

KAT13S opintojen rakenne ja ajoitus

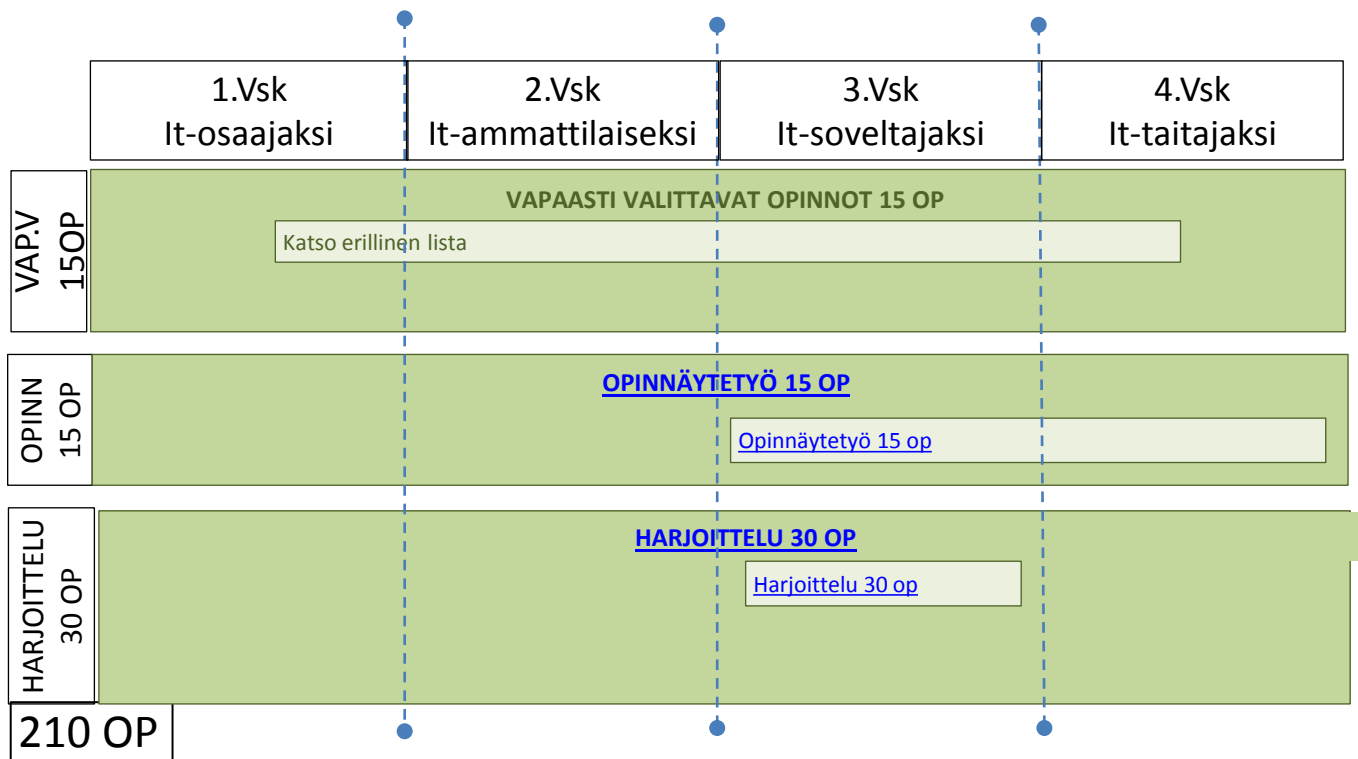
	1.Vsk It-osaajaksi	2.Vsk It-ammattilaiseksi	3.Vsk It-soveltajaksi	4.Vsk It-taitajaksi
KAIKILLE YHTEISET PERUSOPINNOT 60 OP	<u>TEKEVÄ AMK 10 OP</u> Oppijana ammattikorkeakoulussa 2 op Kokous- ja neuvottelutaito 2 op Projektitoiminta 3 op Liiketoimintaosaaminen 3 op			
	<u>TIETOJÄRJESTELMÄOSAAMINEN 18 OP</u> Tietoverkkojen perusteet 3 op Tietokantojen perusteet 3 op Organisaation tietoturva 3 op Ohjelmoinnin perusteet 3 op Olio-ohjelmoinnin perusteet 3 op Algebra 3 op			
	<u>VIESTINTÄ- JA VUOROVAIKUTUSOSAAMINEN I 18 OP</u> Johdatus tietojenkäsittelyn opintoihin 2 op Liikeviestintä 3 op Viestintä ja esiintymistaito 3 op Kouluttajakoulutus 3 op Ajankohtaisseminaari ja asiakirjoittaminen 5 op Tutkimustoiminta 2 op			
	<u>KANSAINVÄLISTYMISSOSAAMINEN 14 OP</u> Basics of ICT English 3 op Basics of Business English 2 op ICT English I 3 op IT-svenska 3 op ICT English II 3 op			
	Kokous- ja neuvottelutaito 3 op			

1.Vsk It-osaajaksi	2.Vsk It-ammattilaiseksi	3.Vsk It-soveltajaksi	4.Vsk It-taitajaksi
DATACENTER –RATKAISUT 60 op TAI PELIALAT 60 op			
DATACENTER –RATKAISUT 51+9=60 op DATACENTER -RATKAISUJEN PERUSOSAAMINEN 51 OP			
Diskreetti matematiikka 3 op Windows 4 op Linux 4 op Verkkojen jatkokurssi 6 op	Windows-palvelinympäristö 6 op Käyttäjätuki 3 op IT-ympäristön energiatehokkuus 4 op Systeemityön perusteet 3 op Tekninen tietoturva 4 op Tietokantapalvelimen ylläpito 3 op Tietokannat 4 op	Games in Cloud 4 op	Langattomat verkot 3 op
LIIKETOIMINTAOSAAMINEN 9 OP (Datacenter)			
	Sopimus- ja yritysoikeus 3 op Johdon laskenta 3 op	Johtaminen 3 op	
PELIALAN PERUSOSAAMINEN (22+38=60) op PELIALAN PERUSOSAAMINEN 22 op			
Peliohjelmointi I 4 op Basics of 2D Game Graphics 3 op Pelituotannon perusteet 3 op Introduction to 3D modelling 3 op Pelisuunnittelun perusteet 3 op	WWW ja Internet 2 op	Games in Cloud 4 op	
PELIALAN PROJEKTIOPINNOT 38 op			
Projektiopinnot 1 - 2D pelidemo 6 op	Projektiopinnot 2 - Projektitaidot / Imagine Cup 6 op Projektiopinnot 3 - 3D-peli mobiililaitteelle 6 op	Projektiopinnot 4 - Vaativa peliprojekti 6 op Projektiopinnot 5 – Asiakasprojekti 7 op	Projektiopinnot 6 – Asiakasprojekti 7 op

...jatkuu.....TIE TOJEN KÄSITTELYN SYVENTÄVÄ OSAAMINEN 30 OP

1.Vsk It-osaajaksi	2.Vsk It-ammattilaiseksi	3.Vsk It-soveltajaksi	4.Vsk It-taitajaksi
Virtuaaliosaaminen ja Datacenter-ratkaisujen syventäväosaaminen (15 op + 15 op)			
VIRTUALISOINTIOSAAMINEN 15 OP			
Virtualisoinnin perusteet 3 op	Palvelinvirtualisointi 6 op	Työasemavirtualisointi 6 op	
DATACENTER -RATKAISUJEN SYVENTÄVÄOSAAMINEN 15 OP			
	Linux-palvelinympäristö 6 op		IT-palvelujen turvaaminen 4 op
	Skripti-ohjelmointi 5 op		
Game Production and Design Competence ja Syventävä pelituotanto- ja suunnitteluosaaminen (15op+15op)			
GAME PRODUCTION AND DESIGN COMPETENCE 15 OP			
	Game Design I 3 op		
	Level Design 3 op		
	Continuation Course in Game Production 3 op		
	Game Design II 3 op		
	Basics of Game Business 3 op		
SYVENTÄVÄ PELITUOTANTO- JA SUUNNITTELUOSAAMINEN 15 OP			
	Continuation Course in Game Business 3 op		Analyttinen pelisuunnittelu 3 op
	Introduction to Management Accounting 3 op		
	Marketing-oriented Game Design 3 op		
	Legal Issues and IP 3 op		
Game Graphics Competence ja Specialised Game Graphics Competence (15 op+ 15op)			
GAME GRAPHICS COMPETENCE 15 OP			
	2D Animation 3 op		
	2D Background Design 3 op		
	2D Character Design 3 op		
	3D Modelling and Texturing I 3 op		
	Vector Graphics 3 op		
SPECIALISED GAME GRAPHICS COMPETENCE 15 OP			
	3D Animation 3 op		Portfolio Practice 3 op
	3D Character Modelling 3 op		
	3D Modelling and Texturing II 3 op		
	3D Modelling and Texturing III 3 op		

	1.Vsk It-osaajaksi	2.Vsk It-ammattilaiseksi	3.Vsk It-soveltajaksi	4.Vsk It-taitajaksi
TIETOJENKÄSITTELYN SYVENTÄVÄ OSAAMINEN 30 OPjatkuu.....	Game Programming Competence ja Syventävä peliohjelmointiosaaminen 15 op + 15 op			
	<u>GAME PROGRAMMING COMPETENCE 15 OP</u> Programming C++ 3 op Physics 1 3 op Continuation Course in Programming C++ 3 op Mathematics for Game Programmers 3 op Data Structures and Algorithms 3 op			
	<u>SYVENTÄVÄ PELIOHJELMOINTIOSAAMINEN 15 OP</u> Programming Mobile Games 3 op Game Programming II 3 op Artificial Intelligence in Games 3 op Tietokantaohjelmointi 3 op Verkkopelien ohjelmointi 3 op			
	Game Sound Competence ja Specialised Game Sound Competence 15 op + 15 op			
	Nämä syventävät opinnot suoritetaan Skövden yliopistossa Ruotsissa <u>GAME SOUND COMPETENCE 15 OP</u> Digital Sound Design for Computer Games 15 op			
	<u>SPECIALISED GAME SOUND COMPETENCE 15 OP</u> Advanced Sound Design for Computer Games 15 op			



Vuositeemat / osaamistavoitteet

1. Vuosi

IT-osaajaksi

Tietojenkäsittelyn tradenomiopiskelijalla on valmiudet käyttää tietokonetta päivittäisessä työssään. Opiskelija hallitsee ja ymmärtää liike-elämän peruskäsitteet ja opiskelija osaa toimia ja viestiä ryhmässä.

2. Vuosi

IT-ammattilaiseksi

Opiskelija oppii oman erikoistumisalansa ammattitaitoja ja -tietoja. Erikoistumisopinnoissa on joko järjestelmänylläpito tai peliala. Opiskelija osaa hyödyntää tiimityötaitojaan ammattiopinnoissaan.

3. Vuosi

IT-soveltajaksi

Opiskelija harjaantuu asiantuntijuuteen omalla erikoitumisalallaan. Opiskelija osaa käyttää erilaisia tiedonhankintatapoja, osaa toimia tiimin jäsenenä ja osaa kouluttaa.

4. Vuosi

IT-taitajaksi

Opiskelija osaa soveltaa oppimiaan ammattitaitoja ja -tietoja käytäntöön. Opiskelija osaa tehdä pienimuotoisen tutkimus- ja kehittämistyön.