekkeiden sieventäminen
Lukujärjestelmät ja niiden väliset muunnokset
Boolean algebra
Joukko-oppi
Todennäköisyyslaskennan perusteet sovelluksineen

Toteutus: Luennot ja harjoitukset

Suoritukset: Tentti ja harjoitukset

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTPT014) Windows
Windows

Laajuus: 4 op Ajoitus: 1. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija ymmärtää Windows-käyttöjärjestelmän perusteet sekä Windows-työaseman ylläpidon organisaatiossa.

Sisältö: Käyttöjärjestelmän asentaminen ja perusylläpito
Työaseman ylläpito ja hallinta
Asennuksen automatisointi
Päivityksien jakelu
Keskitetty hallinta

Toteutus: Pienryhmäopetus, harjoitustyöt

Suoritukset: Oppimispäiväkirja ja laboratoriotyöt

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTPT015) Linux
Linux

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	1. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija ymmärtää Linux-käyttöjärjestelmän toimintaperiaatteen ja hyödyntämisen työpöytäkäytössä.		
Sisältö:	Yleistä Linuxista Asennus Komentorivi Ylläpidon perusteet Graafinen käyttöliittymä Resurssien määrittely ja hallinta Tietoturva Linux avoimen lähdekoodin käyttöjärjestelmä		
Toteutus:	Luennot ja harjoitukset.		
Suoritukset:	Oppimispäiväkirja ja harjoitukset		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa.		

(KTAT021) Windows-palvelinympäristö

Windows Server Environment

Laajuus:	6 op	Ajoitus:	2. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija hallitsee Windows -palvelinkäyttöjärjestelmän asentamisen ja konfiguroinnin. Lisäksi opiskelija kykenee hallinoimaan ja ylläpitämään palvelinympäristöä.		
Sisältö:	Windows -palvelinversioiden erilaiset asennukset ja konfigurointi. Aktiivihakemiston asennus ja käyttö. Peruspalvelujen hallinnointi.		
Toteutus:	Luennot ja harjoitukset.		
Suoritukset:	Tentti ja/tai harjoitustyö.		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTAT009) Käyttäjätuki

User Support

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa kehittää työympäristön tietojenkäsittelyä ja ratkaista tietojenkäsittelyn ongelmatilanteita		
Sisältö:	Mikrotuen tehtävät ja kehittäminen Käyttäjätuki Arkkitehtuurin, työnjaon ja henkilöstön kehittäminen Hankinnat Ongelmanratkaisu		
Toteutus:	Luennot ja pienryhmätyöskentely		
Suoritukset:	Tentti ja/tai itsenäiset tehtävät		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa.		

(KTAT045) IT-ympäristön energiatehokkuus

Energy Efficiency in the IT Environment

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	2. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa eritellä yrityksen IT-ympäristön energiakulutukseen vaikuttavat osakokonaisuudet, työasemasta konesaliin. Opiskelija osaa luetella kohteita, joissa yritys voi säästää energiaa. Opiskelija osaa myös määritellä energiatehokkuuden muut merkitykset yritykselle, kuten kustannussäästöt.		
Sisältö:	Työaseman energiankulutus Konesalin energiankulutus Verkkoinfrastruktuurin energiankulutus Energiatehokkaat ratkaisut Energiansäästön merkitys yrityksen liiketoiminnalle ja imagolle		
Toteutus:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritukset:	Luentopäiväkirja		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan kurssin alussa		

(KTPT005) Systeemyön perusteet

Introduction to Systems Development

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija tunnistaa systeemyöhön liittyvät peruskäsitteet ja osaa luokitella ja kuvata systeemyön eri vaiheet. Opiskelija tunnistaa tietojärjestelmän hankinnan eri vaiheet ja osaa soveltaa tietojään kuvatessaan käytännön tietojärjestelmän hankintaprosessin.		
Sisältö:	Johdatus tietojärjestelmien kehittämiseen Tietojärjestelmien kehittämisen vaiheet Tietojärjestelmien dokumentointi Tietojärjestelmän hankintaprosessi		
Toteutus:	Luennot ja pienryhmätyöskentely		
Suoritukset:	Tentti ja harjoitustyöt		
Kirjallisuus:	Haikala, I., Merijärvi, J., Ohjelmistotuotanto Pohjonen, R., Tietojärjestelmien kehittäminen		

(KTAT024) Tekninen tietoturva

Technical Data Security

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	2. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija tuntee tietoturvaan liittyviä teknologioita, laitteita ja menetelmiä ja osaa suunnitella tietoturvallisia ratkaisuja organisaation käyttöön.		
Sisältö:	Tietoturvan peruskäsitteet Peruskäyttäjän tietoturva Salaus ja autentikointi Sähköisen asioinnin tietoturva Lähiverkon turvallisuus		

Järjestelmätason turvallisuus
Tietosuoja

Toteutus: Luennot ja laboratoriotyöt

Suoritukset: Tentti, harjoitustyöt

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTAT057) Games in Cloud
Games in Cloud

Laajuus: 4 op Ajoitus: 3. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija osaa suunnitella ja toteuttaa järjestelmäpuolen toteutuksen eri tyyppisille peleille ja peliprojekteille. Lisäksi opiskelija osaa määritellä teknologiat, joita hyväksi käyttäen peli toteutetaan.

Sisältö: Palvelinteknologiat, peliserverit - pystyttäminen ja käyttöönotto.
Järjestelmäsuunnittelu sekä kustannuslaskelma.

Toteutus: Projektimuotoinen työskentely, esitykset. Yhteistyössä pelialan opiskelijoiden kanssa.

Suoritukset: - Palvelin pelille - Esitys valmiista projektista

Kirjallisuus: Ilmoitetaan kurssin alussa

(KTAT019) Langattomat verkot
Wireless Networks

Laajuus: 3 op Ajoitus: 4. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija ymmärtää langattomien verkkojen merkityksen ja niiden toteuttamistekniikat. Opiskelija pystyy asentamaan ja konfiguroimaan langattomia verkkoja

Sisältö: Yleistä langattomasta tiedonsiirrosta
Eri verkkoratkaisut
WLAN
Bluetooth
3G
Muut
Langattoman verkon liittäminen organisaation lähiverkkoon
Langattomien verkkojen tietoturva

Toteutus: Lähiopetusta, ohjattua laboratoriotyöskentelyä, ryhmätöitä

Suoritukset: Oppimispäiväkirja. Projektityö (asennetaan verkkoratkaisuja)

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTAT020) Verkkojen jatkokurssi
Networks Continuation Course

Laajuus: 6 op Ajoitus: 1. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija tuntee tietoverkkojen suunnittelun lähtökohdat ja verkon ylläpidon keskeiset tehtävät.

Edeltävä osaaminen: Tietoverkkojen perusteet

Sisältö: Liikenne lähiverkossa
Lähiverkkojen arkkitehtuuri
TCP/IP -perusteet
Aliverkotus
Verkkojen välinen liikenne
Kytkeäisen lähiverkon ylläpito
Lähiverkon suunnittelu
Lähiverkon tietoturva

Toteutus: Luennot ja laboratoriotyöt

Suoritukset: Tentti, työselostukset

Kirjallisuus: Hakala M., Vainio M., Tietoverkon rakentaminen sekä opintojaksolla ilmoitettava kirjallisuus

(KTAT046) Tietokantapalvelimen ylläpito Database Server Maintenance

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija osaa asentaa ja ylläpitää tietokantapalvelimen

Edeltävä osaaminen: Tietokantojen perusteet

Sisältö: Microsoft SQL Serverin asentaminen
SQL Serverin arkkitehtuuri
Hallintavälineet
SQL Serverin tietokannat
Häiriöt ja toipuminen
Käyttäjät ja oikeudet
SQL Serverin perusylläpötehtävät

Toteutus: Luennot ja harjoitukset

Suoritukset: Tentti

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTAD2Z) LIIKETOIMINTAOSAAMINEN 9 op BUSINESS COMPETENCE

Opiskelija saa perustiedot johtamisesta ja perehtyy ICT-alan yritysten liiketoimintaan ja markkinointiin.

(KTPB003) Sopimus- ja yritysoikeus Contract and Corporate Law

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija osaa sopimusoikeuden yleiset periaatteet ja osaa yritystoimintaan liittyvät keskeisimmät sopimustyytit.

Sisältö:	Sopimukset ja niiden tekeminen Yritysmuodot Työsuhde, työaika ja vuosiloma Erityinen sopimusoikeus
Toteutus:	Verkkokurssi ja monimuoto
Suoritukset:	Harjoitukset ja tentti
Kirjallisuus:	Suojanen, Ojajarvi, Savolainen, Vainio & Vanhanen, Opi oikeutta 1 ja 2 tai Karttunen, Koivunen, Laasanen, Sippel, Uitto ja Valtonen: Juridiikan perusteet

(KTAB003) Johtaminen
Leadership

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	3. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija tietää johtamisen peruskäsitteitä ja ymmärtää organisaatiossa työskentelevien ihmisten toimintaa. Opiskelija osaa arvioida omaa toimintaansa suhteessa muihin.		
Sisältö:	Johtajan tehtävät ja roolit Johtamista ohjaavat teoriat Yksilö organisaatiossa Ryhmät ja tiimit organisaatiossa Organisaatiokulttuuri Organisaatiorakenteet		
Toteutus:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritukset:	Harjoitukset ja tentti		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTVA001) Johdon laskenta
Management Accounting

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa laatia ja hyväksikäyttää yrityksen johdon päätöksentekoa tukevia taloudellisia laskelmia.		

Edeltävä osaaminen: Liiketoimintaosaamisen perusteet

Sisältö:	Tuloslaskelman ja taseen rakenne Kannattavuuslaskenta Hinnointelu Toimintolaskennan perusteet
Toteutus:	Luennot, verkko-opetus ja harjoitukset
Suoritukset:	Portfolio
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa.

(KTAD3Z) PELIALAN PERUSOSAAMINEN 18 op

BASIC GAME DEVELOPMENT COMPETENCE

Opiskelijat oppivat tekemään pelejä ja ymmärtävät perusasiat pelien suunnittelusta, ohjelmoinnista ja grafiikasta. Osittain integroitu kurssiin Projektioinnot 1 - 2D pelidemo.

(KTAD031) WWW ja Internet

WWW and Internet

Laajuus:	2 op	Ajoitus:	2. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa käyttää html-kieltä ja tuottaa yksinkertaisia www-sivuja. Lisäksi opiskelija osaa listata erilaisia tapoja www-sivujen julkaisemiseen ja ylläpitoon. Opiskelija osaa listata erilaiset palveluntarjoajat, niiden edut ja haitat sekä yhdistää aiemmin opittua soveltamalla käytäntöön.		
Sisältö:	html-kielen perusteet ja rakenne html-alustojen tunteminen ja hyötykäyttö		
Toteutus:	Lähiopinnot, esitykset		
Suoritukset:	Julkaistu html-sivusto		

(KTVS023) Peliohjelmointi I

Game Programming I

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	1. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa suunnitella, laatia, testata ja dokumentoida 2D pelin C#-ohjelmointikielellä.		
Edeltävä osaaminen:	Ohjelmoinnin perusteet		
Sisältö:	Pelisovelluksen toimintaperiaatteet XNA:n peruskäyttö Pelimekaniikan ohjelmointi		
Toteutus:	Luennot ja harjoitukset jotka tukevat Peliprojekti 1 kurssia.		
Suoritukset:	Projektioinnot 1 -opintojakson yhteydessä tehtävä peli.		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTAD032) Basics of 2D Game Graphics

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1st yr
Osaamistavoite:	Introduce techniques and practices for creating game graphics.		
Sisältö:	Tools and roles of a computer games artist within a company Photoshop interface and tools Understanding composition, colour, light, shape and texture Overview of art history Basic knowledge of anatomy, perspective and animation		
Toteutus:	Lectures and assignments		
Suoritukset:	Assignments		

Kirjallisuus: To be announced

(KTAD033) Pelituotannon perusteet
Introduction to Game Production

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija hahmottaa peliohjelmistotuotannon eri vaiheet. Tunttee KAJAK:in pelituotannossa käytettävän projektinhallinnan perusteet. Osaa käyttää versionhallintaa.

Sisältö: Johdatus pelien maailmaan
Pelituotantoprosessi
Johdatus pelituotannossa käytettäviin projektinhallintamenetelmiin
Tutustuminen versionhallintaan

Toteutus: Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely

Suoritukset: Harjoitustyöt kurssin keskeisistä aiheista

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson aikana

(KTAD034) Introduction to 3D modelling

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1st yr

Osaamistavoite: Introduce the basics of working with 3d Studio Max

Sisältö: 3ds Max navigation and interface
Basic tools for low polygon modelling
UV mapping
Basic animation
Cameras
Lighting and rendering

Toteutus: Tutorials and assignments

Suoritukset: Assignments and project work

Kirjallisuus: To be announced

(KTAD035) Pelisuunnittelun perusteet
Introduction to Game Planning

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija hallitsee pelisuunnittelun teorian ja ymmärtää pelisuunnittelun perusperiaatteet. Osaa analysoida pelejä, tuottaa peli-ideoita, tuottaa pelikonseptin ja alustavan pelisuunnitelman. Hallitsee prototypoinnin perusteet.

Sisältö: Pelisuunnittelun taustat
Vuorovaikutus ja pelimekaniikka
Pelianalyysit
Ideointitekniikat
Alustava konseptikuvaus
Interaktiosuunnittelu

Alustava kenttä ja hahmosuunnittelu
Prototypointi

Toteutus: Luennot ja harjoitukset

Suoritukset: Harjoitustyöt

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTAD4Z) PELIALAN PROJEKTIOPINNOT 38 op **GAME PROJECT STUDIES**

Opiskelijat oppivat projektityöskentelyä tekemällä käytännön töitä, jotka on aihepiiriltään sidottu kulloisellakin hetkellä suoritettavien muiden kurssimoduulien sisältöön. Projektit valmentavat opiskelijoita siirtymään työelämään.

(KTAD041) Projektiopinnot 1 - 2D pelidemo Project Studies 1 - 2D Game Demo

Laajuus: 6 op Ajoitus: 1. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija ymmärtää pelituotannon vaiheet. Opiskelija osaa tuottaa 2D grafiikkaa hyödyntävän pelidemon.

Sisältö: Opiskelija tekee itsenäisesti 2D pelidemon kurssien Peliohjelmointi I ja Art Foundation Skills sisältöjen pohjalta.

Toteutus: Luennot ja itsenäinen työskentely

Suoritukset: Pelidemon tekeminen ja sen dokumentointi

(KTAD042) Projektiopinnot 2 - Projektitaidot / Imagine Cup Project Studies 2 - Project skills /Imagine Cup

Laajuus: 6 op Ajoitus: 2. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija oppii pelituotantoprojektin vaiheet. Opiskelija osaa soveltaa taitoja ja hyödyntää tietoa ongelman ratkaisussa itsenäisesti. Opiskelija osaa työskennellä monialaisessa projektiryhmässä.

Edeltävä osaaminen: Projektiopinnot 1

Sisältö: Opiskelijat muodostavat tiimejä, jotka toteuttavat pelin joko XNA:lla tai Silverlightilla Microsoftin Imagine Cup -kilpailuun. Kurssi sisältää XNA Game Studio tai Silverlight -ohjelmiston käytön, 2D-grafiikan tekemisen perusteet ja pelin tekemisen tiimityönä.

Toteutus: Pienryhmätyöskentely

Suoritukset: Projektityö/pelidemo. Projektin dokumentaatio, projektityön esittely, oppimispäiväkirja.

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTAD043) Projektiopinnot 3 - 3D-peli mobiililaitteelle Project Studies 3 - 3D Game for Mobile Device

Laajuus:	6 op	Ajoitus:	2. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelijan osaa tuottaa 3D -pelin osana tuotantotiimiä.		
Edeltävä osaaminen:	Projektiopinnot 1, Projektiopinnot 2		
Sisältö:	Opiskelijoista muodostuvat tuotantotiimit aloittavat 3D-pelin toteuttamisen mobiililaitteille. Pelin tekeminen aloitetaan laatimalla tarjous, jonka pohjalta tuotantotiimit työstävät peliään koko kevään.		
Toteutus:	Pienryhmätyöskentely		
Suoritukset:	Projektityö, projektin dokumentaatio, projektin esittely, oppimispäiväkirja.		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTAD044) Projektiopinnot 4 - Vaativa peliprojekti
Project Studies 4 - Demanding Game Project

Laajuus:	0 op	Ajoitus:	3. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa tehdä tuotantotiimissä teknisesti vaativan ja visuaalisesti korkeatasoisen, uusinta teknologiaa hyödyntävän pelidemon.		
Edeltävä osaaminen:	Projektiopinnot 1-3		
Sisältö:	Tuotantotiimit toteuttavat tarjoukseen pohjautuvan pelidemon.		
Toteutus:	Luennot ja pienryhmätyöskentely		
Suoritukset:	Projektityö, projektin dokumentaatio, projektin esittely, oppimispäiväkirja.		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTAD045) Projektiopinnot 5 - Asiakasprojekti
Project Studies 5 - Customer Project

Laajuus:	7 op	Ajoitus:	3. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa työskennellä asiakasrajapinnassa (asiakas: yritys, hanke, koulu). Opiskelija hahmottaa projektissa tehdyn sovelluksen kaupallisen potentiaalin.		
Edeltävä osaaminen:	Projektiopinnot 1, Projektiopinnot 2 ja Projektiopinnot 3		
Sisältö:	Asiakasprojektin suunnittelu, toteuttaminen ja dokumentointi Sovellusten kaupallinen potentiaali		
Toteutus:	Luennot ja pienryhmätyöskentely.		
Suoritukset:	Projektityö, projektin dokumentaatio, projektin esittely, oppimispäiväkirja.		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTAD046) Projektiopinnot 6 - Asiakasprojekti
Project Studies 6 - Customer Project

Laajuus:	7 op	Ajoitus:	4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa työskennellä asiakasrajapinnassa (asiakas: yritys, hanke, koulu) ja kehittää tuotekehitysideoita asiakaslähtöisesti.		
Edeltävä osaaminen:	Projektiopinnot 1, Projektiopinnot 2, Projektiopinnot 3, Projektiopinnot 4 ja Projektiopinnot 5		
Sisältö:	Opiskelijatiimit toteuttavat asiakasprojektin.		
Toteutus:	Pienryhmätyöskentely		
Suoritukset:	Projektityö, projektin dokumentaatio, projektin esittely, oppimispäiväkirja.		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

VAIHTOEHTOSET AMMATTIOPINNOT

TIETOJENKÄSITTELYN SYVENTÄVÄ OSAAMINEN 30 op SPECIALISED INFORMATION PROCESSING COMPETENCE

(KTVJ2Z) VIRTUALISOINTIOSAAMINEN 15 op VIRTUALIZATION COMPETENCE

Opiskelija osaa toteuttaa tietoteknisiä palveluja virtualisointia hyödyntämällä.

(KTPT017) Virtualisoinnin perusteet Introduction to Virtualization

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija tuntee virtualisointiteknologiat, eri virtualisointituotteet sekä virtualisoinnin käyttökohteet.		
Sisältö:	Yleiskuvaus Virtualisointiteknologiat Virtualisointituotteet Virtualisoinnin hyödyntäminen organisaatiossa		
Toteutus:	Luennot, laboratoriotyöt		
Suoritukset:	Tentti ja harjoitustyö		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTAT026) Palvelinvirtualisointi Server Virtualization

Laajuus:	6 op	Ajoitus:	2. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija ymmärtää palvelinympäristön virtualisointiratkaisut ja niiden hyödyntämisen organisaatiossa		
Edeltävä osaaminen:	Virtualisoinnin perusteet		

Sisältö:	Pilvipalvelut Palvelinvirtualisointituotteet Virtuaaliympäristön suunnittelu Virtuaalipalvelimen rakentaminen ja hallinta Verkkoliikenne Virtuaali-infran pääsynhallinta Resurssien hallinta ja valvonta
Toteutus:	Luennot ja laboratoriotyöt
Suoritukset:	Tentti ja/tai harjoitustyöt
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTAT040) Työasemavirtualisointi
Desktop Virtualization

Laajuus:	6 op	Ajoitus:	3. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija tuntee työasemavirtualisoinnin teknologiat, ratkaisut ja käyttökohteet		
Edeltävä osaaminen:	Virtualisoinnin perusteet		

Sisältö:	Työasemavirtualisoinnin perusteet Sovellusten jakelu Pääsynvalvonta Päätelaitteet Hyödyntäminen ja toimintamalli organisaatiossa
Toteutus:	Luennot ja laboratoriotyöt
Suoritukset:	Tentti ja/tai harjoitustyöt
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa

**(KTVJ3Z) DATACENTER -RATKAISUJEN
SYVENTÄVÄOSAAMINEN 15 op**
DATA CENTER SOLUTIONS ADVANCED COMPETENCE

Opiskelija pystyy suunnittelemaan, rakentamaan ja ylläpitämään palvelinratkaisuja.

(KTAT022) Linux-palvelinympäristö
Linux Server Environment

Laajuus:	6 op	Ajoitus:	2. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija ymmärtää Linuxin käytön palvelinjärjestelmänä. Opiskelija pystyy asentamaan ja konfiguroimaan Linux-käyttöjärjestelmän palvelinympäristöksi. Opiskelija pystyy suunnittelemaan, asentamaan ja konfiguroimaan yleisimmät palvelinsovellukset.		
Edeltävä osaaminen:	Linux		

Sisältö:	Linuxin palvelimen suunnittelu ja asennus Palveluiden käyttöönotto ja määrittely Järjestelmän ylläpito palveluiden näkökulmasta Tietoturva
----------	---

Toteutus:	Lähiopetusta, ohjattu laboratoriotyöskentely, ryhmätyö
Suoritukset:	Oppimispäiväkirja, projektityö
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTAT025) Skripti-ohjelmointi
Script Programming

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	2. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija ymmärtää skriptikielten merkityksen järjestelmän hallinnassa. Opiskelija pystyy ohjelmoimaan tavanomaisia komentoskriptejä Windows ja Linux -ympäristöissä.		
Edeltävä osaaminen:	Windows, Linux		
Sisältö:	Skriptit yleisesti Eri vaihtoehtoja Linux ja Windows -ympäristöissä: esim. PowerShell, bash ja awk.		
Toteutus:	Lähiopetus, ohjattu laboratoriotyöskentely		
Suoritukset:	Harjoitukset ja tentti		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan myöhemmin kurssin aikana.		

(KTAT047) IT-palvelujen turvaaminen
IT-Services Back-up

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija ymmärtää palvelujen käytettävyyden merkityksen ja pystyy suunnittelemaan organisaation varmistus- ja palautusratkaisun.		
Sisältö:	Tiedon elinkaari Tekniset varmistusratkaisut Virtuaaliympäristön varmistaminen Etävarmistaminen Jatkuva varmistaminen Disaster recovery		
Toteutus:	Luennot ja laboratoriotyöt		
Suoritukset:	Tentti ja/tai harjoitustyö		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

**(KTVP1Z) GAME PRODUCTION AND DESIGN
COMPETENCE 15 op**

Student understand basics of game design and get ability to design and product games. Module is integrated with course Projektiopinnot 2.

(KTVP011) Game Design I
Game Design I

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2nd yr
Osaamistavoite:	Student will understand basics of game concepts and can produce game concept documentation and concept art		
Sisältö:	Game planning and game design process Game concept and concept planning Making a game concept Concept Art		
Toteutus:	Lectures, exercises, group work		
Suoritukset:	Coursework exercises, longer practical assignment connected to course Game Design II		
Kirjallisuus:	Teaching handouts		

(KTVP012) Level Design

Level Design

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2nd yr
Osaamistavoite:	Students will understand the basics of level planning as a part of game environment and will be proficient in planning levels		
Sisältö:	Level design history Level planning principles and process for 2D and 3D games Designing for mobile Level editors Planning, implementing and testing levels		
Toteutus:	Lectures, real life game level plans, exercises, group work		
Suoritukset:	Coursework exercises, longer assignment		
Kirjallisuus:	Teaching handouts		

(KTVP013) Continuation Course in Game Production

Continuation Course in Game Production

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2nd yr
Osaamistavoite:	Student will know sectors of game production. Understand the significance of industrialization and roles in game production.		
Sisältö:	Game Production sectors and process Industrialization in Game production Roles in Game Production		
Toteutus:	Lectures, Game Production process exercises, group work		
Suoritukset:	Coursework exercises, longer assignment		
Kirjallisuus:	Teaching handouts		

(KTVP014) Game Design II

Game Design II

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2nd yr
Osaamistavoite:	Student will understand the process of script writing. Can make game analysis and produce new ideas to make games.		
Edeltävä osaaminen:	Game Design I		
Sisältö:	History of games Narration Genres Game analysis Game planning process Script writing		
Toteutus:	Lectures, exercises, group work		
Suoritukset:	Coursework exercises, longer assignment started on course Game Design I		
Kirjallisuus:	Teaching handouts		

(KTVP015) Basics of Game Business

Basics of Game Business

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2nd yr
Osaamistavoite:	Student will understand characteristics of game production. Will know business operation models and different opportunities of financing.		
Sisältö:	Characteristics of Game Business Business Operation Models Financing in Game Industry Earning logics		
Toteutus:	Lectures, exercises, group work, real life business planning		
Suoritukset:	Exam and coursework exercises		
Kirjallisuus:	To be announced in the beginning of the course.		

(KTVP2Z) SYVENTÄVÄ PELITUOTANTO- JA SUUNNITTELUOSAAMINEN 15 op **GAME PRODUCTION AND DESIGN ADVANCED COMPETENCE**

Opiskelija saa valmiuksia vastata oman peliyrityksen liiketoiminnasta ja kykenee arvioimaan yrityksen taloudellista tilaa. Opiskelija osaa katsoa pelisuunnittelua myös markkinalähtöisestä näkökulmasta. Opiskelija ymmärtää immateriaalioikeuksien merkityksen ja siihen liittyvän lainsäädännön pääpiirteet.

(KTVP020) Continuation Course in Game Business

Continuation Course in Game Business

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2nd yr
Osaamistavoite:	To provide students with a comprehensive view of game business and game product marketing. Participants will gain a thorough understanding of the distinctive		

characteristics of game business, whilst understanding the importance of marketing in competitive business environment.

Sisältö: Game product revenue planning
Marketing plan for a game
Sales and customer acquisition
Sales channels

Toteutus: Lectures and assignments

Suoritukset: Assignment(s)

Kirjallisuus: To be announced

(KTVP021) Introduction to Management Accounting

Introduction to Management Accounting

Laaajuus: 3 op Ajoitus: 2nd yr

Osaamistavoite: Students understand the importance of management accounting in planning and decision making. Students are able to make profitability calculations and knows how to use them in decision-making.

Sisältö: Profitability calculations
Budgeting
Pricing calculations

Toteutus: Lectures, assignments

Suoritukset: Exam, assignments

Kirjallisuus: To be announced

(KTVP022) Marketing-oriented Game Design

Marketing-oriented Game Design

Laaajuus: 3 op Ajoitus: 2nd yr

Osaamistavoite: To understand the importance of marketing research in game design.

Sisältö: Market research
Target groups
Games based on license
Creating a succesful IP

Toteutus: Lectures, assignments

Suoritukset: Assignment(s)

Kirjallisuus: To be announced

(KTVP023) Legal Issues and IP

Legal Issues and IP

Laaajuus: 3 op Ajoitus: 2nd yr

Osaamistavoite:	To understand the basic legal issues concerning intellectual property.
Sisältö:	Protecting intellectual property Legal issues concerning ip business Software piracy
Toteutus:	Lectures, assignments
Suoritukset:	Exam, assignments
Kirjallisuus:	To be announced

(KTVP024) Analyttinen pelisuunnittelu
Analytical Game Design

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija oppii keräämään ja käyttämään erilaista käyttäjädataa pelisuunnittelun tukena.		
Sisältö:	Käyttäjättestaus Analytiikka Metriikka		
Toteutus:	Luennot, pienryhmätyöskentely		
Suoritukset:	Harjoitustyöt		
Kirjallisuus:	ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KTVP3Z) GAME GRAPHICS COMPETENCE 15 op

Students get an overview of techniques for creating 2D graphics including character, background and user interface design. 3D course covers low poly object modelling for mobile devices. Partly integrated with the Projektioinnit 2 -course.

(KTVP030) 2D Animation
2D Animation

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2nd yr
Osaamistavoite:	Students will understand the basic principles of animation and be proficient in creating 2d animation for games.		
Edeltävä osaaminen:	2D Character Design		
Sisältö:	Animation history Principles of timing, spacing, weight and anticipation Walk, run, hit and jump animations		
Toteutus:	Lectures and assignments		
Suoritukset:	Assignments and project work		
Kirjallisuus:	The Animator's Survival Kit by Richard Williams		

(KTVP031) 2D Background Design

2D Background Design

Laaajuus: 3 op Ajoitus: 2nd yr

Osaamistavoite: Students will learn the principles behind creating 2D backgrounds and concept art for games.

Edeltävä osaaminen: Basics of 2D Game Graphics

Sisältö: Overview of background design in games, film and animation
Understanding of lighting, composition, colour and perspective
Digital techniques for creating backgrounds

Toteutus: Lectures and Assignments

Suoritukset: Assignments

Kirjallisuus: To be announced

(KTVP032) 2D Character Design

2D Character Design

Laaajuus: 3 op Ajoitus: 2nd yr

Osaamistavoite: Students will understand the principles of designing 2D characters for games.

Edeltävä osaaminen: Basics of 2D Game Graphics

Sisältö: Overview of character design in games, film and television
Human anatomy study, proportion and muscle placement
Designing characters for different target audiences
Drawing characters traditionally and digitally

Toteutus: Lectures, and assignments

Suoritukset: Assignments

Kirjallisuus: To be announced

(KTVP033) 3D Modelling and Texturing I

3D Modelling and Texturing I

Laaajuus: 3 op Ajoitus: 2nd yr

Osaamistavoite: Students will understand and be proficient in the basic principles of creating stylised low polygon models and textures for games.

Edeltävä osaaminen: Basics of 2D Game Graphics

Sisältö: Low polygon modelling techniques
Techniques for creating low resolution stylised hand painted textures
UVW mapping in 3ds Max
Creating tiles in Photoshop
Optimisation techniques for games

Toteutus: Lectures and assignments

Suoritukset: Assignments
Kirjallisuus: To be announced

(KTVP034) Vector Graphics
Vector Graphics

Laaajuus: 3 op Ajoitus: 2nd yr

Osaamistavoite: Students will know Flash and Illustrator vector techniques and the process of creating game graphics.

Sisältö: Interface and tools in Flash and Illustrator
Drawing techniques for backgrounds and characters
Drawing and tracing using vectors
Animation techniques including bones
Creating interactive buttons
Basic action-script commands in Flash

Toteutus: Lectures and assignments

Suoritukset: Assignments and Project work

Kirjallisuus: To be announced

(KTVP4Z) SPECIALISED GAME GRAPHICS COMPETENCE
15 op

Students gain the skills needed to model and texture low polygon 3D models and rig and animate a character for mobile devices. Also includes an introduction to high polygon modelling. Partly integrated with the Projektiopinnot 3 -course.

(KTVP040) 3D Animation
3D Animation

Laaajuus: 3 op Ajoitus: 2nd yr

Osaamistavoite: Students will understand the basic principles of 3D animation and exporting into a game engine.

Edeltävä osaaminen: 2D Character Design

Sisältö: Overview of 3D animation
Animation principles of timing, spacing, weight and anticipation
Using 3ds Max to create walk, run and hit animations
Basic understanding of Character Studio

Toteutus: Lectures, tutorials and assignments

Suoritukset: Assignments and project work

Kirjallisuus: To be announced

(KTVP041) 3D Character Modelling
3D Character Modelling

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2nd yr
Osaamistavoite:	Students will be proficient in the basic principles of 3D Character modelling for games.		
Edeltävä osaaminen:	3D Modelling and Texturing I		
Sisältö:	Modelling, unwrapping and texturing a low poly character Using biped for skinning and rigging in 3ds Max Overview of high poly modelling techniques and workflow.		
Toteutus:	Lectures and assignments		
Suoritukset:	Assignments		
Kirjallisuus:	To be announced		

(KTVP042) 3D Modelling and Texturing II

3D Modelling and Texturing II

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2nd yr
Osaamistavoite:	Students will understand and be proficient in the basic principles of creating low polygon models and are introduced to high polygon techniques.		
Edeltävä osaaminen:	3D Modelling and Texturing I		
Sisältö:	Techniques for creating textures from photographs Creating realistic low polygon geometry Introduction to high polygon modelling techniques Creating specular and normal maps		
Toteutus:	Lectures, tutorials and assignments		
Suoritukset:	Assignments		
Kirjallisuus:	To be announced		

(KTVP043) 3D Modelling and Texturing III

3D Modelling and Texturing III

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2nd yr
Osaamistavoite:	Students will be introduced to digital sculpting and high polygon modelling techniques.		
Edeltävä osaaminen:	3D Modelling and Texturing I and II		
Sisältö:	Introduction to digital sculpting Interface and tools in Mudbox Mudbox and 3ds Max workflow Painting Textures in Mudbox High polygon techniques for modelling		
Toteutus:	Tutorials and assignments		
Suoritukset:	Assignments		
Kirjallisuus:	To be announced		

(KTVP044) Portfolio Practice

Portfolio Practice

Laaajuus: 3 op Ajoitus: 4th yr

Osaamistavoite: Students will gain knowledge how to organize their portfolio for job applications.

Edeltävä osaaminen: 3D Modelling and Texturing I-III

Sisältö: What to include in your portfolio
Tips for presentation 2D and 3D work
Lighting techniques for rendering 3D portfolio pieces

Toteutus: Assignments

Suoritukset: Based on the finished portfolio

(KTVP5Z) GAME PROGRAMMING COMPETENCE 15 op

Student will be proficient in basic mathematics and programming skills needed in game programming. Integrated with course Projektiopinnot 2.

(KTVP050) Programming C++

Programming C++

Laaajuus: 3 op Ajoitus: 2nd yr

Osaamistavoite: Student manages basics of C++ language and knows how to utilize standard template library.

Sisältö: C++ basics, data types, classes, objects, dynamic memory management, Basics of STL

Toteutus: Lectures and assignments

Suoritukset: Exam + practical work made during Projektiopinnot 2 course

Kirjallisuus: To be announced

(KTVP051) Physics 1

Physics 1

Laaajuus: 3 op Ajoitus: 2nd yr

Osaamistavoite: To provide competence in physics required for other courses in this field of education.

Sisältö: Physics quantity and unit system
Motion theory, motion energy theory
Function, power and energy
Momentum and quantity of motion

Toteutus: Lectures and exercises

Suoritukset: Interim exams

Kirjallisuus: Inkinen, P., Tuohi, J., Momentti 1, Insinöörifysiikka

(KTVP052) Continuation Course in Programming C++

Continuation Course in Programming C++

Laaajuus:	3 op	Ajoitus:	2nd yr
Osaamistavoite:	Student manages advanced matters regarding to C++ language and knows how to utilize it in game programming.		
Edeltävä osaaminen:	Programming C++		
Sisältö:	Encapsulation, composition, association, overloading, templates, exceptions.		
Toteutus:	Lectures and assignments.		
Suoritukset:	Exam + practical work made during Projektiopinnot 2 course		
Kirjallisuus:	To be announced		

(KTVP053) Mathematics for Game Programmers

Mathematics for Game Programmers

Laaajuus:	3 op	Ajoitus:	2nd yr
Osaamistavoite:	Student knows basics of trigonometry, basics of vector and matrix calculus and knows how to utilize them in 3D graphics.		
Sisältö:	Analytical geometry, trigonometry, vectors, matrixes, affine transforms, complex numbers, quaternions.		
Toteutus:	Lectures and assignments.		
Suoritukset:	Exam		

(KTVP054) Data Structures and Algorithms

Data Structures and Algorithms

Laaajuus:	3 op	Ajoitus:	2nd yr
Osaamistavoite:	Student understands importance utilizing of common algorithms and data structures and knows how to select the most suitable algorithm to a given task.		

Edeltävä osaaminen: Programming C++

Sisältö:	Using of most common algorithms and data structures: Basics of an algorithm analysis Sorting and search algorithms Stacks, queues and lists Tree structures
----------	---

Toteutus:	Lectures and assignments
-----------	--------------------------

Suoritukset:	Exam + practical work
--------------	-----------------------

(KTVP6Z) SYVENTÄVÄ PELIOHJELMOINTIOSAAMINEN 15 op

ADVANCED GAME PROGRAMMING COMPETENCE

Opiskelija tunnistaa yleisimmin käytetyt suunnittelu ja toteutusratkaisut

peliohjelmoinnissa, sekä tunnistaa erilaisten pelityyppien haasteet. Opiskelija osaa soveltaa oppimiaan tietoja projektioipintojen aikana.

(KTVP060) Programming Mobile Games

Programming Mobile Games

Laaajuus: 3 op Ajoitus: 2nd yr

Osaamistavoite: Student understands limitations and constraints of mobile platforms in game programming. Student identifies differences between different mobile platforms and understands requirements of code portability. Student can implement game or other real time graphics application on the mobile device.

Edeltävä osaaminen: Programming C++

Sisältö: Different mobile platforms and differences between them.
Code portability and constraints.
Using of different SDKs

Toteutus: Lectures and assignments

Suoritukset: Practical work made during Projektiopinnot 3 course

Kirjallisuus: To be announced

(KTVP061) Game Programming II

Game Programming II

Laaajuus: 3 op Ajoitus: 2nd yr

Osaamistavoite: Student understands and knows how to design an architecture of 3D-application. Student can implement simple 3D-game during project days. Student can make a technical design documentation.

Edeltävä osaaminen: Peliohjelmointi I

Sisältö: Game software architectures and design patterns
Game Technical Design Documentation
Loading of 3D-assets
3D-game principles
3D-game mechanics

Toteutus: Lectures and assignments

Suoritukset: Practical work made during Projektiopinnot 3 course

Kirjallisuus: To be announced

(KTVP062) Artificial Intelligence in Games

Artificial Intelligence in Games

Laaajuus: 3 op Ajoitus: 2nd yr

Osaamistavoite: Student have basic knowledge about different AI techniques used in games. Student can select and implement needed AI techniques to a game.

Edeltävä osaaminen: Data Structures and Algorithms

Sisältö:	Introduction to game AI Finite state machines Path finding Distributed AI and crowd techniques Situation calculus and desision making architectures Learning AI
Toteutus:	Lectures and assignments
Suoritukset:	Practical work made during Projektiopinnot 3 cource
Kirjallisuus:	To be announced

(KTVP063) Tietokantaohjelmointi

Database Programming

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa suunnitella relaatiomallin mukaisen tietokannan rakenteen ja toteuttaa sitä hyödyntävän ohjelmiston.		
Sisältö:	Relaatiotietokannan suunnittelu SQL-kyselyt Ohjelmointirajapinta		
Toteutus:	Pienryhmäopetus		
Suoritukset:	Tentti ja harjoitustyö		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan kurssin alussa		

(KTVS030) Verkkopelien ohjelmointi

Network Game Programming

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija ymmärtää verkkopelien tyypit ja ominaispiirteet sekä osaa kehittää yksinkertaisen monen pelaajan verkkopelin.		

Edeltävä osaaminen: Peliohjelmointi I ja Game Programming II

Sisältö:	Verkkopelien eri tyypit Verkkoarkkitehtuurit, protokollat ja tiedonsiirto Tilan synkronointi ja ennustaminen Verkkoarkkitehtuurit Verkkopelien tietoturvaongelmat ja huijausten ja hyökkäysten estäminen
Toteutus:	Luennot ja harjoitukset
Suoritukset:	Harjoitustyö
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan kurssin alussa

(VAPAAZ) VAPAASTI VALITTAVAT OPINNOT 15 op **FREE-CHOICE STUDIES**

Opiskelija valitsee vapaasti vähintään 15 op opintoja joko omalta alaltaan, oman ammattikorkeakoulun toiselta alalta, muusta ammattikorkeakoulusta tai tiedekorkeakoulusta. Opiskelijan tavoitteena on laaja-alainen osaaminen.

(KTWT069) Advanced Studies in 3D Modelling

Advanced Studies in 3D Modelling

Laajuus: 5 op Ajoitus: 2nd yr

Osaamistavoite: To deepen students' knowledge of and skills in 3D modelling.

Edeltävä osaaminen: The Visual Aspect Of Games, 2D/3D Character design

Sisältö: Low and high poly modelling techniques for characters and objects
Optimising 3d objects
Creating and optimising low resolution textures
Exporting 3d models and testing in game
Optimising UVW texture maps
Introduction to the Unity game engine
Advanced lighting techniques
Class assignments given relevant to students' game projects

Toteutus: Tutorials and assignments

Suoritukset: Assignment(s)

Kirjallisuus: To be announced

(KTWT089) Art Foundation Skills

Art Foundation Skills

Laajuus: 5 op Ajoitus: 1st yr

Osaamistavoite: To understand the basic principles of drawing.

Sisältö: Life drawing techniques
Understanding light and shade
Negative space
Perspective
Contour drawing
Composition
Colour theory

Toteutus: Lectures and drawing

Suoritukset: assignments

Kirjallisuus: To be announced

(KTWT070) Build up Your English

English/Build up Your English

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija kehittää ja vahvistaa aiemmissa opinnoissa hankkimaansa englannin kielen suullista ja kirjallista taitoa siten, että hän selviytyy ammattikorkeakoulussa ammattialansa pakollisista englannin kielen opinnoista. Tavoitteena on myös kehittää kieltenopiskelun opiskeluvalmiuksia.

Edeltävä osaaminen: Eurooppalainen viitekehys taitotaso B2; Lähtötasotesti

Sisältö: Kielen perusrakenteet ja sanasto
Suullisen ja kirjallisen kielitaidon sekä puheen ja tekstin ymmärtämisen aktivointi.

Toteutus: Kontaktiopetus

Suoritukset: Aktiivinen osallistuminen, harjoitukset

Kirjallisuus: Oppikirja ja/tai opetusmoniste

(KTWT071) Bygg upp din svenska
Swedish/Bygg upp din svenska

Laajuus: 3 op **Ajoitus:** 2. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija kehittää ja vahvistaa aiemmissa opinnoissa hankkimaansa ruotsin kielen taitoa siten, että hän selviytyy ammattikorkeakoulussa alansa pakollisista ruotsin opinnoista. Tavoitteena on myös kehittää kieltenopiskelun opiskeluvalmiuksia.

Edeltävä osaaminen: Lähtötasotesti

Sisältö: Kielen perusrakenteet ja sanasto
Suullisen ja kirjallisen kielitaidon sekä puheen ja tekstin ymmärtämisen aktivointi

Toteutus: Ohjatut harjoitukset

Suoritukset: Aktiivinen osallistuminen (100%), tentti

Kirjallisuus: Opetusmoniste

(KTWT081) Digitaalinen kuvankäsittely
Digital Photo Manipulation

Laajuus: 3 op **Ajoitus:** 2. - 4. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija hallitsee kuvankäsittelyn perusperiaatteet ja lainsäädännön ja osaa hyödyntää kuvankäsittelyohjelmaa erilaisten esitteiden, julkaisujen, mainosten ja web-sivustojen tekemisessä.

Sisältö: Väriteoriat
Kuvankäsittelyohjelman perusteet - perus-, muokkaus-, ja piirtotyökalut
Maskit ja tasot
Erikoistyökalut ja tehosteet
Kuvaaminen ja scannaus
Julkaisun suunnittelu, toteutus ja arviointi
Panoraama ja 3D kuvaus
Tekijänoikeudet

Toteutus: Luennot, pienryhmätyöskentely, käytännön harjoitukset

Suoritukset: Tentti, palautettavat käytännön harjoitukset, kuvaesityksen laatiminen ja esittäminen

Kirjallisuus: Ilmoitetaan kurssin alussa

(KTWT033) Imagine Cup
Imagine Cup

Laajuus: 5 op Ajoitus: 1. vsk

Osaamistavoite: Opiskelijoista muodostuvat tiimit osallistuvat Microsoftin Imagine Cup -kilpailuun kurssin aikana toteutettavalla tehtävällä.

Sisältö: Opiskelijat muodostavat tiimejä, jotka toteuttavat pelin joko XNA:lla tai Silverlightilla tai osallistuvat IT Challenge -sarjaan, joka on suunnattu järjestelmän ylläpitäjille. Pelisarjassa kurssi sisältää XNA Game Studio tai Silverlight -ohjelmiston käytön, 2D-grafiikan tekemisen perusteet ja pelin tekemisen tiimityönä. IT Challenge -sarjassa kurssilla rakennetaan järjestelmiä Microsoftin tuotteilla.

Toteutus: Luennot ja pienryhmätyöskentely

Suoritukset: Kilpailuun lähetetty peli tai muu ratkaisu sekä dokumentaatio

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTWT082) Introduction to Serious Games
Introduction to Serious Games

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2.- 3. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija hahmottaa pelien ja pelillisten elementtien käyttökohteita myös reaali maailman tapahtumiin liittyen.

Sisältö: Opiskelijat analysoivat maailmalla toteutettuja "serious gaming" -ratkaisuja. Opiskelijoiden muodostamat ryhmät laativat ehdotuksen, pelien ja pelillisten elementtien hyödyntämisestä reaali maailmassa. Lisätty todellisuus tai pelit osana jokapäiväistä elämää.

Toteutus: Seminaarit ja pienryhmäopetus, verkko-opetus (1 op), TKI -opinnot (2 op)

Suoritukset: Ideadokumentti ja sen esittäminen, osallistuminen seminaarityöskentelyyn aktiivisena ja kriittisenä kuulijana

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson aikana

(KTWT083) Johdatus pilviteknologioihin
Introduction to Cloud Technology

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija saa käsityksen siitä, mitä pilviteknologiat ovat ja mitä niillä tarkoitetaan. Opiskelija osaa listata erilaisia pilvipalveluita. Opiskelija tutustuu kaupallisiin pilvipalveluihin ja osaa käyttää niistä jotain.

Sisältö: Pilvipalvelujen terminologia
Pilvipalvelujen teknologiaratkaisut
Esimerkkejä kaupallisista pilvipalveluista
Pilvipalveluiden käyttäminen

Toteutus:	Harjoitukset ja luennot
Suoritukset:	Oppimispäiväkirja
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTWT062) Kaupallisen pelisovelluksen kehittäminen I

Developing a Commercial Game Application I

Laajuus:	10 op	Ajoitus:	Kesäkurssi
Osaamistavoite:	Opiskelijat toteuttavat tuotantotiimeissä yleisölle suunnatun pelidemon		
Sisältö:	Aiemmin hyväksytyn projektisuunnitelman mukaisen demopelin tekeminen, osallistuminen saman vuoden Assembly -tapahtumaan		
Toteutus:	Pienryhmätyöskentely, TKI -opinnot (10 op)		
Suoritukset:	Demopeli, osallistuminen pelikilpailuun, projektin dokumentointi		
Kirjallisuus:	Assembly -tapahtuman nettisivut, muu kirjallisuus ilmoitetaan opintojakson aikana		

(KTWT063) Kaupallisen pelisovelluksen kehittäminen II

Developing a Commercial Game Application II

Laajuus:	10 op	Ajoitus:	Kesäkurssi
Osaamistavoite:	Opiskelijat toteuttavat tuotantotiimeissä yleisölle suunnatun pelidemon tai valmiin pelin		
Edeltävä osaaminen:	Kaupallisen pelisovelluksen kehittäminen I		
Sisältö:	Aiemmin hyväksytyn projektisuunnitelman mukaisen demopelin tai pelin tekeminen, valmiin tuotteen saattaminen yleisön saataville		
Toteutus:	Pienryhmätyöskentely, TKI -opinnot (10 op)		
Suoritukset:	Demopeli, pelin siirtäminen jakelukanavaan, projektin dokumentointi		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson aikana		

(KTWT090) Life Drawing

Life Drawing

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	2nd yr
Osaamistavoite:	To practice drawing from still life and life models.		

Edeltävä osaaminen: Art Foundation Skills

Sisältö:	Drawing from male and female models
	Drawing dynamic poses
	Portrait drawing
	Still life and drapery
	Drawing in different media
	Main muscles of the human body

Overview of art history

Toteutus: Drawing

Suoritukset: Assignments

Kirjallisuus: To be announced

(KTWT064) LUA:n perusteet

LUA Basics

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2.- 4. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija ymmärtää skriptikielien käytön pelikehityksessä sekä hallitsee LUA-kielen perusteet skriptien tekemiseen.

Edeltävä osaaminen: C++ -ohjelmointi

Sisältö: Skriptien käyttö pelien kehittämisessä
LUA-skriptaustielen perusteet
LUA:n integrointi C++ kieleen.
Pelilogiikan ohjelmointi skriptaamalla
Peliolioiden välinen viestintä
Kajak3D-pelimoottorin käyttö skriptauksessa

Toteutus: Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely

Suoritukset: Harjoitustyö

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTWT065) Mac OS X ja OS X serverin perusteet

Basics of Mac OS X and OS X Server

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2.- 4. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija oppii Mac OS X käyttöjärjestelmän perustoiminnallisuuden ja käytön. Opiskelija osaa konfiguroida Mac OS X käyttöjärjestelmän asetuksia, sekä erotella ominaisuuksien välisiä eroja muihin käyttöjärjestelmiin. Lisäksi opiskelija oppii Mac OS X Serverin palveluiden käynnistämisen ja käyttöeron Mac OS X käyttöjärjestelmään. UNIX käyttöjärjestelmän perusteiden hallitseminen.

Sisältö: Mac OS X: käyttö
Mac OS X Serverin käyttö ja konfigurointi
Mac OS X:n asetukset, tietoturva ja päivittäminen

Toteutus: Harjoitukset ja luennot

Suoritukset: Oppimispäiväkirja

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTWT085) Mediatuotanto

Media Production

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. - 4. vsk

Osaamistavoite:	Kurssilla tutustutaan ääni- ja videotyövälineisiin. opiskelija osaa käyttää koulun äänistudiota ja hallitsee videoeditoinnin.
Sisältö:	Äänityövälineet Äänistudion käyttö ja äänen editointi Videotyövälineet ja videoeditointi Harjoitukset
Toteutus:	Luennot, Videotyöt ja äänitystyöt
Suoritukset:	Tuntiharjoitukset, Laajempi käytännön harjoitustyö
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan kurssin alussa

(KTWT036) Opintomatka
Study Trip

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija tutustuu tietotekniikan käytännön järjestelmäpalveluratkaisuihin erilaisissa organisaatioissa ja mahdollisiin tulevaisuuden suuntaviivoihin alan messuilla.		
Sisältö:	Opintomatkan suunnittelu ja yhteyksien luonti Opintomatkan suoritus Matkaraportin laatiminen		
Toteutus:	Alustusluennot		
Suoritukset:	Osallistuminen Kirjallinen raportti Opiskelijalla on kustannuksissa omavastuu		

(KTWT019) Organisaation tietoturvallisuus
Organizational Data Security

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	Kesäopinnot
Osaamistavoite:	Opiskelija tutustuu ajankohtaisiin organisaation tietoturvallisuuteen liittyviin kysymyksiin.		
Sisältö:	Hallinnollinen tietoturvallisuus, suunnittelu ja johtaminen		
Toteutus:	Itsenäinen työskentely		
Suoritukset:	Kirjatentti		
Kirjallisuus:	Hakala M., Vainio M., Vuorinen O., Tietoturvallisuuden käsikirja (sivut 1 -120), Vahti 1/2001, Valtion viranomaisen tietoturvaluistyön yleisohje		

(KTWT066) Pelimoottori- ja 3D-grafiikkaohjelmointi
Game Engine and 3 D Graphics Programming

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	2. - 3. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija ymmärtää yksinkertaisen 2D/3D-pelimoottorin rakenteen ja osaa ottaa huomioon ne haasteet joihin pelimoottorisuunnittelussa joudutaan varautumaan. Opiskelija osaa toteuttaa yksinkertaisen pelimoottorin.		

Edeltävä osaaminen: Peliohjelmointi I Peliohjelmointi II

Sisältö:	Pelimoottorin arkkitehtuuri 3D-grafiikkaobjektien rakenne 3D-objektien piirtäminen näytölle 3D-Spritet ja 3D-tekstit 3D-grafiikan piirron nopeuttaminen
Toteutus:	Luennot, harjoitukset ja pienryhmätyöskentely
Suoritukset:	kotitehtävät ja harjoitustyö
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTWT067) Peliäänet ja äänistudiotyöskentely
Game Sounds and Studio Work

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	2.- 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija tuntee äänen ja äänilaitteistojen keskeisen teorian. Opiskelija osaa käyttää äänityövälineitä ja hallitsee äänitysstudion käytön. Osaa suunnitella ja tuottaa äänitys- ja peliääniprojekteja.		
Sisältö:	Äänen erityisominaisuuksia ja teorioita Äänityövälineet - ohjelmistot ja laitteistot Äänistudion käyttö Harjoitustyöt Äänitys- ja peliääniprojektit		
Toteutus:	Luennot, harjoitukset, pienryhmätyöt		
Suoritukset:	Playback äänitykset, äänimaiseman tekeminen, radiokuunnelman tekeminen, videopelin äänien tuottaminen ja äänittäminen.		
Kirjallisuus:	Opetusmonisteet		

(KTWT023) PHP-ohjelmoinnin perusteet
Introduction to PHP Programming

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa asentaa PHP:n palvelimelle, hallitsee PHP:n perussyntaksin ja tuntee tyypillisimmät kirjastofunktiot. Opiskelija pystyy toteuttamaan PHP:n avulla palvelinpuolen sovelluksia, esim. luomaan dynaamisia sivuja.		
Edeltävä osaaminen:	HTML:n perusteet		
Sisältö:	PHP:n asentaminen PHP-kielen perusteet Muuttujat ja ohjausrakenteet Käyttäjän määrittämien funktioiden sekä kirjastofunktioiden käyttö Olioiden ja luokkien käyttö		
Toteutus:	Pienryhmäopetus		
Suoritukset:	Osallistuminen luentoihin ja harjoituksiin, tuntityöt ja palautettava harjoitustyö		
Kirjallisuus:	Rami Heinisuo - Ilkka Rauta: PHP ja MySQL Tietokantapohjaiset verkkopalvelut Rantala Ari, PHP - Web-ohjelmoijan peruskirja Rantala Ari, Web-ohjelmointi		

(KTWT084) Qt-ohjelmointi

Qt

Laajuus: 5 op Ajoitus: Kesäkurssi

Osaamistavoite: Opiskelija hallitsee Qt-ohjelmoinnin perusteet ja osaa kehittää ohjelmistoja Qt-ohjelmointityökalujen avulla.

Edeltävä osaaminen: Olio-ohjelmoinnin perusteet

Sisältö: Johdanto Qt:hen
Qt:n oliomalli ja signal/slot mekanismi
Widgetit ja layoutit
Datatyypit, kokoelmat ja tiedostot
Kustomoidut widgetit ja piirtäminen
Graphics View
Qt Quick
Model View Framework
Kustomoidut mallit
Verkkoyhteydet ja web-integraatio
Harjoitukset

Toteutus: Luennot, ohjatut harjoitukset ja erillinen harjoitustyö.

Suoritukset: Harjoitustyö

Kirjallisuus: Ilmoitetaan kurssin alussa.

(KTWT088) Reaktiiviset äänimaailmat peleissä

Reactive Sound Worlds in Games

Laajuus: 5 op Ajoitus: 2.- 4. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija ymmärtää reaktiivisten ja dynaamisten äänimaailmojen perusteet sekä osaa suunnitella ja toteuttaa pelien tapahtumiin reagoivia äänimaailmoja.

Edeltävä osaaminen: Ohjelmoinnin perusteet, äänityöskentelyn perusteet.

Sisältö: Reaaliaikaiset efektit ja digitaalinen signaalinkäsittely. Dynaaminen, pelin tapahtumiin reagoiva musiikki. Eri ohjelmistoratkaisuja toteutukseen, esim. FMOD, Unity ja XNA.

Toteutus: Lähiopetus, ohjattu laboratoriotyöskentely.

Suoritukset: Harjoitustyö

Kirjallisuus: Kirjallisuus ilmoitetaan kurssin alussa.

(KTWT108) Sertifikaattiopinnot

Studies for Certificate

Laajuus: 5 op Ajoitus: 1. - 4.vsk

Sisältö: Omien sertifikaattiopintojen aihealueiden syventäminen ja sertifikaattitestiin valmistautuminen

Toteutus: Itsenäinen opiskelu, verkkokurssit ja projektityöt.

Suoritukset: Itsenäiset tehtävät, esitykset, kirjalliset raportit ja projektidokumentaatiot. Lisäksi mallitestien suorittaminen.

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojen aikana

(KTWT086) Teknologialähtöiset liiketoimintamahdollisuudet
Technology-based Business Opportunities

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2.- 4. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija tutustuu erilaisiin teknologioihin, joita voidaan hyödyntää pelien ja pelillisten ratkaisujen kehittämisessä. Opiskelija oppii tarkastelemaan peliteknologioihin perustuvia tai niitä hyödyntäviä liiketoimintamalleja.

Sisältö: Tutustuminen case -tapausten avulla erilaisiin peliteknologioita hyödyntäviin liiketoimintamalleihin, teknologia lähtöisen liikeidean valinta, markkinointimenetelmien ja ansaintalogiikoiden analysointi

Toteutus: Pienryhmäopetus, verkko-opetus, TKI -opinnot (3 op)

Suoritukset: Liikeidean esittely ja analyysi tulosten esittely

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson aikana

(KTWT091) Teknologiapaja
Technology Workshop

Laajuus: 4 op Ajoitus: 1. vsk

Osaamistavoite: Ryhmytyminen / alaan tutustuminen.

Sisältö: Pienryhmissä toteutettuja harjoituksia ja projektityö

Toteutus: Pienryhmytyöskentely, TKI -opinnot(4 op), Tekemällä oppiminen.

Suoritukset: Laboraatiot, oppimispäiväkirja

Kirjallisuus: Alan kirjallisuus, työohjeet

(KTWT068) Tietokantaohjelmointi
Data Base Programming

Laajuus: 5 op Ajoitus: 2.- 4. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija ymmärtää relaatiotietokannan käsittelykieltä, ja osaa suunnitella, toteuttaa ja dokumentoida tietokantapohjaisia sovelluksia.

Edeltävä osaaminen: Ohjelmoinnin hallinta sekä tietokantojen perusteiden hallinta

Sisältö: SQL -kieli
Relaatiomalli ja suunnittelu
Tietokantarajapinnat ja ohjelmointi

Toteutus: Luennot, harjoitukset, harjoitustyö ja pienryhmytyöskentely

Suoritukset: Oppimispäiväkirja, palautettavat harjoitukset ja harjoitustyö

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTWT080) Tietokoneenkäyttäjän tietoturva
Computer User Data Security

Laajuus: 2 op Ajoitus: 2. - 4.vsk

Osaamistavoite: Kurssilla tutustutaan tavallista tietokoneen käyttäjää uhkaaviin tietoturvauhkiin ja käytännön menetelmiin suojautua niiltä.

Sisältö: Yleiset tietoturvauhkat
Sähköisen asioinnin riskit
Internetin ja sosiaalisen median riskit
Toimenpiteitä ja turvautumismenetelmiä
Harjoituksia

Toteutus: Luennot, oman tietokoneen tieturvan parantaminen ohjelmistoasennuksilla ja asetuksilla, oikeanlainen sähköinen asiointi

Suoritukset: Tentti/ harjoitustyöt

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KTWT046) Virtualisointiprojekti
Virtualization Project

Laajuus: 6 op Ajoitus: 3. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija pystyy suunnittelemaan, toteuttamaan ja testaamaan laajan virtualisointiympäristön

Edeltävä osaaminen: Virtualisoinnin perusteet Palvelinvirtualisointi Työasemavirtualisointi

Sisältö: Virtualisointiympäristön suunnittelu,
Virtualisointiympäristön toteutus,
Virtualisointiympäristön ylläpidon suunnittelu
Kokonaisuuden testaaminen ja dokumentointi

Toteutus: Ohjatut laboratoriotyöt ja itsenäinen työskentely

Suoritukset: Projektin toteuttaminen ja raportointi

Kirjallisuus: Tuotteeseen liittyvät dokumentit

(KTWT087) Web-ohjelmointi
Web Programming

Laajuus: 5 op Ajoitus: 3.- 4. vsk

Osaamistavoite: Web-ohjelmoinnin perusteet. Katsaus web-teknologioihin.

Sisältö: Javascript, html5, WebGL, php

Toteutus: Luennot, verkkomateriaali

Suoritukset: web-sivut toteutettuna kurssilla käytävillä teknologioilla

(KTOO1Z) OPINNÄYTETYÖ 15 op **THESIS**

(KTOO001) Opinnäytetyö Thesis

Laajuus: 15 op Ajoitus: 3.- 4. vsk

Osaamistavoite: Opinnäytetyön tavoitteena on kehittää ja osoittaa opiskelijan valmiuksia soveltaa tietojaan ja taitojaan ammattiopintoihin liittyvässä käytännön asiantuntijatehtävässä. Opinnäytetyö voi olla referaattitutkielma tai käytännön tietojenkäsittelytyö, joka sisältää myös teoreettisen viitekehyksen. Opinnäytteen tulee palvella työelämää ja opiskelijan asiantuntijuuden kehittymistä.

Edeltävä osaaminen: Tutkimustoiminnan ja asiakirjoittamisen perusteet

Sisältö: Opinnäytteen aloitusseminaari (harjoittelun aikana)
Oman aiheen hyväksyttäminen ja aiheanalyysi
Opinnäytetyösuunnitelma
Suunnitelman esitys ja opponointi
Opinnäytetyö
Opinnäytetyön esitys
Kypsyysnäyte (etukäteen ilmoitettuina ajankohtina)

Kirjallisuus: Hirsjärvi, P., Remes, P., Sajavaara, P., Tutki ja kirjoita

(KTHH1Z) HARJOITTELU 30 op **PRACTICAL TRAINING**

(KTHH001) Harjoittelu Practical Training

Laajuus: 30 op Ajoitus: 3. vsk

Osaamistavoite: Harjoittelun tavoitteena on, että opiskelija perehtyy ohjatusti oman erikoistumisalansa keskeisiin työtehtäviin joko kotimaassa tai ulkomailla alaan liittyvässä työympäristössä. Tavoitteena on, että opiskelija osaa soveltaa teoriassa opittuja tietoja ja taitoja käytäntöön sekä kehittää valmiuksia itsenäiseen työskentelyyn.

Edeltävä osaaminen: Vähintään 90 op suoritettuja opintoja

Sisältö: Harjoitteluinfot ennen harjoittelua ja palauteseminaari harjoittelun jälkeen
800 työtunnin (noin 5 kuukauden) harjoittelu, joka suoritetaan yhtäjaksoisesti.
Harjoitteluraportti ja -tehtävät

Laaja-alainen liiketoimintaosaamisen: Tradenomi tunnistaa liiketalouden ja toimintaympäristön eri osa-alueiden vaikutukset toisiinsa sekä omaksuu yrittäjyyden ja yrittäjämäisen tavan toimia. Hän ymmärtää yritystoiminnan kannattavuuden merkityksen ja osaa toimia tuloksellisesti. Hän ymmärtää yksilön merkityksen työyhteisössään. Hän ymmärtää viestinnän merkityksen ja luo aktiivisesti vuorovaikutussuhteita – myös kansainvälisessä liiketoimintaympäristössä.

Liiketalouden syventävä osaamisen: Tradenomi omaa oman pääaineensa mukaisen osaamisalueen syvällisen tuntemuksen (markkinointi tai taloushallinto ja juridiikka).

Liiketalouden menetelmäosaamisen: Tradenomi hallitsee syvällisen osaamisen tiedonhankinnassa ja sen omaksumisessa tarvittavan tutkimus- ja kehittämistoiminnan perusteet. Hän osaa soveltaa talousmatematiikkaa ja tilastollisia menetelmiä hyödyntäen tietotekniikkaa. Hän omaa riittävät taidot tutkimus- ja kehittämismenetelmien soveltamisessa.

Liiketalouden soveltava osaamisen: Tradenomi osaa soveltaa liiketalouden teorioita ja kykenee luovaan ongelmanratkaisuun. Hän osaa soveltaa liiketalouden uusinta tietoa työyhteisössään. Hän osaa kehittää liiketoimintaprosesseja ja soveltaa laatuajattelua.

Liiketoiminnan havainnoijana tradenomiopiskelija

- ymmärtää liike-elämän toimintatavat
- hallitsee liike-elämän peruskäsitteet

Liiketoiminnan oppijana tradenomiopiskelija

- tuntee keskeiset pääaineen tietosisällöt
- osaa keskeiset oman pääaineen työmenetelmät
- kehittyy tiedonhakijana ja tiimien jäsenenä

Tiedon soveltajana tradenomiopiskelija

- soveltaa oppimaansa käytäntöön
- harjaantuu asiantuntijuuteen pääaineensa mukaisesti
- harjaantuu tutkimus- ja kehittämisosaajaksi

Liiketoiminnan kehittäjänä tradenomiopiskelija

- osaa suunnitella ja kehittää yrityksen toimintaa
- osaa soveltaa uusinta tietoa yhteisöjen kehittämiseen

PERUSOPINNOT	59 op
Yritystoimintaosaaminen	22 op
Toimintaympäristöosaaminen	8 op
Menetelmäosaaminen	20 op
Viestintäosaaminen	9 op
PAKOLLISET AMMATTIOPINNOT	48 op
Laaja-alainen liiketoimintaosaaminen	24 op
Viestinnän syventävä osaaminen	13 op
Liiketalouden menetelmäosaaminen	11 op
VAIHTOEHTOISET AMMATTIOPINNOT	43 op
Opiskelija valitsee suuntautumisvaihtoehdon: Markkinointi tai Taloushallinto ja juridiikka	
HARJOITTELU	30 op
5 kk:n mittainen harjoittelu kotimaassa tai ulkomailla	
VAPAASTI VALITTAVAT OPINNOT	15 op
OPINNÄYTETYÖ JA SEMINAARI	15 op

TALOUSHALLINTO JA JURIDIikka

Taloushallinnon ja juridiikan opinnoissa painottuvat laskentatoimen ja juridiikan keskeiset ammattisisällöt: kirjanpito, johdon laskenta, verotus, tilintarkastus ja Suomen oikeusjärjestyksen tuntemus sekä yksityisoikeuden että julkisoikeuden osalta. Opiskelija saa valmiudet toimia vaativissa ja monipuolisissa talouden suunnittelu-, ohjaus- ja analysointitehtävissä, henkilöstöhallinnossa sekä sisäisen tarkastuksen ja tilintarkastuksen tehtävissä. Opiskelija voi suorittaa muun muassa HTM-tutkintovaatimuksen edellyttämiä opintoja.

Opiskelija saa valmiudet etsiä oikeudellisiin ongelmiin sovellettavat oikeusohjeet sekä valmiudet soveltaa niitä työtehtävien edellyttämässä päätöksenteossa. Vapaasti valittavien opintojen, harjoittelun ja opinnäytetyön kautta opiskelija voi syventää juridiikan tuntemustaan ja työskennellä oikeushallintoyksiköiden (tuomioistuimien, syyttäjien, ulosotto, oikeusapu, maistraatti), verohallinnon, pankkien, vakuutusyhtiöiden ja yritysten oikeudellista asiantuntemusta edellyttävissä tehtävissä.

MARKKINOINTI

Markkinoinnin opinnoissa opiskelija syventää osaamistaan asiakassuuntaisen markkinointiajattelun, viestinnän, mainonnan, myynnin, markkinoinnin suunnittelun, tki -projektitehtävien ja johtamisen osa-alueilla. Markkinoinnin ammattilainen ymmärtää kannattavan yritystoiminnan merkityksen, osaa hyödyntää tietotekniikkaa laajasti ja hallitsee vaativatkin asiakaspalvelu- ja viestintätilanteet.

Opiskelija saa valmiudet toimia erilaisissa myynnin ja asiakaspalvelun tehtävissä. Työtehtävät voivat liittyä markkinoinnin suunnitteluun, toteutukseen ja seurantaan, mainontaan, pr- ja suhdetoimintaan, messuihin, tiedottamiseen tai ulkomaankaupan tehtäviin. Tulevaisuuden työympäristöinä voivat olla hyvin monenlaiset työtehtävät niin palveluyrityksissä (kaupan ala, matkailuyritykset, pankit, vakuutusyhtiöt, jne.) kuin teollisuuden parissa tai julkisyhteisöissä.

	Yritystoimintaosaaminen	22 op
KLPB011	Yritystalouden perusteet	4 op
KLPB006	Laskentatoimen perusteet	5 op
KLPB008	Sopimus- ja kauppaoikeus	4 op
KLPB009	Rahoituksen perusteet	3 op
KLPB004	Asiakassuuntainen markkinointi	6 op
	Toimintaympäristöosaaminen	8 op
KLPT003	Kansantaloustieteen perusteet	5 op
KLPT002	Aluetalouden perusteet	3 op
	Menetelmäosaaminen	20 op
KLPM007	Tietojenkäsittelyn perusteet	4 op
KLPM008	Sähköinen viestintä	3 op
KLPM003	Talousmatematiikka	5 op
KLPM006	Tekstinkäsittely ja toimistotyö	5 op
KLPM005	Oppijana ammattikorkeakoulussa	3 op
	Viestintäosaaminen	9 op
KLPV001	Liikeviestintä	3 op
KLPV004	Svenska i affärslivet 1	3 op
KLPV003	Basics of Business English	3 op

PAKOLLISET AMMATTIOPINNOT 48 op

	Laaja-alainen liiketoimintaosaaminen	24 op
KLAB012	Service Marketing	4 op
KLAB002	Johdon laskentatoimi	5 op
KLAB008	Palkkahallinto	3 op
KLAB004	Tuotannon ja logistiikan perusteet	3 op
KLAB005	Johtaminen	3 op
KLAB006	Markkinaoikeus	3 op
KLAB013	Yritystoiminnan suunnittelu	3 op
	Viestinnän syventävä osaaminen	13 op
KLAV001	Kokous- ja neuvottelutaito	3 op
XXXXXX	Englanti (opintojakso pääaineen mukaan)	3 op
KLAV009	Business Communication Skills	4 op
XXXXXX	Svenska i affärlivet 2 (sisältö pääaineen mukaan)	3 op
	Liiketalouden menetelmäosaaminen	11 op
KLAB010	T&K 1 Kehittämistoiminnan perusteet	3 op
KLAM003	Asiakirjoittaminen	3 op
KLAM006	T&K 2 Tutkimus- ja kehittämistoiminta	5 op

LIKETALouden SYVENTÄVÄ OSAAMINEN

VAIHTOEHTOISET AMMATTIOPINNOT 43 OP

Opiskelija valitsee toisen kahdesta vaihtoehdosta.

	Taloushallinto ja juridiikka	43 op
KLVTJO1	Yhtiö ja yhteisöoikeus	5 op
KLVTJO2	Julkisoikeus	3 op
KLVTJO3	Prosessioikeus	4 op
KLVTJO4	Työ- ja virkamiesoikeus	3 op
KLVTJO5	Henkilöverotus	3 op
KLVTJO6	Kirjanpidon jatkokurssi	4 op
KLVTJO7	Yritysverotuksen ja tilinpäätöksen suunnittelu	5 op
KLVTJO8	Tilintarkastus	4 op
KLVTJO9	Arvonlisäverotus	3 op
KLVTJ10	Tilinpäätösanalyysi	3 op
KLVTJ14	T&K 3 Business Projects	6 op
	Markkinointi	43 op
KLMMM01	Tuote-, hinta- ja saatavuuspäätökset	5 op
KVLMM02	Neuvotteleva myynti ja myynnin edistäminen	5 op
KLMMM03	Mainonta	4 op
KLMMM04	Markkinointitutkimus	3 op
KLMMM05	Focusryhmätutkimus	3 op
KLMMM06	Visuaalinen suunnittelu ja painotekniikka	5 op
KLMMM07	Markkinoinnin suunnittelu	4 op
KLMMM08	Strateginen markkinoinnin johtaminen	4 op
KLMMM09	Digitaalinen markkinointi	4 op
KLMMM12	T&K 3 Business Projects	6 op

VAPAASTI VALITTAVAT OPINNOT 15 OP

HARJOITTELU 30 OP

OPINNÄYTETYÖ 15 OP

LIIKETALouden KOULUTUSOHJELMAN OPINTOJAKSO- Kuvaukset

PERUSOPINNOT

(KLPB2Z) YRITYSTOIMINTAOSAAMINEN 22 op **BUSINESS COMPETENCE**

(KLPB011) Yritystälouden perusteet Introduction to Business Economics

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	1. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija hallitsee yritystoiminnan peruskäsitteet ja ymmärtää, kuinka yritys toimii. Opiskelija ymmärtää yrittäjyyden merkityksen.		
Sisältö:	Yrittäjyys ja yritystoiminnan perusmalli Yrityksen toimintaprosessi ja toimintaympäristö Yrityksen kannattavuus ja toiminnan seuranta		
Toteutus:	Luennot, harjoitukset. Opinnnot suoritetaan osittain TKI-opintoina.		
Suoritukset:	Harjoitukset ja tentti		
Kirjallisuus:	Kinkki, Isokangas, Yrityksen perustoiminnot, Basic Business Operations		

(KLPB006) Laskentatoimen perusteet Introduction to Accounting

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	1. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija tuntee laskentatoimen merkityksen osana yritystoimintaa. Opiskelija osaa kirjanpidon ja tilinpäätöksen laatimisen perusperiaatteet. Tämän lisäksi hän osaa arvioida yrityksen taloudellista tilannetta tuloslaskelman ja taseen perusteella sekä ymmärtää tilinpäätöksen merkityksen yritysverotuksen pohjana.		
Sisältö:	Laskentatoimi yrityksen osa-alueena Kahdenkertainen kirjanpito Tilinpäätöksen rakenne Atk-kirjanpito Arvonlisäverotuksen ja yritysverotuksen perusteita Johdatus tilinpäätösanalyysiin ja johdon laskentaan		
Toteutus:	Luennot ja harjoitukset. Opinnnot suoritetaan osittain TKI-opintoina.		
Suoritukset:	Tentti ja harjoitukset		
Kirjallisuus:	Jormakka R. - Koivusalo K. - Lappalainen J. - Niskanen M., Laskentatoimi		

(KLPB010) Sopimus- ja kauppaoikeus Contract and Law

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	1. vsk
----------	------	----------	--------

Osaamistavoite:	Opiskelija osaa sopimusoikeuden yleiset periaatteet ja hallitsee yritystoimintaan liittyvät keskeisimmät sopimustyytit
Sisältö:	Yleinen sopimusoikeus -sopimusoikeuden yleiset opit -sopimuksen syntyminen -edustus Erityinen sopimusoikeus - sopimustyytit
Toteutus:	Verkko-opinnot ja monimuoto. Opinnot suoritetaan osittain TKI-opintoina.
Suoritukset:	Tehtävät ja tentti
Kirjallisuus:	Suojanen, Ojajärvi, Savolainen, Vanhanen. Opi oikeutta 1 ja 2. tai Karttunen, Koivunen, Laasanen, Sippel. Uitto ja Valtonen. Juridiikan perusteet

(KLPB009) Rahoituksen perusteet
Introduction to Financing

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija perehtyy pk-yrityksen rahoitukseen. Hän osaa kuvata rahoitusrakenteen, selvittää rahoitusvaihtoehdot ja osaa valmistautua rahoitusneuvotteluihin. Opiskelija osaa nimetä rahoitusmarkkinoiden palvelut ja laatia yrityksen rahoitussuunnitelman.		
Sisältö:	Pk-yrityksen rahoitus ja kannattavuus Yrityksen rahoitusongelmat Yrityksen rahoitussuunnitelmat Rahoitusmarkkinat ja -palvelut		
Toteutus:	Luennot. Opinnot suoritetaan osittain TKI-opintoina.		
Suoritukset:	Tentti, pienryhmätehtävät ja esitykset sekä harjoitustehtävät.		
Kirjallisuus:	Leppiniemi J., Rahoitus Luentomoniste		

(KLPB004) Asiakassuuntainen markkinointi
Customer Oriented Marketing

Laajuus:	6 op	Ajoitus:	1. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija saa yleiskuvan asiakaskeskeisen markkinoinnin käsitteistä, sisällöstä ja toteutuksesta. Hänen tietonsa, taitonsa, asenteensa ja valmiutensa eri organisaatioiden asiakaspalveluun paranevat.		
Sisältö:	Markkinoinnin peruskäsitteet Markkinointiajattelun kehittyminen Markkinoinnin toimintaympäristöt Segmentointi Ostokäyttäytymisen perusteet Markkinoinnin kilpailukeinojen yleiskuvaus Asiakassuuntaisen markkinoinnin toteutus Asiakaspalvelun tuottamisen osatekijät ja perusedellytykset Palvelun laatu ja turvallisuus		

Toteutus:	Luennot ja pienryhmäopetus.
Suoritukset:	Tentti ja harjoitustyöt. Opinnot suoritetaan osittain TKI-opintoina.
Kirjallisuus:	Bergström, Leppänen: Yrityksen asiakasmarkkinointi Edita 2009 Ylikoski, Järvinen & Rosti: Hyvä asiakaspalvelu 2006 Kannisto & Kannisto: Asiakaspalvelu. Tiedettä, taikuutta vai talonpoikaisjärkeä? Gummerus 2008

(KLPT2Z) TOIMINTAYMPÄRISTÖOSAAMINEN 8 op **OPERATIONAL ENVIRONMENT COMPETENCE**

Opiskelija ymmärtää liiketoimintaympäristön ja organisaatioiden toiminnan vuorovaikutuksen. Hän osaa analysoida liiketalouden yhteiskunnallis-taloudellisia yhteyksiä. Hän tietää kansainvälistymiskehityksen vaikutukset ja mahdollisuudet.

(KLPT003) Kansantaloustieteen perusteet Introduction to Economics

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	2. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija tietää kansantaloustieteen peruskäsitteiden sisällön. Hän ymmärtää mikro- ja makrotalouden syy-seuraussuhteita. Hän osaa hankkia taloustieteellistä, ajankohtaista tietoa ja laatia tutkielmaesseen.		
Sisältö:	Kansantaloustieteen peruskäsitteet Mikrotalouden mallit Makrotalouden mallit Talouspolitiikka		
Toteutus:	Luennot, itsenäinen opiskelu		
Suoritukset:	Tentti, essee		
Kirjallisuus:	Miettinen, Linnosmaa, Kannisto: Toimiva talous. Lindholm, T., Kettunen, J. 2009. Kansantalous		

(KLPT002) Aluetalouden perusteet Finnish Economic Geography

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija tuntee aluetalouden keskeiset käsitteet ja talousalueiden kehittymiseen vaikuttavat tekijät.		
Sisältö:	Aluetalouden rakenteiden perusteet Maapallo toimintaympäristönä Väestötieteelliset tekijät ja niiden vaikutukset talouteen Eurooppa talousalueena ja EU:n kehitys Suomen tuotantoedellytykset ja -rakenne Energiamuodot ja -kysymykset taloudellisessa päätöksenteossa		
Toteutus:	Luennot ja pienryhmäopetus. Opinnot suoritetaan osittain TKI-opintoina.		
Suoritukset:	Tentti ja harjoitustyöt		
Kirjallisuus:	Opettajan osoittama materiaali		

(KLPM4Z) MENETELMÄOSAAMINEN 20 op
METHODOLOGICAL COMPETENCE

(KLPM007) Tietojenkäsittelyn perusteet

Introduction to Data Processing

Laajuus: 4 op Ajoitus: 1. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija osaa käyttää turvallisesti mikrotietokonetta ja osaa hyödyntää tietoliikenteen antamia mahdollisuuksia. Opiskelija hallitsee esitysgrafiikan ja taulukkolaskennan keskeisimmät toiminnot ja osaa käyttää niitä työtehtävissään.

Sisältö: Internet ja sähköposti
 Windows-ympäristössä toimiminen
 Esitysgrafiikkaohjelmiston käyttö
 Taulukkolaskennan keskeisimmät toiminnot

Toteutus: Pienryhmäopetus Opinnot suoritetaan osaksi TKI-opintoina

Suoritukset: Tentti ja palautettavat tehtävät

Kirjallisuus: Opetusmonisteet

(KLPM008) Sähköinen viestintä

Electronic Communication

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija osaa soveltaa keskeisiä sähköisen viestinnän välineitä. Opiskelija ymmärtää sähköisen viestinnän merkityksen ja tulevaisuusnäkymät yleisesti oman toimialansa kannalta sekä pystyy analysoimaan sähköisen viestinnän välineiden käyttömahdollisuuksia työn ja organisaation kehittämisen näkökulmasta.

Edeltävä osaaminen: Tietokoneen ja tavallisimpien toimisto-ohjelmien sekä sähköpostin ja Internetin käytön perustaidot.

Sisältö: Verkko viestinnän välineenä
 Vuorovaikutteisen median välineet organisaation toiminnassa
 Web-toimintojen soveltaminen eri tarkoituksissa
 Viestinnän seurannan menetelmät ja työkalut
 Sähköisen viestinnän tietoturvan ja netin käytön ohjeistuksen kehittäminen

Toteutus: Luennot sekä itsenäinen työskentely ja ryhmätyöskentely verkkoympäristössä. Opinnot suoritetaan osittain TKI-opintoina.

Suoritukset: Harjoitustyö, tentti ja ryhmätyöskentely verkko-ympäristössä.

Kirjallisuus: Verkkomateriaalit.
 Leino A.2010. Dialogin aika. Markkinoinnin ja viestinnän digitaaliset mahdollisuudet.

(KLPM003) Talousmatematiikka

Business Mathematics

Laajuus: 5 op Ajoitus: 1. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija hallitsee talouselämässä tarvittavat matematiikan perustaidot sekä osaa käyttää ja soveltaa niitä.

Edeltävä osaaminen: Lähtötasotesti

Sisältö: Matematiikan perusasioiden kertaaminen ja matemaattisten valmiuksien luominen
Kate ja arvonlisävero
Indeksit
Valuutat
Korkolasku sovelluksineen
Koronkorkolasku sovelluksineen
Jaksolliset suoritukset sovelluksineen
Luotot
Talouselämän funktiot (käyttöä, optimointia)

Toteutus: Luennot ja harjoitukset

Suoritukset: Tentit ja harjoitukset

Kirjallisuus: Karjalainen, L., Optimi -matematiikkaa talouselämän ammattilaisille, 2005

(KLPM006) Tekstinkäsittely ja toimistotyö Word Processing and Office Skills

Laajuus: 5 op Ajoitus: 1. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija osaa kymmensormijärjestelmän, tekstinkäsittelyn ominaisuudet laaja-alaisesti, asiakirjatyöskentelyn ja liikekirjeiden sisällöt ja laatimisperiaatteet. Opiskelija osaa käyttää toimistolaskinta ja tuntee taloushallinnon ohjelmiston keskeiset ominaisuudet.

Sisältö: Näppäimistöharjoitukset
Tekstinkäsittelyohjelman ominaisuudet laaja-alaisesti
Esseeharjoitustöiden asettelut
Asiakirjatyöskentelyn perusteet ja kaupankäynnin liikekirjeet
Toimistotyypit ja ergonomia
Toimistolaskimen käyttöharjoitukset
Case-harjoitus taloushallinnon atk-sovelluksesta

Toteutus: Pienryhmäopetus. Opinnot suoritetaan osittain TKI-opintoina.

Suoritukset: Tentit, harjoitustehtävät, etätehtävät

Kirjallisuus: Schroderus H., Kärkkäinen H., Tehoa tekstinkäsittelyyn
Opintomonisteet

(KLPM005) Oppijana ammattikorkeakoulussa Personal Development Programme

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1.- 4. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija perehtyy ammattikorkeakouluun ja valitsemaansa alaan sekä osaa hyödyntää opiskelijapalveluja. Hän osaa suunnitella opintojaan, arvioida oppimistaan ja osaa seurata omaa ammatillista kehittymistään.

Sisältö: Opiskelu ammattikorkeakoulussa, opiskelutaidot ja oppimisympäristöt
Opiskelijapalvelut

Ryhmäytyminen
Opintojen suunnittelu
Asiantuntijuuteen kehittyminen
Työelämään siirtyminen

Toteutus: Luennot, pienryhmätyöskentely, verkko-opetus, suunnittelu- ja kehityskeskustelut

Suoritukset: Osallistuminen ja annettujen tehtävien suorittaminen

Kirjallisuus: Opinto-opas, sähköinen materiaali, Oppimisen työkalupakki

(KLPV4Z) VIESTINTÄOSAAMINEN 9 op **COMMUNICATION COMPETENCE**

Opiskelija osaa kuunnella toisia ja esittää asioita suullisesti ja kirjallisesti. Hän osaa toimia liiketalouden tyypillisissä viestintä- ja vuorovaikutustilanteissa. Opiskelija kehittää alansa työtehtävissä tarvittavaa kielitaitoa.

(KLPV001) Liikeviestintä Finnish/Business Communication Skills

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija tietää viestinnän perusteet, osaa ilmaista itseään selkeästi ja tavoitteellisesti suullisesti sekä kirjallisesti liike-elämän viestintätilanteissa.

Edeltävä osaaminen: Tekstinkäsittely

Sisältö: Suullinen ja kirjallinen viestintä:
Puhe-esityksen rakenne ja toteutus
Asiapuheet, äänenkäyttö, sanaton viestintä
Hyvän asiakirjan ominaisuudet
Ongelmatilanteiden liikekirjeet
Hallintoviestintä: todistus, raportti, referaatti ja paikanhakuasiakirjat

Toteutus: Lähiopetuksen pienryhmät

Suoritukset: Kirjallisuustentti, liikekirjeiden portfolio, suulliset ja kirjalliset harjoitukset ja tehtävät

Kirjallisuus: Kansanen, Puheviestinnän perusteet
Kylänpää & Piirainen, Liike-elämän kirjallinen viestintä

(KLPV004) Svenska i affärslivet 1 Swedish/Business Swedish 1

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija ylläpitää ja kehittää aikaisemmin saavuttamaansa kielitaitoa sekä parantaa valmiuttaan käyttää ruotsin kieltä päivittäisissä talouselämän työtehtävissä.

Edeltävä osaaminen: Lähtötasotesti

Sisältö: Kieliopin kertaus
Työpaikan puhetilanteita
Koulutus, opintojen rakenne ja sisältö

Yritysesittely
Työpaikan hakeminen

Toteutus: Pienryhmäopetus

Suoritukset: Jatkuva näyttö, suullinen esitys, kirjalliset etätehtävät ja tentti

Kirjallisuus: Jaana Tolkki ja Merja Öhman: Perspektiv på affärssvenska. WSOY

(KLPV003) Basics of Business English
English/Introduction to Business English

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija hallitsee liike-englannin perusteet ja ymmärtää kulttuurienvälisen kieli- ja ihmissuhdetaitojen merkityksen.

Edeltävä osaaminen: Eurooppalainen viitekehys taitotaso B2 Lähtötasotesti, Build up your English -kurssi tarvittaessa

Sisältö: Kieliopin kertaus
Kaupallinen koulutus
Ammattikielen keskeinen sanasto
Kansainvälistyminen ja kulttuurien kohtaaminen työelämässä
Työpaikan haku
Yritysesittely

Toteutus: Pienryhmäopetus

Suoritukset: Jatkuva näyttö, suullinen esitys, kirjalliset tehtävät ja kirjallinen tentti

Kirjallisuus: Niskanen-Vetter-Urbom:
Business Express

PAKOLLISET AMMATTIOPINNOT

**(KLAB2Z) LAAJA-ALAINEN LIIKETOIMINTA-
OSAAMINEN 24 op**
ADVANCED BUSINESS COMPETENCE

(KLAB012) Service Marketing
Service Marketing

Laajuus: 4 op Ajoitus: 2nd yr

Osaamistavoite: To provide students with a comprehensive view of services marketing. Participants will gain a thorough understanding of the distinctive characteristics of services, whilst understanding the importance of services marketing in today's international business environment.

Sisältö: The service product
The service encounter
Services buying behaviour
Service positioning and targeting Service quality
Making services accessible to consumers The pricing of services

Promoting services
Managing capacity
Service scapes

Toteutus: Lectures, case studies, group discussion

Suoritukset: Group presentation, home exam and research assignment (1 cr specifically for Finnish program students).

Kirjallisuus: To be announced in course plan.

(KLAB002) Johdon laskentatoimi
Management Accounting

Laajuus: 5 op Ajoitus: 2. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija osaa laatia ja hyväksikäyttää yrityksen johdon päätöksentekoa tukevia laskentatointia, taloutta ja kannattavuutta koskevia laskelmia.

Sisältö: Toiminnan suunnittelu
Kannattavuuden seuranta
Kustannuslaskenta
Investointilaskelmat
Toimintolaskennan perusteet

Toteutus: Luennot, verkko-opetus ja harjoitukset

Suoritukset: Tentti ja harjoitukset

Kirjallisuus: Jormakka, R. , Koivusalo, K., Lappalainen, J., Niskanen, M.
Laskentatoimi

(KLAB008) Palkkahallinto
Payroll Administration

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija osaa manuaalisesti ja atk-sovelluksen avulla laskea palkkoja työaikalain ja vuosilomalain määräysten mukaisesti ja osaa noudattaa verohallinnon päätösten määräyksiä luontoiseduista ja verottomista matkakustannusten korvauksista.

Sisältö: Palkkausperusteet, työnantajasuoritukset
ylityöt, luontoisedut, verottomat kustannusten korvaukset
vuosiloma-asiat
palkkalaskentaohjelma

Toteutus: Pienryhmäopetus. Opinnnot suoritetaan osittain TKI-opintoina.

Suoritukset: Tentit, harjoitustehtävät, etätehtävä

Kirjallisuus: Syvänperä, O., Turunen, L., Palkkavuosi
Opintomonisteet

(KLAB004) Tuotannon ja logistiikan perusteet
Introduction to Production and Logistics

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija ymmärtää logistiset prosessit. Hän osaa laskea keskeisiä tunnuslukuja. Hän ymmärtää, miten logistiikan tehokkuuteen voidaan vaikuttaa.		
Sisältö:	Tuotannollisen toiminnan peruskäsitteet Logistiikan peruskäsitteet Varastointi Kuljetukset ja toimitustapausekkeet Tunnusluvut Logistiikan suunnittelu ja kehittäminen		
Toteutus:	Monimuoto-opetus.Opinnot suoritetaan osittain TKI-opintoina.		
Suoritukset:	Tentti ja harjoitukset tai verkko-opinnot		
Kirjallisuus:	Luentomoniste Sakki J., Tilaus-toimitusketjun hallinta (2001) Karrus K., Logistiikka		

(KLAB005) Johtaminen
Leadership

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 3. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija tietää johtamisen peruskäsitteet ja ymmärtää organisaatiossa työskentelevien ihmisten toimintaa. Opiskelija osaa arvioida omaa toimintaansa suhteessa muihin.		
Sisältö:	Johtajan tehtävät ja roolit Johtamista ohjaavat teoriat Yksilö organisaatiossa Ryhmät ja tiimit organisaatiossa Organisaatiokulttuuri Organisaatorakenteet		
Toteutus:	Luennot, tiimitehtävät ja -esitykset sekä harjoitukset		
Suoritukset:	Tentti, pienryhmätehtävät ja esitykset sekä harjoitukset		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan etenemissuunnitelmassa		

(KLAB006) Markkinaoikeus
Marketing Law

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa kuluttajansuojaa koskevan markkinointisääntelyn ja yrittäjänsuojaa koskevan kilpailumenettelyn sekä kielletyt kilpailunrajoitukset.		
Sisältö:	Kuluttajansuoja Yrittäjänsuoja Kilpailun rajoitukset Viranomaiset		
Toteutus:	Verkko-opinnot		
Suoritukset:	Verkkoharjoitukset		

Kirjallisuus: Ilmoitetaan etenemissuunnitelmassa

(KLAB013) Yritystoiminnan suunnittelu
Business Planning

Laajuus: 3 op Ajoitus: 3.-4. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija osaa laatia yrityksen liiketoimintasuunnitelman.

Edeltävä osaaminen: Perusopinnot

Sisältö: Yrityksen strateginen suunnitteluprosessi
Toiminta-ajatus, arvot ja visio
Liikeideat ja liikeidean täsmentäminen
Analyysit
Laskelmat
Liiketoimintasuunnitelma

Toteutus: Monimuoto- tai verkko-opinnot

Suoritukset: Liiketoimintasuunnitelman laatiminen Opinnot suoritetaan osittain TKI-opintoina

(KLAV2Z) VIESTINNÄN SYVENTÄVÄ OSAAMINEN 13 op
ADVANCED COMMUNICATION COMPETENCE

Opiskelija ymmärtää viestinnän merkityksen ja osaa luoda aktiivisesti vuorovaikutussuhteita. Hän ymmärtää kulttuurieroja. Opiskelija hyödyntää alansa kansainvälisiä tietolähteitä. Hän syventää osaamistaan toimia liiketalouden viestintä- ja vuorovaikutustilanteissa.

(KLAV001) Kokous- ja neuvottelutaito
Finnish/Meeting and Negotiation Skills

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija tuntee kokous- ja neuvottelukäytännöt sekä osaa toimia kokouksen ja neuvottelun eri tehtävissä.

Sisältö: Ryhmäviestinnän eri muodot
Kokouksen ja neuvottelun tekniikkaa
Vaikuttaminen, perustelu ja päätöksenteko
Kokouksen asiakirjat

Toteutus: Luennot, pienryhmätyöskentely, vierailut

Suoritukset: Kokousasiakirjojen kirjoittaminen, näyttökokous, neuvotteluharjoitukset, portfolio

Kirjallisuus: Heiska, Kontio, Majapuro, Valtonen: Korkeakouluopiskelijan kokoustaito
Jattu-Wahlström, Kallio: Neuvottelutaito
Kylänpää: Viestintätilanteet
Repo-Nuutinen: viestintätaito

(KLAV009) Business Communication Skills
English/Business Communication Skills

Laajuus: 4 op Ajoitus: 3. vsk

Osaamistavoite:	Opiskelija saavuttaa valmiudet selviytyä yrityksen kirjallisesta ja suullisesta viestinnästä englannin kielellä eri viestintävälineitä hyödyntäen.
Sisältö:	Liikeviestinnän perusteet Liikekirjeet, PR-kirjeet, reklamaatiot ja oikaisukirjeet Laskutus, perintä Kokoukset ja kokousasiakirjat
Toteutus:	Pienryhmäopetus
Suoritukset:	Jatkuva näyttö, suulliset harjoitukset, kirjalliset harjoitukset, koe
Kirjallisuus:	Opintomoniste

(KLAV019) English for Accounting and Law
English/English for Accounting and Law

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa lakentatoimen ja rahoituksen keskeisimmät käsitteet ja terminologian ja saa valmiudet kuvata yrityksen toimintaa tilastollisesta näkökulmasta(tunnusluvut,suhdanne- käyrät). Opiskelija tutustuu oikeusjärjestelmiin ja oikeudelliseen terminologiaan ja osaa esitellä jonkin lainsäädäntöön liittyvään aiheen.		

Edeltävä osaaminen: Basics of Business English

Sisältö:	Yritystoimintamuutokset Rahoitus Laskentatoimi Oikeusjärjestys Oikeudellinen sanasto
Toteutus:	Pienryhmäopetus Kirjallinen tehtävä Suullinen esitys
Suoritukset:	Jatkuva näyttö, kirjalliset ja suulliset esitykset ja tentti
Kirjallisuus:	Opetusmoniste

(KLAV002) English for Marketing
English/English for Marketing

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa käyttää markkinoinnin eri aihepiirien perussanastoa ja aktivoi englannin kielen suullista esitystaitoaan tuote-esittelyn ja muiden markkinointi-, myynninedistämisen-, ja asiakaspalveluharjoitusten avulla.		

Edeltävä osaaminen: Basics of Business English

Sisältö:	Markkinointi-mix,markkinointiviestintä ja myynninedistäminen Asiakaspalvelu,verkkomyynti Brandit Tuote-esittely ja messut Jakelu
Toteutus:	Pienryhmäopetus

Suoritukset: Jatkuva näyttö, suullinen tuote-esittely, kirjallinen johonkin markkinoinnin alueeseen liittyvä tehtävä markkinointi ja kirjallinen tentti

Kirjallisuus: Opetusmoniste, Business Express

(KLAV011) Svenska i affärslivet 2
Swedish/Svenska i affärslivet 2

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija ymmärtää yritysten taloutta, hallintoa ja oikeudellisia kysymyksiä käsitteleviä tekstejä sekä saavuttaa valmiuden selviytyä oman alansa kirjallisista ja suullisista tehtävistä

Edeltävä osaaminen: Svenska i affärslivet 1

Sisältö: Asiakaspalvelutilanteet
Taloudellinen ja hallinnollinen sanasto; yritysmuodot, laskentatoimi
Liikeviestintä

Toteutus: Pienryhmäopetus

Suoritukset: Jatkuva näyttö, suullinen esitys kirjalliset tehtävät ja tentti

Kirjallisuus: Ilmoitetaan ennen kurssia

(KLAV012) Svenska i affärslivet 2
Svenska i affärslivet 2

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija selviytyy myynti- ja markkinointityössä kirjallisesti ja suullisesti ruotsin kielellä.

Edeltävä osaaminen: Eurooppalainen viitekehys taitotaso B1 Svenska i affärslivet 1

Sisältö: Asiakaspalvelu
Tuote-esittely, messut
Markkinointiviestintä, kuluttajansuoja
Jakelu
Liikeviestintä

Toteutus: Pienryhmäopetus

Suoritukset: Jatkuva näyttö, suullinen esitys, kirjalliset tehtävät ja tentti

Kirjallisuus: Ilmoitetaan ennen kurssia

(KLAM4Z) LIIKETALOUDEN MENETELMÄOSAAMINEN 11 op
METHODOLOGICAL BUSINESS COMPETENCE

(KLAB010) T&K 1 Kehittämistoiminnan perusteet
R&D 1 Introduction to Development Activities

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa suunnitella ja toteuttaa projektin dokumentteineen hyödyntäen erilaisia menetelmiä ja ryhmän jäsenenä toimien. Opiskelija ymmärtää projekti- ja kehittämistyön merkityksen. Opiskelija ymmärtää arkiajattelun pohjalta tehtävän ja tutkimuksellisen projekti- ja kehittämistyön erot.		
Sisältö:	Opiskelijan TKI-polkuopinnot KAMKissa, Oppimisen työkalupakki, Projekti käsitteenä, Projektin rakenne ja vaiheet, Projektin organisaatio ja tehtäväalueet, Projektin suunnittelu ja dokumentointi, Rahoitus, Ryhmät ja tiimit, Laatutyökalut ja Yhteisölliset ideointimenetelmät		
Toteutus:	Monimuotototeutus		
Suoritukset:	Tentti ja/tai harjoitustehtävät		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan etenemissuunnitelmassa		

(KLAM003) Asiakirjoittaminen Academic Writing

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	3. - 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa laatia tieteellisen tutkielman jäsenellisesti ja selkeästi.		
Edeltävä osaaminen:	Kurssi tulee suorittaa opinnäytetyön yhteydessä.		
Sisältö:	Merkitys- ja lauseoppi Kielenhuolto, tekstianalyysi Tekstin laatimisen ohjeet		
Toteutus:	Pienryhmäopetus		
Suoritukset:	Tekstianalyysit ja tehtävät, kielenhuollon tentti		
Kirjallisuus:	Hirsjärvi, Remes, Sajavaara, Tutki ja kirjoita Lappalainen, Opinnäyteohjeita		

(KLAM006) T&K 2 Tutkimus- ja kehittämistoiminta R&D 2 Research and Development Operations

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	3.- 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija ymmärtää tieteen ja tutkimuksen peruskäsitteet ja rakenteet, osaa lukea kriittisesti kehittämishankkeiden tekstejä ja raportteja sekä itse suunnitella ja toteuttaa tutkielmia, selvityksiä ja kehittämishankkeita opiskeluaikana ja työelämässä. Opiskelija hallitsee tärkeimpien tutkimusmenetelmien käytön.		
Sisältö:	Tutkimusprosessit ja tieteellisen päättelyn perusteet. Määrällisen- ja laadullisen tutkimuksen käsitteet ja perusmenetelmät. Tutkimuksen suhde kehitystoimintaan.		
Toteutus:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritukset:	Tentti, harjoitukset		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa.		

VAIHTOEHTOISET AMMATTIOPINNOT

LIIKETALouden SYVENTÄVÄ OSAAMINEN SPECIALIST BUSINESS COMPETENCE

Opiskelija omaa valitsemansa liiketalouden osa-alueen syvällisen osaamisen: taloushallinto ja juridiikka tai markkinointi.

(KLVTAZ) TALOUSHALLINTO JA JURIDIikka 43 op BUSINESS ADMINISTRATION AND LEGISLATION

(KLVJTJ01) Yhtiö- ja yhteisöoikeus Corporate Law

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	2. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa eri yritysmuotojen yhtiöoikeudelliset periaatteet ja yritysmuodon muutosten ja muiden yritysjärjestelytilanteiden oikeudelliset ongelmat.		
Sisältö:	Yritysmuodot Yrityksen perustaminen Hallinto ja edustus Vastuu Yritysmuodon muutos Muut yritysjärjestelyt		
Toteutus:	Verkkokurssi		
Suoritukset:	Verkkoharjoitukset		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan etenemissuunnitelmassa		

(KLVJTJ02) Julkisoikeus Public Law

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	3. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa oikeudellisen järjestelmän perusmekanismit julkisoikeuden lohkolla, perustuslain mukaiset keskeiset yksilön oikeussuojaa koskevat normit, julkista valtaa ja viranomaistoimintaa (valtio/kunnat), päätöksentekoa ja muutoksenhakua koskevan normijärjestelmän.		
Sisältö:	Perusoikeudet Viranomaisrakenne ja toiminta Valtion- ja kunnanhallinto Kansalaisten oikeussuoja		
Toteutus:	Verkkokurssi		
Suoritukset:	Verkkotehtävät		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan etenemissuunnitelmassa		

(KLVJTJ03) Prosessioikeus Procedural Law

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	3. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa riita-asioiden oikeudenkäyntimenettelyn, hakemusasioiden käsittely-, ratkaisu- ja menettelysäännökset sekä täytäntöönpanoon liittyvän normijärjestelmän.		
Sisältö:	Prosessioikeuden yleiset periaatteet Hakemusasiat Riita-asian oikeudenkäynti Muutoksenhaku Oikeusapu Ulosotto Konkurssi		
Toteutus:	Verkko-opinnot ja monimuoto		
Suoritukset:	Tentti ja harjoitukset		
Kirjallisuus:	ilmoitetaan kurssin alussa		

(KLVJTJ04) Työ- ja virkamiesoikeus
Labour and Civil Service Law

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa työ- ja virkasuhdetta koskevat oikeussäännöt, työ- ja virkasuhteen erityispiirteet yhtäläisyyksineen ja eroineen, osapuolten oikeudet ja velvollisuudet, keskeisen oikeuskäytännön sekä työ- ja virkaehtosopimusjärjestelmät.		
Sisältö:	Työ- ja virkasuhde Työ- ja virkasuhteen synty, ehdot ja lakkaaminen Työaika ja vuosiloma Työ- ja virkaehtosopimukset Tasa-arvo ja yksityisyyden suoja Yhteistoimintamenettely		
Toteutus:	Verkko-opinnot		
Suoritukset:	Verkkoharjoitukset		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan etenemissuunnitelmassa		

(KLVJTJ05) Henkilöverotus
Personal Taxation

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.- 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa henkilöverotuksen periaatteet, verotusmenettelyn ja muutoksenhaun.		
Sisältö:	Verovelvollisuus Suhteellinen ja progressiivinen verotus Tulojen veronalaisuus (pääomatulot ja ansiotulot) Menojen vähennyskelpoisuus Ilmoitusvelvollisuus ja muutoksenhaku		
Toteutus:	Verkko-opinnot		
Suoritukset:	Verkkoharjoitukset		

Kirjallisuus: Ilmoitetaan etenemissuunnitelmassa

(KLVJTJ06) Kirjanpidon jatkokurssi
Follow-up Course in Bookkeeping

Laajuus: 4 op Ajoitus: 2. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija syventää kirjanpidon tietojään ja perehtyy erilliskysymyksiin. Jakson suoritettuaan opiskelija pystyy suoriutumaan vaativista kirjanpito tehtävistä.

Edeltävä osaaminen: Laskentatoimen perusteet

Sisältö: Kirjanpidon erilliskysymyksiä
Hyvä kirjanpito tapa
Vaihto-omaisuuden arvostus ja tuloutusperiaatteet
Suunnitelman mukaiset poistot ja poistoero
Varaukset ja arvonnkorotukset
Rahoitustoimen kirjaukset
Osakeyhtiö
Yhdistys

Toteutus: Luennot ja harjoitukset

Suoritukset: Tentti ja harjoitukset

Kirjallisuus: Tomperi, S., Kehittyvä kirjanpito taito - oppikirja ja harjoituskirja

(KLVJTJ07) Yritysverotus ja tilinpäätöksen suunnittelu
Corporate Taxation and Financial Statement planning

Laajuus: 5 op Ajoitus: 2. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija tuntee yritysten tuloverotuksen keskeisen lainsäädännön. Opiskelija osaa tuloverotuksen ja tilinpäätössuunnittelun perusperiaatteet.

Sisältö: Tuloverotus eri yritysmuodoissa
Elinkeinotoiminnan verotettava tulon laskeminen
Tilinpäätössuunnittelun perusteet

Toteutus: Luennot ja harjoitukset

Suoritukset: Tentti ja harjoitukset

Kirjallisuus: Tomperi, S., Yritysverotus ja tilinpäätössuunnittelu
Artikkeleita luennoitsijan ilmoituksen mukaan mm. Verotus ja Tilisanomat -lehdistä

(KLVJTJ08) Tilintarkastus
Auditing

Laajuus: 4 op Ajoitus: 2.- 3. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija osaa hallinnon, kirjanpidon ja tilinpäätöksen tarkastukseen.

Edeltävä osaaminen: Kirjanpidon perusteet

Sisältö: Hallinnon ja kirjanpidon tarkastus

	Tilinpäätöksen tarkastus Raportointi ja työpaperit
Toteutus:	Verkkokurssi
Suoritukset:	Verkkotentävät ja tentti
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan etenemissuunnitelmassa

(KLVTJ09) Arvonlisäverotus
Value Added Taxation

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa ja hallitsee arvonlisäverotuksen perusteiden aineelliset säännökset ja verotusmenettelyn.		

Edeltävä osaaminen: Laskentatoimen perusteet

Sisältö:	Verovelvollisuus Myynnin verollisuus ja verokannat Vähennysjärjestelmä Verotusmenettely Erityiskysymykset
Toteutus:	Luennot ja harjoitukset
Suoritukset:	Tentti ja harjoitukset
Kirjallisuus:	Äärilä, L. & Nyrhinen, R., Arvonlisäverotus käytännössä

(KLVTJ10) Tilinpäätösanalyysi
Financial Statement Analysis

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	3. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa tehdä päätelmiä yrityksen kannattavuudesta, maksuvalmiudesta ja vakavaraisuudesta käyttäen hyväksi yritysten julkaisemaa tilinpäätösinformaatiota.		

Edeltävä osaaminen: Laskentatoimen perusteet

Sisältö:	Pika-analyysi Perinteinen tilinpäätösanalyysi Kassavirta-analyysi Tunnusluvut ja tulkinta ATK-analyysiohjelma
Toteutus:	Luennot ja harjoitukset
Suoritukset:	Tentti ja harjoitukset
Kirjallisuus:	Niskanen, J., Niskanen, M., Tilinpäätösanalyysi Yritystutkimus ry, Yritystutkimuksen tilinpäätösanalyysi

(KLVTJ14) T&K 3 Business Projects
R&D 3 Business Projects

Laajuus:	6 op	Ajoitus:	2.-3.vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa käyttää kehittämismenetelmiä ja oman pääaineensa mukaisia keskeisiä työmenetelmiä työelämälähtöisessä kehittämistehtävässä tai muussa toimeksiannossa.		
Edeltävä osaaminen:	T&K 1 kehittämistoiminnan perusteet		
Sisältö:	Ammattiopintoihin liittyvien käytännönläheisten projektien toteutus.		
Toteutus:	Opettajien ohjauksessa toimeksiantajille tehtävät projektit. TKI-opinnot.		
Suoritukset:	Projektin/ projektien toteuttaminen ja dokumentointi.		
Kirjallisuus:	Opiskelija etsii projektityön aiheeseen liittyvää materiaalia eri tietolähteistä.		

(KLVMBZ) MARKKINOINTI 43 op **MARKETING**

(KLVMM01) Tuote-, hinta- ja saatavuuspäätökset **Product, Price and Availability**

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	2. vsk
Osaamistavoite:	Kurssin aikana perehdytään tuote-, hinta- ja saatavuuspäätöksiin ja niiden tekemiseen. Opiskelija syventää osaamistaan markkinoinnin peruskilpailukeinoista sekä niiden yhteensovittamisesta ja osaa huomioida kannattavuusnäkökohtia markkinoinnin toteutuksessa.		
Edeltävä osaaminen:	Asiakassuuntainen markkinointi		
Sisältö:	Tuotepäätökset osana markkinointimixiä Brandit ja brandin rakentaminen Tuotekehitys ja tuotteistaminen Tuotteen elinkaariajattelu Hintapäätökset osana markkinointimixiä Hinnan asetantaan vaikuttavat tekijät ja hinnoitteluprosessi Hintastrategiat ja hinnoittelumenetelmät Hintakäsityksen muodostuminen ja psykologinen hinnoittelu Markkinointikanavapäätökset osana markkinointimixiä Vähittäiskaupan kehitys ja saatavuuskysymykset		
Toteutus:	Luennot, harjoitus- ja ryhmätehtävät. Osa opinnoista suoritetaan TKI-opintoina.		
Suoritukset:	Tentti ja harjoitustyöt		
Kirjallisuus:	Jobber, D., Principles and Practice of Marketing (tai vast.) Muu opettajan osoittama materiaali		

(KLVMM02) Neuvotteleva myynti ja myynnin edistäminen **Sales Negotiations and Promotion**

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	2. tai 3. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija ymmärtää asiakaspsykologian merkityksen tuloksellisessa myyntityössä. Hän osaa analysoida myyntineuvotteluja ja kykenee reflektoidaan omaa toimintaansa neuvottelutilanteissa. Opiskelija hallitsee myyntiprosessin etenemisen		

vaiheet ja tuntee myyntityön suunnittelun ja johtamisen osa-alueet. Opiskelija osaa suunnitella ja toteuttaa myyntiä tukevia toimenpiteitä.

Sisältö:	Myyntityön psykologiaa Viestintä- ja vuorovaikutustaidot myyntityössä Myyntineuvottelun vaiheet Myynnin suunnittelu ja organisoiminen Myynnin tehostaminen ja myyntityössä kehittyminen Myynninedistäminen (SP) ja suhdetoiminta (PR) myyntityön tukena - messut, näyttelyt ja sponsorointi
Toteutus:	Pienryhmäopetus ja harjoitukset.
Suoritukset:	Osallistuminen pienryhmäopetukseen, harjoitukset ja annetut tehtävät sekä tentti (osa II). Opinnot suoritetaan osittain TKI-opintoina.
Kirjallisuus:	Havunen, Risto, Uusi näkökulma asiakkaaseen - oivaltamisen kautta tuloksiin, Edita 2000. Chitwood, Roy, Huipputason myyntitaito. Asiakaslähtöisen myyntityön 7 vaihetta, Oy Rastor Ab Muu opettajan osoittama materiaali

(KLVMM03) Mainonta Advertising

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	2. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija perehtyy mainosmuotoihin ja niiden valintaan ja oppii ymmärtämään mainonnan kentän moninaisuuden niin tutkimus- kuin työkenttänä		
Sisältö:	Mainonnan historiaa ja määrittelyä Mainosmuodot ja niiden valinta Mainonnan reunaehdot Mainonta markkinoinnin strategisen suunnittelun tukena Mainostoimistoyhteistyö		
Toteutus:	Luennot, harjoitukset, kirjalliset tehtävät ja vierailut. Opinnot suoritetaan osittain TKI -opintoina.		
Suoritukset:	Opintopäiväkirja, harjoitukset ja kirjalliset tehtävät		
Kirjallisuus:	Luentomonistepaketti, tunneilla jaettava materiaali sekä erillinen oheiskirjallisuus		

(KLVMM04) Markkinointitutkimus Market Research

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. tai 3. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija saa valmiudet yrityksen johtamisessa tarvittavan tiedon hankintaan markkinointitutkimuksen avulla sekä osaa suunnitella ja toteuttaa tutkimuskokonaisuuden.		
Sisältö:	Johdon informaatiotarpeet päätöksenteossa Markkinointitutkimuksen käsitteet ja tutkimuksen vaiheet Markkinointitutkimusmenetelmät ja -tarpeet		
Toteutus:	Lähiopetus ja harjoitukset		

Suoritukset:	Tentti ja harjoitusten suorittaminen
Kirjallisuus:	Lahtinen Jukka Markkinointitutkimus Muu opettajan osoittama kirjallisuus ja materiaali

(KLVMM05) Focusryhmätutkimus
Focus Group Research

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. tai 3. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija ymmärtää focusryhmätutkimuksen periaatteet ja osaa suunnitella ja toteuttaa laadullisen tutkimuskokonaisuuden.		
Edeltävä osaaminen:	Markkinointitutkimus		
Sisältö:	Laadullinen tutkimus ja focusryhmätutkimus tutkimusmenetelmänä Focusryhmätutkimuksen käyttömahdollisuudet ja rajoitukset Focusryhmätutkimuksen suunnittelu, toteutus ja raportointi (projektikokonaisuus)		
Toteutus:	Lähiopetus ja ryhmäohjaus. TKI-opintojakso		
Suoritukset:	Tutkimusprojektin suunnittelu, toteutus ja raportointi. Opinnot suoritetaan TKI-opintoina.		
Kirjallisuus:	Solatie, Jim: Focusryhmät - kvalitatiiviset ryhmäkeskustelut strategisen markkinointitutkimuksen apuna, 2001. Muu opettajan osoittama kirjallisuus ja materiaali		

(KLVMM06) Visuaalinen suunnittelu ja painotekniikka
Visual Planning and Printing Techniques

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	2. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija ymmärtää visuaalisen yritysidentiteetin suunnittelun periaatteiden merkityksen. Opiskelija perehtyy visuaalisten elementtien yhdistämiseen eri viestintätilanteissa ja osaa koordinoida käytännön viestinnän suunnittelua.		
Edeltävä osaaminen:	Toivottavaa on, että opiskelija omaa kuvankäsittely- ja taittokokemusta		
Sisältö:	Luettavuus ja typografinen suunnittelu Sommittelu ja visuaaliset ilmaisutekijät Mielikuvan luomisen perustaa markkinointiviestinnässä Design Management Kirjapainoyhteistyö Juliste visuaalisen ilmaisun välineenä		
Toteutus:	Lähiopetus, harjoitukset ja vierailut. Opinnot suoritetaan osittain TKI-opintoina.		
Suoritukset:	Portfolio, julisteen suunnittelu		
Kirjallisuus:	Tunneilla jaettu materiaali		

(KLVMM07) Markkinoinnin suunnittelu
Planning in Marketing

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	2. - 3. vsk
----------	------	----------	-------------

Osaamistavoite:	Opiskelija ymmärtää kampanjasuunnittelun osana kokonaisvaltaisempaa markkinoinnin suunnitteluprosessia. Opiskelija osaa suunnitella, arvioida ja toteuttaa erilaisia mainoskampanjoita.
Sisältö:	Kampanjasuunnittelu osana yrityksen markkinointiviestinnän suunnittelua Kampanjasuunnittelun vaiheet ja toimeksiannon pääkohdat Kampanjan tavoitteet Asiakas- ja kohderyhmäanalyysi Mediamainonta ja mainosmuotojen valintaperusteet Aika- ja toimenpideohjelma/budjetti
Toteutus:	Luennot, harjoitukset, kirjalliset tehtävät ja vierailut. Opinnot suoritetaan osittain TKI-opintoina.
Suoritukset:	Kirjalliset harjoitustehtävät sekä kurssin lopputyönä laajempi kampanjasuunnittelutehtävä
Kirjallisuus:	Monistepaketti, tunneilla jaettava materiaali sekä erillinen oheiskirjallisuus

(KLVMM08) Strateginen markkinointi
Strategic Marketing

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	3.vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija ymmärtää strategisen markkinoinnin periaatteet osana yrityksen liiketoimintastrategian kehittämistä.		
Sisältö:	Strategisen markkinoinnin osa-alueet Toimintaprosessien koordinointi Asiakastarpeiden tunnistaminen ja asiakaslähtöisten toimintojen ja tuotteiden kehittäminen Brandiajattelu ja -viestintä markkinoinnin strategisena osa-alueena		
Toteutus:	Verkko-opintojakso		
Suoritukset:	Harjoitustehtävät. Opinnot suoritetaan osittain TKI-opintoina.		
Kirjallisuus:	Aaker David: Strategic Marketing Management (2005) Muu Moodlessa ilmoitettava materiaali		

(KLVMM09) Digitaalinen markkinointi
Digital Marketing

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	3. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija hahmottaa digitaalisen markkinoinnin kulmakivet ja päätoimintaperiaatteet. Hän ymmärtää yhteisöllisen ja osallistuvan median merkityksen yrityksen markkinoinnissa ja liiketoiminnassa.		
Sisältö:	Markkinointi digitaalisessa murroksessa Digitaalinen markkinointi yrityksen strategiassa Digitaalisen markkinoinnin osa-alueita ja kanavia Digitaalisen markkinoinnin prosessit		
Toteutus:	Luennot, harjoitukset ja vierailut		
Suoritukset:	Oppimistehtävät		

Kirjallisuus: Kirjallisuus ja verkkomateriaalit ilmoitetaan kurssin alussa.

(KLVMM12) T&K 3 Business Projects
R&D 3 Business Projects

Laajuus: 6 op Ajoitus: 2.-3.vsk

Osaamistavoite: Opiskelija osaa käyttää kehittämismenetelmiä ja oman pääaineensa mukaisia keskeisiä työmenetelmiä työelämälähtöisessä kehittämistehtävässä tai muussa toimeksiannossa.

Edeltävä osaaminen: T&K 1 kehittämistoiminnan perusteet

Sisältö: Ammattiopintoihin liittyvän käytännönläheisen projektin toteutus.

Toteutus: Opettajien ohjauksessa toimeksiantajille tehtävät projektit. TKI-opinnot.

Suoritukset: Projektin / projektien toteuttaminen ja dokumentointi.

Kirjallisuus: Opiskelija etsii projektityön aiheeseen liittyvää materiaalia eri tietolähteistä.

(VAPAAZ) VAPAASTI VALITTAVAT OPINNOT 15 op
FREE-CHOICE STUDIES

Opiskelija valitsee vapaasti vähintään 15 op opintoja joko omalta alaltaan, oman ammattikorkeakoulun toiselta alalta, muusta ammattikorkeakoulusta tai tiedekorkeakoulusta. Opiskelijan tavoitteena on laaja-alainen osaaminen.

(KLVY089) Alaistaidot: onnistu ja kehity alaisena
Employee skills: Succeed and Develop as a Subordinate Employee

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1.-3. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija kypsyy huomaamaan, että hyvä työilmapiiri on myös alasten vastuulla. Itsetuntemus luo perustan työn ilolle.

Edeltävä osaaminen: Ei ole

Sisältö: Kirjojen aineiston perusteella tehtävän oppimispäiväkirjan avulla syvennetään itsetuntemusta ja pyritään saamaan henkilökohtainen kehityssuunnitelma.

Toteutus: Oppimispäiväkirja

Suoritukset: Opiskelija laatii esseemuotoisen kommentoivan oppimispäiväkirjan, jonka maksimipituus on 15 s sekä tekee etenemissuunnitelmassa mainitut tehtävät. Arviointi 1-5. Kirjapaketin voi suorittaa jatkuvasti pitkin lukuvuotta.

Kirjallisuus: Silvennoinen, M. & Kauppinen, R. 2006.
Onnistu alaisena - näin johdan esimiestäni ja itseäni. Jyväskylä: Tammi.
Silvennoinen, M. & Kauppinen, R. 2007.
Kehity alaisena - onnistuneet alaistaidot käytännössä. Jyväskylä: Tammi.

(KLVY031) Arvopaperikauppa

Securities Trade

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. - 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija tuntee arvopaperikaupan keskeiset periaatteet ja osaa ottaa huomioon ne tekijät, jotka vaikuttavat sijoituspäätöksiin		
Sisältö:	Arvopaperipörssin toimintaperiaatteet Sijoitusvaihtoehdot (osakkeet, joukkovelkakirjat, sijoitusrahastot, optiot ja muut arvopaperit) Sijoituspäätösten tekeminen ja verotus		
Toteutus:	Verkko-opinnot		
Suoritukset:	Palautettavat tehtävät verkko-opintoina		
Kirjallisuus:	Verkkokurssimateriaali ja muut aiheeseen liittyvät internet -lähteet		

(KLVY021) Asiakirjahallinto ja arkistonhoito
Filing

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija muodostaa kokonaiskäsityksen asiakirjahallinnon ja arkistotoimen keskeisistä toiminnoista, käsitteistä ja menetelmistä.		
Sisältö:	Arkistotoimi ja arkistojen hoito Yksityisen ja julkisen sektorin arkistojen järjestämisperiaatteet ja -menetelmät Arkistonmuodostussuunnitelma osana arkiston hoitoa Arkistotilat Sähköinen asiakirjahallinto		
Toteutus:	Itsenäinen opiskelu		
Suoritukset:	Kirjatentti ja essee		
Kirjallisuus:	Rastas, P., Arkistotoimi ja asiakirjahallinto Muut teokset ilmoitetaan myöhemmin Opintomoniste		

(KLVY103) Asiantuntijapalveluiden tuotteistaminen
Commoditization of Expert Services

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 3. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija tunnistaa palvelujen markkinoinnin erityishaasteet, ja kykenee analysoimaan palvelujen laatuun ja kehittämiseen vaikuttavia tekijöitä. Hän osaa tuotteistaa palveluita ja kehittää yrityksen palveluprosesseja liiketaloudellisiin perustein.		
Sisältö:	Tuotteistettu palvelu Palvelun laatu Palvelun tuotteistaminen ja markkinoitavuus Tuote-esitteen laatiminen Palvelumuotoilu		
Toteutus:	Luennot ja harjoitukset		

Suoritukset: Tentti ja palveluprosessin kehittämiseen liittyvä kehittämistehtävä

Kirjallisuus: Ilmoitetaan etenemissuunnitelmassa

(KLVY076) Asunto-osakeyhtiön laskentatoimi ja hallinto
Housing Company Accounting and Administration

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. - 4. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija osaa asunto-osakeyhtiön laskentatoimen erityispiirteet sekä hallinnon keskeiset säännökset.

Sisältö: Talousarvio
Juokseva kirjanpito
Tilinpäätös ja verotus
Erillislaskelmat
Yhtiökokous, hallitus ja isännöitsijä
Kunnossapitovastuu

Toteutus: Verkko-opinnot

Suoritukset: Verkkoharjoitukset

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KLVY055) Digitaalinen kuvankäsittely
Digital Photo Manipulation

Laajuus: 4 op Ajoitus: 2. - 4. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija hallitsee kuvankäsittelyn perusperiaatteet ja lainsäädännön ja osaa hyödyntää kuvankäsittelyohjelmaa erilaisten esitteiden, julkaisujen, mainosten ja web-sivustojen tekemisessä.

Sisältö: Väriteoriat
Kuvankäsittelyohjelman perusteet - perus-, muokkaus-, ja piirtotyökalut
Maskit ja tasot
Erikoistyökalut ja tehosteet
Kuvaaminen ja scannaus
Julkaisun suunnittelu, toteutus ja arviointi
Panoraama ja 3D kuvaus
Tekijänoikeudet

Toteutus: Luennot, pienryhmätyöskentely, käytännön harjoitukset

Suoritukset: Tentti, palautettavat harjoitukset, esitykset

Kirjallisuus: Laakso A., Paint Shop Pro X (+cd)
Flyktman R, Digikuvaajan käsikirja
Walker M., Barstow N., Digikuvan värinhallinta & -korjailu

(KLVY005) Esimiesviestintä
Management Communication

Laajuus: 5 op Ajoitus: 3. vsk / vapaa ajoitus

Osaamistavoite:	Opiskelija tutustuu esimiehen viestinnän perusulottuvuuksiin sekä harjaantuu tunnistamaan ja arvioimaan niitä.
Sisältö:	Viestintätilanteiden ja vuorovaikutustilanteiden hallitseminen. Esimiehen sanallinen ja sanaton viestintä. Epävarmuus ja viestinnän pelko. Sisäinen ja ulkoinen viestintä, sidosryhmäanalyysi.
Toteutus:	Verkko-opetus, moodlen kurssiavain KLVY005
Suoritukset:	Oppimispäiväkirja, moodlen harjoitustehtävät
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan moodlen aineistossa

(KLVO009) Eurooppa-oikeus
EU Law

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.-4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa perusasiat EU:n synnystä ja kehityksestä, osaa ja tuntee EU:n päätöksentekuelimet, tehtävät ja keskinäiset toimivaltasuhteet. Opiskelija on perillä Eurooppaoikeuden tavoitteista ja johtavista periaatteista sekä Eurooppaoikeuden kytkeytymisestä Suomen oikeusjärjestelmään.		
Sisältö:	EU:n synty ja kehitys Toimielimet ja tehtävät Eurooppaoikeuden periaatteet ja oikeuskäytäntö		
Toteutus:	Verkko-opinnot		
Suoritukset:	Verkkoharjoitukset		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KLVY032) Finanssimatematiikka
Financial Mathematics

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. - 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija hallitsee investointilaskelmat, eri rahoitusmuotoihin ja sijoituksiin liittyviä laskelmia ja todellisten vuosikorkojen määrittämisen.		
Edeltävä osaaminen:	Talousmatematiikka -opintojakson suoritus		
Sisältö:	Investointimenetelmät Eri investointimenetelmien tulosten tulkintaa ja vertailua Rahoitusmuodot Eri rahoitusmuotojen todelliset vuosikorkokannat Sijoituksiin liittyviä laskelmia Jatkuva korkokorkolaskenta ja jatkuva maksuvirta Lineaarinen optimointi Laskelmat myös Excel-ohjelmalla		
Toteutus:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritukset:	Tentti ja harjoitukset		
Kirjallisuus:	Karjalainen, L., Optimi -matematiikkaa talouselämän ammattilaisille, 2005		

(KLVY095) Hankintalain perusteet
Introduction to Public Contracts Legislation

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.- 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa hankintamenettelyyn liittyvät yleiset periaatteet ja osaa keskeisimmät hankintaan liittyvät menettelysäännökset sekä kilpailuttamisprosessin.		
Sisältö:	Hankintalain yleiset periaatteet Hankintamenettelyt Hankinnoista ilmoittaminen Kilpailuttamisprosessi Muutoksenhaku		
Toteutus:	Verkkokurssi		
Suoritukset:	Verkkotehtävät		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KLWY039) Henkilö- ja rikosturvallisuus
Personal Safety and Crime Prevention

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	3. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija tietää perusteet henkilö- ja rikosturvallisuuteen liittyvistä keskeisistä laeista ja asetuksista. Opiskelija osaa tunnistaa henkilö- ja rikosturvallisuuteen liittyvät uhat ja niiden torjuntakeinot. Opiskelija tuntee matkustusturvallisuuteen liittyvät seikat.		
Sisältö:	Uhkaavat tilanteet Ulkopuolisten / asiakkaiden turvallisuus Avainhenkilöiden turvallisuus Rekrytointi ja toimenpiteet työsuhteen päättyessä Matkustusturvallisuus Yrityksen toimintaan, henkilöstöön tai omaisuuteen kohdistuva rikollisuus (sisäinen / ulkoinen uhka) Yhteistyö viranomaisten kanssa (poliisi, vakuutuslaitokset) Toiminta rikostapauksessa Lainsäädäntö (voimankäyttö, jokamiehen kiinniotto-oikeus)		
Toteutus:	Monimuoto-opinnot (moodle, ACP)		
Suoritukset:	Rikos- ja henkilöturvallisuuskartoitus, turvallisuussuunnitelma ja ohjeistus		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan etenemissuunnitelmassa		

(KLWY015) Henkilöverotus
Personal Taxation

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.-4. vuosikurssi
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa henkilöverotuksen periaatteet, verotusmenettelyn ja muutoksenhaun.		
Sisältö:	Verovelvollisuus Suhteellinen ja progressiivinen verotus Tulojen veronalaisuus (pääomatulot ja ansiotulot)		

Menojen vähennyskelpoisuus
Verotuksen toimittaminen

Toteutus: Verkko-opinnot

Suoritukset: Verkkoharjoitukset

Kirjallisuus: Ilmoitetaan opintojakson alussa

(KLVY030) Hyvä kirjanpitolaki
Generally Accepted Accounting Principles

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2.- 4. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija osaa soveltaa kirjanpitolakia ja -asetusta käytännön tilanteisiin.

Edeltävä osaaminen: Laskentatoimen perusteet

Sisältö: Hyvän kirjanpitolain lähtökohdat: kirjanpitolaki, kirjanpitoasetus, kirjanpitolautakunnan ohjeet, hyvä kirjanpitolaki

Toteutus: Kirjallisuus

Suoritukset: Kirjallisuus

Kirjallisuus: Leppiniemi, Leppiniemi, Pieni kirjanpito- ja tilinpäätös
Artikkelit tenttaattorin ilmoituksen mukaan

(KLVY016) InDesign ja Publisher julkaisuohjelmat
Effective Use of InDesign and Publisher

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2.- 4. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija osaa InDesign ja Publisher -julkaisuohjelmien ominaisuudet laaja-alaisesti. Opiskelija osaa taittaa lehti-ilmoituksia, mainoksia, moniosaisia ja -muotoisia julkaisuja.

Sisältö: Tekstien muokkaus ja taitto, tekstikehysten käsittely, grafiikka
Sivupohjat eli perustyyli- ja tyyli-
Mallit
Kappaletyylit
Taulukot
Hakemistot, viittaukset ja sisällysluettelot
Julkaisujen taitto A4-lomakkeista poikkeaviksi esityksiksi

Toteutus: Pienryhmäopetus

Suoritukset: Tentti, harjoitustehtävät, etätehtävät

Kirjallisuus: Opintomonisteet

(KLVY105) Innova Start Up
Innova Start Up

Laajuus: 5 op Ajoitus: 2.- 4. vsk

Osaamistavoite:	Opiskelija osaa kehittää omaa tai tiimensä yritysideaasiakas- ja markkinalähtöisesti. Opiskelija osaa etsiä tietoa yrityksensä perustamistoimenpiteisiin ja osaa suunnitella kannattavaa liiketoimintaa
Edeltävä osaaminen:	Yritystalouden perusopintojaksot suoritettu. Aito liikeidean ajatus todettu alkuhaastattelussa.
Sisältö:	Yrittäjäominaisuudet ja liiketoimintamallit Asiakkuudet Tuotteistaminen Oman idean pitchaus Kannattavuus
Toteutus:	Tuutorointi, mentorointi, seminaareihin osallistuminen, kirjallisuuteen perehtyminen, Tki -opintopakso
Suoritukset:	Liiketoimintasuunnitelma portfoliona, oppimispäiväkirja ja/tai essee
Kirjallisuus:	Sovitetaan opintopaketin kuluessa

(KLVY070) International Tutoring
International Tutoring

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. - 4. vsk
Osaamistavoite:	Students will develop interaction skills and knows how to perform and give good presentations. Students will be prepared to meet and interact with people from different countries. International tutoring develops organization skills and the courage to interact with others.		
Sisältö:	Tasks and responsibilities of a tutor, interaction, presentation and performance skills and confronting diversity.		
Toteutus:	Participation in student tutor training and peer mentoring activities. Apply via student union. The training course will be delivered in Finnish.		
Suoritukset:	Participation in international tutor training, working as an international tutor for one term, study diary and essay.		
Kirjallisuus:	A Guide to Tutoring.		

(KLVY002) Johtamisen menetelmät ja strategiat
Management Procedures and Strategies

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	2.- 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija ymmärtää, mitä tarkoitetaan yrityksen strategialla. Opiskelija osaa soveltaa yrityksen strategisia ohjausjärjestelmiä.		
Sisältö:	Tasapainotetun mittariston käyttöönottoprosessi, mittarit ja mittaaminen, tietojen keruu ja toteuttaminen. Yrityksen strategiat ja strateginen suunnittelu.		
Toteutus:	Itsenäinen opiskelu verkossa ja käyttäen hyväksi aiheeseen liittyvää kirjallisuutta. Opiskelija voi kirjoittaa tutkielmaesseen opettajan kanssa myös erikseen sovittavasta aiheeseen liittyvästä teemasta.		
Suoritukset:	Palautettava ohjeistettu tutkielmaessee verkko-opintoina		

Kirjallisuus: Oheiskirjallisuutta: Olve, N.-G., Roy, J., Wetter, M., Balanced scorecard - Yrityksen strateginen ohjausmenetelmä
Karlöf, B., Strategia - suunnitelmasta toteutukseen, muu strategista johtamista käsittelevä kirjallisuus. Kirjallisuusluettelo on verkkokurssin etusivulla.

(KLVY001) Johtamisen uudet suuntaukset
New Trends in Leadership and Management

Laajuus: 5 op Ajoitus: 2.- 4. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija ymmärtää tietopääoman merkityksen kilpailutekijänä, tuntee laatujohtamisen keskeiset alueet, ymmärtää toimintojohtamisen soveltamisen liikkeenjohtoon sekä ymmärtää johtamisen merkityksen organisaation perustehtävän toteuttamiseksi. Opiskelija tutustuu uusiin johtamisen menetelmiin.

Sisältö: Tietopääoma, laatujohtaminen, toimintojohtaminen ja -laskenta, johtaminen ja johtajuus. Uudet johtamismenetelmät.

Toteutus: Itseopiskelu verkossa ja käyttäen hyväksi aiheeseen liittyvää kirjallisuutta. Opiskelija voi kirjoittaa tutkielmaesseen opettajan kanssa myös erikseen sovittavasta aiheeseen liittyvästä teemasta.

Suoritukset: Palautettava ohjeistettu tutkielmaessee verkko-opintoina

Kirjallisuus: Oheiskirjallisuutta:
Ståhle, Grönroos, Knowledge Management
Viitala, R., Henkilöstöjohtaminen ss. 1-223
Lumijärvi ym., Toimintojohtaminen - Activity Based Managementin suomalaisia sovelluksia
Ojala, L., Oppimisen etu - kilpailukykyä muutoksessa ss. 1-274
Muu johtamista käsittelevä kirjallisuus.

(KLVY072) Julkishallinto
Public Administration

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1. - 3. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija ymmärtää Suomen poliittisen järjestelmän toimintaa, valtion ja kunnan hallintoa, julkisen sektorin päätöksentekoa, maakunnalliseen kehitysohjelman merkitystä sekä Euroopan Unionin toimielinten tehtäviä.

Sisältö: Poliittisen järjestelmän perusperiaatteet, valtion hallinto, läänin hallinto, kunnan hallinto, EU:n toimielimet ja maakunnallinen kehittämisohjelma (pääpiirteet).

Toteutus: Itseopiskelu verkko-opintoina

Suoritukset: Palautettavat tehtävät verkko-opintoina

Kirjallisuus: Internet -lähteet

(KLVY079) Julkistalous
Public Sector Economy

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2.-3. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija osaa julkisen talouden, lähinnä kunnan, laskentatoimen periaatteet.

Sisältö:	Kunnan strateginen suunnittelu Kunnan talous(mm. talousarvio, tilinpäätös, arvonlisäveroitus, talouden valvonta, sisäinen laskenta) Seurakunnan ja valtion talous
Toteutus:	Kirjatentti
Suoritukset:	Kirjatentti
Kirjallisuus:	Raudasoja, Johansson: Esimies talouden johtajana julkishallinnossa

(KLVY071) Järjestötoiminta
Organisation Activities

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	2. - 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa toimia aktiivisena yhteiskunnan ja yhteisön jäsenenä, kehittyy vuorovaikutustaidoissaan sekä osaa yhdistystoiminnan ja yhteiskunnallisen vaikuttamisen perusteet.		
Sisältö:	Toimiminen opiskelijakunnan hallituksessa Ammattikorkeakoulujärjestelmä ja yhteiskunnallinen päätöksenteko Kokous- ja neuvottelutekniikat Tapahtumien ja projektien organisointi		
Toteutus:	Osallistuminen perehdyttämiskoulutukseen ja aktiivinen osallistuminen opiskelijakunnan päivittäiseen toimintaan.		
Suoritukset:	Raportti hallitustyöskentelystä, toimiminen aktiivisesti opiskelijakunnan hallituksessa.		
Kirjallisuus:	Opiskelijakunnan säännöt ja ohjesäännöt, SAMOK ry:n julkaisut ja koulutusmateriaalit, yhdistys- ja ammattikorkeakoululainsäädäntö		

(KLVY041) Kansainvälistyksen tapakulttuuri
Global Business Manners

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.- 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija perehtyy liike-elämän tapoihin ja pelisääntöihin sekä edustamiseen eri kulttuureissa. Hän osaa toimia kansainvälisissä tilanteissa ja kohdata muusta kultturista tulevat vieraat. Hän ymmärtää liike-elämän koodikieltä niin pukeutumisessa, matkustamisessa, ruokailussa kuin kokous- ja seminaarikäytänteissä.		
Sisältö:	Mihin tapoja tarvitaan? Talon tavat ja väen vaatteen- bisnespukeutuminen Tervetuloa pöytään- bisnesetiketti Kansainvälistä kohteliaisuutta ja asiakkaiden omia tapoja		
Toteutus:	Verkko-opinnot ja tehtävät		
Suoritukset:	Oppimispäiväkirja verkkojaksosta ja yhdestä tapakulttuuria koskettelevasta kirjasta		
Kirjallisuus:	Sovitaan opettajan kanssa		

(KLVY040) Kiinteistönvälitys
House and Estate Agency

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.- 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa kiinteistönvälitystoiminnan oikeudellisen sääntelyn.		
Sisältö:	Elinkeino-oikeudellinen sääntely Asunto- ja kiinteistökauppa Kuluttajansuoja Kiinteistönvälityksen erityskysymykset		
Toteutus:	Verkkokurssi		
Suoritukset:	Verkkoharjoitukset		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan opintojakson alussa		

(KLVY061) Konsernitilinpäätös
Consolidated Financial Statement

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.-3. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa konsernitilinpäätöksen laadinnan periaatteet.		
Edeltävä osaaminen:	Laskentatoimen perusteet		
Sisältö:	Konsernitilinpäätös		
Toteutus:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritukset:	Tentti ja harjoitukset		
Kirjallisuus:	Tomperi, S., Kehittyvä kirjanpitolaitos - oppikirja ja harjoituskirja		

(KLVY035) Kuluttajakäyttäytyminen
Consumer Behaviour

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija tuntee sekä kuluttajan että organisaation ostopäätöksen tekemiseen vaikuttavat tekijät ja osaa analysoida ostopäätöksen syntymiseen vaikuttavia tekijöitä.		
Edeltävä osaaminen:	Asiakassuuntainen markkinointi		
Sisältö:	Kuluttajakäyttäytymisen malli Kuluttajakäyttäytymiseen vaikuttavat tekijät Viiteryhmät ja niiden vaikutus Kuluttajan päätöksentekoprosessi Organisaation ostoprosessi ja siihen vaikuttavat tekijät		
Toteutus:	Verkko-opintojakso Moodle(itseopiskelu)		
Suoritukset:	Analyysitehtävät tehtävänannon mukaisesti. Opinnot suoritetaan osittain TKI-opintoina.		
Kirjallisuus:	Blythe, Essence of Consumer Behaviour		

Solomon, M. Bamossy, G. & Askegaard S: Consumer behaviour
Lisäksi opiskelijan itse valitsema muu lähdekirjallisuus

(KLVY034)

Laatutyökalut

Quality Management Tools

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	3. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija perehtyy prosessijohtamisen keskeisiin periaatteisiin. Hän osaa kuvata laatujärjestelmiä prosessikuvauksena ja pystyy käyttämään laatutyökaluja laadun arvioinnissa ja kehittämisessä.		
Sisältö:	Ydinprosessit ja yrityksen suorituskky Prosessijohtamisen etenemismalli Prosessien kuvaustavat Suomen laatupalkinto Benchmarking		
Toteutus:	Luennot ja harjoitukset		
Suoritukset:	Tentti ja harjoitustehtävät		
Kirjallisuus:	Lecklin, Olli, Laatu yrityksen menestystekijänä		

(KLV002)

Liiketoimintasuunnitelma

Business Plan Project

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	3.- 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa suunnitella liiketoimintaa itsenäisesti. Tekemänsä liiketoimintasuunnitelman perusteella hän pystyy aloittamaan yrittäjänä toimimisen opiskelujen kuluessa tai sen päätyttyä. Esihautomona voi toimia Innova.		
Edeltävä osaaminen:	Peruskurssit suoritettu. Aito oikean liikeidean ajatus todettu alkuhaastattelussa		
Sisältö:	Visiointitaidot Yrityssuunnittelun mallit Liiketoimintasuunnitelman osa-alueet		
Toteutus:	Tuutorointi, mentorointi, seminaareihin osallistuminen, kirjallisuuteen perehtyminen		
Suoritukset:	Liiketoimintasuunnitelma portfoliona, oppimispäiväkirja tai essee		
Kirjallisuus:	Sovitaa opintojakson kuluessa		

(KLVY106)

Luovuus käytännössä

Practical Creativity

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.-2. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija tuntee erilaisia ideointitekniikoita ja ymmärtää luovuuden ja kekseliäisyyden merkityksen yritysideoiden synnyttämisessä ja etsimisessä. Hän osaa käyttää tukena yrittäjyyttä edistäviä verkostoja.		
Sisältö:	Liikeideoiden syntymekanismit Kekseliäisyys ja luovuus		

Luovuustekniikat
Verkostoituminen luovuuden lähteenä

Toteutus: Ryhmätyö, projektioppiminen, t&k opintojakso (3 op)

Suoritukset: Portfolio

Kirjallisuus: Sovitaan kurssin alussa

(KLVY101) Mediaosaaminen Media Skills

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1.-3. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija tunnistaa viestinnän liikennesäännöt, kirjallisen ja visuaalisen viestinnän perusteet, kriisiviestinnän mekanismin sekä erilaisiin sähköisiin viestintätilanteisiin liittyvät riskit Opiskelija opii hyödyntämään harkiten median tarjoamia hyötynäkökohtia

Sisältö: Viestintäetiketti
Sähköinen media
Perinteinen media
Valinnainen aiheeseen liittyvä kirjatehtävä

Toteutus: Verkko-opinnot, moodle-tehtävät

Suoritukset: Oppimispäiväkirja, jossa tehtävät 1-4 (max. 15 s)

Kirjallisuus: Moodle- aineisto, opettajan kanssa erikseen sovittava kirjallisuustehtävä

(KLVY102) Minä bisnesviestijänä How I communicate in Business

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1.-3. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija tunnistaa omaan viestintätyyliinsä liittyvät vahvuudet ja heikkoudet, analysoi kilpailutilannettaan sekä tunnistaa omien verkostojensa mahdollisuudet

Sisältö: Viestijäprofiili
Julkisuus myyntitilaisuutena
Verkottuminen ja verkostoituminen
Minä bisnesviestijänä - viestijäkuvan päivittäminen

Toteutus: Verkko-opinnot sekä kirjatehtävät

Suoritukset: Opiskelija laatii tehtävänannon mukaisen oppimispäiväkirjan sekä videoklipin

Kirjallisuus: Korteso, K. 2011. Tee itsestäsi brändi, Porvoo: Docendo.,
Mäkinen, M., Kahri, A. & Kahri, T. 2010. Porvoo: WS Bookwell, Brändi kulmahuoneeseen!,
Sounio, L. 2010. Brändikäs. Hämeenlinna: Talentum.

(KLVY090) Naiset ja johtaminen

Women and Leadership

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. - 3. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija perehtyy siihen, millaista on olla naisjohtajana Suomessa ja miltä johtamisen tyyli ja tavat näyttävät. Opiskelija osaa pohtia teosten avulla, miten arvot ja tulosjohtaminen sopivat yhteen, miten muutosta hallitaan ja ennakoidaan.		
Sisältö:	Erilaisten kertomusten kautta opiskelija saa kuvan siitä, millaisia naisjohtajia Suomessa on ja miten johtaminen tulevaisuudessa saattaa kehittyä ja mitkä asiat vaikuttavat johtamistyylin muodostumiseen.		
Toteutus:	Kirjapaketti, josta laaditaan oppimispäiväkirja (max. 15 s).		
Suoritukset:	Laaditaan esseemuotoinen, kommentoiva oppimispäiväkirja Kajaanin ammattikorkeakoulun Kirjoittamisen työkalupakin ohjeiden ja asetusten mukaan. Arviointi 1-5.		
Kirjallisuus:	Hirvikorpi, H. 2005. Valta jakkupuvussa. Helsinki: WSOY, Uusikylä, K.2008.Naislahjakkuus.Juva: PS -kustannus Uusikylä, K. 2008.Naislahjakkuus. PS kustannus.		

(KLVO011) Oikeudellinen tietosuoja

Legal Data Protection

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.-4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija hallitsee yksityisyyden, henkilötietojen sekä työelämän tietosuojaa koskevan normijärjestelmän.		
Sisältö:	Julkisuus viranomaisten toiminnassa Yksityisyys ja tietosuoja oikeudellisena ilmiönä Yksityisyyden suoja työelämässä		
Toteutus:	Verkkokurssi		
Suoritukset:	Palautettavat harjoitustyöt ja tehtävät		
Kirjallisuus:	Kirjallisuus ilmoitetaan kurssin alussa		

(KLVY012) Organisaatiopsykologia

Organizational Psychology

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.-4. vsk / vapaa ajoitus
Osaamistavoite:	Opiskelija syventää tietojään organisaatiokäyttäytymisestä.		
Sisältö:	Johdon tehtävät ja vastuu konfliktitilanteissa, työyhteisön ongelmat ja ongelmien käsittely tai työtyytyväisyyden perusteet, kannustaminen ja palkitseminen ja osaamisen kehittäminen.		
Toteutus:	Itseopiskelu verkossa käyttäen hyväksi aiheeseen liittyvää kirjallisuutta. Opiskelija voi kirjoittaa tutkielmaeseen opettajan kanssa myös erikseen sovittavasta aiheeseen liittyvästä temasta		

Suoritukset:	Palautettava tutkielmaessee verkko-opintoina
Kirjallisuus:	Oheiskirjallisuutta: Järvinen Esimiestyö ongelmatilanteissa; Ruohotie, Honka Palkitseva ja kannustava johtaminen; Järvinen Ammattina esimies, muu opiskelijan valitsema kirjallisuus. Kirjallisuusluettelo on verkkokurssin etusivulla.

(KLVY053) Palkkahallinto
Payroll Administration

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa laskea palkkoja työaikalain ja vuosilomalain määräysten mukaisesti ja osaa noudattaa verohallinnon päätösten määräyksiä luontoiseduista ja verottomista matkakustannusten korvauksista.		
Sisältö:	Palkkausperusteet, palkkahallinnon asiakirjat Ylityöt, luontoisedut, verottomat kustannusten korvaukset Vuosilomapalkka, -lomakorvaus, lomaraha Case-tehtävä		
Toteutus:	Verkko-opetus		
Suoritukset:	Tentti, harjoitustehtävät, etätehtävä		
Kirjallisuus:	Syvänperä, O. & Turunen, L. Palkkavuosi Opintomonisteet		

(KLVO002) Perhe- ja perintöoikeus
Family and Inheritance Law

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. - 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa avioliittoa, parisuhdetta, lapsen asemaa, jäämistöä sekä perintö- ja lahjaverotusta koskevat säännökset ja osaa soveltaa niitä käytännön tilanteissa.		
Sisältö:	Kihlaus, avioliiton solmiminen, puolisoiden asema, parisuhde Lapsen asema, elatus, huolto ja tapaamisoikeus Lakimääräinen perimysjärjestys Testamenttioikeus Perunkirjoitus, perinnönjako, perintöverotus		
Toteutus:	Verkko-opinnot		
Suoritukset:	Verkkoharjoitukset		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan etenemissuunnitelmassa		

(KLVY003) Projektiopinnot
Learning by Projects

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	1.- 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa käytännössä työskennellä tiimeissä ja projekteissa. Hän osaa ideoida, suunnitella, toteuttaa ja arvioida projektin. Hän osaa hankkia projektin sisällön vaatiman, korkeakoulutasoiseen teoriataustan. opintopisteiden määrä riippuu		

projektin laajuudesta.

Edeltävä osaaminen: Projektitoiminnan perusteet

Sisältö:	Projektin ideointi ja suunnittelu Projektin sisällön mukainen teoriatausta Projektin toteutus Projektin arviointi Oman oppimisen arviointi
Toteutus:	Kokemuksellinen oppiminen, projektityöskentely, reflektointi. Toteutus TKI-opintojaksona.
Suoritukset:	Teoriaan perehtyminen, projektisuunnitelman teko, aktiivinen osallistuminen toteutukseen, projektin raportointi, oman oppimisen arviointi
Kirjallisuus:	Kajaanin ammattikorkeakoulun oppimisen työkalupakki internetissä Projektin aihepiirin mukainen teoriakirjallisuus

(KLVY066) Rahoitus

Finance

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	2.-4. vsk.
Osaamistavoite:	Opiskelija tuntee yritysrahoituksen muodot ja osaa suunnitella yrityksen lyhyen ja pitkän aikavälin rahoitusvaihtoehtoja.		

Edeltävä osaaminen: Rahoituksen perusteet

Sisältö:	Rahoituksen teorian perusteet Pankkitoiminnan perusteet Erilaiset rahoitusmuodot Rahoitusrakenne ja sen valinta Rahoitusriskit
Toteutus:	Luennot, harjoitukset
Suoritukset:	Tentti, case-tehtävä
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan etenemissuunnitelmassa Ajankohtaisia artikkeleita luennoitsijan ilmoituksen mukaan

(KLVY096) Rikos- ja rikosprosessioikeus

Criminal Law and Procedural Law

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.-4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija hallitsee rikosoikeuden yleiset opit, käsitteistön, esitutkintaa ja rikosoikeudenkäyntiä koskevan menettelyn, seuraamusjärjestelmän sekä tyypillisimmät rikostunnusmerkistöt		
Sisältö:	Rikosoikeuden yleiset opit Esitutkinta ja pakkokeinot Rikostunnusmerkistöt Seuraamukset Rikosoikeudenkäynti		
Toteutus:	Verkko-opinnot		

Suoritukset:	Verkkoharjoitukset
Kirjallisuus:	Pekka Koskinen Rikosoikeuden perusteet. Helsingin yliopiston oikeustieteellinen tiedekunta 2008 sekä muu opintojaksolla ilmoitettu kirjallisuus

(KLVY014) Riskienhallinta
Risk Management

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. - 3. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija perehtyy riskienhallinnan osa-alueisiin ja osaa laatia yrityksen riskienhallintasuunnitelman.		
Sisältö:	Riskienhallinnan lähtökohdat, riskianalyysi, liike- ja muut riskit sekä niiden arviointi, riskienhallinta, -keinot ja päätöksenteko.		
Toteutus:	Verkko-opinnot, itsenäinen opiskelu käyttäen hyväksi aiheeseen liittyvää verkkokurssimateriaalia.		
Suoritukset:	Riskienhallintasuunnitelma ja vakuutusharjoitukset		
Kirjallisuus:	Verkkokurssimateriaali, Arto Suominen, Riskienhallinta ja Kai-Erik Berg, Yrityksen riskienhallinta. Muu riskienhallintaan liittyvä kirjallisuus. Kirjallisuusluettelo on verkkokurssin etusivulla.		

(KLVY087) Strateginen markkinointi
Strategic Marketing

Laajuus:	4 op	Ajoitus:	3.- 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija ymmärtää strategisen markkinointiajattelun periaatteet osana yrityksen liiketoimintastrategian kehittämistä.		
Edeltävä osaaminen:	Markkinoinnin perusopinnot		
Sisältö:	Strategisen markkinoinnin osa-alueet Toimintaprosessien koordinointi Asiakastarpeiden tunnistaminen ja asiakaslähtöisten toimintojen ja tuotteiden kehittäminen Brandiajattelu ja -viestintä markkinoinnin strategisena osa-alueena		
Toteutus:	Verkko-opintojakso (Moodle), itseopiskelu.		
Suoritukset:	Verkkotehtävät. Opinnot suoritetaan osittain TKI-opintoina.		
Kirjallisuus:	Aaker, David A & McLoughlin Damien: Strategic Market Management (2007 European Edition) Drummond, Graeme: Strategic marketing planning and control (2002) Tikkanen, H. & Vassinen, A. StratMark: Strateginen markkinointiosaaminen (2010) Lisäksi opiskelijan itse valitsema muu lähdekirjallisuus		

(KLVY109) Sosiaalinen media markkinointiympäristönä

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.-3. vsk.
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa soveltaa Internetiä markkinoinnin toimintaympäristönä ja tuntee		

sosiaalisen median keinot ja kanavat osana markkinointipäätöksiä. Opiskelija osaa hyödyntää sosiaalista mediaa osana tehokasta markkinointi- ja viestintästrategiaa.

Edeltävä osaaminen: Sähköinen viestintä

Sisältö:	Sosiaalisen median kenttä Internet markkinoinnin toimintaympäristönä Sosiaalisen median keinot ja kanavat Sosiaalisen median rooli organisaation markkinointi- ja viestintäpäätöksissä
Toteutus:	Monimuoto-opetus, oppimistehtävät
Suoritukset:	Oppimistehtävät verkossa, lähiopetuksessa läsnäolo
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan etenemissuunnitelmassa

(KLWY042) Suomalainen kulttuuri

Finnish Culture

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija tietää suomalaisen elämäntavan perusasiat ja sen historian ja osaa soveltaa niitä matkailuelinkeinon kannalta.		
Sisältö:	Suomalaisuuden tausta. Kansallinen ja paikallinen kulttuuri. Merkittäviä tapahtumia, henkilöitä, miljöitä ja ilmiöitä. Suomalaisuus matkailun tuotekehityksessä.		
Toteutus:	Luennot ja harjoitukset. Opintojakso toteutetaan osittain verkko-opintoina.		
Suoritukset:	Harjoitustyöt ja tentti		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan etenemissuunnitelmassa		

(KLVY108) Taloushallinnon case Lemon Softilla

Financial Administration Case with Lemon Soft

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.-4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa hoitaa kirjanpidon, varastovalvonnan, laskutuksen ja palkanlaskennan sekä laatia tilinpäätöksen käyttäen Lemon Soft-ohjelmistoa.		

Edeltävä osaaminen: Laskentatoimen perusteet Palkanlaskennan perusteet Toimistotyön perusteet

Sisältö:	- kirjanpito - varastonvalvonta - osto- ja myyntitilausten käsittely - laskutus - palkanlaskenta - tilinpäätös
Toteutus:	Monimuoto-opetus
Suoritukset:	Harjoitustyö
Kirjallisuus:	Verkkomateriaali

(KLVY022) Taulukkolaskennan jatkokurssi

Spreadsheet Accounting - Follow-up Course

Laaajuus: 3 op Ajoitus: 2.- 4. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija pystyy kehittämään ja käyttämään työvälineohjelmia monipuolisesti mikrotietokoneella.

Edeltävä osaaminen: Taulukkolaskennan perusteet suoritettu

Sisältö: Työkirjan ja taulukoiden muokkaus
Kaavioiden muotoilu ja muokkaus
Tilasto-, rahoitus- ja hakufunktioita sekä loogisia funktioita
Tietokantatoimintoja: tietojen suodattaminen ja kokoaminen, välisummat, pivot-tili
Toimintamakrojen nauhoittaminen ja muokkaus
Työvälineohjelmien yhteiskäyttö

Toteutus: Tentti ja/tai harjoitustyöt

Suoritukset: Pienryhmäopetus

Kirjallisuus: Kivimäki, Rousku, Excel - hyötykäyttäjän opas
Lammi Outi, Excel 2007

(KLVY107) Tiimitoiminta käytännössä

Team Work in Practice

Laaajuus: 4 op Ajoitus: 1.-2. vsk

Osaamistavoite: Opiskelijaa ymmärtää oman roolinsa tiiminvetäjänä sekä kehittyy tehokkaaksi tiiminvetäjäksi. Hän ymmärtää, että suoritustavoitteisiin sitoutumisen ja yhteinen päämäärän merkityksen.

Sisältö: Tiimitoiminta
Projektien suunnittelu ja toteutus
Johtajuus
Markkinointi/tuotteistaminen
Tiimiyrittäjäisyys

Toteutus: Ryhmätyö, projektioppiminen, t&k opintojakso (4 op)

Suoritukset: Portfolio

Kirjallisuus: Sovitaan opintojakson alussa

(KLVY025) Tilintarkastuksen erityiskysymykset

Special Issues in Auditing

Laaajuus: 3 op Ajoitus: 2.- 4. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija syventää perustietojaan ja tutustuu erityistilanteiden tarkastuksiin.

Edeltävä osaaminen: Tilintarkastuksen perusteet

Sisältö: Tilintarkastuksen raportointi
Konkurssi

Yritysmuotojen muutokset
Konsernitilinpäätöksen tarkastus

Toteutus: Verkkokurssi
Suoritukset: Verkkotehtävät
Kirjallisuus: Ilmoitetaan etenemissuunnitelmassa

(KLVY062) Vertaistuutorointi
Peer Tutoring

Laajuus: 2 op Ajoitus: 2.-3. vsk
Osaamistavoite: Opiskelija kehittyy vuorovaikutus-, esiintymis- ja ryhmänohjaustaidoissaan ja osaa organisoida asioita, esiintyä ja perustella mielipiteitään.
Sisältö: Vertaistuutorin tehtävät ja vastuut, tuutorina toimiminen, vuorovaikutus- ja esiintymistaidot, ryhmän ohjaaminen ja neuvominen.
Toteutus: Osallistuminen tuutorikoulutukseen ja toimiminen vertaisohjaajana. Haku toimintaan tapahtuu opiskelijakunnan kautta.
Suoritukset: Aktiivinen osallistuminen vertaistuutorointiin, oman oppimisen essee ja tuutoripäiväry. Kolmen opintopisteen suoritus edellyttää toimintaa vastuutuutorina tai muutoin erittäin aktiivista toimintaa.
Kirjallisuus: Vertaistuutorin opas

(KLVY013) Vienti- ja tuontitoiminta
Export and Import Routines

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. - 3. vsk
Osaamistavoite: Opiskelija harjaantuu ulkomaankaupan asiakirjojen tulkintaan ja osaa laatia ulkomaankaupan asiakirjat sekä osaa neuvotella toimitus- ja maksuehdoista.
Sisältö: Sopimukset
Tarjoukset kauppasopimuksen pohjana
Toimitusehdot ja kuljetussopimukset
Maksuehdot
Vakuutukset
Vienti- ja tuontitullaus
Ulkomaankaupan asiakirjat
Toteutus: Verkko-opinnot
Suoritukset: Harjoitustehtävät
Kirjallisuus: Kirsti Melin,ulkomaankaupan menettelyt verkkomateriaali ja muu aiheeseen liittyvä materiaali

(KLV003) Yhteisöviestintä ja tiedottaminen
Corporate Communications

Laajuus: 5 op Ajoitus: 2.- 4. vsk

Osaamistavoite:	Opiskelija pystyy hoitamaan julkisyhteisön/yrityksen/projektin ulkoisen ja sisäisen tiedottamisen ja ymmärtää sen osaksi integroitua kokonaisviestintää.
Sisältö:	Yhteisöviestinnän perusteet Ulkoinen ja sisäinen viestintä Tiedottaminen ja mediasuhteet Kriisiviestintä Tiedottava kirjoittaminen Viestintästrategian suunnittelu osana yrityksen kokonaisviestintää
Toteutus:	Luennot, kirjalliset tehtävät ja vierailut
Suoritukset:	Tehtävät ja harjoitukset, portfolio
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan etenemissuunnitelmassa mm. Juholin Elisa, Communicare!

(KLVY077) Yritysverotuksen erityiskysymykset
The Special Features of Corporate Taxation

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	2. - 3. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa yritysmuodon muutoksen verotukselliset vaikutukset. Opiskelija tietää yrittäjäpolvenvaihdokseen ja yritysjärjestelyihin sekä niihin liittyvät verokysymykset sekä tuntee kansainvälisen verotuksen perusteet.		

Edeltävä osaaminen: Yritysverotus ja tilinpäätöksen suunnittelu

Sisältö:	Yritysmuotojen verotukselliset erot Yritysmuodon muuttaminen Varainsiirtoverotus Arvonlisäveroseuraamukset Välittömän verotuksen seuraamukset Yrittäjäpolvenvaihdoksen verokysymykset Yritysjärjestelyt Kansainvälisen verotuksen perusteet
Toteutus:	Luennot ja harjoitukset
Suoritukset:	Tentti ja harjoitukset
Kirjallisuus:	Tomperi, S: Yritysverotus ja tilinpäätössuunnittelu Artikkeleita luennoitsijan ilmoituksen mukaan

(KLVY064) Yrittäjyys käytännössä
Entrepreneurship in practise

Laajuus:	6 op	Ajoitus:	2. - 3. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija harjoittelee yrittäjyyttä projektimaaisessa toimintaympäristössä. Opiskelija luo asiakaskontakteja yrityksiin ja kehittää omia yrittäjyys- ja projektitaitojaan Intotalo-ympäristössä.		

Edeltävä osaaminen: Pääosin perusopinnot suoritettuna.

Sisältö:	Asiakkuuksien johtaminen Käytännön projektin johtaminen Tiimijohtaminen
----------	---

Markkinointi ja innovointi

Toteutus:	Projektioppiminen, tiimityö ja kirjallisuuteen tutustuminen
Suoritukset:	Käytännön asiakasprojektin suunnittelu, markkinointi, toteutus ja raportointi
Kirjallisuus:	Sovitaan opintojakson alussa

(KLVK005) Academic Writing
English/Academic Writing

Laaajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija kehittää lyhyehköjen asiatekstien laatimistaitoaan, (esim. lopputyön abstrakti). Lisäksi hän oppii analysoimaan lähdeaineistoa ja käyttämään apuneuvoja.		
Edeltävä osaaminen:	Englannin kielen perus- ja ammattiopinnot		

Sisältö: Lauserakenne, sujuva kirjoittaminen
Tekstin analysointi, tyyli
Referaatit, muistiot, raportit
Opinnäytetyön abstrakti

Toteutus:	Pienryhmäopetus
Suoritukset:	Jatkuva näyttö, etätehtävät, kirjallinen tentti
Kirjallisuus:	Opintomoniste

(KLVK066) Build up Your English
English/Build up Your English

Laaajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija hallitsee englannin peruskieliopin ja kehittää englannin kielen suullista ja kirjallista taitoaan työelämän viestintä- ja vuorovaikutustilanteisiin		

Edeltävä osaaminen: Eurooppalainen viitekehys, B2 Lähtötasotesti

Sisältö: Englannin peruskielioppi

Toteutus:	Pienryhmäopetus
Suoritukset:	Jatkuva näyttö, kirjalliset tehtävät ja kirjallinen tentti
Kirjallisuus:	Opintomoniste

(KLVK067) Bygg upp din svenska
Swedish/Bygg upp din svenska

Laaajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija hallitsee ruotsin peruskieliopin ja kehittää ruotsin kielen suullista ja kirjallista taitoaan työelämän viestintä- ja vuorovaikutustilanteisiin		

Edeltävä osaaminen: Lähtötasotesti, Eurooppalainen viitekehys taitotaso B1

Sisältö:	Ruotsin peruskielioppi
Toteutus:	Pienryhmäopetus
Suoritukset:	Jatkuva näyttö, kirjalliset tehtävät ja kirjallinen tentti
Kirjallisuus:	Opintomoniste

(KLVK015) Deutsche Grammatik
German/Deutsche Grammatik

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.- 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija syventää saksan kielen rakenteiden hallintaansa, laajentaa sanavarastoaan sekä parantaa suullista ja kirjallista ilmaisutaitoaan.		

Edeltävä osaaminen: Saksan persteet 2 tai lähtötasotesti

Sisältö:	Verbit Adjektiivit Substantiivit Adverbit Pronominit Sanajärjestys Tyylliseikkoja
Toteutus:	Itsenäinen opiskelu
Suoritukset:	Kirjallinen koe
Kirjallisuus:	Opintomoniste

(KLVK040) Diskussion
Swedish/Diskussion

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.-4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelijan puhevalmius kehittyy niin, että hän pystyy osallistumaan erilaisiin keskustelutilanteisiin työelämässä.		

Edeltävä osaaminen: Eurooppalainen viitekehys, B1 Ruotsinkielen perus- ja ammattiopintojen suoritus.

Sisältö:	Puheharjoituksia draaman keinoin Keskusteluaiheista sovitaan ryhmän kanssa Kuunteluharjoituksia
Toteutus:	Pienryhmäopetus
Suoritukset:	Arvioitava parikeskustelu tai muu sovittu tapa.
Kirjallisuus:	Opintomoniste

(KLVK007) English Conversation
English Conversation

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2.- 3. vsk
----------	------	----------	------------

Osaamistavoite:	Opiskelija monipuolistaa suullista kielitaitoaan ja osaa soveltaa uusia sanoja ja ilmaisuja sekä osaa käyttää keskustelustrategioita. Opiskelija tunnistaa englannin kielen variaatioita.
Sisältö:	Keskustelua ajankohtaisista ja eri aloja käsittelevistä aiheista. Keskustelustrategioiden käyttö. Suullinen esitys vapaasti valitta- vasta aiheesta ja siihen liittyvän keskustelun ohjaaminen.
Toteutus:	Pienryhmä,lähiopetus. Suullinen esitys Keskustelutentti
Suoritukset:	Keskusteluaktiivisuus Suullinen esitys Keskustelutentti
Kirjallisuus:	Artikkeleita ja tekstejä

(KLVK042) Espanjan perusteet 1
Basic Spanish 1

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	1.- 4. vsk.
Osaamistavoite:	Opiskelija oppii espanjan kielen perusteet, perehtyy maan kulttuuriin ja selviytyy arkielämän tilanteista suppeallakin sanavarastolla ja kielen tunteuksella.		
Sisältö:	Ääntämis, kirjoitus- ja rakenneharjoitukset Palvelutilanteet Kulttuurin ja maantuntemus		
Toteutus:	Pienryhmäopetus		
Suoritukset:	Jatkuva näyttö, kirjalliset ja suulliset harjoitukset, kirjallinen tentti		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan etenemissuunnitelmassa		

(KLVK043) Espanjan perusteet 2
Basic Spanish 2

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.- 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija vahvistaa espanjan rakenteiden hallintaa, laajentaa sanavarastoaan ja kehittää puhevalmiuttaan ja monipuolistaa espanjankielisten maiden ja kulttuurien tuntemusta.		
Edeltävä osaaminen:	5 op espanjan perusopinnot hyväksytysti suoritettuina tai vastaavat tiedot.		
Sisältö:	Verbimuodot, ääntäminen Matkustus, harrastukset, kaupankäynti Kulttuuriset näkökulmat		
Toteutus:	Pienryhmäopetus.		
Suoritukset:	Jatkuva näyttö,suulliset ja kirjalliset harjoitukset, suullinen ja kirjallinen tentti		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan etenemissuunnitelmassa		

(KLVK044) Espanjan perusteet 3
Basic Spanish 3

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.- 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija vahvistaa ja laajentaa espanjan rakenteiden ja sanaston hallintaa, kehittää puhevalmiuttaan ja monipuolistaa espanjankielisten maiden ja kulttuurien tuntemusta.		
Edeltävä osaaminen:	Edeltävät alkeiskurssit tai vastaavat tiedot		
Sisältö:	Verbin eri aikamuodot ja tapaluokat, Perhe-, arki- ja työelämän eri tilanteita		
Toteutus:	Pienryhmäopetus		
Suoritukset:	Jatkuva näyttö, suulliset ja kirjalliset harjoitukset, suullinen ja kirjallinen tentti		
Kirjallisuus:	Ilmoitetaan etenemissuunnitelmassa		

(KLVK009) Español en el trabajo 1
Spanish / Español en el trabajo 1

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. - 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija perehtyy liike-elämän suullisiin ja kirjallisiin viestintätilanteisiin, erikoissanastoon ja parantaa valmiuttaan ymmärtää, puhua ja kirjoittaa espanjan kieltä.		
Edeltävä osaaminen:	Espanjan alkeis- ja jatkokurssi tai vastaavat tiedot		
Sisältö:	Kaupalliset suhteet espanjankielisten maiden kanssa Työpaikkahakemus - Työpaikkahaastattelu Espanjankielisten maiden liike- ja tapakulttuuri, liikematkat Espanjankielisten maiden talousnäkyviä		
Toteutus:	Itsenäinen opiskelu, ohjattu etäopetus		
Suoritukset:	Kirjalliset harjoitukset, kirjallinen ja suullinen tentti, kuuntelukoe		
Kirjallisuus:	Lindgrén, Savinainen, Seppä, Claves del éxito		

(KLVK038) Español en el trabajo 2
Spanish / Español en el trabajo 2

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. - 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija selviytyy liike-elämän eri tilanteissa espanjankielisessä maailmassa		
Edeltävä osaaminen:	Perus- ja keskitason espanjan opinnot		
Sisältö:	Yritysmaailma Tuotteet ja palvelut Markkinointi Liikeviestintä		
Toteutus:	Itsenäinen opiskelu, ohjattu etäopetus		
Suoritukset:	Kirjalliset harjoitukset. kirjallinen ja suullinen tentti, kuullun ymmärtämiskie		
Kirjallisuus:	Lindgrén -Savinainen - Seppä: Claves del éxito		

(KLVK032) Fakta inom din bransch

Swedish/Fakta inom din bransch

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. - 4. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija syventää tietämystään alansa elinkeinoista ruotsin kielellä

Edeltävä osaaminen: Eurooppalainen viitekehys, B1 Ruotsinkielen perus- ja ammattiopintojen suoritus

Sisältö: Talouselämä
Matkailupalvelut
Yritysmailma
Ajankohtaisia asioita

Toteutus: Itsenäinen opiskelu

Suoritukset: Moodle-ympäristössä keskusteleminen, kommentoiminen sekä tehtävien suorittaminen Tentti

Kirjallisuus: Verkkomateriaali

(KLVK018) Fakten über Finnland

German / Fakten über Finland

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1. - 4. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija parantaa suullista ja kirjallista kielitaitoaan sekä laajentaa sanavarastoaan, osaa antaa monipuolisesti tietoja kotimaastaan ja pystyy keskustelemaan aihepiiriin liittyvistä asioista saksan kielellä.

Edeltävä osaaminen: Saksan perusteet 3

Sisältö: Suomen historia, luonto, kansa, kielet
Talouselämä
Kulttuuri
Suomi matkailumaana
Kainuu

Toteutus: Itsenäinen opiskelu

Suoritukset: Etätehtävät ja suullinen koe

Kirjallisuus: Opintomoniste

(KLVK011) Francais et le travail 1

French / Francais et le travail 1

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1.- 4. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija perehtyy liike-elämän ja turismin suullisiin ja kirjallisiin viestintätilanteisiin, erikoissanastoon ja parantaa valmiuttaan tunnistaa, kirjoittaa ja puhua ranskan kieltä.

Edeltävä osaaminen: Lukion lyhyt ranska tai vastaavat tiedot

Sisältö: Paikanhaku, työhönottohaastattelut, työpaikan puhelintilanteet.
Liikekirjeet. Matkailupalvelut

Toteutus:	Ohjattu itsenäinen opiskelu sis. pienryhmäopetusta. Kirjallinen työpaikkahakemus ja CV. Kielioppi ja tilanneharjoituksia.
Suoritukset:	Jatkuva näyttö, kirjalliset tehtävät. Kirjallinen tentti
Kirjallisuus:	Opetusmoniste

(KLVK039) Français et le travail 2
French / Francais et le travail 2

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. - 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija pystyy kuvaamaan yrityksen toimintaa ja laatimaan yritysesityksen ranskan kielellä		

Edeltävä osaaminen: Lukion lyhyen ranskan opinnot tai vastaavat tiedot

Sisältö:	Yritysmuodot, toimiala, sijainti, tuotteet ja palvelut, kokoukset
Toteutus:	Ohjattu itsenäinen opiskelu sis. pienryhmäopetusta, suullinen yritysesitys ja kielioppi- ja tilanneharjoituksia. Työhakemus ja CV.
Suoritukset:	Suullinen ja kirjallinen yritysesitys, kirjallinen tentti
Kirjallisuus:	Opiskelumoniste

(KLVY099) Going Global
Going Global

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. - 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa suunnitella kansainvälisen yritysvierailun sekä ymmärtää kansainvälistä liike- ja tapakulttuuria		

Edeltävä osaaminen: Perus- ja ammattiopinnot suorittaminen

Sisältö:	Kansainvälisen yritysvierailun suunnittelu ja vieraiden vastaanotto Liike-elämän tapatieto Goodwill-kirjeet
Toteutus:	Pienryhmäopetus
Suoritukset:	Jatkuva näyttö, suullinen esitys, kirjalliset tehtävät ja kirjallinen tentti
Kirjallisuus:	Opintomoniste

(KLVK062) Italia/Liikeviestintä
Italian Business Communication

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. - 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija perehtyy liike-elämän suullisiin ja kirjallisiin viestintätilanteisiin, erikoissanastoon ja parantaa valmiuttaan ymmärtää, puhua ja kirjoittaa italiaa.		

Edeltävä osaaminen: Italian perusteet 1 ja italian perusteet 2

Sisältö:	Paikanhaku, työhönottohaastattelut Yritysesittelyt, rutiinikirjeet
Toteutus:	Itsenäinen opiskelu, ohjattu etäopetus
Suoritukset:	Kirjalliset harjoitukset, kirjallinen ja suullinen tentti, kuullun ymmärtämiskoe
Kirjallisuus:	Cherubini, N., L'italiano per gli affari

(KLVK060) Italian perusteet 1
Basic Italian 1

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	1. - 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija oppii italian kielen perusteet, perehtyy maan kulttuuriin ja saa valmiudet selviytyä arkielämän tilanteista suppeallakin sanavarastolla ja kielen tuntemuksella.		
Sisältö:	Ääntämis-, kirjoitus- ja rakenneharjoitukset Palvelutilanteet Kulttuurin ja maan tuntemus		
Toteutus:	Pienryhmäopetus ; opetuskieli englanti-italia		
Suoritukset:	Jatkuva näyttö ja kirjalliset tentit		
Kirjallisuus:	Espresso 1		

(KLVK061) Italian perusteet 2
Basic Italian 2

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. - 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija vahvistaa kielen rakenteiden hallintaa, laajentaa sanavarastoaan ja kehittää puhevalmiuttaan. Italian kulttuurin ja maan tuntemus monipuolistuu.		
Edeltävä osaaminen:	5 op italian perusopinnot hyväksytysti suoritettuina tai vastaavat tiedot		
Sisältö:	Italian kulttuuri ja maantiede Matkailu ja palvelut Yhteiskunta		
Toteutus:	Pienryhmäopetus; opetuskieli englanti-italia		
Suoritukset:	Jatkuva näyttö, kirjalliset tentit		
Kirjallisuus:	Espresso 1 ja opintomoniste		

(KLVK027) Landeskunde und Kultur
German / Landeskunde und Kultur

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	2. - 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija parantaa saksan kielen taitoaan ja saksankielisen kielialueen tuntemustaan sekä tuntee alueen työelämän tapakulttuurin pääpiirteet.		

Edeltävä osaaminen: Saksan perusteet 1, Saksan perusteet 2 ja Saksan perusteet 3

Sisältö: Saksalaisen tapakulttuurin erityispiirteet

Toteutus: Itsenäinen opiskelu

Suoritukset: Etätehtävät ja kirjallinen koe

Kirjallisuus: Opintomoniste

(KLVK053) Liikevenäjä
Business Russian

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. - 4. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija osaa käyttää venäjän kielen rakenteita ja sanastoa monipuolisesti liike-elämän kirjallisissa ja suullisissa tilanteissa.

Edeltävä osaaminen: Venäjän kielen opintoja AMK:ssa tai muualla suoritettuna vähintään 10 op

Sisältö: Kielioppiharjoituksia
Sanastoharjoituksia
Suhdetoimintaviestintä
Perusliikekirjeet

Toteutus: Pienryhmäopetus, suullisia pariharjoituksia, kirjoitusharjoituksia

Suoritukset: Jatkuva näyttö Portfolio kirjallisista tehtävistä Kirjallinen koe

Kirjallisuus: Salenius P., Liikekirjeet venäjäksi
tai Bazvanova T.N.,- Orlova T.K., Biznes-korrespondentsija

(KLVK041) Norden i nötskal
Swedish/Norden i nötskal

Laajuus: 3 op Ajoitus: 2. - 4. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija kehittää ruotsin kielen taitojaan ja pohjoismaisen yritys-/matkailukulttuurin tuntemustaan.

Edeltävä osaaminen: Eurooppalainen viitekehys, B1 Ruotsinkielen perus- ja ammattiopintojen suoritus

Sisältö: Pohjoismainen talouselämä, turismi ja kulttuurien erityispiirteet.

Toteutus: Itsenäinen opiskelu

Suoritukset: Etätehtävät ja esseeentti

Kirjallisuus: Opintomoniste

(KLVY091) Practice first
Practice first

Laajuus: 3 op Ajoitus: 1. vsk

Osaamistavoite: Opiskelija kehittää ja vahvistaa englannin kielen taitoaan siten, että hän selviytyy

ammattikorkeakoulussa alansa englannin kielen opinnoista. Tavoitteena on myös kehittää kieltenopiskelun yleisiä opiskeluvalmiuksia

Edeltävä osaaminen: Lähtötasotesti

Sisältö:	Eglannin kielen perusrakenteet ja sanasto Suullisen ja kirjallisen tuottamisen sekä puheen ja tekstin ymmärtämisen aktivointi
Toteutus:	Verkko-opinnot
Suoritukset:	Testi
Kirjallisuus:	Verkkomateriaalit

(KLWY049) Ranskan kielioppiharjoituksia French Grammar

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.-4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija vahvistaa ja laajentaa ranskan rakenteiden ja sanaston hallintaa.		

Edeltävä osaaminen: Lukion lyhyt oppimäärä (tai vastaavat tiedot)

Sisältö:	Ranskan kielioppiharjoituksia
Toteutus:	Ohjattu itsenäinen opiskelu
Suoritukset:	Kirjalliset kielioppiharjoitukset, kirjallinen tentti
Kirjallisuus:	Opetusmoniste

(KLVK047) Ranskan perusteet 1 Basic French 1

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	1.-4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija saa perusvalmiudet käyttää ranskan kielen kieltä arkielämän erilaisissa tilanteista. Hän osaa soveltaa kohteliaisuuskonventioita ja kuvata ruokakulttuuria pienimuotoisesti		

Sisältö:	Ääntämis-, kirjoitus- ja rakenneharjoitukset Tervehtiminen, esittäytyminen, vieraiden vastaanotto, toivotukset kahvilassa Ravintolassa Puhelintilanteita Ajanilmaukset
Toteutus:	Pienryhmäopetus
Suoritukset:	Jatkuva näyttö, kirjallinen tentti
Kirjallisuus:	Eevi Nivanka, Soile Sutinen: Chez Marianne: French for Beginners.

(KLVK048) Ranskan perusteet 2 Basic French 2

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.-4.vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija vahvistaa kielioppirakenteiden hallintaa, laajentaa sanavarastoaan ja kehittää puhevalmiuttaan vaativimmissa tilanteissa		
Edeltävä osaaminen:	Ranskan perusteet 1 hyväksytysti tai vastaavat tiedot		
Sisältö:	Ääntämis- ja rakenneharjoituksia. Matkustaminen Asuminen kaupassa, hotellissa Tietokonesanastoa Työelämän kieltä		
Toteutus:	Pienryhmäopetus		
Suoritukset:	Jatkuva näyttö, kirjallinen tentti		
Kirjallisuus:	Eevi Nivanka, Soili Sutinen: Chez Marianne: French for Beginners		

(KLVK049) Ranskan perusteet 3 Basic French 3

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1.-4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija syventää sanasto- ja rakenneosaamistaan ja osaa soveltaa sitä vaativimmissa puhe ja kirjoitustilanteissa.		
Edeltävä osaaminen:	Ranskan perusteet 2 hyväksytysti tai vastaavat tiedot		
Sisältö:	Kirjeiden ja sähköpostien laatiminen, Lääkärissä käynti. Työhaastattelutilanne. Puhelinkeskustelut työpaikalla. Retkiopastusta. Viinitietoutta.		
Toteutus:	Pienryhmäopetus.		
Suoritukset:	Jatkuva arviointi, kirjallinen tentti		
Kirjallisuus:	Eevi Nivanka, Soili Sutinen: Chez Marianne: French for Beginners Opetusmoniste		

(KLVK058) Saksan keskustelukurssi German Conversation

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	3. vsk
Osaamistavoite:	Aktivoida saksan kielen suullista ilmaisua, kuullunymmärtämistä, laajentaa sanavarastoa sekä syventää rakenteiden hallintaa		
Edeltävä osaaminen:	Saksan perusteet hallitsevat henkilöt		
Sisältö:	Ajankohtaiset teemat, ammattiin liittyvät keskusteluharjoitukset		
Suoritukset:	Ohjatut suulliset ja kirjalliset harjoitukset, aktiivinen läsnäolo ja itsenäisesti suoritettavat tehtävät Arviointi 0-5		

(KLVK054) Saksan perusteet 1

Basic German 1

Laaajuus:	5 op	Ajoitus:	1. - 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija selviytyy arkipäivän yksinkertaisissa viestintätilanteissa, ymmärtää helppoja liike-elämää käsitteleviä tekstejä, tuntee kielen perusrakenteita, tutustuu saksalaiseen kielialueeseen ja tapakulttuuriin.		
Sisältö:	Perusrakenteita Matkoilla, hotellissa, pankissa, ostoksilla Yritysvierailulla, neuvotteluissa Opastus Arkipäivän puhetilanteita		
Toteutus:	Pienryhmäopetus		
Suoritukset:	Jatkuva näyttö ja kirjallisia kokeita		
Kirjallisuus:	Kudel-Kyyhkynen: Einverstanden 1		

(KLVK056) Saksan perusteet 2

Basic German 2

Laaajuus:	3 op	Ajoitus:	1. - 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija selviytyy liike-elämän yksinkertaisissa viestintätilanteissa ja laajentaa perusrakenteiden ja sanaston hallintaa sekä maan ja saksalaisen tapakulttuurin tuntemustaan. Opiskelija osaa puhua jonkin verran yleisistä asioista, antaa tietoja omasta maastaan ja työpaikastaan ja ymmärtää yksinkertaisia yleisiä oman alansa tekstejä.		

Edeltävä osaaminen: Saksan perusteet 1 tai lähtötasotesti

Sisältö:	Perusrakenteita Arkipäivän puhetilanteita Puhelinkieli Sähköposti Saksalainen tapakulttuuri
Toteutus:	Pienryhmäopetus
Suoritukset:	Jatkuva näyttö ja kirjallinen koe
Kirjallisuus:	Kudel-Kyyhkynen: Einverstanden 1 ja opintomoniste

(KLVK057) Saksan perusteet 3

Basic German 3

Laaajuus:	3 op	Ajoitus:	1. - 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija saavuttaa valmiudet selviytyä liikeyrityksen sekä majoitus- ja ravitsemisalan yrityksen palvelutilanteissa saksankielisten maiden tapakulttuurin edellyttämällä tavalla. Opiskelija pystyy esittelemään yrityksen palveluja ja antamaan tietoja omasta maakunnastaan ja maastaan.		

Edeltävä osaaminen: Saksan perusteet 1 ja saksan perusteet 2 tai lähtötasotesti

Sisältö:	Arkipäivän puhetilanteet Yrityksen palvelutilanteet Opiskelu ja koulutus Puhelinkieli Yritysvierailut ja -esittelyt, messut Suomi-tietous Landeskunde ja saksalainen tapakulttuuri
Toteutus:	Itsenäinen opiskelu
Suoritukset:	Palautettavat kirjalliset tehtävät ja suullinen tentti
Kirjallisuus:	Opintomoniste

(KLVY100) Uppdatera din svenska
Uppdatera din svenska

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa ruotsin keskeiset kielioppirakenteet		
Sisältö:	Ruotsin peruskielioppi		
Toteutus:	Lähiopetus ja itsenäinen työskentely, pari- ja ryhmätyöt		
Suoritukset:	Aktiivinen osallistuminen, tentti		
Kirjallisuus:	Opintomoniste		

(KLVK050) Venäjän perusteet 1
Basic Russian 1

Laajuus:	5 op	Ajoitus:	1. - 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija hallitsee kyrilliset aakkoset painokirjaimin ja käsin kirjoitettuna; osaa ääntämisen, intonaation ja kieliopin perusasiat; selviytyy yksinkertaisissa arkipäivän puhetilanteissa ja palvelu- ja matkailu-tilanteissa		

Edeltävä osaaminen: Ei vaadi aikaisempia venäjän opintoja

Sisältö:	Kirjoitus- ja lukemisharjoituksia Ääntämis- ja intonaatioharjoituksia Tervehdykset, itsestä ja perheestä kertominen Palvelutilanteita Matkailutilanteita
Toteutus:	Pienryhmäopetus: kuuntelu-, ääntämis-, ja kirjoitusharjoituksia, tilanneharjoituksia pareittain
Suoritukset:	Jatkuva näyttö, kirjalliset kokeet
Kirjallisuus:	Alestalo, M., Kafe Piter 1 tai monistemateriaali

(KLVK051) Venäjän perusteet 2
Basic Russian 2

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. - 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija tuntee venäjän kielen ääntämis- ja intonaatiosäännöt ja osaa ottaa ne käytäntöön puheessa. Opiskelija tuntee keskeisimmät kielioppirakenteet ja pystyy keskustelemaan venäjäksi helpohkoissa asiakaspalvelutilanteissa tai puhelimesta tuntien kohteliaisuussäännöt.		
Edeltävä osaaminen:	Venäjän perusteet 1 -kurssi tai vastaavat n. 5 op opinnot		
Sisältö:	Perusluvut ja niiden käyttö palvelutilanteissa. Verbin taivutus Adjektiivit ja adverbis Sijamuotojen käyttö/yksikkö Puhelintilanteita Myynti- ja ostotilanteita Hotelli- ja ravintolatilanteita		
Toteutus:	Pienryhmäopetus: kuuntelu-, ääntämis- ja kirjoitusharjoituksia, tilanneharjoituksia pareittain.		
Suoritukset:	Jatkuva näyttö, kirjallinen ja suullinen koe		
Kirjallisuus:	Alestalo M., Kafe Piter 1 tai monistemateriaali		

(KLVK052) Venäjän perusteet 3

Basic Russian 3

Laajuus:	3 op	Ajoitus:	1. - 4. vsk
Osaamistavoite:	Opiskelija osaa lukea painettua tekstiä ja kirjoittaa venäjää vaivattomasti sekä tuntee venäjän ääntämissäännöt. Opiskelija tuntee venäjän keskeiset kielioppirakenteet ja selviytyy erilaisissa suullisissa ja kirjallisissa palvelutilanteissa asiakkaana ja palveluhenkilönä.		
Edeltävä osaaminen:	Venäjän perusteet 1 + 2 tai vastaavat n. 8 op opinnot		
Sisältö:	Matkustaminen, liikkuminen liikennevälineissä Opastaminen kaupungilla ja yrityksen sisällä Yrityksestä kertominen Juhlat, onnittelet, maljapuheet Ostokset Ravintolassa tilaaminen Venäläinen (bisnes)kulttuuri Verbin aikamuodot, liikeverbit Sijamuotojen monipuolinen käyttö Prepositiot ja niiden vaatimat sijamuodot Pronominien käyttö		
Toteutus:	Pienryhmäopetus, suullisia pariharjoituksia		
Suoritukset:	Jatkuva näyttö, kirjallinen ja suullinen koe		
Kirjallisuus:	Alestalo M., Kafe Piter 1 Opetusmonisteet		

(KLOO1Z) OPINNÄYTETYÖ 15 op

THESIS

(KLOO001) Opinnäytetyö

Thesis

Laajuus: 15 op Ajoitus: 3.- 4.vsk

Osaamistavoite: Opiskelija kehittää ja osoittaa valmiuksiaan soveltaa tietoja ja taitoja ammattiopintoihin liittyvässä käytännön asiantuntijatehtävässä. Hän syventää ammatillista osaamistaan TKI-toiminnasta opinnäytetyönä tehtävän tutkimus-, kehittämis- tai muun työelämälähtöisen projektityön avulla. Opiskelija hallitsee työelämässä tarvittavan kirjallisen ja suullisen ilmaisun.

Edeltävä osaaminen: T&K 2 Tutkimus- ja kehittämistoiminta

Sisältö: Opinnäytetyön aloitusseminaari (harjoittelun aikana)
Oman aiheen hyväksyttäminen ja aiheanalyysi
Opinnäytetyösuunnitelman laatiminen, esitys ja opponointi
Opinnäytetyö + opinnäytetyöpaja-työskentely
Esitysseminaarit
Kypsyysnäyte

Toteutus: Seminaarit ja itsenäinen opiskelu.

Suoritukset: Aiheanalyysi Opinnäytetyösuunnitelman laatiminen ja esitys, opponointi
Tutkimus-/kehittämistyö tai projekti ja sen raportointi (kirjallinen ja suullinen esitys)
Seminaarit Kypsyysnäyte Opintojakso suoritetaan osittain/kokonaan TKI-opintoina.

Kirjallisuus: Hirsjärvi, S., Remes, P., Sajavaara, P., Tutki ja kirjoita
<http://www.kajak.fi/opari>
Opinnäytetyökohtainen kirjallisuus

(KLHH1Z) HARJOITTELU 30 op PRACTICAL TRAINING

(KLHH001) Harjoittelu Practical Training

Laajuus: 30 op Ajoitus: 3. vsk

Osaamistavoite: Asetus ammattikorkeakouluista (16.6.2005/423) määrittelee harjoittelun osaksi ammattikorkeakouluopintoja ja sen mukaan harjoittelun tavoitteena on perehdyttää opiskelija ohjatusti erityisesti ammattiopintojen kannalta keskeisiin käytännön työtehtäviin sekä tietojen ja taitojen soveltamiseen työelämässä. Harjoittelun tarkoituksena on tukea opiskelijan tiedollista kehittymistä, käytännön työelämävalmiuksien kehittymistä ja henkilökohtaisten valmiuksien kehittymistä. Harjoittelun voi suorittaa kotimaassa tai ulkomailla alaan liittyvässä työympäristössä.

Edeltävä osaaminen: Suoritettu perusopinnot ja riittävästi ammattiopintoja. Opintoja edellytetään olevan vähintään 90 op (harjoittelu 3. lukuvuoden syksyllä) ja vähintään 115 op (harjoittelu 3. lukuvuoden keväällä). Harjoitteluinfoihin osallistuminen.

Sisältö: Harjoitteluinfot ennen harjoittelua
Ennakkotehtävän, harjoittelusopimuksen, -suunnitelman ja työtehtävien

tarkennuslomakkeen hyväksyttäminen.
Yhtäjaksoinen harjoittelu alaan liittyvässä työympäristössä
Harjoittelutehtävä
Harjoittelupäiväkirja
Palauteseminaari harjoittelun jälkeen
Harjoittelun arviointi ja raportointi

Toteutus: Harjoittelu suoritetaan osittain/ kokonaan TKI-opintoina.