KAJAANIN AMMATTIKORKEAKOULU			TELIN ALAKOHTAINEN VAPAASTI VALITTAVIEN OPINTOJAKSOJEN TARJOTIN LV 2016 - 2017 SEKÄ KESÄOPINTOJAKSOT 2016							
							13.6.2016			
Alla olevat opintojaksot ovat valittavissa tietotekniikan/tieto- ja viestintätekniikan opiskelijoille										
Koodi	Opintojakson nimi	Op	Vastuuopettaja (jos tiedossa)	Toteutusaika syksy/kevät, (jakso 1-4 jos tiedossa)	Verkko-opintojakso (rasti)	Itsenäinen opiskelu (esim. kirjapaketti)	Lähiopetus (rasti)	Mahdollisuus suorittaa kesäopintoina (rasti)	**kesäopintojen** lähiopetuksen aikataulu (esim. 2.6. - 12.6. klo 8 - 15)	Huomautuksia (esim. opiskelijamäärä min/max, useampi toteutus, edeltävyysehto)
Syksy 2016 ja kevät 2017										
TYW165	Tietojenkäsittelyn perusteet	2	Janne Remes ja muita	SYKSY 2016			x			
TYW216	Unity Intensive Course	3	Janne Remes	SYKSY 2016			x			Intensiivikurssi viikolla 43
TYW299	Unreal Engine Course	3	ei tiedossa	SYKSY 2016			x			Intensiivikurssi viikolla 43
TYW300	Blender	3	ei tiedossa	SYKSY 2016			x			Intensiivikurssi
TYW301	Äänityö 2	5	Kalle Pakalen	SYKSY 2016			x			Edeltävyysvaatimus: suoritettu Äänityön perusteet.
TYW136	Teknologiapaja	4	Joona Tolonen ja muita	SYKSY 2016			x			
TYW257	Peliäänet ja äänenkäsittely	3	Raimo Mustonen	KEVÄT 2017			x			
TYW298	Ohjelmistoliiketoiminta	5	Esa Niiranen		x	x		x		
TYW302	Projektiopinnot	5	Tanja Korhonen	KEVÄT/SYKSY		x		x		Jatkuva toimeksiantoprojekteihin ilmoittautuminen. Mahdollisuus suorittaa kesä- elokuussa 5 op toimeksianto (kesäopintoihin).
TYW275	Parempi koodari	2	CapableFrog		x			x		Aloitusaika ilmoitetaan myöhemmin
TYW303	Parempi koodari	5	CapableFrog		x			x		Aloitusaika ilmoitetaan myöhemmin

TYW264	Game Design & Game Engine (englannin kielinen)	5	Viope verkkokurssi		x ERI ALOITUSAIKOJA			x		In the course you will learn the basic development flows of the Unity3D game development platform as well as basics of programming concepts using Unity JavaScript and C#. During the course you will develop five small games from start to finish. The course consists of a regular online tutoring meetings, multi-choice questions and programming exercises. The course run time is 9 weeks.
TYW266	Mobile Game Development (englannin kielinen)	5	Viope verkkokurssi		x ERI ALOITUSAIKOJA			x		In the course you will learn to use the Unity3D game development platform and how to utilize it to make games for Android. During the course you will create multiple games like Tic-Tac-Toe and Monkey Ball and learn how to enhance them. The course consists of a regular online tutoring meetings, multi-choice questions and programming exercises. The course run time is 9 weeks.
Kesäopinnot 2016 / lähiopetuksellinen (Asiolla kohdassa syksy 2016)										
TYW280	Äänityön perusteet	5	Kalle Pakalen				x	x		Kurssi alkaa keväällä ja intensiiviviikko kesän alussa.
TYW137	Kaupallisen pelisovelluksen kehittäminen I	10	Veli-Pekka Piirainen	kesä 2016			x	x	13.6. - 29.7.2016	
TYW138	Kaupallisen pelisovelluksen kehittäminen II	10	Veli-Pekka Piirainen	kesä 2016			x	x	13.6. - 29.7.2016, Edeltävyysvaatimus I	
TYW297	Kaupallisen pelisovelluksen kehittäminen	15	Veli-Pekka Piirainen	kesä 2016			x	x	13.6. - 19.8.2016	
TYW307	Datacenter yritysprojekti I	5	Esa Niiranen/K.C. Deepak	kesä 2016			x	x		Projektiaihe sovitaan opettajan kanssa.
TYW308	Datacenter yritysprojekti II	5	Esa Niiranen/K.C. Deepak	kesä 2016			x	x		Projektiaihe sovitaan opettajan kanssa.
TYW309	Datacenter yritysprojekti III	5	Esa Niiranen/K.C. Deepak	kesä 2016			x	x		Projektiaihe sovitaan opettajan kanssa.

Alla olevat opintojaksot ovat valittavissa kone- ja tuotantotekniikan/konetekniikan opiskelijoille

Koodi	Opintojakson nimi	Op	Vastuuopettaja (jos tiedossa)	Toteutusaika syksy/kevät, (jakso 1-4 jos tiedossa)	Verkko-opintojakso (rasti)	Itsenäinen opiskelu (esim. kirjapaketti)	Lähiopetus (rasti)	Mahdollisuus suorittaa kesäopintoina (rasti)	**Osaamisaluekohtaisten kesäopintojen** lähiopetuksen aikataulu (esim. 2.6. - 12.6. klo 8 -	Huomautuksia (esim. opiskelijamäärä min/max, useampi toteutus, edeltävyysehto)
Syksy 2016										
TYW165	Tietojenkäsittelyn perusteet	2	Sanna Leinonen	syksy 2016						Yhdessä Rakennus- ja yhdyskuntatekniikka
TRW017	Esteetön asuinrakentaminen	3	Antti Muhonen	syksy 2016						
Kesäopinnot 2016 / lähiopetuksellinen (Asiolla kohdassa syksy 2016)										
TYW245	3D-mallinnus	6	Sami Räsänen	vk 22 ja 23				x		

Alla olevat opintojaksot ovat valittavissa rakennustekniikan/rakennus- ja yhdyskuntatekniikan opiskelijoille

Koodi	Opintojakson nimi	Op	Vastuuopettaja (jos tiedossa)	Toteutusaika syksy/kevät, (jakso 1-4 jos tiedossa)	Verkko-opintojakso (rasti)	Itsenäinen opiskelu (esim. kirjapaketti)	Lähiopetus (rasti)	Mahdollisuus suorittaa kesäopintoina (rasti)	**Osaamisaluekohtaisten kesäopintojen** lähiopetuksen aikataulu (esim. 2.6. - 12.6. klo 8 - 15)	Huomautuksia (esim. opiskelijamäärä min/max, useampi toteutus, edeltävyysehto)
Syksy 2016										
WV00BE16	Rakennuksen tuotemallinnus Tekla Structures –ohjelmalla osa	3	Jakke Karjalainen	syksy 2016						
WV00BE17	Rakennuksen tuotemallinnus Tekla Structures –ohjelmalla osa 2	3	Jakke Karjalainen	syksy 2016 ja kevät 2017						Edeltävyysehtona osan 1 suorittaminen
WV00BE18	Mikrobi- ja kosteusvaurioiden korjaaminen	3	Antti Muhonen	syksyllä 2017						
TRW017	Esteetön asuinrakentaminen	3	Antti Muhonen	syksy 2016						
TYW165	Tietojenkäsittelyn perusteet	2	Sanna Leinonen	Syksy 2016					Yhdessä Konetekniikka	
Kesäopinnot 2016 / lähiopetuksellinen (Asiolla kohdassa syksy 2016)										
TYW245	3D-mallinnus	6	Sami Räsänen	vk 22 ja 23				x		